

Le Point

sur les attaques de One Piece

Vendredi 17 Janvier 2014 :

Après deux semaines de recensement, j'ai vu qu'il y a beaucoup d'attaques dans la base de données et de génération en génération d'attackmaker certaines de ces attaques ont changé de template. Voilà donc un document qui fait l'état des lieux.

D'abord, voyons les personnages ayant des templates en plusieurs exemplaires ou pas pour une seule et même attaque. Et mettons de l'ordre !

Classement par ordre alphabétique			
Personnage où tout est bon (pas de double, triple,...)	NB de templates	Personnage où tout est mauvais (double, triple,...)	NB de templates
Baby 5	1	Franky (Cutty Flam)	5
Boa Hancock	1	Hody Jones	3
Breed	1	Monkey D. Luffy	3
Brook	2	Nico Robin (Miss All Sunday)	4
Buffalo	1	Roronoa Zoro	4
Caesar Clown (Master)	2	Sanji	6
Caribou	1	Tony Tony Chopper	2
Coby	1	Usopp (Sogeking)	3
Crocodile (Mr. O)	1		
Daruma	1		
Dosun	1		
Emporio Ivankov	2		
Eustass Kid	1		
Fukaboshi	2		
Galdino (Mr. 3)	1		
Gold D. Ace (Portgas D. Ace)	3		
Hyouzou	1		
Ikaros Much	1		
Inazuma	1		
Jinbei	4		
Kin'emon	1		
Kuzan (Aokiji)	1		

Manboshi	1		
Marines [ceci est un groupe]	1		
Marshall D. Teach (Kurohige)	2		
Momonga	1		
Monet	1		
Monkey D. Garp	1		
Nami	2		
Ryuboshi	1		
Sakazuki (Akainu)	1		
Shuzo	1		
Smoker	1		
Tashigi	1		
Trafalgar Law	1		
Vergo	1		
Vista	1		
Wadatsumi	1		
Zeo	1		

Attardons-nous sur les personnages en rouge, ceux pour qui tout va mal : Franky, Hody, Luffy, Robin, Zoro, Sanji, Chopper et Usopp. Bien qu'ils soient peu nombreux et heureusement, ils ont des attaques enregistrées avec plusieurs templates différents. Il faudra donc choisir les templates à garder, à virer ou à réutiliser.

Aidez-vous du logiciel et de la fonction filtre ainsi que l'option « Voir les templates successifs » pour faire cela.

On peut néanmoins établir que les derniers templates (ou les plus utilisés) deviennent les templates de base pour les personnages. Mais veuillez quand même jeter un œil sur les anciens templates en vue de leur probable intérêt.