



TUGAS PERTEMUAN: 1

MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118065
Nama	:	Alga Candra Kusuma
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	DEVINA DORKAS MANUELA (2218108)
Baju Adat	:	Pakaian Adat Pengantin Banjar Baamur Galung Pancaran Matahari (Kalimantan Selatan)
Referensi	:	Contoh : Penjelasan dan Gambar Pakaian Adat Kalimantan Selatan anak-anak & Dewasa (borneochannel.com)

1.1 Tugas 1 : Membuat karakter menggunakan baju adat

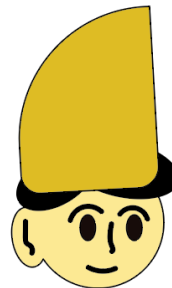
A. Membuat Kepala

1. Menggabungkan bentuk lingkaran serta menambahkan brush untuk membuat mata hidung dan mulut.



Gambar 1.1 Membuat Kepala Karakter

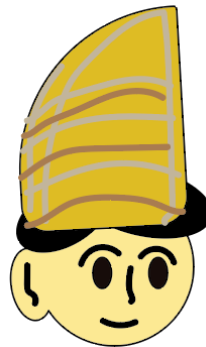
2. Menambahkan atribut Topi



Gambar 1.2 Membuat Topi



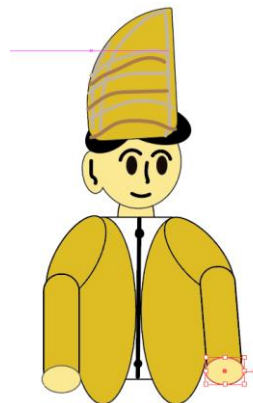
3. Menambahkan sedikit hiasan pada topi



Gambar 1.3 Menambahkan sedikit detail pada topi

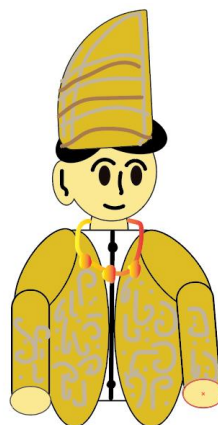
B. Membuat Badan

1. Dengan cara yang sama dalam membuat kepala, disini saya hanya menggunakan bentuk balok lingkaran dan persegi untuk membuat bajunya.



Gambar 1.4 Membuat badan dengan bajunya

2. Menambahkan ornament tambahan pada bajunya

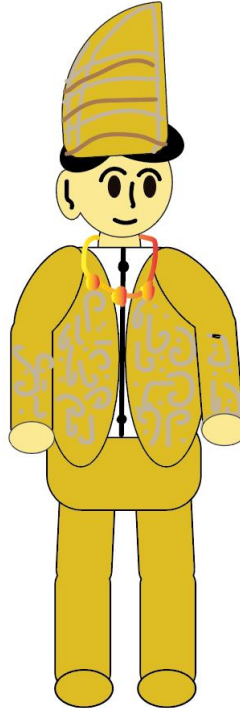


Gambar 1.5 Membuat ornamen baju



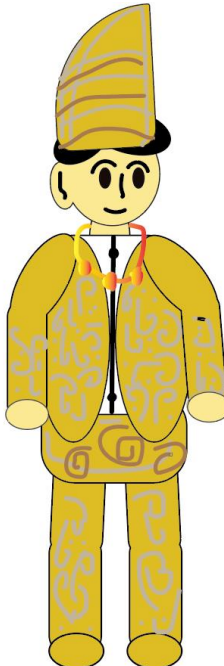
C. Membuat Kaki/Celana

1. Menambahkan shape balok dan mengubahnya menjadi bentuk menyerupai kaki sebagai celananya.



Gambar 1.6 Membuat kaki

2. Menambahkan ornament pada celana



Gambar 1.7 Menambahkan sebuah ornament pada celana