**COFFEESTAR**  
Projektplanung

Wir erstellen Ein Kaffeebestellsystem.  
Dieses ermöglicht Usern sich anzumelden und Kaffee zu bestellen.  
  
  
Das Programm wird in folgenden Sprachen programmiert:  
PHP, HTML und CSS  
  
Die beteiligten Personen sind:  
Arthur Bitzer  
Tijana Vila

Das Prinzip:

Um Auf die Webseite zuzugreifen, müssen die User sich mit der Schul-E-Mail anmelden.

Auf der Webseite ist der User in der Lage Items anzusehen und diese zu seinen „Coffee Tray“ (Warenkorb) hinzuzufügen.

Nach dem zusammenstellen seines Coffee Trays kann der User Seine ausgewählten Artikel bezahlen.  
Vor dem Zahlen kann der User jedoch Coupons hinzufügen  
  
Coupon Ideen:  
KaffeeToGo (10% Rabatt)  
WeLoveCoffee (15% Rabatt)  
DigitalWorld (20% Rabatt)  
  
  
Nachdem der User Seine Bestellung bezahlt und abgeschlossen hat, werden vom System die verdienten „Beans“ (Punkte) berechnet.

Diese Punkte können dann bei der nächsten Bestellung eingelöst werden.  
  
Das Punkte System:  
Für alle 5€ gibt es 1 Punkt  
Mit den Punkten kann man dann Kaffee bestellen   
10 Punkten ergeben dann einen Kostenlosen Kaffee + Keks

Aufgabenaufteilung:

Tijana Vila  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Planung:  
- UML-Anwendungsfalldiagramm  
- UML-Klassendiagramm  
- E-R-Diagramm  
- Wireframe  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Programmieren  
-   
. . .  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Arthur Bitzer  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Planung:  
- UML-Anwendungsfalldiagramm  
- UML-Klassendiagramm  
- E-R-Diagramm  
- Userstorys  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Programmieren  
-   
. . .  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Der Aufbau:

Nachdem man auf den Link geklickt hat wird man auf die Startseite des Systems gebracht.

. . .