#### 錯誤

若程式碼有寫錯,可能就會出現錯誤(error) 在編譯時發生的錯誤稱為編譯錯誤(compile error) 在執行時發生的錯誤稱為執行錯誤(runtime error) 編譯錯誤在編譯時就馬上會發生 但執行錯誤要等到真正執行時才會發生,非常的危險 大部分的執行錯誤都是例外(exception) 可以進行例外處理(exception handling),避免程式直接中斷 少部分嚴重錯誤不是例外,不用進行例外處理,因為也處理不了 如:記憶體不足錯誤、輸入輸出串流錯誤、斷言錯誤等

## 例外

最常見的例外便是 java.lang.NullPointerException

該例外會在 對 null 操作時 拋出(throw)

並在主控台顯示例外資訊

```
class Scratch {
    public static void main(String[] args) {
        Integer a = null;
        System.out.println(a > 0);
    }
}
```

```
Run Scratch ×

G  :

**C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-21.0.3.9-hotspot\bin\java.exe" ...

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot invoke "java.lang.Integer.intValue()" because "a" is null at Scratch.main(scratch.java:4)

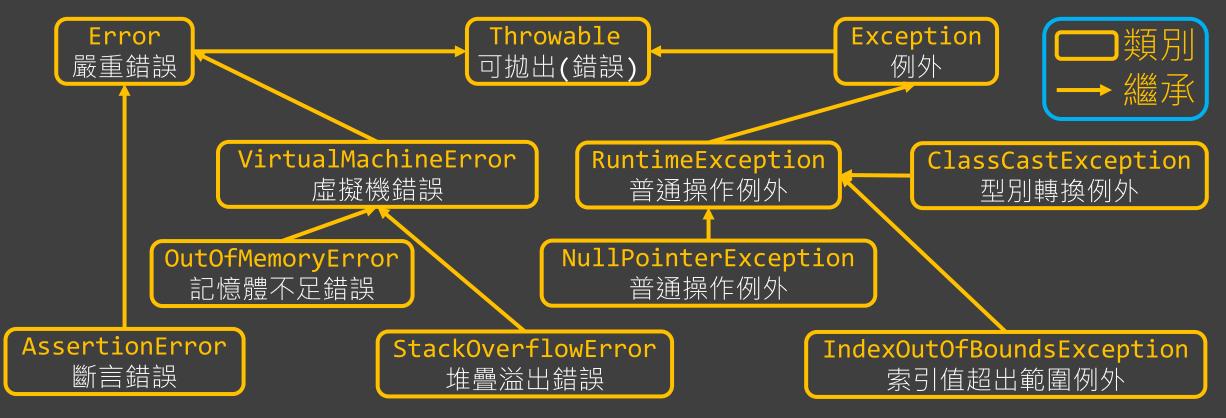
**Process finished with exit code 1**
```

#### 例外

每個錯誤都是一個類別,並且皆繼承 java.lang.Throwable

Throwable 有兩個直接子類別:Exception 和 Error

其中 Exception 類別代表例外,而 Error 類別代表嚴重錯誤



在 Java 中,使用 try...catch 流程控制陳述式進行例外處理

當 try 區塊中的程式碼拋出錯誤,且錯誤類別為捕捉錯誤類別程式就不會終止,而是會結束 try 區塊並跳轉到 catch 區塊且捕捉錯誤變數會初始化為捕捉(catch)到的錯誤 catch 至少需要一個,且較上方的 catch 優先於較下方的

若捕捉多種錯誤後都要執行相同的程式碼 可以使用多重捕捉,不過須注意,多重捕捉的錯誤不可有繼承關係

```
import java.util.Scanner;
public class Main1 {
    public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       String[] strings = scanner.nextLine().split(" ");
       while (scanner.hasNextInt()) {
           int index = scanner.nextInt();
            try {
                System.out.println(strings[index]);
            } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
                System.out.println("索引值超出範圍!");
                                                     java
```

```
a b c d e
1
b
5
索引值超出範圍!
4
e
^D console
```

## 例外抛出

#### 抛出例外

須使用 throw 陳述式

throw 錯誤物件; java

```
a b c d e
4
e
6
索引值超出範圍!
```

```
01
      import java.util.Scanner;
02
03
      public class Main2 {
          public static void main(String[] args) {
04
05
              Scanner scanner = new Scanner(System.in);
              String[] strings = scanner.nextLine().split(" ");
06
07
              while (scanner.hasNextInt()) {
98
                  int index = scanner.nextInt();
09
                  try {
                      System.out.println(strings[index]);
10
                  } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
11
                      System.out.println("索引值超出範圍!");
12
13
                      throw e;
14
15
16
                                                           java
```

Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException:
 Index 6 out of bounds for length 5
 at Main2.main(Main2.java:10)

#### Throwable

```
Throwable 類別和其子類別皆有四種公開建構子:
Throwable()
Throwable(String message)
Throwable (Throwable cause)
Throwable(String message, Throwable cause)
下方為 Throwable 類別的部分公開動態方法:
void printStackTrace()
String getMessage() \ Throwable getCause()
```

#### Throwable

```
a b c d e
6
錯誤訊息:索引值超出範圍
造成錯誤原因:Index 6 out of bounds for length 5
java.lang.IllegalArgumentException:索引值超出範圍
at Main3.printElement(Main3.java:23)
at Main3.main(Main3.java:10)

Caused by: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException:
Index 6 out of bounds for length 5
at Main3.printElement(Main3.java:21)
... 1 more

4
e
^D console
```

```
import java.util.Scanner;
public class Main3 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       String[] strings = scanner.nextLine().split(" ");
       while (scanner.hasNextInt()) {
           int index = scanner.nextInt();
           try {
               printElement(strings, index);
           } catch (IllegalArgumentException e) {
               System.out.println("錯誤訊息:"+
                       e.getMessage());
               System.out.println("造成錯誤原因:" +
                       e.getCause().getMessage());
               e.printStackTrace();
   public static void printElement(String[] arr, int index) {
       try {
           System.out.println(arr[index]);
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
           throw new IllegalArgumentException("索引值超出範圍", e);
                                                             iava
```