

# 数字逻辑与处理器作业

## ——汇编程序设计

2021 年 4 月 26 日

### 一、作业内容

本次作业要求同学们在 MARS 模拟器上，将指定的 C++ 代码翻译成 MIPS 汇编指令，然后编译，运行，调试，并通过测试。目的在于：理解汇编语言如何完成高级语言描述的算法，了解 MIPS 处理器的硬件结构如何实现指令的需求，同时学会如何编写调试汇编程序。

#### 1. 综合练习

##### 练习 2：背包问题

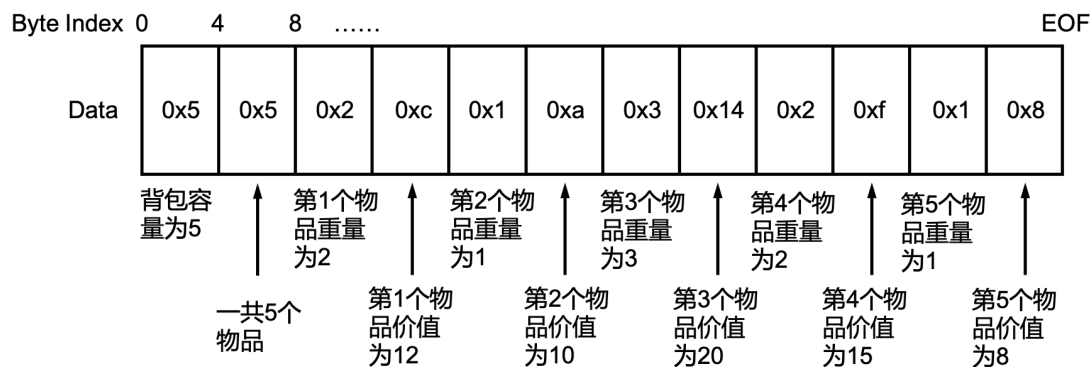
给定  $n$  个重量为  $w_1, w_2, \dots, w_n$ ，价值为  $v_1, v_2, \dots, v_n$  的物品和一个承重量为  $W$  的背包，如果选择一些物品放到背包中，求使得背包中物品价值最大的方案。

例：背包总重量  $W=5$

序号	1	2	3	4	5
重量	2	1	3	2	1
价值	12	10	20	15	8

此时最优方案为：物品 2+物品 3+物品 5，重量 5，价值 38

**输入文件格式：** 输入文件为二进制文件。文件中第一个 4Bytes 表示背包的容量，第二个 4Bytes 表示总共的物品数量，之后的数据物品重量和价值交错排列，如下图：



本题的 C 语言代码分为三个版本：

- (1) 动态规划-自底向上，熟悉基本操作，练习文件读取写入。
- (2) 遍历搜索，练习位的相关操作。
- (3) 动态规划-自顶向下，练习递归函数调用，入栈出栈等操作。

用 MIPS32 汇编指令将三个版本的 C 语言代码**均转化**为汇编语言执行，调试代码并获得正确的结果。**测试样例被限制在最大背包总重量小于 63，物品数量小于 31。要求汇编程序结束时，计算结果储存在寄存器 \$v0 中。**

### exp2\_1.cpp 动态规划-自底向上

```

1. #include <stdio.h>
2.
3. typedef struct{
4.     int weight;
5.     int value;
6. }Item;
7.
8. int knapsack_dp_loop(int item_num, Item* item_list, int knapsack_capacity);
9.
10. int main(){
11.     FILE* infile;
12.     int in_buffer[512], item_num, knapsack_capacity;
13.     infile = fopen("test.dat", "rb");
14.     fread(in_buffer, sizeof(int), 512, infile);
15.     fclose(infile);
16.     knapsack_capacity = in_buffer[0];

```

```

17.     item_num = in_buffer[1];
18.     Item* item_list = (Item*)(in_buffer + 2);
19.     printf("%d\n", knapsack_dp_loop(item_num, item_list, knapsack_capacity))
    ;
20.     return 0;
21. }
22.
23. #define MAX_CAPACITY 63
24.
25. int knapsack_dp_loop(int item_num, Item* item_list, int knapsack_capacity){
26.     int cache_ptr[MAX_CAPACITY + 1] = {0};
27.     for(int i = 0; i < item_num; ++i){
28.         int weight = item_list[i].weight;
29.         int val = item_list[i].value;
30.         for(int j = knapsack_capacity; j >= 0; --j){
31.             if(j >= weight){
32.                 cache_ptr[j] =
33.                     (cache_ptr[j] > cache_ptr[j - weight] + val)?
34.                     cache_ptr[j]:
35.                     cache_ptr[j - weight] + val;
36.             }
37.         }
38.     }
39.     return cache_ptr[knapsack_capacity];
40. }

```

## exp2\_2.cpp 遍历搜索

```

1. #include <stdio.h>
2.
3. typedef struct{
4.     int weight;
5.     int value;
6. }Item;
7.
8. int knapsack_search(int item_num, Item* item_list, int knapsack_capacity);
9.
10. int main(){
11.     FILE* infile;
12.     int in_buffer[512], item_num, knapsack_capacity;
13.     infile = fopen("test.dat", "rb");
14.     fread(in_buffer, sizeof(int), 512, infile);
15.     fclose(infile);

```

```

16.     knapsack_capacity = in_buffer[0];
17.     item_num = in_buffer[1];
18.     Item* item_list = (Item*)(in_buffer + 2);
19.     printf("%d\n", knapsack_search(item_num, item_list, knapsack_capacity));

20.     return 0;
21. }
22.
23. int knapsack_search(int item_num, Item* item_list, int knapsack_capacity){
24.     int val_max = 0;
25.     for(int state_cnt = 0; state_cnt < (0x1 << item_num); ++state_cnt){
26.         int weight = 0;
27.         int val = 0;
28.         for(int i = 0; i < item_num; ++i){
29.             int flag = (state_cnt >> i) & 0x1;
30.             weight = flag? (weight + item_list[i].weight): weight;
31.             val = flag? (val + item_list[i].value): val;
32.         }
33.         if(weight <= knapsack_capacity && val > val_max)val_max = val;
34.     }
35.     return val_max;
36. }

```

### exp2\_3.cpp 动态规划-自顶向下

```

1. #include <stdio.h>
2.
3. typedef struct{
4.     int weight;
5.     int value;
6. }Item;
7.
8. int knapsack_dp_recursion(int item_num, Item* item_list, int knapsack_capacity);
9.
10. int main(){
11.     FILE* infile;
12.     int in_buffer[512], item_num, knapsack_capacity;
13.     infile = fopen("test.dat", "rb");
14.     fread(in_buffer, sizeof(int), 512, infile);
15.     fclose(infile);
16.     knapsack_capacity = in_buffer[0];
17.     item_num = in_buffer[1];
18.     Item* item_list = (Item*)(in_buffer + 2);

```

```
19.     printf("%d\n", knapsack_dp_recursion(item_num, item_list, knapsack_capac
    ity));
20.     return 0;
21. }
22.
23. int knapsack_dp_recursion(int item_num, Item* item_list, int knapsack_capaci
    ty){
24.     if(item_num == 0)return 0;
25.     if(item_num == 1){
26.         return (knapsack_capacity >= item_list[0].weight)? item_list[0].valu
            e: 0;
27.     }
28.     int val_out = knapsack_dp_recursion(item_num - 1, item_list + 1, knapsac
        k_capacity);
29.     int val_in = knapsack_dp_recursion(item_num - 1, item_list + 1, knapsack
        _capacity - item_list[0].weight) + item_list[0].value;
30.     if(knapsack_capacity < item_list[0].weight)return val_out;
31.     else return (val_out > val_in)? val_out: val_in;
32. }
```