

## HomeWork\_10\_Sonuç\_Raporu

TURGUT YILDIZ

20.06.2020

### CEVAPLAR

1. -
2. Operatör önceliklendirmesine göre yapıldığında  
+= , = , + , / , \* , ++  
+= , \* , / , % , -- , ++  
Artan şekilde sıralanabilir.  
**CEVAP : C,E**
3. -
4. Q4 uygulamasına bakıldığında size() metodu arraylistlerde kullanılır.  
**CEVAP : A**
5. Yazılan uygulamada catch release versiyon kodda olmamalıdır. try-catch sadece hata öğrenmek için kullanılmalıdır. Yani bir kodda hata yakalamak mümkündür fakat bu programın release versiyonunda önerilmez hatanın fizlenmesi beklenir.  
**CEVAP : B,D**
6. İmport edilen sınıfların uzantısından bir sonraki alt sınıfa veya metoda kadar erişim sağlanabilir.  
**CEVAP : A,C,D**
7. String ve localdate immutable'dır.  
**CEVAP : C**
8. Q8 uygulamasında her döngüde 5 eleman silinir ve döngü builderin uzunluğu 5 ten küçük olana kadar devam eder.  
**CEVAP : C**
9. Q9 uygulamasında String değerlerin aldıkları değerler ve adresler ile ilgili eşitliklerden bahsedilmiştir. Uygulamada "false false true" cevaptır.  
**CEVAP : D**
10. Q10 uygulamasında değer eşitliği ile ilgili bir soru sorulmuş uygulama açıklamasında cevap verilmiştir. 3 tane "true" vardır.  
**CEVAP : C**
11. Q11 uygulamasında yorum satırına aldığım satırlar kaldırılırsa aynı çıktı sağlanır.  
**CEVAP : A, B, C**

12. Bir değerin long olabilmesi için 123.0 şeklinde veya 123.0L şeklinde belirtilmelidir.

**CEVAP : B, C**

13. Q13 uygulamasında while döngüsüne girilmeyecektir. Girilseydi sonsuz döngü olacaktı.

**CEVAP : A**

14. Q14 uygulamasında [3][3] lük bir dizi oluşturulup ilk elemanı 6 atanıyor. Fakat [3][3] elemanına erişilmeye çalışılıyor. NullPointerException hatası alınır.

**CEVAP : D**

15. List bir interfacedir ve arraylist sınıfından nesne alır. List array listte bir değeri göstermek istiyorsa list<deger> şeklinde gösterim sağlanmalıdır.

**CEVAP : C, E**

16. Q16 uygulamasında ilk eleman bir tempde tutulmadığından veri kaybı olacaktır. İlk nesne çöp toplamaya uygundur fakat garbage collectorun çalışması garanti edilemez.

**CEVAP : B, D**

17. –

18. Q18 uygulamasında lambda ile listin ilk elemanı fonksiyona gönderilip yazdırılıyor.

**CEVAP : A**

19. Try-catch-finally ifadeleri birlikte kullanılır.

**CEVAP : F**

20. Q20 uygulaması basit bir döngü takibi ile çözülebilir. Result = 5 olduğunda tüm döngülerden çıkılır.

**CEVAP : A**

21. Q21 uygulamasında kurucu metod() ile yeni oluşturulan nesnenin int değerinin arttırmak için çağırılır. Toplamda 2 defa oluşturulan nesne “1 2 ” çıktısını verir.

**CEVAP : C**

22. Q22 uygulamasında String değeri stringbuilder gibi değiştirilemez. Cevap “b”.

**CEVAP : A**

23. İnterfaceler default, static veya abstract ile ifade edilebilir.

**CEVAP : A, C, F**

24. Q24 uygulamasında “=” atama için kullanılırken “==” kontrol için kullanılır.

**CEVAP : D**

25. Her .classta java.lang kütüphanesi eklidir.

Class bildirimi object harici başka bir classı refere etmez

**CEVAP : B, F**

26. Q26 uygulamasında override olarak süperclasslar için uygun metod() belirtilmelidir. Bu hali ile derlenmeyecektir.

**CEVAP : D**

27. Q27 uygulamasında boolean değer initialized edilmediği için ekrana çıkartma işleminde değişken çağırılacağı için herhangi bir değer atanmadan çağırılması hatalıdır.

**CEVAP : D**

28. “++” ve “--“ operatörleri değişkenin önünde kullanılırsa işlem değişkene doğrudan yansıtılır. Sonradan kullanılırsa orijinal değer bir sonraki “;” ifadesinden sonra değişir.

**CEVAP : A**

29. Q29 uygulamasında yorum satırına alınan metod() lar hatalıdır.

**CEVAP : B, C, E**

30. Main metodun bulunduğu classın bir değişkenini kullanmak için static yapmak gerekir. Min , max=100 demek min = 0 , max = 100 demektir.

**CEVAP : E, F**

31. Switch-case ifadesinde sadece 1 tane default vardır.

“!” tersleme operatörü yalnızca boolean ifadelere uygulanabilir.

**CEVAP : B, E**

32. Q32 uygulamasında “red” değeri ekleniyor. İlk eleman siliniyor ve 1 tane 1 elemanı silinmek isteniyor.

**CEVAP : C**

33. Soruda geçerli metod ismi sorulmuş metodlar “\_” underscore ile başlayabilir . ayrıca \$ ifadesi değişkenin isminde bulunabilir. Diğer seçeneklerde illegal kullanım bulunmaktadır.

**CEVAP : A, D**

34. Kalıtım ile subclasslar parentclasslardan vbelirli özellikleri alabilir. Aynı şekilde miras aldığı tüm metodlara erişebilir.

**CEVAP : B, C**

35. Java object-orientedtır, polymorphisi destekler, fonksiyonlu programlamayı destekler.

**CEVAP : E**

36. Q36 uygulamasında dizinin uzunluğu ve [0]. Değişkenin rov uzunluğu hesaplanmıştır.

**CEVAP : C**

37. Bu soruda boolean, String, char, Byte gibi değişken türleri switch ifadesine yazılabilir.

**CEVAP: A, B, E**

38. –

39. Javada açıklama satırı “//” veya “/\* \*/” şeklinde ifade edilir.

**CEVAP : B, C, E**

40. -

41. Q41 uygulamasında Array lst Liste çevrilmiş ve sınırından fazla olan bir elemana erişiliyor. ArrayIndexException hatası alınır.

**CEVAP : D**

42. Q42 uygulamasında yapılan değişikliklerle kod derlene bilmektedir. Değişkenin önüne “\_” veya sayıların arasına \_ eklenebilir.

**CEVAP : A, D**

43. Q43 uygulamasında sort() metodundan sonra ekrana yazdırma yapılıyor. “0-01-1-10” şeklinde sıralama yapılmaktadır.

**CEVAP : B**

44. Instance değişken oluşturmadan “static” istediğimiz yerden erişim yapabilmek “public” için “public static ” yapılmalıdır.

**CEVAP : D**

45. Q45 uygulamasında 4 kere döndü döner fakat 1 satıra yazdırılır.

**CEVAP : A**

46. Javac .javayı .class’a çevirir bu çevrimde txt yi makine koduna dönüştürür.

**CEVAP : C, D**

47. Parseint integer sonuç döndürür. Atama yapabilmek için ise int veya daha geniş alana ihtiyaç vardır.

**CEVAP : C**

48. Q48 uygulamasında short, byte, float türleri ezilir ve sonuç”3” olur.

**CEVAP : B, D, F**

49. Q49 uygulamasında “true” yazılmaz sadece hata ile karşılaşılır.

**CEVAP : A**

50. –

51. Q51 uygulamasında erişim olmayan dizinin dışına erişiliyor. ArryaIndexofBound hatası alınır.

**CEVAP : E**

52. Public static void main(String... arg) şeklinde tanımlama yapılabilir.

Public static final void main(String[] a)

Public static void main(String[] arg) bu 3 şekilde tanımlama yapılabilir.

**CEVAP : A, E, F**

53. Q53 uygulamasında kaldırılacak satırlar yorum satırı ilan edildi.

**CEVAP: C, D, E**

54. –

55. –

56. Q56 uygulamasında kod goodbye seeyou again yanıtını verir.

**CEVAP : B, C**

57. Bu soruda aynı paketten erişim yapıldığından public- public veya protected-protected ve packet private yapılabilir.

**CEVAP : B, C, D**

58. –

59. Q59 uygulamasında yorum satırına alınan yerler derlenmeyecektir. Static olmayan zaman ifadeleri derlenmez.

**CEVAP : D**

60. Finally bloktan sonra catch kullanımı doğru olmaz.

Try-catch bloğunda birden fazla catch olabilir fakat sadece 1 tane finally olabilir.

**CEVAP : A, E**

61. Q61 uygulamasında atama işlemi önceliğinden dolayı fish=1 mamals=3 tür.

**CEVAP : B**

62. Bir nesne interfacee atanabilir.

Java adrese göre çalışmadığı için (c, c++ gibi) değiştirilen değer sadece o anki değerdir adresteki değer değiştirilmez.

Oluşturulan bir nesne superclass'a atanabilir.

**CEVAP : A, C, E**

63. Binarysearch ten önce sort işlemi yapılmalıdır. Bu işlem yapılmadığı için çıktı düzgün olarak yansıtılamaz.

**CEVAP : F**

64. Q654 uygulamasında shoe3 shoe1'e atandığı için boşa çıkar bu değişken garbage collector için uygun hale gelir. Diğer değişkenler statiktir program sonlanana kadar devam eder.

**CEVAP : B**

65. Keywordun garanti edilerek hata olsa bile yapılmasını sağlamak için finally, bir hata atmasını sağlamak için throws o koda girdiğinde hata atılması için throw kullanılır.

**CEVAP : E**

66. Q66 uygulamasında kullanılan for döngüsün son adımında 1. Dizin son elemanı basılabilir fakat 2. Dizin sınırı dışında bir elemana erişiliyor bundan dolayı ArrayIndexOutOfBoundsException hatası alınır.

**CEVAP : B, E**

67. Çok biçimciliğin yöntemi oluşturulan metodların aşırı yüklenebilmesini sağlar.

**CEVAP : E**

68. Q68 uygulamasında //s2 satırında dizi dışında bir elemana erişilmek isteniyor. Array...Exception hatası alınır.

**CEVAP : E**

69. –

70. Q70 uygulamasında 5 değeri 1 arttırılıyor 6 oluyor ve String değeri “LONG” oluyor.

**CEVAP : B**

71. –

72. Encapsulation ve ObjectOriented doğrudan elemana erişimi kapatırken kodun daha sağlıklı yazılması erişim denetlenebilmesini sağlar.

**CEVAP : D**

73. Q73 uygulamasında yaptığım düzeltme ile kod derlenir. String primitive değildir büyük harfle başlar.

**CEVAP : E**

74. Bu soruda 3 eleman diziye gönderilir. Dizin ilk elemanının sırası inte aktarılır. Result değeri dizi 0. İndexten başladığından 0 olur.

**CEVAP : A**

75. Döngüler uygun algoritmalar ile birbiri cinsiden yazılabilir.

For= do-while

For-each = for

For-each = while

Bu 3 döngüde birbiri cinsinden yazılabilir.

**CEVAP : B, C, D**

76. Q76 uygulamasında LocalDate gün ay yıl formatını destekler saati desteklemez.

**CEVAP : E**

77. Q77 uygulamasında 2 değere null atandığından “garbage” olarak nitelendirilebilir.

**CEVAP : C**

78. Q78 uygulamasında count sadece 1 kere işletilir.

**CEVAP : B**

79. –

80. Default switch-case ifadesinde default kullanılır.

**CEVAP : B**