Object Oriented Analysis & Design 面向对象分析与设计

Lecture_06 从分析到设计

主讲: 姜宁康 博士

■ 5、开始进入设计 ... Transition to Design

- 从需求分析到设计
- 逻辑架构与子系统 Logical Architecture and sub-system

5.1 向设计过程切换 Transition to Design

- 需求与领域分析阶段 During requirements and domain analysis work
 - 做正确的事情 "Do the right thing"
 - 理解领域问题 Understand the domain
 - 澄清并记录约束和需求 Clarify and record the constraints and requirements
 - 本质上,暂不考虑设计,集中在理解问题
- 设计阶段 During design work
 - 正确地做事情 "Do the thing right"
 - 创建设计模型,以便构建系统 Create a design model that can be used to build the system
 - **满足领域约束 Meet the domain constraints**
 - 两类主要的模型: 交互图 Interaction diagrams 设计类图 Design class diagrams

5.1 向设计过程切换

• 设计的输入

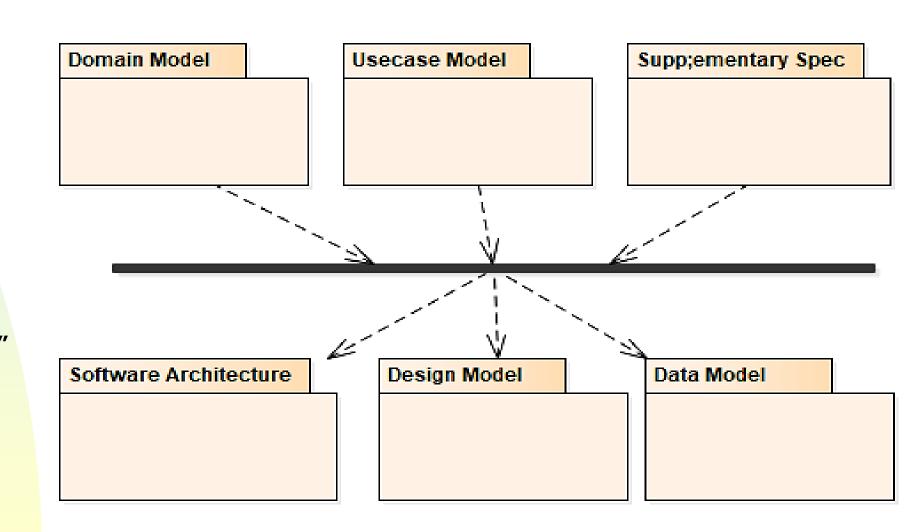
- 系统操作 System Operations
- 或者操作契约

迭代

- 每次迭代,都存在需求 到设计的过程
- 遇到需求的变化,应当 "拥抱"而不是"回避"

• 设计的结果

设计一个方案,展示系统是如何实现需求



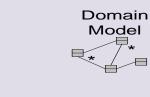
5.2 逻辑架构、软件架构

- 什么是架构 What is Architecture? (有的教材翻译成"结构")
 - 架构是关于如何组织软件系统的一系列重大决策 An architecture is the set of significant decisions about the organization of a software system
 - 如何选择组成系统的结构元素及其接口
 - 这些结构元素相互协作时的行为规范
 - 这些结构元素如何组合成逐渐变大的子系统
 - 可以参考的架构风格 architectural style,以便指导如何组织这些结构元素、定义它们的接口、协作、以及组合成子系统的过程
- 架构的另外一种说法: Logical Architecture、Software Architecture
 - 大规模组织类,以便形成模块、分层、子系统、命名空间等。
 - 不同于部署架构 Deployment Architecture
 - 定义这些结构元素分布在不同的物理设备上

Sample UP Artifact Relationships

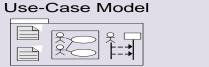
5.2 逻辑 架构与子 系统

可能会影响逻辑架构的因素, 还包括: 补充规格说明中约束 、非功能性需求等



用例模型

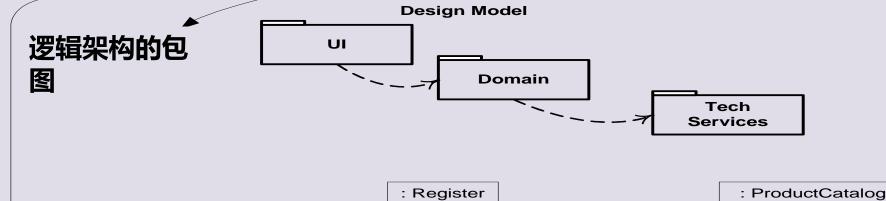
系统模型



The logical architecture is influenced by the constraints and non-functional requirements captured in the Supp. Spec.

Vision Supplementary Specification



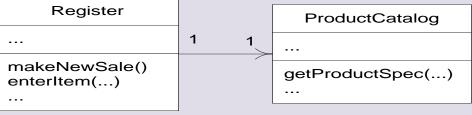


Design 交互图

enterItem
(itemID, quantity)

spec = getProductSpec(itemID)





5.3 逻辑架构设计方法 — 分层法

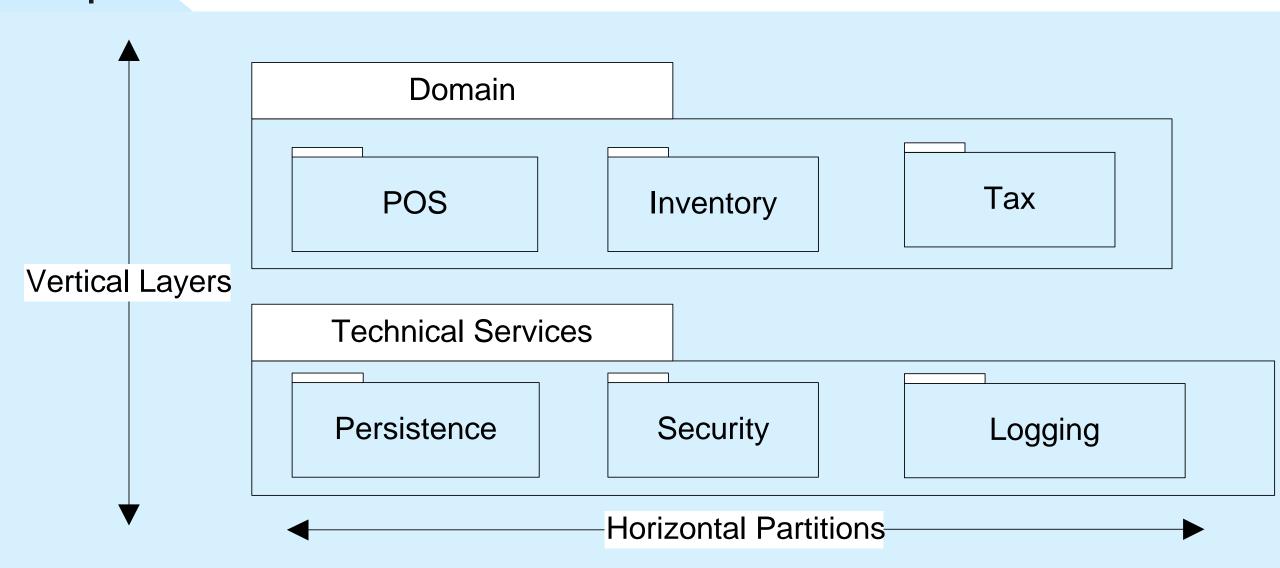
- **□** 分层 System Partitioning
 - "分而治之"
- 标识一定规模的结构元素 large-scale elements (LSEs)
 - 层Layers: 粗粒度地组织结构元素,考虑内聚性,完成特定功能 Coarsegrained grouping of architectural elements cohesively responsible for a specific aspect
 - 子系统 Subsystems
 - 模块 Modules
 - 接口
 - 结构元素之间的协作
- 在开发的过程中,上述各部分是会变化的
- 在 "分" 的同时, 要考虑 "合"

5.4 分层架构的优点

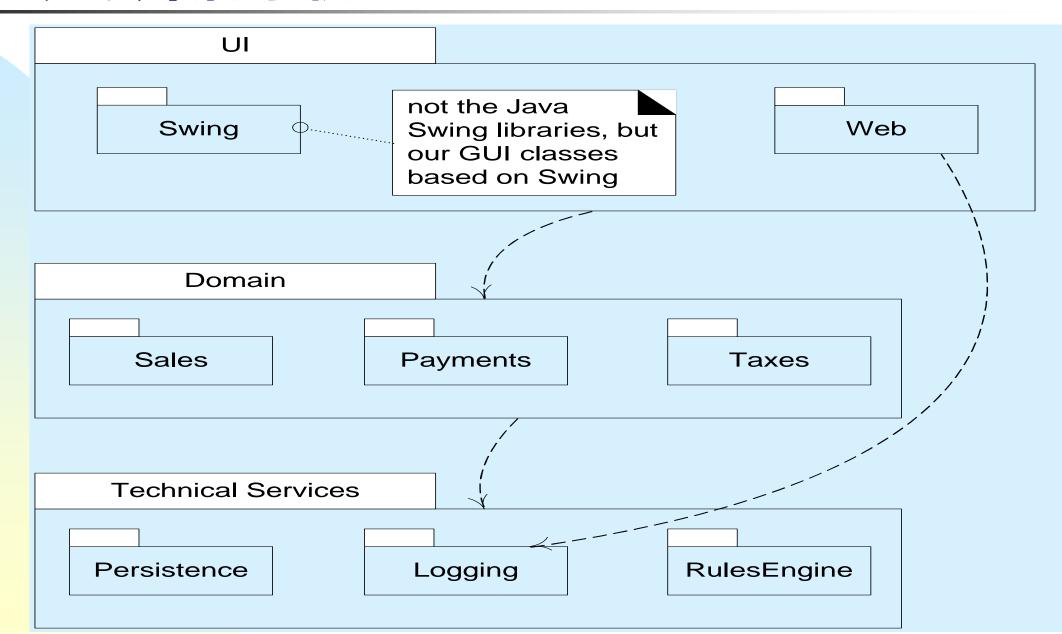
- 优点

- 各层都容易被替换 Layers can be easily replaced
- 较低层次包含更多的操作细节,容易成为可重用的构件
- 每层都容易分布部署与连接
- 分层时考虑的问题 Separation of concerns
 - 服务是放在高层还是底层 High-level vs. low-level services
 - 服务是作为应用专门的,还是通用的 Application specific vs. general services

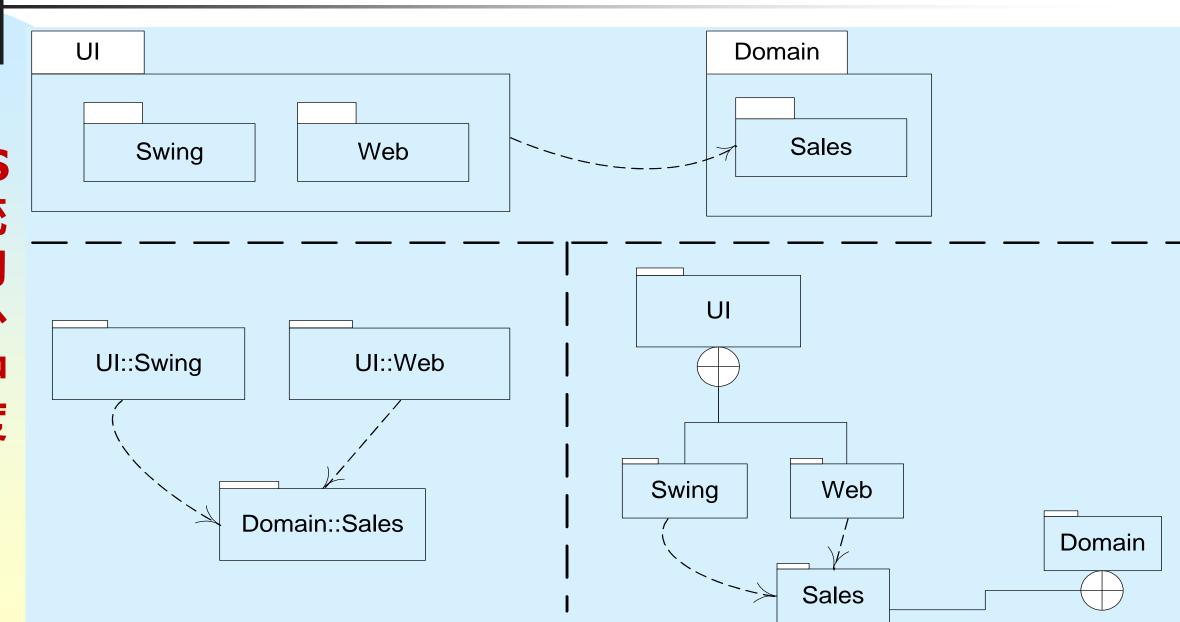
■ POS系统



POS 系 三 架



POS 系架另一角



物联网大数据平台TIZA STAR架构http://mt.sohu.com/20161024/n471123659.shtml



本讲结束