

Алдияр Абдрахманов

Алматы, Казахстан

alnecraft@gmail.com | +7(777)XXX-XXXX

Профессиональный опыт

Cadence Design Systems, Корея

Старший инженер-программист

Июль 2024 – Октябрь 2025

- Внёс вклад в успешный релиз версии 24 системы Innovus™.
- Разработал и внедрил три ключевых обновления для поддержки чипов суб-7нм, что снизило среднее количество DRC-ошибок на 4%.
- Внедрил новый этап в проектировании, предлагающий альтернативную стратегию оптимизации, ориентированную на улучшение драйверов источников.
- Улучшил использование структур данных в проектах для ключевых клиентов, сократив общее время обработки на 10% и количество DRC-ошибок, связанных с расстояниями в 3 раза.
- Был ключевым членом команды разработки Innovus™ NanoRoute™, отвечая за оптимизацию маршрутизации EDA. Устранил более 10 ошибок, связанных с использованием структур данных и фирменных технологий на C++.
- Использовал GDB и регрессионный анализ версий для отладки, а также Perforce и Reviewboard для управления версиями.

Инженер-программист

Сентябрь 2021 – Июль 2024

- Участвовал в успешных релизах версий 21, 22 и 23 системы Innovus™.
- Исправил критическую ошибку в экспериментальной ветке, вызывавшую частые сбои (segmentation fault) у клиентов, восстановив стабильность системы.
- Выявил более 20 проблем с использованием STL и выходом за память в C++, ускорив их исправление.

Лаборатория PlaSE при университете UNIST

Научный ассистент

Март 2021 – Август 2021

- Исследовал методы автоматической генерации тестов с использованием Randoop и EvoSuite.

Разные проекты

Контрактная разработка ПО

Декабрь 2019 – Апрель 2020

- Вёл разработку игры Casino Stadium (Facebook), а также выполнял техническую поддержку других игр на Unity, Flash и PostgreSQL, предотвратив их удаление из Facebook Store.
- Участвовал в разработке VR-проекта для исследовательской лаборатории, используя Unity и C#.

Образование

Ульсанский национальный институт науки и технологий (UNIST)

Бакалавр компьютерных наук и инженерии

Август 2017 – Июнь 2021

Навыки

- Языки программирования: Python, C++, GoLang, C#, Java.
- Технологии: Unity, .NET, PostgreSQL, Git, Perforce, Linux/UNIX (Red Hat Enterprise), Docker.
- Навыки: Разработка программного обеспечения, QA тестирование, объектно-ориентированное программирование, алгоритмы, структуры данных, системное программирование.
- Языки: Английский, Русский и Казахский (свободное владение), Корейский, Румынский (уверенный уровень).

Достижения

- Соревнования по программированию: Победитель республиканских и международных олимпиад по C++.
- Сертификаты: Прошёл онлайн-курсы МИТ по Data Science/Machine Learning на платформе edX.