Console.Write에서 형식을 사용하여 출력하는 방식

참조 - https://riucc.tistory.com/563

C#에서 string을 +로 표현하면 비효율/최적화가 안되는 이유

C# Class의 불변성 즉 불변성 클래스 때문

즉 불변성 클래스방식을 사용하는 C#에서는 string을 C와 같은 방식으로 주소에 접속하여 변환시키는 방식이 아닌, 주소를 새로 만들어 새로운 데이터를 할당하는 방식으로 작동하기에 변경 전 데이터가 더미데이터로서 남아 최적화에 악영향을 끼칠 수 있기 때문이다.

참조 - <https://guslabview.tistory.com/187>

C#에서는 GC(garbage collector)를 지원하기에 할당된 메모리를 자동으로 지우지만 이 또한 반복적으로 일어나면 프로그램에 부화를 줄 수도 있기에 처음부터 이러한 코딩을 피하는 것이 좋다.

참조 - https://velog.io/@cedongne/C-%EA%B0%80%EB%B9%84%EC%A7%80-%EC%BB%AC%EB%A0%89%ED%84%B0