

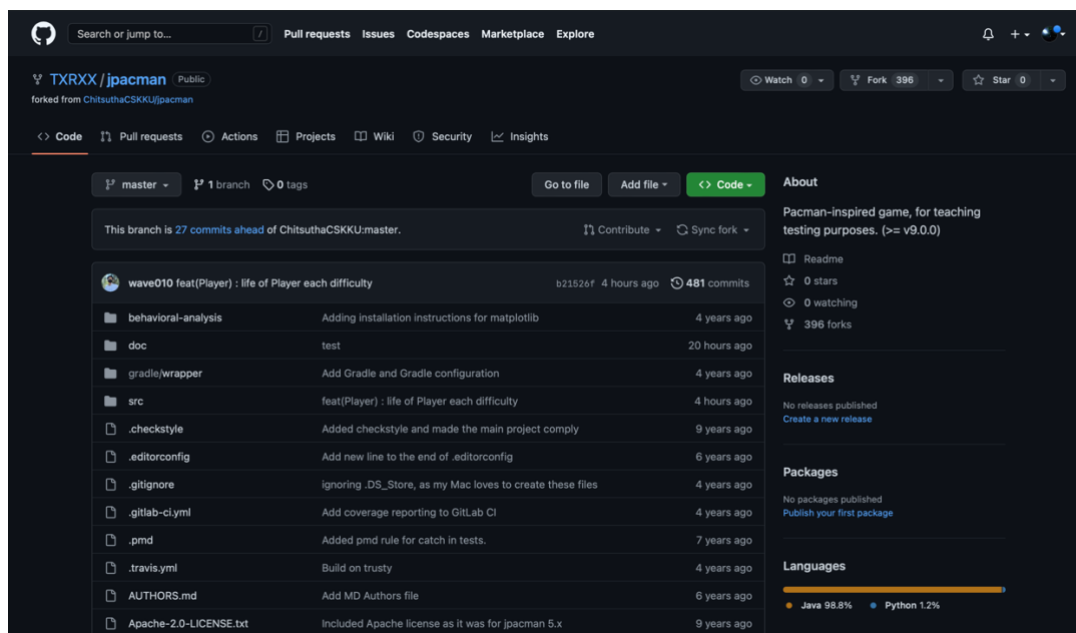


## **User Manual**

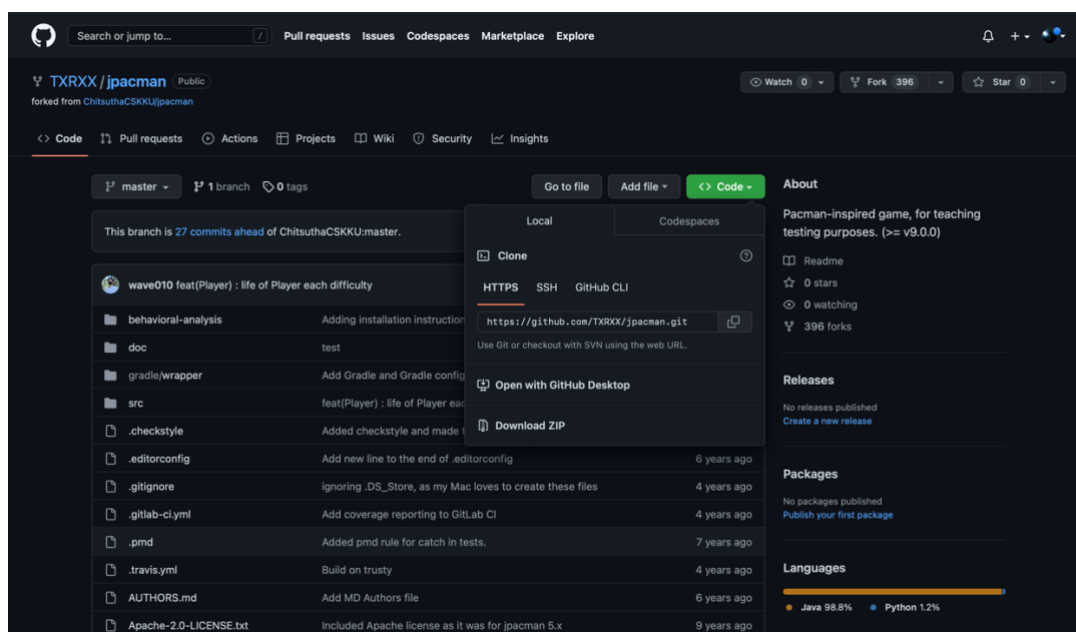
## บทนำ/การเล่นเกม

เกมแพคแมนเป็นเกมแนวเอาตัวรอดที่คุณจะต้องหลบหลีกกับกลุ่มมอนสเตอร์ที่มาจากทุกทิศทาง ภารกิจของคุณคือการเก็บเวลาช่วงที่รอดชีวิตไว้ และกำหนดให้ฐานของคุณปลอดภัยจากฝูงมอนสเตอร์ที่กำลังจะบุกมา

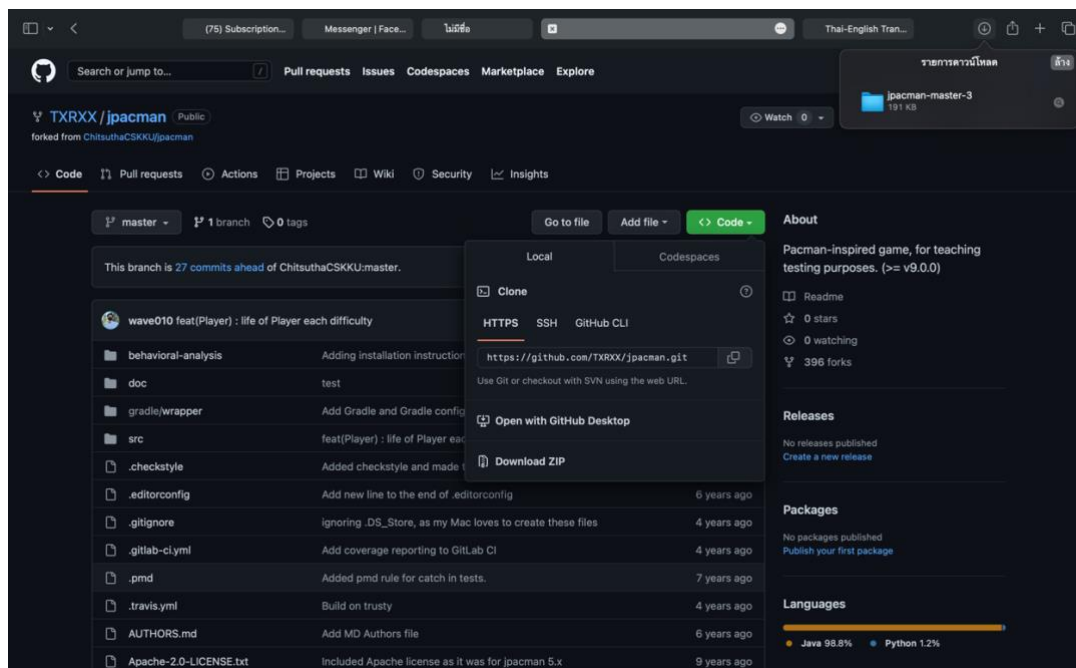
## การติดตั้ง



ขั้นตอนแรก เข้าไปที่ลิงก์ <https://github.com/TXRXX/jpacman>



ขั้นตอนที่สอง กดที่ปุ่ม “<> Code” สีเขียวที่แสดงอยู่บนหน้าจอ จากนั้นกดที่ “Download ZIP” เพื่อโหลดเกมลงเครื่อง

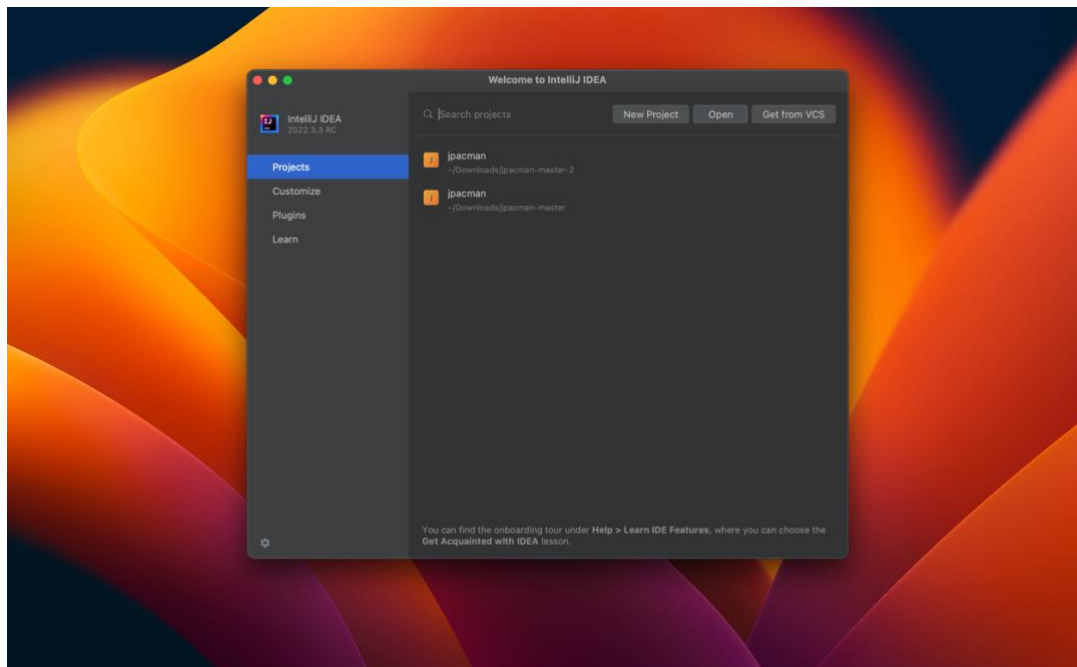


สังเกตที่รายการดาวน์โหลดของบราวเซอร์ เพื่อเช็คไฟล์โหลดเสร็จสิ้น

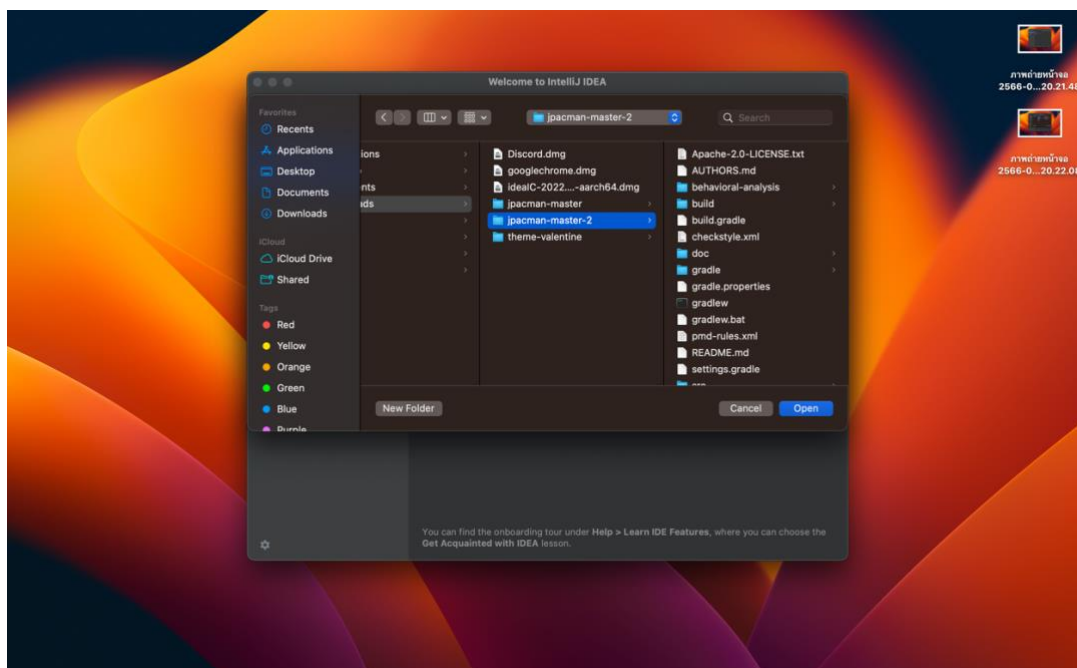
	IntelliJ IDEA Ultimate	IntelliJ IDEA Community Edition
Java, Kotlin, Groovy, Scala	✓	✓
Maven, Gradle, sbt	✓	✓

เนื่องจากโปรแกรมที่จะใช้รันเกมคือโปรแกรม IntelliJ IDEA สามารถเข้าไปดาวน์โหลดเวอร์ชัน Community ได้ฟรีที่ <https://www.jetbrains.com/idea/download/download-thanks.html?platform=macM1&code=IIC> ให้เลือกเวอร์ชันสำหรับอุปกรณ์ของตนเองแล้วดาวน์โหลด

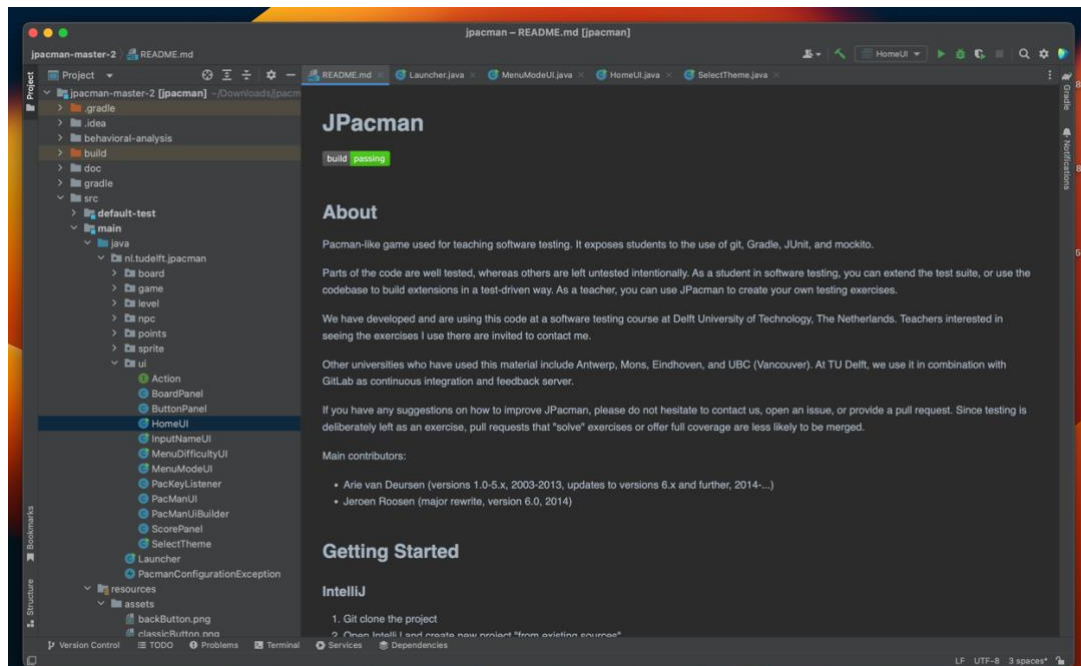
## ขั้นตอนการเปิดเกม



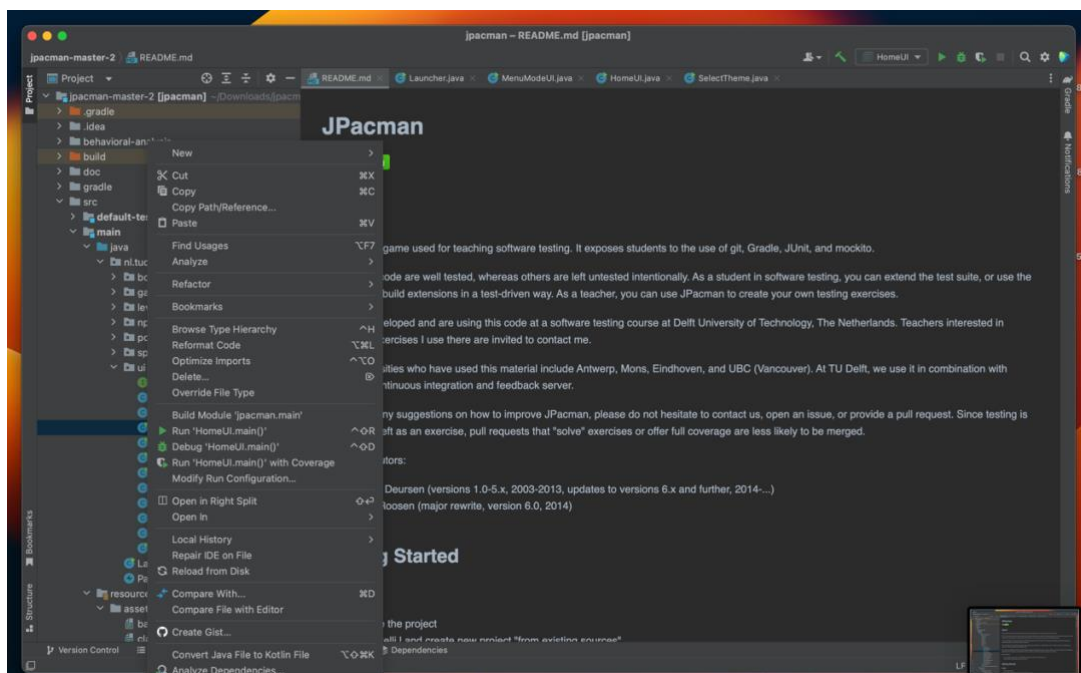
พอเปิดโปรแกรม ให้คลิกที่ปุ่ม “Open” เพื่อเปิดไฟล์เกม



ให้เลือกโฟลเดอร์ที่เราเก็บไฟล์เกมเอาไว้

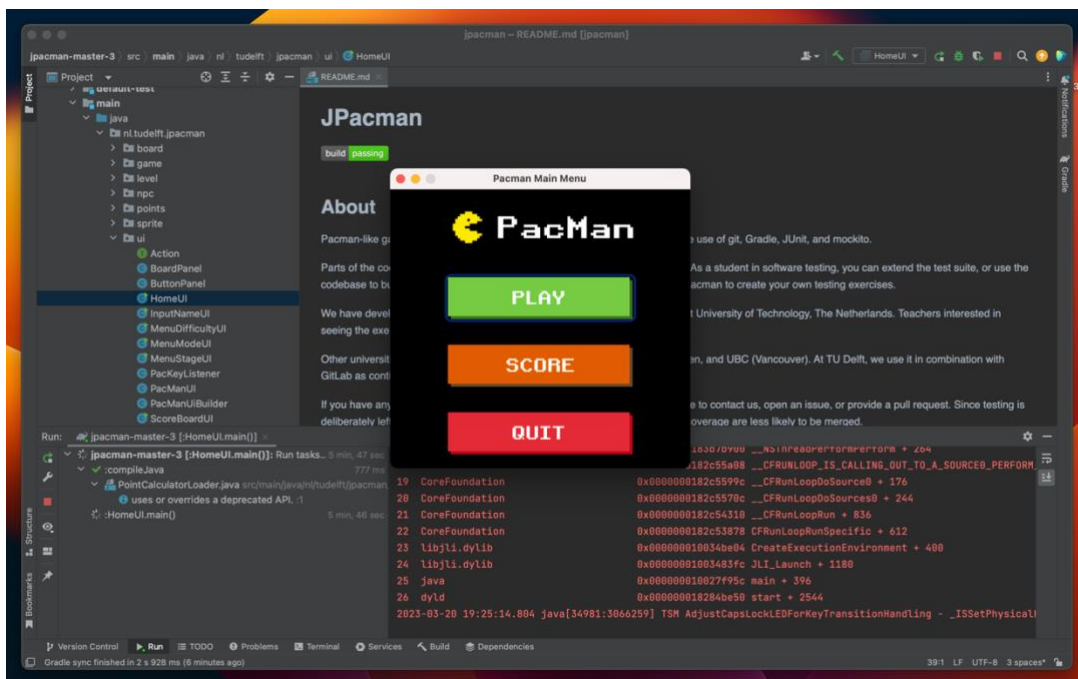


พอเปิดเสร็จ หน้าตาของแอปจะเป็นดังนี้

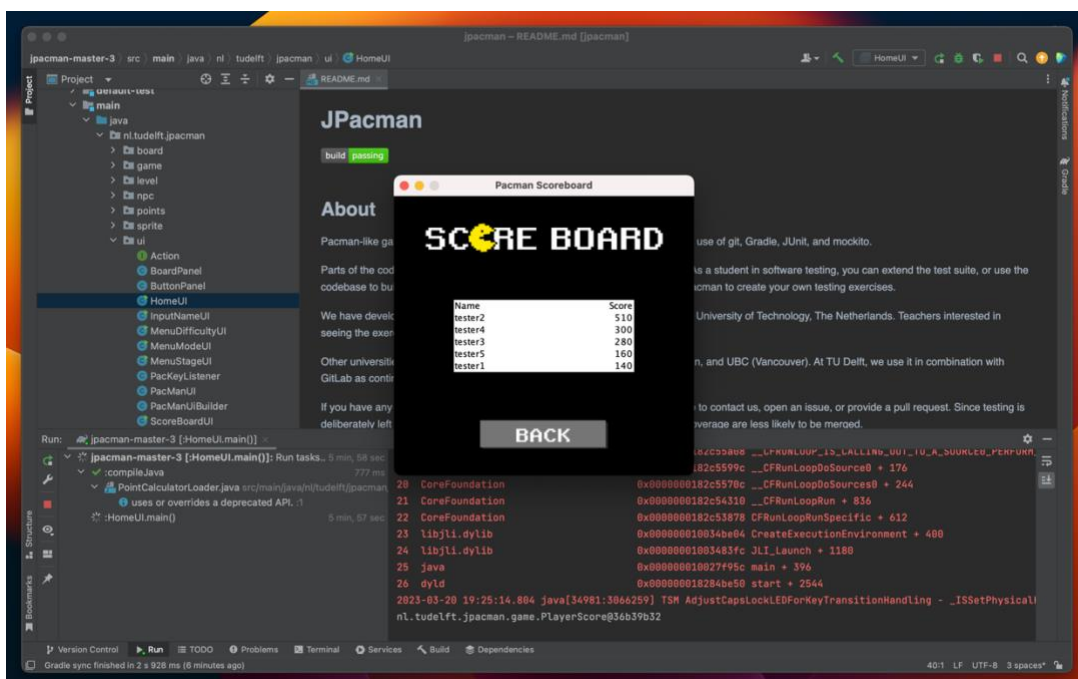


ให้ทำการคลิกขวาที่ "HomeUI" เพื่อรันหน้าต่างเริ่มต้นของตัวเกมด้วยคำสั่ง "Run 'HomeUI.main()'"

## การใช้งาน

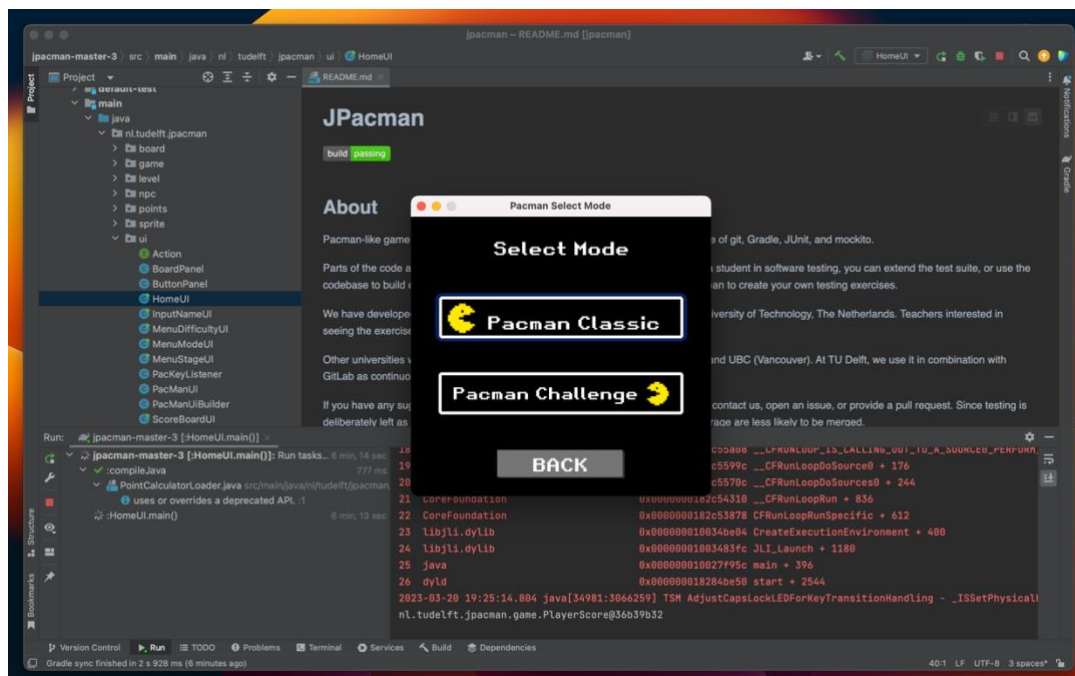


พอกดรีน หน้าต่างเกมจะปรากฏขึ้นมา ให้กดปุ่ม “PLAY” เพื่อเลือกโหมด, ระดับความยาก และ ตั้งชื่อ

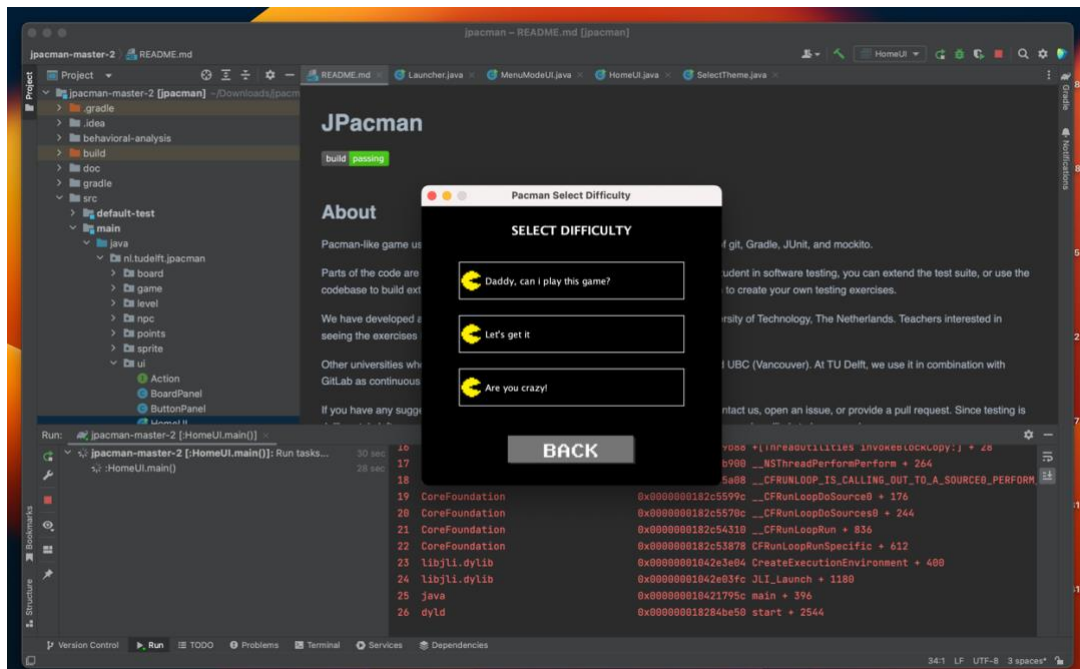




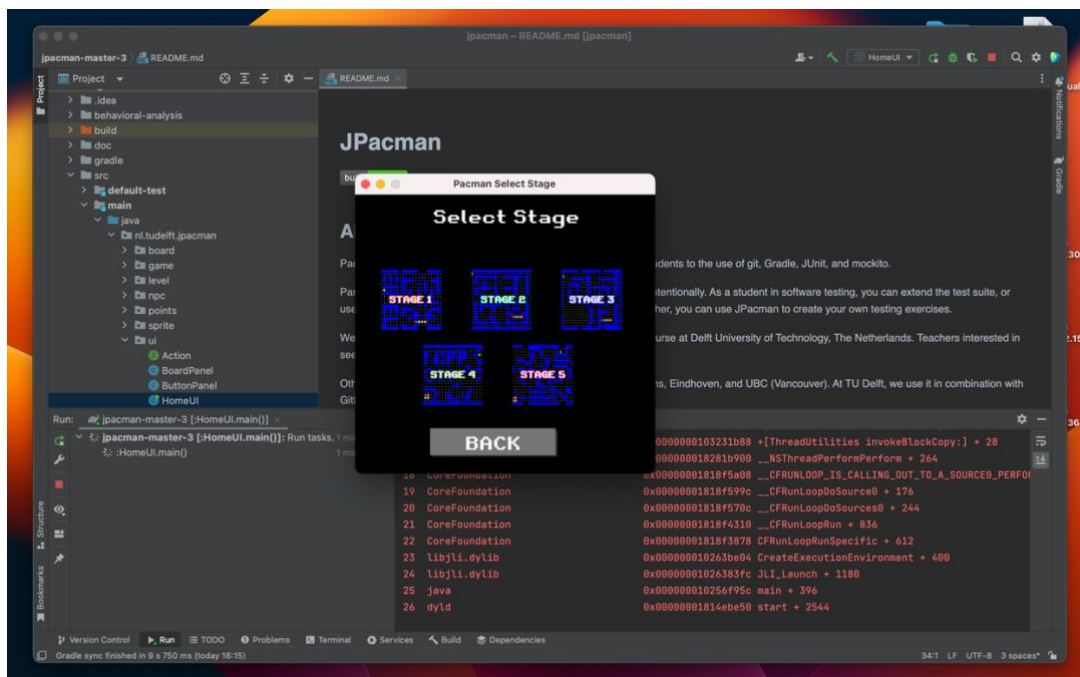
เมื่อกดที่ปุ่ม SCORE ก็จะเป็นการแสดงอันดับคะแนนสูงสุดที่เคยเล่นได้



หน้าจอเลือกโหมดการเล่น ซึ่งมี 2 ตัวเลือกคือ Pacman Classic และ Pacman Challenge โดยที่โหมด Pacman Classic การควบคุมจะง่ายทำให้เกมแคชชวลกว่า และโหมด Pacman Challenge ตัวละครจะเดินลัดในทิศทางที่ควบคุมล่าสุด เพิ่มความท้าทายให้กับเกม

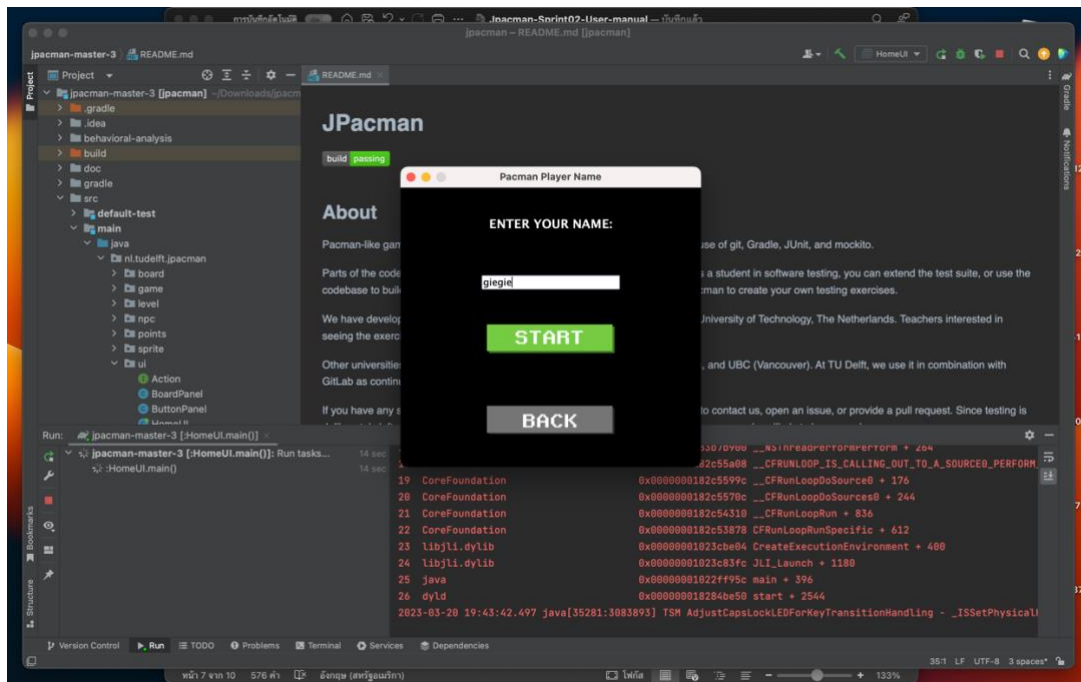


พอเราเลือกโหมดแล้ว เราจะต้องเลือกระดับความยาก ซึ่งมี 3 ระดับคือ “Daddy, can I play this game?” , “Let’s get it” และ “Are you crazy!” ซึ่งความยากก็จะเรียงตามลำดับที่เพิ่งกล่าวมา

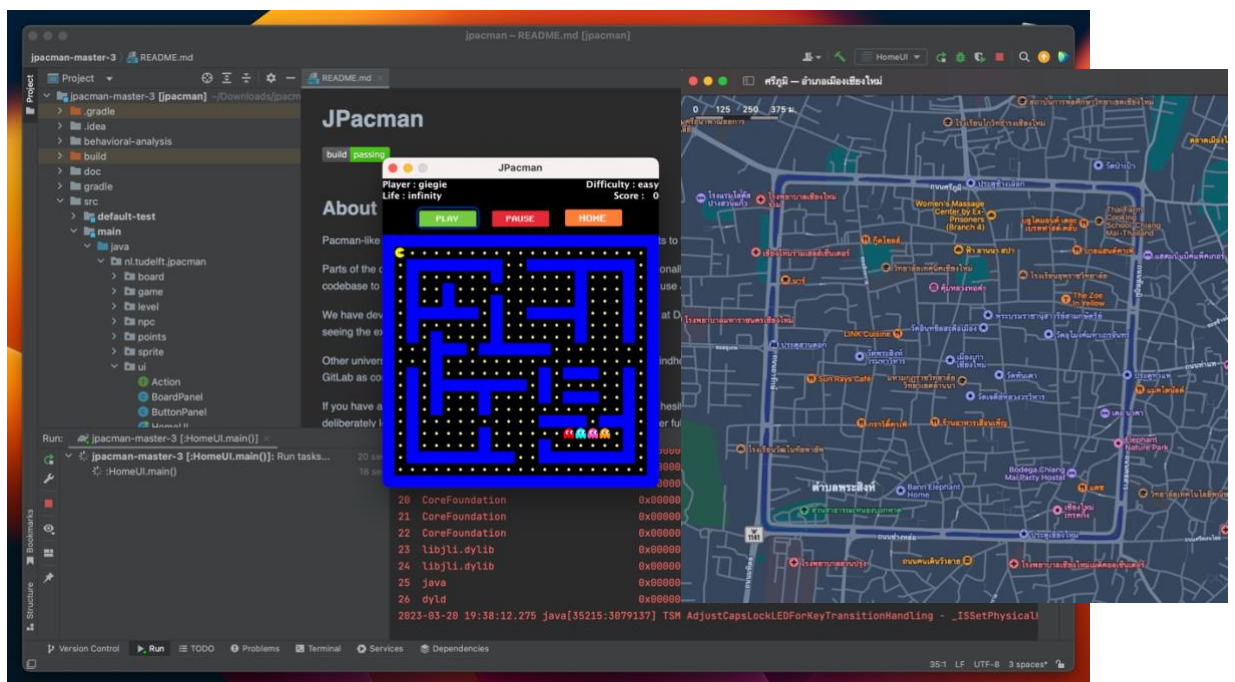


พอเลือกระดับความยากแล้ว จะมีตัวเลือกในการเลือกด่านให้เลือกก่อนตั้งชื่อและเริ่มเกม

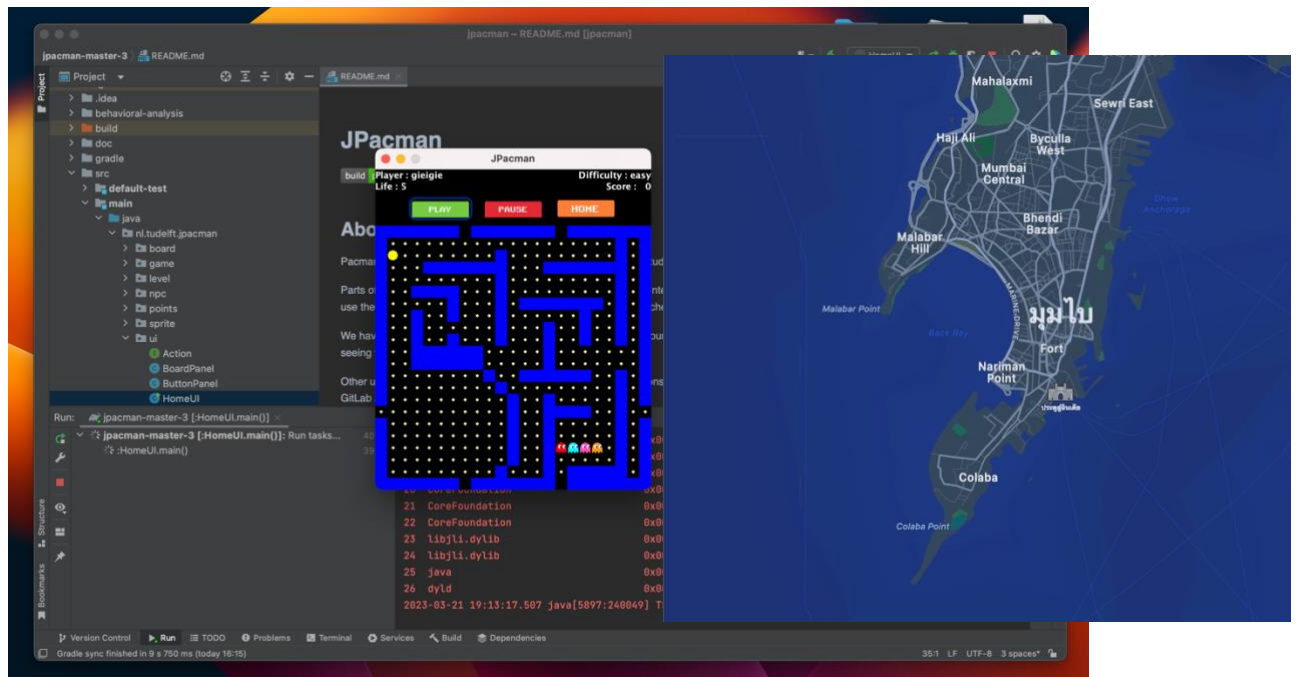




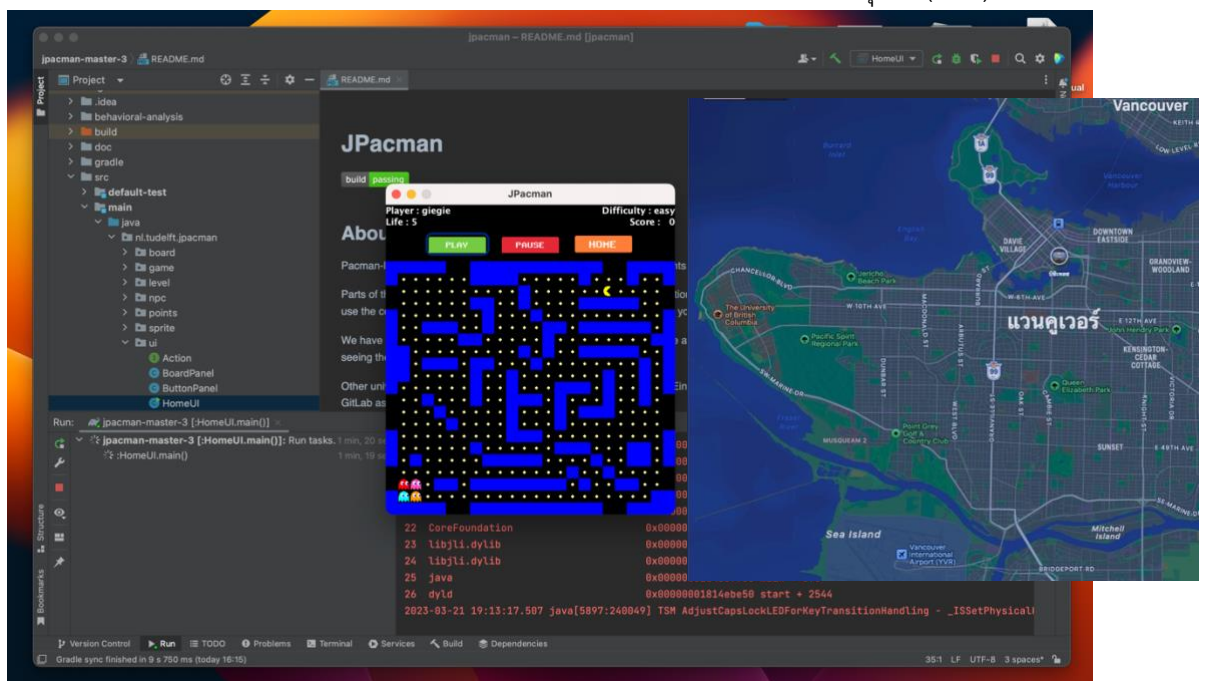
ต่อจากเลือกด่านเราจะได้ตั้งชื่อให้ตัวละคร



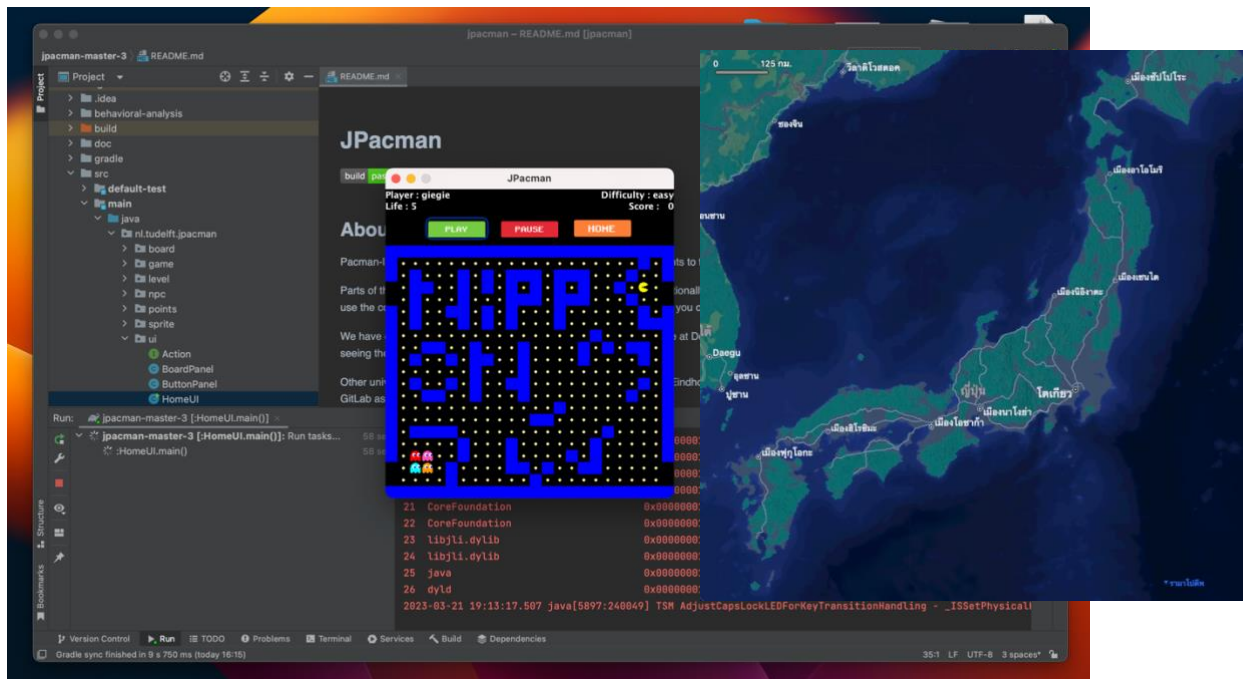
ในแผนที่นี้ การออกแบบแผนที่ได้แรงบันดาลใจมาจากแผนที่ของเมืองเชียงใหม่ (Thailand)



ในแผนที่นี้ การออกแบบแผนที่ได้แรงบันดาลใจมาจากแผนที่ของเมืองมุมไบ (India)



ในแผนที่นี้ การออกแบบแผนที่ได้แรงบันดาลใจมาจากแผนที่ของเมืองแวนคูเวอร์ (USA)



ในแผนที่นี้ การออกแบบแผนที่ได้แรงบันดาลใจมาจากแผนที่ของประเทศญี่ปุ่น (Japan)

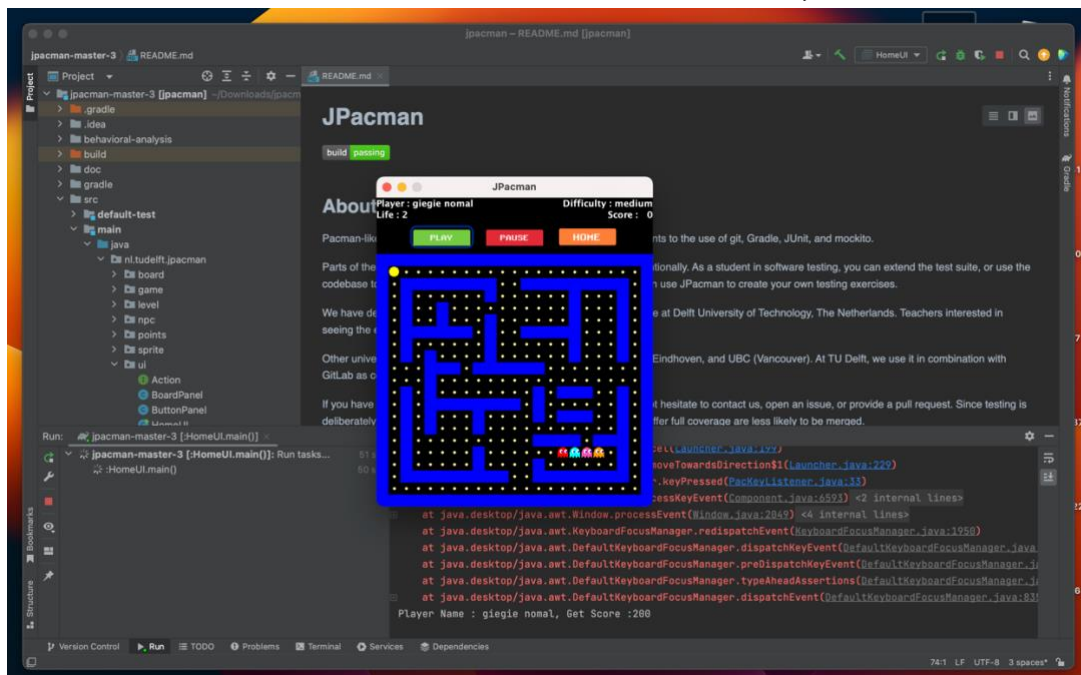
ในระดับความยาก "Daddy, can I play this game?" โดยในทั้งสองโหมดนี้ผีจะเดินช้า

ส่วนเรื่องของการควบคุมทั้ง 2 โหมดจะควบคุมตัวละครไม่เหมือนกัน

โดยที่ในโหมด Pacman Classic ตัวละครจะเดินในทิศทางที่บังคับที่ละช่องทุกครั้งที่ยังบังคับทิศทาง

ในโหมดนี้เราจะมีชีวิตไม่จำกัด เมื่อตายสามารถเริ่มต้นใหม่ได้เรื่อยๆ

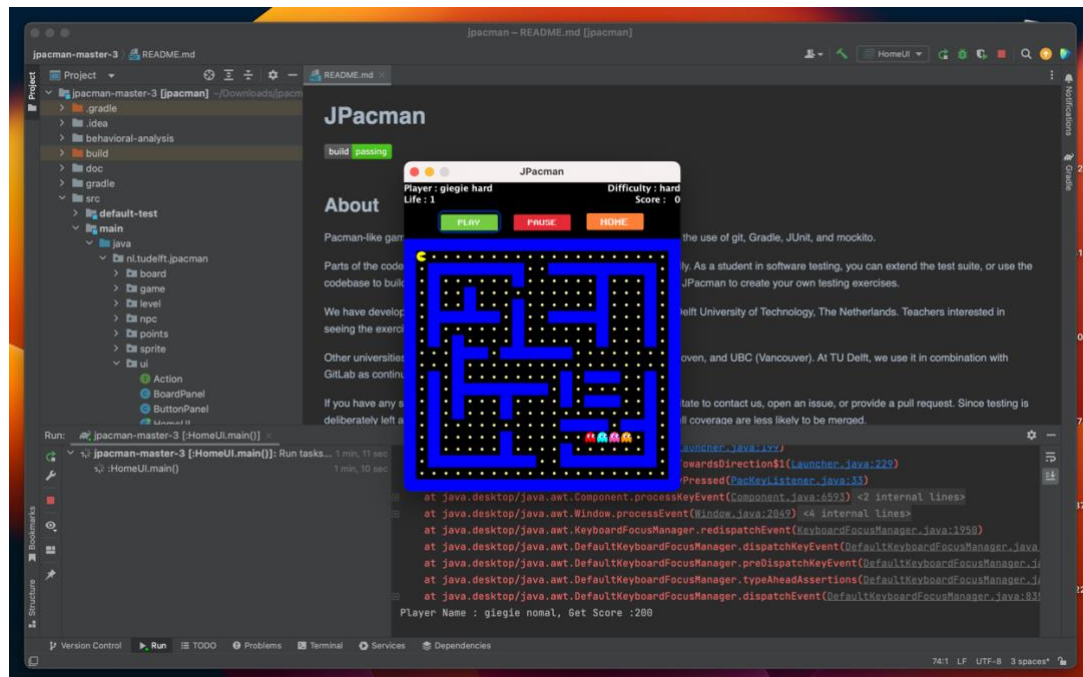
และในโหมด Pacman Challenge ตัวละครจะเดินค้างในทิศทางที่เลือกแบบช้าๆ และมีชีวิตจำกัด 5 ชีวิต



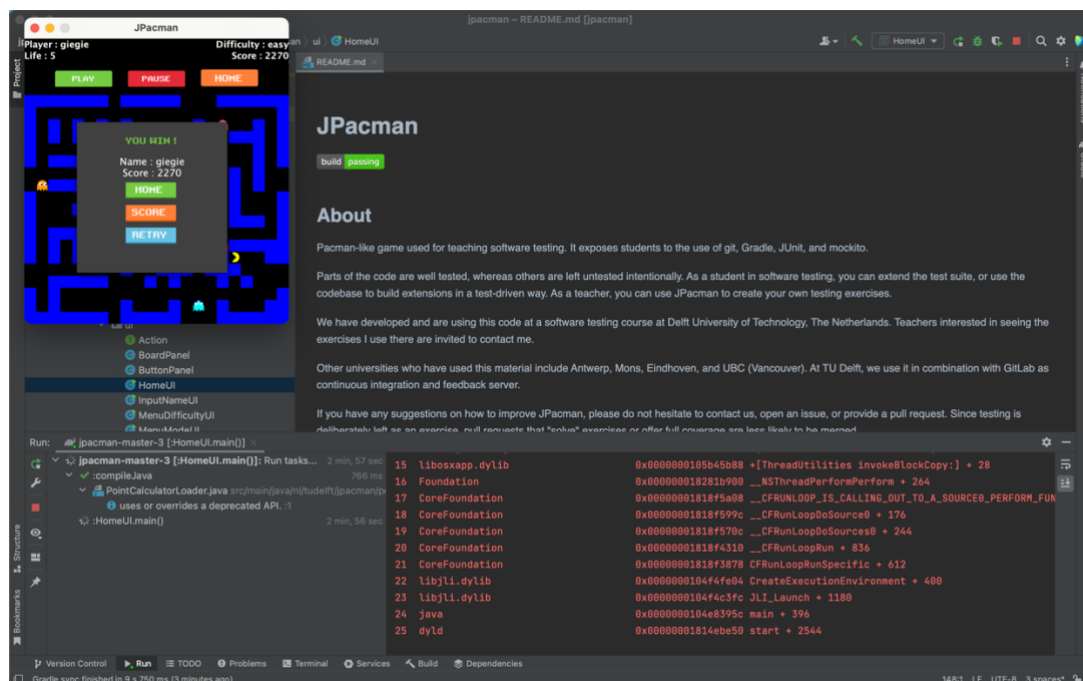
ในระดับความยาก "Let's get it" ทุกโหมดเราจะมีชีวิตจำกัดเพียง 3 ชีวิต เมื่อตายสามารถเริ่มต้นใหม่ได้เพียง 2 รอบ



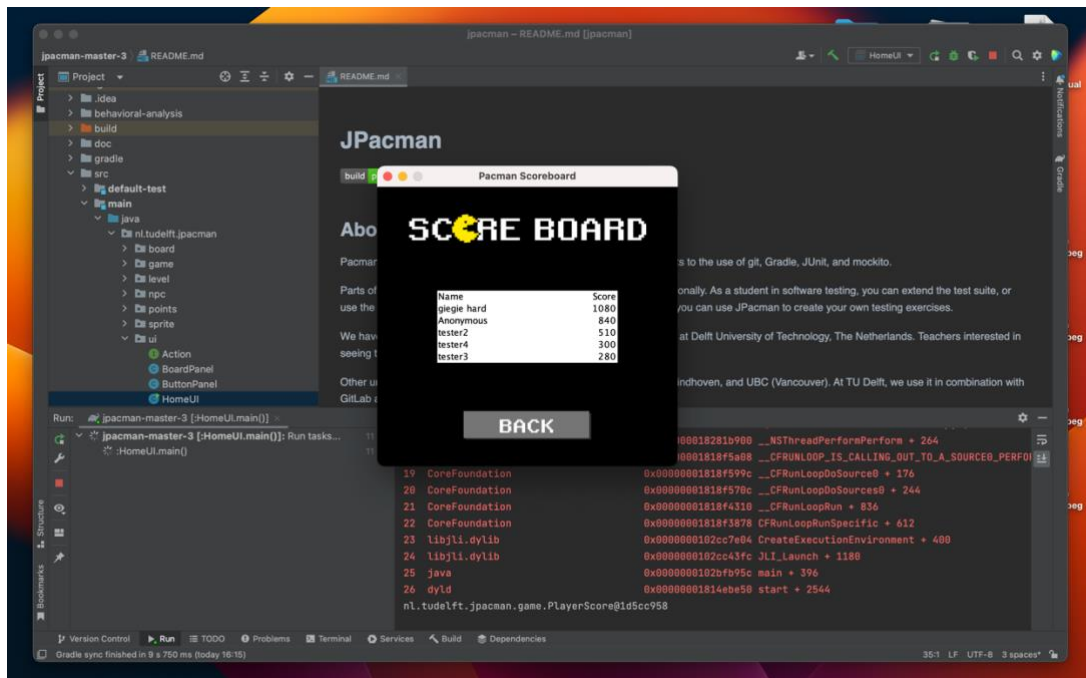
พอตายจนชีวิตหมด จะไม่สามารถเล่นต่อเพื่อเก็บสะสมคะแนนในตาถัดได้  
 โดยที่ในโหมด Pacman Classic ตัวละครจะเดินในทิศทางที่บังคับที่ละช่องทุกครั้งที่ยังบังคับทิศทาง  
 และในโหมด Pacman Challenge ตัวละครจะเดินค้างในทิศทางที่เลือกด้วยความเร็วระดับหนึ่ง **ในทั้งสองโหมดนี้ผีจะเดินเร็วขึ้น**



ส่วนในระดับความยาก "Are you crazy!" ทั้ง 2 โหมดเราจะมีชีวิตจำกัดเพียงชีวิตเดียว เมื่อตายตานี้จะจบทันที  
 โดยที่ในโหมด Pacman Classic ตัวละครจะเดินในทิศทางที่บังคับที่ละช่องทุกครั้งที่ยังบังคับทิศทาง  
 และในโหมด Pacman Challenge ตัวละครจะเดินค้างในทิศทางที่เลือกด้วยความเร็วสูง ทำให้ควบคุมทิศทางได้ยาก  
**ในทั้งสองโหมดนี้ผีจะเดินเร็วมาก ๆ และจะเพิ่มจำนวนผีตัวที่เก่งที่สุด (ตัวสีแดง) เพิ่มมาอีก 1 ตัว**



ในทุกระดับความยาก เมื่อเราใช้ชีวิตจนหมด หรือชนะเกม ตัวเกมจะแสดงชื่อผู้เล่น, คะแนนที่ทำได้ และ ระดับความยาก



พอเล่นจบแล้วสามารถกดปุ่ม SCORE เพื่อดูอันดับคะแนนสูงสุดที่เพิ่งเล่นได้

สรุป

เกมแพคแมนเป็นเกมที่มีเนื้อหาน่าสนใจและออกแบบมาอย่างดี เกมนี้มีระดับความยากที่หลากหลาย และเป็นสิ่งที่คุณจะต้องพยายามหลบหลีกกับมอนสเตอร์และเก็บเวลาไว้อย่างถูกต้อง โดยรวมแล้ว เกมนี้จะให้คุณมีความสุขนานและตื่นเต้นอย่างมาก!!