

<b>Название</b>	<b>УС-1.3 Изменение количества одноименной продукции в корзине</b>
<b>Описание</b>	Покупатель просматривает в корзине список добавленной продукции к заказу, изменяет (увеличивает, уменьшает) количество добавленной продукции.
<b>Акторы/действующие лица</b>	1. Покупатель 2. Система терминала самообслуживания
<b>Предусловия</b>	1. Покупатель выбрал понравившуюся продукцию и нажал кнопку `добавить в корзину`. 2. Система отобразила на экране корзины в виде списка наименование добавленной продукции с полем `количество`, параметрами настроек `размер порции` (доступно для некоторых видов продукции), ценой, значком-кнопкой `удалить из списка`. 3. Покупатель находится на экране корзины.
<b>Триггер</b>	1. Покупатель принял решение увеличить/уменьшить количество к заказу одноименной продукции.
<b>Нормальный сценарий</b>	1. Покупатель видит на экране корзины список добавленной продукции к заказу с полем `количество`, параметрами настроек `размер порции` (доступно для некоторых видов продукции), ценой, значком-кнопкой `удалить из списка`, общей суммой к оплате. Также на экране присутствует кнопка `применить купон для получения скидки`, кнопка `оплатить заказ`, значок стрелки `назад`, кнопка `отменить заказ`. 2. Покупатель вводит необходимое количество продукции в поле `количество` рядом с товаром. 3. Система сохраняет внесенные изменения и отражает новое значение в поле `количество` рядом с товаром. 4. Система обновляет/актуализирует общую сумму к оплате.
<b>Альтернативный сценарий</b>	—
<b>Исключения</b>	На любом шаге, до произведения оплаты, покупатель может отменить заказ.
<b>Пост-условия</b>	Покупатель изменил количество добавленной продукции в корзине.

<b>Название</b>	<b>УС-1.4 Применение QR-купона для применения скидки</b>
<b>Описание</b>	Покупатель просматривает в корзине список добавленной продукции к заказу, применяет QR-купон для использования скидки.
<b>Акторы/действующие лица</b>	1. Покупатель 2. Система терминала самообслуживания
<b>Предусловия</b>	1. Покупатель выбрал понравившуюся продукцию, его количество, размер порции (доступно для некоторых видов продукции) и добавил в корзину. 2. Система отобразила на экране корзины в виде списка наименование добавленной продукции с полем `количество`, параметрами настроек `размер порции` (доступно для некоторых видов продукции), ценой, значком-кнопкой `удалить из списка`. 3. Покупатель находится на экране корзины.
<b>Триггер</b>	1. Покупатель принял решение применить QR-купон для использования скидки.
<b>Нормальный сценарий</b>	1. Покупатель видит на экране корзины список добавленной продукции к заказу с полем `количество`, параметрами настроек `размер порции` (доступно для некоторых видов продукции), ценой, значком-кнопкой `удалить из списка`, общей суммой к оплате. Также на экране присутствует кнопка `применить купон для получения скидки`, кнопка `оплатить заказ`, значок стрелки `назад`, кнопка `отменить заказ`. 2. Покупатель нажимает кнопку `применить купон для получения скидки`. 3. Система активирует сканер QR-кодов и выводит на экран уведомление о необходимости поднести QR-купон к сканеру для его сканирования. 4. Покупатель подносит QR-купон к сканеру для его сканирования. 5. Система выводит на экран сообщение об успешном применении купона, сохраняет внесенные изменения и отражает новую итоговую сумму заказа (пересчитывается с учетом примененного купона), перед итоговой суммой заказа появляется строка `скидка по примененному QR-купону составляет: ` с величиной предоставляемой скидки.
<b>Альтернативный сценарий</b>	<b>5.1 Точка ветвления: Скидочный купон недействителен либо просрочен.</b> 5.1.1 Система выводит на экран сообщение `скидочный QR-купон недействителен` и отображает экран корзины.
<b>Исключения</b>	На любом шаге, до произведения оплаты, покупатель может отменить заказ.
<b>Пост-условия</b>	Покупатель применил QR-купон для получения скидки.

<b>Название</b>	<b>УС-1.5 Оплата сформированного заказа</b>
<b>Описание</b>	Покупатель просматривает в корзине список добавленной продукции к заказу, производит оплату заказа.
<b>Акторы/действующие лица</b>	1. Покупатель 2. Система терминала самообслуживания
<b>Предусловия</b>	1. Покупатель выбрал понравившуюся продукцию, его количество, размер порции (доступно для некоторых видов продукции) и добавил в корзину. 2. Система отобразила на экране корзины в виде списка наименование добавленной продукции с полем `количество`, параметрами настроек `размер порции` (доступно для некоторых видов продукции), ценой, значком-кнопкой `удалить из списка`. 3. Покупатель применил QR-купон для применения скидки (если таковой имеется). 4. Покупатель находится на экране корзины.
<b>Триггер</b>	1. Покупатель принял решение произвести оплату заказа.
<b>Нормальный сценарий</b>	1. Покупатель видит на экране корзины список добавленной продукции к заказу с полем `количество`, параметрами настроек `размер порции` (доступно для некоторых видов продукции), ценой, значком-кнопкой `удалить из списка`, общей суммой к оплате. Также на экране присутствует не активная (если QR-купон для скидки применен) кнопка `применить купон для получения скидки`, кнопка `оплатить заказ`, значок стрелки `назад`, кнопка `отменить заказ`. 2. Система выводит опциональное окно с выбором способа оплаты `наличные` или `банковская карта`. 3. Покупатель выбирает способ оплаты `банковская карта`. 4. Система активирует терминал для оплаты и выводит сообщение `поднесите/вставьте банковскую карту к терминалу`. 5. Покупатель подносит/вставляет банковскую карту для произведения оплаты. 6. Система отправляет данные в банк и в случае успешного подтверждения транзакции: 6.1 выводит сообщение `оплата заказа произведена успешно`. 6.2 печатает кассовый чек, который отображает номер заказа, наименование продукции к заказу и его количество, время оформления заказа, подтверждение успешной оплаты с параметрами транзакции. 6.3 сохраняет заказ в БД кафэ. 6.4 незамедлительно (не более 3-х секунд) отправляет информацию о заказе в систему сотрудников кафе быстрого питания для приготовления заказа.

<p><b>Альтернативный сценарий</b></p>	<p><b>3.1 Точка ветвления: Покупатель выбирает способ оплаты `наличные`.</b>  3.1.1 Система активирует терминал для принятия денежных купюр и выводит сообщение `Внимание! Терминал не дает сдачу. Введите денежные купюры`.  3.1.2 Покупатель вводит денежные купюры.  3.1.3 Система выводит сообщение `оплата заказа произведена успешно` и печатает кассовый чек, который отображает номер заказа, наименование продукции к заказу и его количество, время оформления заказа, подтверждение успешной оплаты с параметрами транзакции.</p> <p><b>6.1 Точка ветвления: На банковской карте недостаточно средств для оплаты заказа.</b>  6.1.1 Система выводит сообщение `Недостаточно средств.` и две кнопки `выбрать способ оплаты` и `отмена заказа`.</p> <p>6.1.1.1 Покупатель выбирает опцию `выбрать способ оплаты`.  6.1.1.1.1 переход на шаг 2.</p> <p>6.1.1.2 Покупатель выбирает опцию `отмена заказа`.  6.1.1.2.1 Система отображает начальный экран.</p>
<p><b>Исключения</b></p>	<p>На любом шаге, до произведения оплаты, покупатель может отменить заказ.</p>
<p><b>Пост-условия</b></p>	<p>Покупатель получил терминальный/кассовый чек об оплате заказа.</p>