各章の最後に、その商とそれまでの章の知識を含む応用問題を含めること。

1型

* 整数
* 浮動小数点
* 文字
* 文字列
* bool
* 応用問題

2演算子

* 四則演算
* 剰余演算
* 複合代入演算子
* インクリメント・ディクリメント
* 関係演算子
* 論理演算子
* 応用問題

3制御文

* if
* switch
* for
* while
* do-while
* continue
* break
* 応用問題

4クラス

* クラスの作成
* メソッド定義
* インスタンス変数定義
* インスタンス生成
* メソッド呼び出し
* 継承
* インターフェース

5複合問題

* 上のすべての章の知識を組み合わせた問題を難易度順に出していく

問1

1. 整数型の変数を宣言せよ。
2. 倍精度浮動小数点数型の変数を宣言せよ。
3. 変数を初期化するとはどういうことか答えよ。

問2　演算子

1. 5と10の和を表示せよ。但し、変数は用いないこと。
2. 5と10の積を表示せよ。但し、変数を用いないこと。
3. 5%3の演算結果はいくつになるか答えよ。
4. 5÷3はプログラミングコード上ではどう書くか。
5. 整数型の変数xを宣言し5で初期化する。このxに何か演算を施し、－15にせよ。つまりxの値を表示したときに‐15が表示されるようにせよ。
6. 1で初期化した整数型変数yをインクリメントせよ。
7. true||falseの演算結果は何か。
8. 演算子 ! は何を表すか。
9. 整数型変数aとbを宣言し、それぞれ3と2で初期化する。aとbの商を、適当な型でキャストして計算し、計算結果が1.5となるようなコードを書け。

問3　制御構文

1. 整数型変数xを宣言し、適当な値で初期化する。その値が100以上なら「xの値は100以上です」とコンソール上に表示するコードを書け。
2. (1)のコードに書き足すことにより、xの値が100未満の時には「xの値は100未満です」と表示されるようにせよ。
3. 整数型変数monthを宣言し、1~12の好きな値で初期化する。monthの値に応じて、Jan、Dec等と表示させるプログラムを書け。
4. 1から100までの値を表示するプログラムを書け。
5. 整数型変数yを宣言し1で初期化する。yに1を100回たし、101にせよ。またその後yの値を表示し101になっているか確かめられるようにせよ。
6. 整数型変数initValueを好きな値(＞1)で初期化する。initValueが偶数のときは2で割り、奇
7. 数の時は3倍して1をたす。この操作をinitValueが1になるまで続けるプログラムをかけ。また、この一連の操作が正しく行われているかを確認できるように、2で割った後と3倍して1をたした後のinitValueの値を毎回表示するようにせよ。
8. for文を用いる場合for(int i=0;i<10;i++)のような書き方をすることが多い。この時のiのことをループ変数という(もちろん変数名はiでなくてもよい)。

for文において、0で初期化されたループ変数の値が100になるまでループさせるとする。但し、一度のループでループ変数を1だけ増やすとする。このとき、ループ変数の値に3がつくか3の倍数である時に、「~はあほです」と表示するプログラムをかけ。ここで~はループ変数の値とする。(例：ループ変数が6のとき、「6はあほです」と表示する。ループ変数が53のとき、「53はあほです」と表示する。)

1. 西暦1年から3000年までの間で、各年がうるう年であるかどうかを判定し、その結果を表示するプログラムを書け。なお、うるう年の定義がわからない場合は自分で調べよ。

問4　クラス