การแข่งขันคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ระหว่างโรงเรียนครั้งที่ 20: TUMSO 20th



วิชาคอมพิวเตอร์

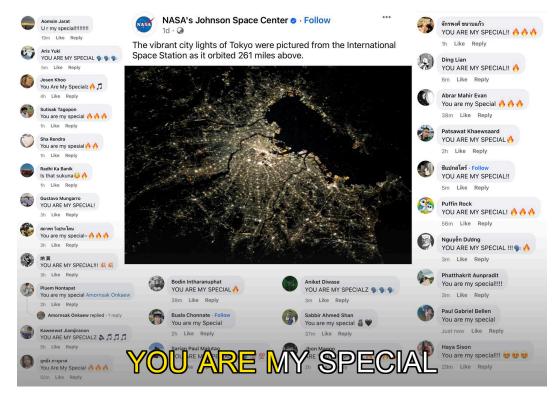
เวลา 09:00 น. - 14:00 น.

วันที่ 12 มกราคม 2567

อุบัติการณ์ชิบูย่า 2 (100 คะแนน)

0.25 seconds, 32 megabytes

ได้เกิดเหตุการณ์เหนือธรรมชาติขึ้นที่ชิบูย่า ทำให้ตอนนี้ทั้งโตเกียวกลายเป็นที่ ๆ คนธรรมดาอย่างเราไม่สามารถอยู่อาศัยได้แล้ว



รูปที่ 1: ข่าวเหตุการณ์ปริศนาที่เกิดขึ้นที่โตเกียว (ภาพจากคาราโอเกะชั้นใต้ดิน)

Sona และ Loss ที่รอดมาจากสถานีรถไฟใต้ดินด้วยความช่วยเหลือจากทุก ๆ คนที่มาช่วยทำโจทย์ Crack 'n' Code Pre POSN 1 2023 (โจทย์ อุบัติการณ์ชิบูย่า (ภาค 1) https://codeforces.com/group/rn8uJP8lA7/contest/477436 เนื้อเรื่องต่อกัน แต่โจทย์ ไม่เกี่ยวกัน ไม่จำเป็นต้องอ่านหรือทำโจทย์ภาคแรกมาก่อน) แต่ทั้งสองก็สบายใจได้ไม่นานนัก เพราะพวกเขาต้องรีบหนีจากโตเกียวที่ ความอันตรายจะสูงขึ้นเรื่อย ๆ

Sona และ Loss ได้เดินทางอย่างระมัดระวังจนได้พบกับท่าน M-W และ Hibiki ซึ่งเมื่อคืนก่อน ทั้งสองท่านนี้ได้ไปตบตู้ซักผ้ากับ CEO(?) ของ Crack 'n' Code จนถึงเที่ยงคืนทำให้นอนดึก และพอตื่นมาก็พบว่าโตเกียวกลายเป็นเมืองร้างไปแล้ว

ทั้งสี่คนได้เดินทางเพื่อออกนอกโตเกียว แต่ดันโชคร้ายเจอกับวิญญาณคำสาป แต่อาจจะไมโชคร้ายซะทีเดียว วิญญาณคำสาปตนนี้ มีชื่อ ว่า ออปเพนไฮเมอร์สไตล์ เกิดจากความรู้สึกของนักศึกษาที่ติด F หรือ W เพราะ Quantum Physics ในวิชา Gen Phys II แถมยังโดน เพื่อนลากไปดูหนัง Oppenheimer แล้วไม่เข้าใจอะไรเลย

ออปเพนไฮเมอร์สไตล์ ได้มอบข้อเสนอให้กับพวกเขาทั้งสี่ ว่าหากแก้ปริศนาได้ก็จะสามารถหนีออกจากโตเกียวไปได้ โดยปริศนาที่ว่าก็คือ มีทางอยู่ทั้งหมด 4 ทาง ได้แก่ $|00
angle,\,|01
angle,\,|10
angle$ และ |11
angle โดยทางออกที่ถูกต้อง **เริ่มต้นจะเป็นทางออกแรก หรือ** $|\psi
angle=|00
angle$

โดยออปเพนไฮเมอร์สไตล์ จะทำ Operation ต่าง ๆ เข้าไปทำให้ทางออกที่ถูกต้องเปลี่ยนไปเรื่อย ๆ

การแข่งขันคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ระหว่างโรงเรียนครั้งที่ 20: TUMSO 20th



วิชาคอมพิวเตอร์

เวลา 09:00 น. - 14:00 น.

วันที่ 12 มกราคม 2567

ยกตัวอย่างเช่น การใส่ Pauli-X Gate เข้าไปใน Qubit แรก

$$|00\rangle \xrightarrow{X \otimes I} |10\rangle$$

ซึ่งทำให้ทางออกที่ถูกต้องตอนนี้กลายเป็นทางออกที่ 3 ($|\psi
angle=|10
angle$)

Operation ดังกล่าวสามารถเขียนให้อยู่ในรูป Matrix ได้ดังนี้

$$X \otimes I = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} & 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} & 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(X \otimes I)|00\rangle = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ออปเพนไฮเมอร์สไตล์กล่าวว่า จะมีทั้งหมด N operation กับ state ของทางออกที่ถูกต้อง โดยแต่ละ Operation จะมี U_1 และ U_2 เป็น Quantum Gate ที่กระทำกับ Qubit ที่หนึ่งและสองตามลำดับ โดย U จะเป็น Matrix ขนาด 2×2 ที่ $UU^\dagger=I$ หรือ $U^{-1}=U^\dagger$ คุณไม่จำเป็นต้องเข้าใจว่ามันคืออะไร รับประกันว่าข้อมูลนำเข้าของโจทย์ข้อนี้ จะเป็นไปตามนี้เสมอ

การคำนวณ $(U_1\otimes U_2)|\psi
angle$ สามารถทำได้ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การหา $U_1\otimes U_2$ (Tensor Product) กำหนดให้

$$U_1 = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ a_3 & a_4 \end{pmatrix}, U_2 = \begin{pmatrix} b_1 & b_2 \\ b_3 & b_4 \end{pmatrix}$$

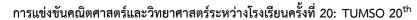
แล้ว

$$U_1 \otimes U_2 = \begin{pmatrix} a_1 \cdot \begin{pmatrix} b_1 & b_2 \\ b_3 & b_4 \end{pmatrix} & a_2 \cdot \begin{pmatrix} b_1 & b_2 \\ b_3 & b_4 \end{pmatrix} \\ a_3 \cdot \begin{pmatrix} b_1 & b_2 \\ b_3 & b_4 \end{pmatrix} & a_4 \cdot \begin{pmatrix} b_1 & b_2 \\ b_3 & b_4 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1b_1 & a_1b_2 & a_2b_1 & a_2b_2 \\ a_1b_3 & a_1b_4 & a_2b_3 & a_2b_4 \\ a_3b_1 & a_3b_2 & a_4b_1 & a_4b_2 \\ a_3b_3 & a_3b_4 & a_4b_3 & a_4b_4 \end{pmatrix}$$

ข**้นตอนที่ 2** ค่าของ $|\psi
angle$ โดยถ้า

$$|\psi\rangle = a|00\rangle + b|01\rangle + c|10\rangle + d|11\rangle$$

แล้ว





วิชาคอมพิวเตอร์

เวลา 09:00 น. - 14:00 น.

วันที่ 12 มกราคม 2567

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

ขั้นตอนที่ 3 นำเมทริกซ์ที่ได้จากสองขั้นตอนมาคูณกัน ผลลัพธ์จะเป็นเมทริกซ์ขนาด 4×1 ซึ่งเป็น State ถัดไป โดยคุณสามารถหาวิธี การคูณเมทริกซ์ได้จาก Google หรือจะถาม ChatGPT ก็ได้ คุณจะต้องนำ State มาคำนวณไปเรื่อย ๆ จนได้ State สุดท้ายหลังจาก N Operation แล้วคุณก็จะได้คำตอบว่าทางออกที่ถูกคือทางไหน

คำใบ้เพิ่มเติม 1 $|\psi_1\psi_2
angle=|\psi_1
angle\otimes|\psi_2
angle$

คำใบ้เพิ่มเติม 2 $(A\otimes B)(C\otimes D)=AC\otimes BD$

ข้อมูลนำเข้า

ข้อมูลนำเข้ามีทั้งหมด 4N+1 บรรทัด

บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม N แทนจำนวน Operation ทั้งหมด

บรรทัดที่ 4i-2 ถึง 4i-1 จะแสดง Matrix ของ U_1 (ดูตัวอย่าง)

บรรทัดที่ 4i ถึง 4i+1 จะแสดง Matrix ของ U_2

ข้อมูลส่งออก

ตอบจำนวนหนึ่งตัว (1 หรือ 2 หรือ 3 หรือ 4) แทนทางออกที่ถูกต้อง อาจมีมากกว่าหนึ่งทางออกที่ค่าความน่าจะเป็นเท่ากัน หรือใกล้ เคียงกันมาก $(\leq 10^{-3})$ ให้ตอบอันใดก็ได้

หมายเหตุ ค่าความน่าจะเป็นคือ กำลังสองของค่าสัมบูรณ์ $(|x|^2)$

ขอบเขต

- $N \le 10$
- U_1 และ U_2 เป็นเมทริกซ์ขนาด 2 imes 2 ที่มีสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง (\mathbb{R}) และเป็น Valid Quantum Gate $(UU^\dagger=I)$

หมายเหตุ U ในชุดทดสอบ อาจ $UU^\dagger
eq I$ เนื่องจากความคลาดเคลื่อนของ Floating Number



วิชาคอมพิวเตอร์

เวลา 09:00 น. - 14:00 น.

วันที่ 12 มกราคม 2567

การให้คะแนน

ชุดทดสอบจะมี 4 ชุด และจะได้คะแนนในแต่ละชุด ก็ต่อเมื่อตอบถูกทุกชุดทดสอบในชุดนั้น ๆ เท่านั้น (คุณต้องพาท่านเทพทั้งสี่ออกจาก โตเกียวให้ได้ในทุกชุดทดสอบของปัญหาย่อย)

ชุดที่ 1 (12 คะแนน)
$$\,N=1,\,U_2=I\,$$
 และ $\,U_1\in\{X,Z,I\}\,$

ชุดที่ 2 (25 คะแนน)
$$\,U \in \{X,Z,I\}\,$$

ชุดที่ 3 (28 คะแนน)
$$\,U_2=I\,$$

โดยที่

•
$$X$$
 คือ Pauli-X Gate $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

•
$$Z$$
 คือ Pauli-Z Gate $egin{pmatrix} 1 & 0 \ 0 & -1 \end{pmatrix}$

$$oldsymbol{\cdot}$$
 I คือ เมทริกซ์เอกลักษณ์ $egin{pmatrix} 1 & 0 \ 0 & 1 \end{pmatrix}$



วิชาคอมพิวเตอร์

เวลา 09:00 น. - 14:00 น.

วันที่ 12 มกราคม 2567

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	3
0 1	
1 0	
1 0	
0 1	
1	1
0.7071067812 0.7071067812	
0.7071067812 -0.7071067812	
1 0	
0 1	
1	3
0.7071067812 0.7071067812	
0.7071067812 -0.7071067812	
1 0	
0 1	
2	4
0 1	
1 0	
1 0	
0 1	
1 0	
0 -1	
0 1	
1 0	

คำอธิบาย

ตัวอย่างแรก คือ $X\otimes I$ ตามที่ได้อธิบายไว้ในโจทย์ (State เริ่มต้นเป็น $|00\rangle$ หรือ $\begin{pmatrix} 1\\0\\0\\0\end{pmatrix}$ เสมอ)

ตัวอย่างที่ 2 และ 3 คือ $H\otimes I$ (โดย H คือ Hadamard Gate หรือ $\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$) ซึ่งผลลัพธ์คือ $\frac{1}{\sqrt{2}}|00\rangle+\frac{1}{\sqrt{2}}|10\rangle$ โดยจะ ตอบทางออกที่ 1 หรือ 3 ก็ได้ เพราะทั้งสองทางออกมีความน่าจะเป็นเท่ากันที่ $\frac{1}{2}$



การแข่งขันคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ระหว่างโรงเรียนครั้งที่ 20: TUMSO 20th

วิชาคอมพิวเตอร์

เวลา 09:00 น. - 14:00 น.

วันที่ 12 มกราคม 2567

ตัวอย่างที่ 4 มีทั้งหมด 2 Operation ได้แก่ $X\otimes I$ และ $Z\otimes X$ ได้ดังนี้

$$|00\rangle \xrightarrow{X \otimes I} |10\rangle \xrightarrow{Z \otimes X} -|11\rangle = |11\rangle$$

คำตอบที่ถูกต้องคือทางออกที่ 4 $(|11\rangle)$