

UI自动化测试规范

简述

自动化测试是辅助QA完成版本测试一种手段，通过自动化脚本来完成机械重复性工作，降低测试成本。

收益

实现下列测试项的部分自动化

1. 冒烟测试
2. 回归测试
3. 线上开服验收
4. 部分专项测试，如客户端性能测试、稳定性测试等
5. 重复性场景测试，如SLG全部指挥官解锁、关卡通关、指挥官上阵战斗

自动化接入规范

适合的项目阶段：运营期，研发阶段后期（UI界面相对稳定）

自动化接入决策：项目组与QA协商决策接入自动化测试，且明确自动化目标

接入方式：业务QA向效能组申请项目接入自动化的需求，由项目组开发和测试开发共同完成接入工作

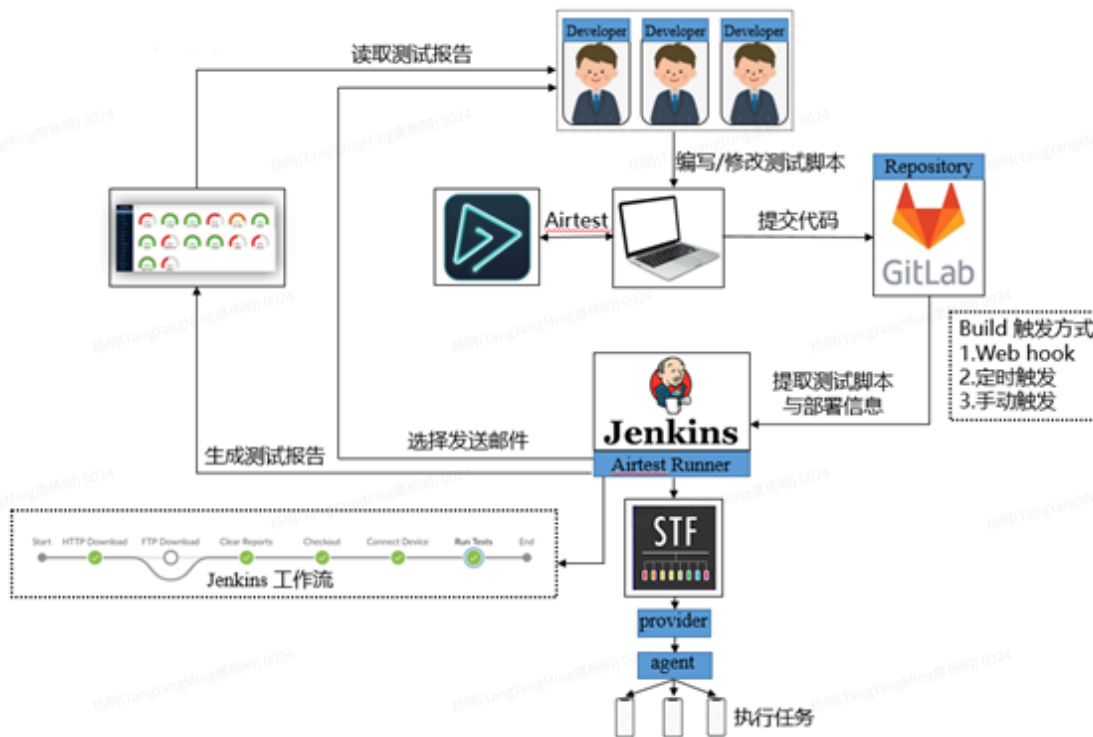
技术条件：游戏接入poco SDK；界面元素命名唯一性，方便UI树搜索

接入需提供信息：

- a. 游戏运行方式，1：只安装一次，每次更新通过热更完成（适合运营期）；2：每天下载安装登陆卸载测试（适合在研期）
- b. 下载安装，需提供下载路径
- c. 若游戏需要注册、登陆，提供用户名的命名规则
- d. 提供游戏的中文名以及英文名
- e. 提供游戏app_id

f. 网站\页游提供URL

自动化测试框架



自动化测试框架

角色职责与规范

项目组

- 负责项目接入poco SDK
- 提供自动化接入必要信息
- 协助QA解决自动化接入中问题

业务QA

- 自动化覆盖面决策
- 自动化脚本编写与维护
- 自动化执行与缺陷反馈

测试开发

- 协助项目组接入自动化
- 提供脚本编写技术指导与咨询服务

流程

