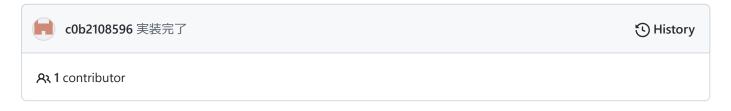


ProjExD / ex06 / README.md



第6回

こうかとんに負けるな! (ex06/typing.py)

ゲーム概要

■ av06/tuning nuを実行すスレ 500v400のフクリーンにが描画され クイピングゲームが開始

■ こフかこんにTUPに一凹Cタイモノク指来が回達フている場合に以事され、フレイヤーのHPが0になった時ゲームオーバーで終了する

• 全ての単語を入力した時に、HPが残っていればプレイヤーの勝利である

操作方法

• タッチタイピングをおこなう

実装機能

- タイピングゲームの実装
- HPの表示
- 10秒に一回10ダメージ受けるように設定
- タイピングの入力結果が誤っている場合に20~40ダメ―ジランダムで受けるように設定
- こうかとんの表示
- プレイタイムの実装
- クリア画面,ゲームオーバー画面の実装

ToDo(実装しようと思ったけど時間がなかった)

■ こうかとんに勝った際に,こうかとんが燃えるようにしたかった

メモ