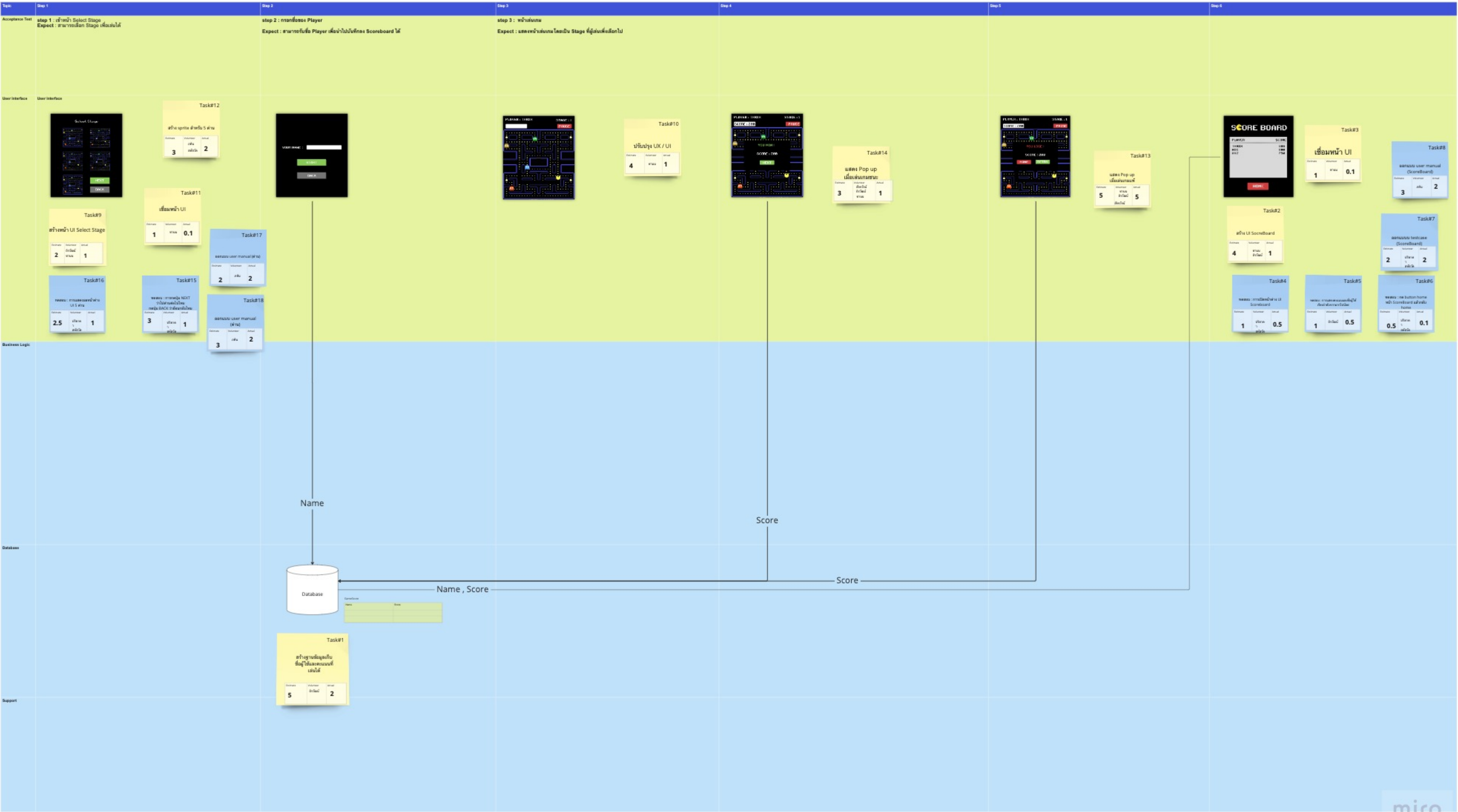


Theme:	Epic:	Feature:	Story:
Design By:	Date:	Note:	
<ul style="list-style-type: none"> • a table • a view • a model • a controller • a router • a service 	<ul style="list-style-type: none"> • a table • a view • a model • a controller • a router • a service 	<ul style="list-style-type: none"> • a table • a view • a model • a controller • a router • a service 	

Assumption --> User ติดตั้งตัวเกม แล้วเข้าสู่หน้าแรกของเกมและเลือก Menu Play และเลือก Difficulty แล้ว



Task	Estimate	Actual	volunteer
1 สร้างฐานข้อมูลเก็บชื่อผู้ใช้และคะแนนที่เล่นได้	5	2	อิรวัฒน์
2 สร้าง UI SocreBoard	4	1	ชานน, อิรวัฒน์
3 เชื่อมหน้า UI	1	0.1	ชานน
4 ทดสอบ : การเปิดหน้าต่าง UI Scoreboard	0.5	0.5	ปริยาดา, สหส์วัต
5 ทดสอบ : การแสดงคะแนนและชื่อผู้ใช้เรียงลำดับจากมากไปน้อย	1	0.5	อิรวัฒน์
6 ทดสอบ : กด button home หน้า ScoreBoard แล้วกลับ home	0.5	0.1	ปริยาดา, สหส์วัต
7 ออกแบบบ testcase (ScoreBoard)	2	2	ปริยาดา, สหส์วัต
8 ออกแบบ user manual (ScoreBoard)	3	2	ภคิน
9 สร้างหน้า UI Select Stage	2	1	อิรวัฒน์, ชานน
10 ปรับปรุง UX / UI	4	1	ชานน
11 เชื่อมหน้า UI	1	0.1	ชานน
12 สร้าง sprite สำหรับ 5 ด้าน	3	2	ภคิน, สหส์วัต
13 แสดง Pop up เมื่อเล่นเกมแพ้	5	5	สัจจวัจน์, อิรวัฒน์, ชานน
14 แสดง Pop up เมื่อเล่นเกมชนะ	3	1	สัจจวัจน์, อิรวัฒน์, ชานน
15 ทดสอบ : การกดปุ่ม	3	1	ปริยาดา, สหส์วัต
16 ทดสอบ : การแสดงผลหน้าต่าง UI 5 ด้าน	2.5	1	ปริยาดา, สหส์วัต
17 ออกแบบ testcase (ด้าน)	2	2	ภคิน
18 ออกแบบ user manual(ด้าน)	3	2	ปริยาดา, สหส์วัต