 c0b2108596 / ProjExD

Public

<> Code

Issues 2

Pull requests

Actions

Projects


Wiki

...

main

...

ProjExD / ex06 / README.md

 c0b2108596 実装完了

History

1 contributor

# 第6回

## こうかとんに負けるな！（ex06/typing.py）

### ゲーム概要

• ex06/typing.pyを実行すると、500x400のスクリーンにが描画され、タイピングゲームが開始

20 lines (20 sloc) | 1.05 KB

...

- こうかとんに10秒に一回タイピング結果が間違っている場合に攻撃され、プレイヤーのHPが0になった時ゲームオーバーで終了する
- 全ての単語を入力した時に、HPが残っていればプレイヤーの勝利である

### 操作方法

- タッチタイピングをおこなう

### 実装機能

- タイピングゲームの実装
- HPの表示
- 10秒に一回10ダメージ受けるように設定
- タイピングの入力結果が誤っている場合に20~40ダメージランダムで受けるように設定
- こうかとんの表示
- プレイタイムの実装
- クリア画面,ゲームオーバー画面の実装

### ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- ☐ こうかとんに勝った際に, こうかとんが燃えるようにしたかった

## メモ