เพื่อนที่สุภาพและเป็นมิตร

Time limit: 1 s

Memory used: 64 MB

หลังจากเกียร์ได้ตุ๊กตาหมีมาแล้ว กำลังจะเอาไปให้แฟนสาวของเขา จึงได้บอกให้เพื่อนของเขา M คน ส่งต่อๆไปให้แฟนของเกียร์ แต่ปัญหาก็คือแฟนของเกียร์ไม่ชอบคนที่ไม่สุภาพ และ เกียร์ก็ไม่ไว้ใจเพื่อนคนนั้น ถ้าไม่เป็นมิตร ซึ่งเกียร์มีเพื่อนทั้งหมด N คน โดยเพื่อนแต่ละคนจะมีหมายเลขประจำตัว A ซึ่งจะระบุพฤติกรรม ของเขาซึ่ง

- เพื่อนของเกียร์จะสุภาพก็ต่อเมื่อมีจำนวนเต็มบวก K ตัวติดกันบวกกันได้ Ai (K>=2)
- เพื่อนของเกียร์จะเป็นมิตรก็ต่อเมื่อผลบวกของตัวประกอบของ A_i ทั้งหมดหารด้วย A_i แล้วเป็นจำนวนเต็ม แต่ละคนจะมีเวลาในการส่งเป็นเวลา T_i วินาที เกียร์เป็นคนที่ใจร้อนจึงอยากได้เวลาที่น้อยที่สุด จึงวานให้คุณ ซึ่งมี สกิล Ultimate Binary Search เขียนโปรแกรมเพื่อหาเวลาที่น้อยที่สุดเพื่อจะส่งตุ๊กตาหมีไปให้แฟนสาว

ข้อมูลรับเข้า (Input)

บรรทัดที่ 1 รับจำนวนเต็ม N,M แสดงจำนวนเพื่อนทั้งหมดและจำนวนเพื่อนที่เกียร์บอกว่าให้ช่วยส่งต่อๆกันไป (1<=M<=N<=8,000)

บรรทัดที่ 2 ถึง N+1 รับจำนวนเต็ม Ai แสดงเลขประจำตัวของแต่ละคน (1<=i<=N,1<=A,<=800,000)
บรรทัดที่ N+2 ถึง ถึง 2N+1 รับจำนวนเต็ม T, แสดงเวลาที่เพื่อนแต่ละคนส่ง
(1<=i<=N,1<=T,<=80,000,000)

ข้อมูลส่งออก (Output)

บรรทัดที่ 1 แสดงเวลาในหน่วยวินาทีที่น้อยที่สุดที่ส่งตุ๊กตาหมี

บรรทัดที่ 2 ถึง M+1 แสดงเลขประจำตัวของเพื่อนทั้งหมดที่ส่งตุ๊กตาหมี โดยเรียงจากน้อยไปมาก

Sample

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า (Input)	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก (Output)
3 1	3
10	6
30	
6	
1	
2	
3	
4 1	4
10	120
20	
120	
6	
1	
3	
4	
5	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มีนักเรียนทั้งหมด 3 คนมีเลขประจำตัว 10,30,24 ตามลำดับ และเกียร์ไปขอเพื่อน 1 คนให้ช่วยซึ่ง คนที่เลขประจำตัว 10 เป็นคนสุภาพเพราะ 1+2+3+4=10 แต่ไม่เป็นมิตรเพราะ

$$\frac{1+2+5+10}{10} = 1.8$$
 ซึ่งไม่เป็นจำนวนเต็ม

คนที่เลขประจำตัว 30 เป็นคนสุภาพเพราะ 9+10+11=30 แต่ไม่เป็นมิตรเพราะ

$$\frac{1+2+3+5+6+10+15+30}{30} = 2.4$$
 ซึ่งไม่เป็นจำนวนเต็ม

คนที่เลขประจำตัว 6 เป็นคนสุภาพเพราะ 1+2+3=6 และเป็นมิตรเพราะ $\frac{1+2+3+6}{6}=2$ ซึ่ง เป็นจำนวนเต็ม

ดังนั้นเกียร์จึงไปบอกเพื่อนที่มีเลขประจำตัว 6 ซึ่งใช้เวลา 3 วินาทีในการส่ง