



QUARTO

Quarto Online

Felhasználó dokumentáció.

A Quarto Online Web Applikáció egy instant üzentküldő rendszer és egy egyszerű „táblás” játék, az Amőba ötvözete, modern HTML 5-öt támogató internet böngészőkben érhető el a legtöbb platformon, pl. Chrome,Android,iOS,macOS,Linux stb...

A bejelentkezett játékosok egymás ellen tudnak amőba játékot játszani és közben különböző virtuális szobákban beszélgethetnek egymással.

A játék során, ha egy játékos nyer, 20 pontot kap. A vesztes nem kap pontot. Ha az egyik játékos a játék közben elhagyja a játékot mind a  vagy  opciókkal akkor vége a játéknak, a bent maradt játékos viszont kap 5 pontot.

A játékosok pontszáma megtekinthető a  oldalon, ez folyamatosan frissítve van és tárolva adatbázisban.

Az applikáció részei:

- Auth
- Lobby
- Game
- Egyéb oldalak

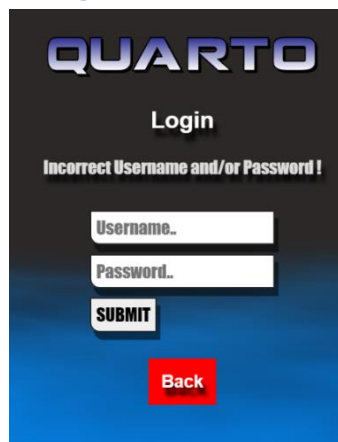
Az Auth:



Az Auth az applikáció azon része, ami az oldalra való bejelentkezéssel vagy regisztrációval foglalkozik.

Alapvetően, ha a felhasználó beüti az URL címét az oldalnak akkor megérkezik az un. Root azaz gyökér részére az oldalnak, ez függ attól, hogy már volt-e bejelentkezve vagy nem. Ha már volt bejelentkezve és még ugyanabban a böngésző ablakban van a login gombon való klikkelés egyből belépteti a felhasználót bejelentkezés beírása nélkül, ellenkező esetben be kell jelentkezni a login oldalon. A registration gombon való klikkelés elviszi a regisztrációs űrlap oldalára.

A login oldal:

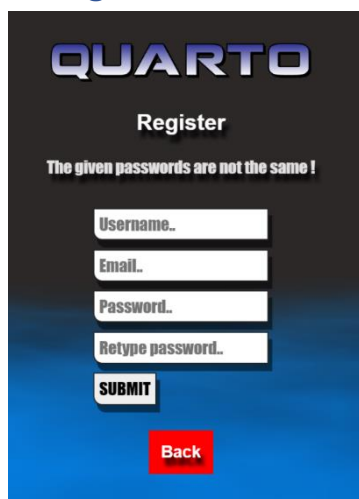


A login oldalon a felhasználó mikor beírja a hitelesítő adatait figyelnie kell arra, hogy a felhasználó neve maximum 12 karakter hosszúságú lehet, a jelszó lehet bármekkora és bármilyen (számok, betűk, egyéb karakterek keverve).

Ha hibás adatokat ír be vagy az adatbázisban nem még nem létező felhasználót szeretne bejelentkeztetni a username beviteli mező fölött hiba üzenet jelenik meg.

Ha hitelesek az adatok akkor a submit gomb megnyomásával bejelentkezünk a lobby oldalra.

A register oldal:



Regisztrációs űrlapon új felhasználót regisztrálhat az oldalon. A Register felirat alatt jelennek meg a hibaüzenetek, ha adódnak. Minden adatot kötelező megadni.

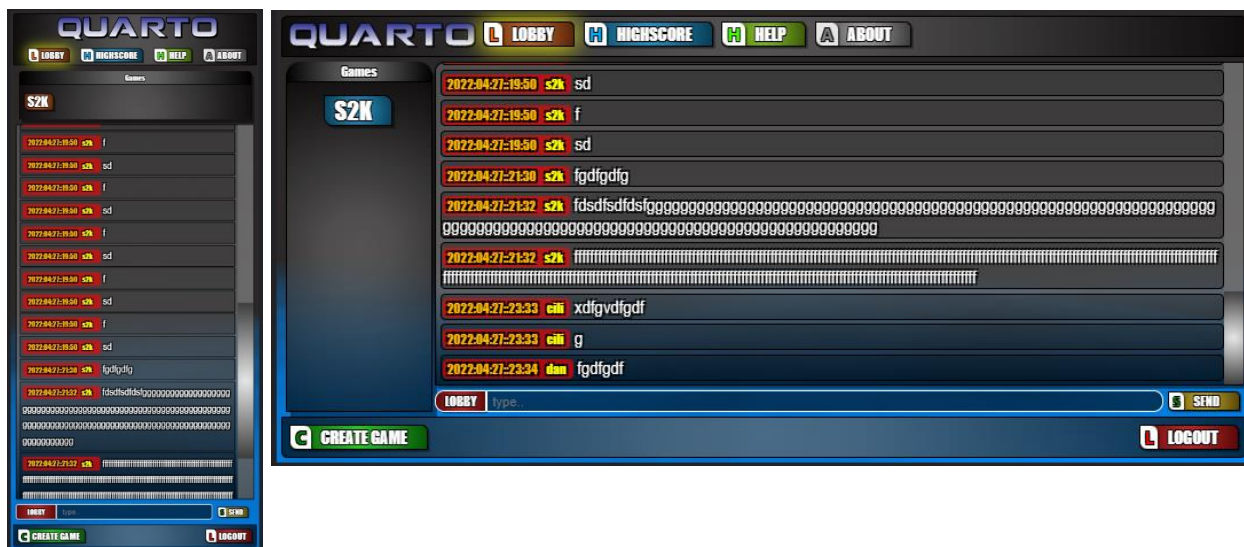
A felhasználónév maximum 12 karakter hosszúságú lehet.

Az e-mail címnek tartalmaznia kell a @ jelet.

A két jelszónak egyeznie kell.

A lobby:

A lobby oldal alapvetően két fajta elrendezésű, álló és fekvő. Ez attól függ, hogy az aktuális eszköz kijelzője milyen méretekkel rendelkezik.



A lobby elrendezése 3 szakaszra bontható, a fejléc, a lábléc és a köztük elhelyezkedő tartalom, a játékok listája panel, és a chat ablak.

A fejléc gombjai elvisznek a nevükben szereplő oldalakra, az aktuális oldal gombja sárgás háttérszínt kap.



A lobby főoldal.



A pont táblázat megtekintése.



Egy rövid ismertető a játékról.



Rövid ismertető a készítőről.



A játékok listája panel, ez az eszköz méretétől függően vagy a chat ablak felett vagy a bal oldalán helyezkedik el a weboldalon. A panelen jelennek listában azok a játékok, amikbe be lehet lépni, a listában szereplő nevek jelzik azon játékos nevét, aki készítette (host) a játékot. Ezekre kattintva be lehet lépni az egyik amőba játékba, ahol a játék azonnal el is indul.

A chat részei:



- Chat ablak
- Üzenet részei:
 - Dátum
 - Üzenet küldője
 - Üzenet
- A szoba neve gomb
- Karakteres szöveg beviteli mező
- A Send gomb

A szoba neve gomb jelzi az aktuális szoba nevét, tehát ha épp egy játékszobában vagyunk akkor az aktuális játék nevét

A szöveges mezőbe lehet beírni az üzenetet és az enter vagy a Send gomb megnyomásával lehet elküldeni

A láblécen megjelenő gombok:



Erre gombra kattintva lehet elkészíteni, azaz „szolgáltatni” egy játékot, ha rákattint a felhasználó átvviszi őt az aktuális játékszobába, ahol vár egy játékosra, a játék még nem indul el.



Ez a gomb csak akkor jelenik meg ha játék közben, ha átvált más oldal részekre, pl. játék közben visszalép a lobby szobába akkor evvel a gombbal tud visszatérni az aktuális játékba.

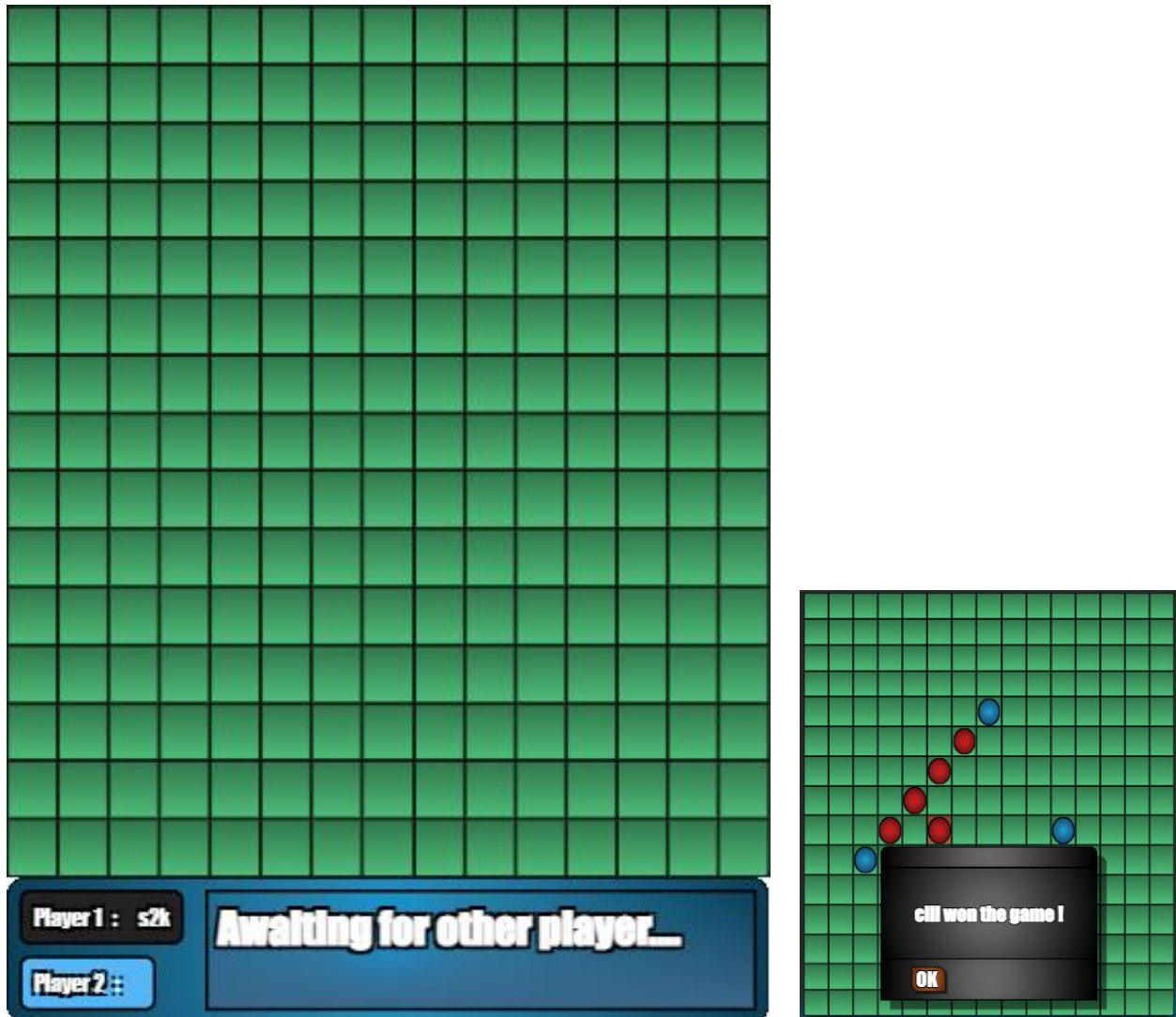


Evvel tud kijelentkezni a felhasználó, ha játék közben lép ki az oldalról a játékot automatikusan elveszti.



Ez a gomb csak az aktuális játék oldalán jelenik meg, evvel lehet feladni a játékot, vagy csak szimplán kilépni a játékból és visszatérni a lobby oldalra.

A játék szoba:



A játék szoba felépítésében annyiban különbözik a lobby szobától, hogy a chat ablak magassága kisebb és a maradék helyen található a játék két komponense a játéktábla és az alatta található státusz panel.

A státusz panelen mindig villog azon játékos neve, aki épp lép. A játékos nevek mellett lévő téglalap alakú státusz sávban jelennek meg a játékkal kapcsolatos információk.

A zöld játék táblára egymást váltva kattintva lehet az amőba játékot játszani.

Egyéb oldalak:

A highscore oldal, azaz a pont táblázat. Itt vannak felsorolva pontszám alapján csökkenő sorrendben a játékosok pontjai.



The screenshot shows the 'QUARTO' game lobby. At the top, there are four buttons: 'LOBBY' (red), 'HIGHSCORE' (blue), 'HELP' (green), and 'ABOUT' (grey). Below these is a table titled 'Highscore' with four columns: 'Rank', 'Name', 'Score', and 'Games'. The table lists eight players, with the first three (s2k, yolo, jázmin) having scores of 230, 205, and 200 respectively. The last three players (fred, nvizsi) have scores of 100. The table has a blue gradient background. In the bottom right corner, there is a 'LOGOUT' button (red).

Rank	Name	Score	Games
1	s2k	230	30
2	yolo	205	21
3	jázmin	200	20
4	cili	140	9
5	jan	140	11
6	dan	110	8
7	fred	100	7
8	nvizsi	100	5

A maradék többi oldal a help és az about rövid információt ad a játékkal és a készítővel kapcsolatban.