









INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Realizováno za finanční podpory ESF a státního rozpočtu ČR v rámci v projektu *Zkvalitnění a rozšíření možností studia na TUL pro studenty se SVP* reg. č. CZ.1.07/2.2.00/29.0011

Jazyky pro popis dat

Pavel Satrapa pavel.satrapa@tul.cz

Literatura

- Aaron Skonnard, Martin Gudgin: *XML pohotová referenční příručka* Grada, 2005
- stránky Jiřího Koska www.kosek.cz
- stránky WWW konsorcia www.w3.org

Historie

Datové soubory

binární

- Pascal: file of Zamestnanec
- rychlé zpracování (přímý přenos do/z paměti)
- srozumitelné jen pro zasvěcené programy

textové

- zápis/čtení vyžaduje konverzi (i dost složitou)
- (víceméně) srozumitelné, snadno editovatelné
- ideální pro přenositelnost mezi programy

Tradiční textové soubory

pevná struktura

- např. /etc/passwd pevný význam položek i oddělovač
- satrapa:x:500:500:Pavel Satrapa:/home/satrapa:/bin/zsh
- úsporné, ale nepřehledné

volná struktura

- syntaktická pravidla umožňují jistou volnost v pořadí a/nebo formátu souboru
- např. CSS definice

Příklad: CSS definice

```
margin: 0,5em 0;
h1, h2, h3 {
  font-family: sans-serif;
  font-weight: bold;
  color: blue;
```

Formalizace – značkovací jazyky

- historie: typografické jazyky
 - cíl: popsat pomocí příkazů přímo v textu požadovaný vzhled, resp. charakterizovat části textu
 - *roff, T_EX
 - zkušenost: výhodný je strukturální popis
- nověji: jazyky popisující strukturu dat
 - cíl: jednotný mechanismus, obecné nástroje pro zacházení s nimi (kontroly, konverze apod.)

SGML (1)

- 1969: Generalized Markup Language (GML)
 - vyvinulo IBM pro práci s dokumenty
 - editace, formátování, vyhledávání informací
- 1986: Standard Generalized Markup Language (SGML)
 - přijato ISO jako mezinárodní standard
 - metajazyk: jazyk pro definici jazyků
 - popisuje struktury a významy, nikoli vzhled

SGML (2)

aplikace SGML:

- HTML
- DocBook

vzhled:

- Document Style Semantics and Specification Language (DSSSL)
- nověji lze i CSS
- příliš složité málo implementací

XML

XML

- eXtensible Markup Language
- přijalo WWW konsorcium (1998)
- podmnožina SGML jednodušší
 - míněno jako adaptace SGML pro web
- snazší implementace rychlé rozšíření
- metajazyk, definuje
 - základní syntaktická pravidla dokumentů
 - nástroje pro popis prvků jazyka a jejich vztahů

Příklad XML dokumentu

```
prolog (deklarace
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-2"?>
                                                      iazyka a kódování)
<diskoteka>
                                                      kořenový prvek
<disk id="disk1">
   <interpret>Divokej Bill</interpret>
                                                       běžné prvky
   <nazev>Propustka do pekel</nazev>
</disk>
<disk id="disk2">
   <interpret>AC/DC</interpret>
   <nazev>Highway to Hell</nazev>
</disk>
</diskoteka>
```

Možnosti a omezení XML

- XML definuje strukturu dokumentu
- obecné XML nástroje umožňují
 - zkontrolovat dokument
 - transformovat jej do jiného formátu (XML i ne-XML)
- XML nic neříká o sémantice, významy prvků musí znát aplikace
- "program X podporuje XML" neznamená "program X rozumí jakémukoli XML dokumentu"

XML prolog

- nepovinný
- <?xml version="1.0" ... ?>
- nepovinné součásti:
 - encoding="název" použité kódování, implicitně UTF-8
 - standalone="yes|no" zda je dokument soběstačný (neodkazuje se na externí definice)

Prvky a značky

- dokument je strukturován rozdělením do prvků
- značka (tag) je zápisem prvku
- zápis: <jméno>...</jméno>
- ve jménech se rozlišují malá/velká písmena
- mezi značkami je obsah prvku (text, další prvky...)
- lze vnořovat: <a>.........
- nesmí se překřížit: <a>......... je chyba

Prázdné prvky

- nemá-li prvek obsah, je nutno ho ihned ukončit
 <prvek></prvek>
- obě varianty jsou ekvivalentní

Kořenový prvek

- celý dokument je vždy zabalen do jednoho prvku
- označován jako kořenový (též dokumentový) prvek
- pro daný jazyk je pevně definován
- např. pro XHTML se jedná o prvek html, u DocBooku article apod.

Atributy

- doplňkové informace o prvku
 - interní informace (identifikátor)
 - ovlivnění vzhledu (CSS styl, třída apod.)
- zapisují se do zahajující značky
 - <div class="poznamka">...</div>
- atribut musí mít hodnotu (checked="checked")
- hodnota musí být uzavřena do uvozovek
 "..." nebo '...'

Atribut nebo vnořený prvek?

- neexistuje striktní pravidlo, rozhoduje cit
- data, která jsou součástí popisovaných objektů, raději jako prvky
- data popisná/organizační lépe do atributů
- hierarchie je mezi prvky, nikoli atributy

Entity

- jak vyjádřit speciální znaky (např. <)?</p>
- pomocí entit ve tvaru & jméno;
- standardní entity pro speciální znaky:

```
• < <
```

- > >
- & &
- " "
- '

Komentáře

- ignorovány při zpracování (oficiálně nejsou považovány za součást textu dokumentu)
- tvar:
 - <!-- text komentáře -->
- text komentáře nesmí obsahovat --, nelze vnořovat
- dají se použít k vypuštění části textu:

```
<!--
```

Ignorovaný text.

```
-->
```

Instrukce pro zpracování

- doplňkové informace pro obslužný program
- tvar
 - <?cíl data?> cíl identifikuje, komu/k čemu jsou informace určeny, data často sekvence jméno="hodnota"; např.
 - <?xml-stylesheet href="styl.css" type="text/css"?>
- nejsou považovány za součást textu dokumentu, ale musí být předány zpracovávajícímu programu

CDATA

- někdy se hodí, aby určitou část textu XML procesor neanalyzoval, nehledal v ní prvky apod., ale opsal ji beze změny
- toto chování má obsah sekce CDATA <![CDATA[neinterpretovaný text]]>
- vhodný např. pro ukázky XML kódu v textech o XML











INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Realizováno za finanční podpory ESF a státního rozpočtu ČR v rámci v projektu *Zkvalitnění a rozšíření možností studia na TUL pro studenty se SVP* reg. č. CZ.1.07/2.2.00/29.0011