泛型

泛型

泛型(generic)是在不知道類別時使用代號來代替類別 在編譯時編譯器會把代號擦除,等執行時才會把真正的類別補上 泛型代號通常使用一個大寫英文字母,如 T、R、E、K、V 在原本可以填類別的地方都可以填上泛型 但需特別注意,不可以建立泛型或泛型陣列的新實例:

泛型方法

若要在方法中使用泛型,格式如下:

```
修飾子 <泛型代號1, 泛型代號2, ..., 泛型代號n> 返回值型別 方法名稱(...) {...}
                                                                           java
呼叫靜態泛型方法:類別.靜態方法名稱<泛型代號1,泛型代號2,...,泛型代號n>(...)
                                                                           java
呼叫動態泛型方法:物件.動態方法名稱<泛型代號1,泛型代號2,...,泛型代號n>(...)
                                                                           java
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      Integer[] integerArr =
            new Integer[]{1, 2, 3, 4, 5};
      System.out.println(Main.<Integer>lastElement(integerArr));
                                                                  output
   public static <T> T lastElement(T[] arr) {
      return arr[arr.length - 1];
                                                                           iava
```

泛型類別

若要在類別或介面中使用泛型,則須使用以下格式:

修飾子 類別名稱<泛型代號1, 泛型代號2, ..., 泛型代號n> {...}

需要注意,泛型類別的靜態欄位不可以使用泛型

創建泛型類別實例: new 類別名稱<泛型代號1, 泛型代號2, ..., 泛型代號n>(...) java

存取泛型類別成員:類別名稱<泛型代號1,泛型代號2,...,泛型代號n>.成員 java

若泛型方法或泛型介面中的泛型的實際型別未確定 則泛型的實際型別為 Object

泛型類別

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       Pair<String, String> pair1 =
              new Pair<String, String>("羅志翔", "小朱");
       pair1.set("羅至祥", "小諸");
       System.out.println(pair1);
       var pair2 =
              new Pair<String, String>("梁靜如", "晴歌天后");
       System.out.println(pair2.getLeft());
       var pair3 = new Pair<>("王新凌", "甜欣教主");
       System.out.println(pair3.getRight());
               羅至祥:小諸
               梁靜如
                                   output
```

```
class Pair<L, R> {
    private L left;
   private R right;
    public Pair(L left, R right) {
       set(left, right);
    public void set(L left, R right) {
       this.left = left;
       this.right = right;
    public L getLeft() {
       return left;
    public R getRight() {
       return right;
    @Override
    public String toString() {
       return left.toString() + ':' + right.toString();
                                                   java
```

泛型介面

與泛型類別 用法相同

```
class Num {
import java.util.Arrays;
                                                              int number;
// 25 interface 06 改寫
public class Main {
                                                              public Num(int number) {
    public static void main(String[] args) {
                                                                  this.number = number;
        Integer[] intArr = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\};
        Num[] numArr = new Num[7];
        ArrayHelper.map(intArr, Num::new, numArr);
                                                              public Num square() {
        System.out.println(Arrays.toString(numArr));
                                                                  return new Num(number * number);
        ArrayHelper.map(numArr, Num::square, numArr);
        System.out.println(Arrays.toString(numArr));
        ArrayHelper.map(numArr, Num::negative, numArr);
                                                              public static Num negative(Num num) {
        System.out.println(Arrays.toString(numArr));
                                                                  return new Num(-num.number);
                                                              @Override
abstract class ArrayHelper {
                                                              public String toString() {
    @FunctionalInterface
                                                                  return String.valueOf(number);
    public interface Mapper<E, R> {
        R map(E value);
    public static <E, R> void map(E[] srcArray, Mapper<E, R> mapFunction, R[] dstArray) {
        for (int i = 0; i < Math.max(srcArray.length, dstArray.length); i++) {</pre>
            dstArray[i] = mapFunction.map(srcArray[i]);
                                                                                               java
```

限定泛型

若想要指定泛型型別的繼承關係,可以使用以下格式:

```
修飾子 類別名稱<泛型代號1 extends 父類別1, ..., 泛型代號n extends 父類別n> {
                                                                                                  java
修飾子 <泛型代號1 extends 父類別1, ..., 泛型代號n extends 父類別1> 返回值型別 方法名稱(...) {
                                                                                                  java
public class Main {
                                                    abstract class ArrayHelper {
   public static void main(String[] args) {
                                                       @FunctionalInterface
       Integer[] intArr = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\};
                                                       public interface Mapper<E, R extends E> {
       ArrayHelper.map(intArr, (value) -> value / 2);
                                                           R map(E value);
       System.out.println(Arrays.toString(intArr));
                                                       public static <E, R extends E> void map(
                                                              E[] srcArray,
                                                              Mapper<E, R> mapFunction) {
                                                           for (int i = 0; i < srcArray.length; i++) {</pre>
     [0, 1, 1, 2, 2, 3, 3]
                                                              srcArray[i] = mapFunction.map(srcArray[i]);
                                       output
                                                                                                  java
```

限定泛型

若想要指定泛型型別的實作關係,可以使用以下格式:若同時限定繼承類別和實作介面,須將類別放在介面前方

```
修飾子 類別名稱<泛型代號1 extends 實作介面1 & 實作介面2 & ... & 實作介面n, ...> {...}
                                                                                             java
修飾子 <泛型代號1 extends 實作介面1 & 實作介面2 & ... & 實作介面n, ...> 返回值型別 方法名稱(...) {
                                                                                             java
public class Main {
                                                       interface CanFly {
   public static void main(String[] args) {
                                                           void fly();
      swimThenFly(new FlyingFish());
                                                                       魚兒魚兒水中遊
   public static <T extends Fish & CanFly> void swimThenFly(T canFlyFish) {
      canFlyFish.swim();
                                                                       飛魚用魚翅飛
                                                                                           output
      canFlyFish.fly();
                                                       class FlyingFish extends Fish implements CanFly {
class Fish {
                                                           @Override
   public void swim() {
                                                           public void fly() {
                                                              System.out.println("飛魚用魚翅飛");
      System.out.println("魚兒魚兒水中遊");
                                                                                            java
```

協變

我們會很直觀的認為

Class<T1> 是 Class<T2>(其中 T2 繼承 T1) 的父型別

這稱為協變性(covariant),然而事實上並非如此

Java 的泛型不具有協變性,而是不變性(invariant)

所以泛型的繼承關係會被無視

若想讓泛型具有協變性,須使用型別通配字元 "?" 與 extends

型別通配字元只能在不需要知道實際型別的泛型類別才能使用

若沒有 extends,編譯器會自動補上 extends Object

型別通配字元只能單一上界或下界,不可限定泛型多個類別或介面

泛型類別名稱<? extends 類別或介面, ..., ? extends 類別或介面>

java

泛型類別名稱<?, ..., ?>

java

協變

在右方的程式中 第一行會編譯失敗 而第二行則不會 因為第二行使用了 通配型別字元 讓泛型具協變性

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Pair<Integer, Aircraft> pair1 =
                new Pair<Integer, Helicopter>(1, new Helicopter());
        // incompatible types: Pair<java.lang.Integer, Helicopter>
        // cannot be converted to Pair<java.lang.Integer,Aircraft>
        Pair<Integer, ? extends Aircraft> pair2 =
                new Pair<Integer, Helicopter>(2, new Helicopter());
class Pair<L, R> {
                                    abstract class Aircraft {
    public L left;
    public R right;
    public Pair(L left, R right) {
                                    class Helicopter extends Aircraft {
        this.left = left;
        this.right = right;
```

逆變

若想要反過來讓 Class<T1> 成為

Class<T2>(其中 T2 繼承 T1)

的子型別,即顛倒繼承或實作關係

須使用型別通配字元 "?" 與 super

讓泛型具有逆變性(contravariant)

逆變主要用於保證能對該類別實例操作

泛型類別名稱<? super 類別或介面, ...> java

```
class Group<E> {
    @FunctionalInterface
    public interface Mapper<E, R extends E> {
        R map(E value);
    private final E[] data;
    public final int length;
    public Group(E[] data) {
        this.data = data;
        this.length = data.length;
    public void setElement(E element, int index) {
        data[index] = element;
    public E getElement(int index) {
        return data[index];
    @Override
    public String toString() {
        return Arrays.toString(data);
    public void map(
           Group<? super E> dstGroup,
           Mapper<E, ? extends E> mapFunction
        for (int i = 0; i < data.length; i++) {</pre>
            dstGroup.setElement(mapFunction.map(getElement(i)), i);
                                                              java
```

生產者與消費者

生產者(producer)是指提供物件的型別 消費者(consumer)是指接收物件的型別 使用泛型類別時,遵守 PECS 原則:

"Producer extends, Consumer super"

也就是對於生產者時使用協變

對於消費者時使用逆變

```
class Group<E> {
   @FunctionalInterface
   public interface (Mapper<E, R extends E>) {
       R map(E value);
                                  生產者(欲提供物件
   private final E[] data;
   public final int length;
   public Group(E[] data) {
       this.data = data;
       this.length = data.length;
   public void setElement(E element, int index) {
       data[index] = element;
   public E getElement(int index) {
       return data[index];
   @Override
   public String toString() {
       return Arrays.toString(data);
                                   生產者(欲提供物件)
   public void map(
           Group<? super E> dstGroup
           Mapper<E, ? extends E> mapFunction
       for (int i = 0; i < data.length; i++) {</pre>
           dstGroup.setElement(mapFunction.map(getElement(i)), i);
                                                           java
```