編輯器與 第一個 Java 程式

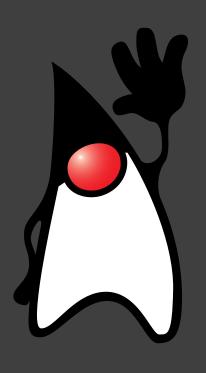
Java 介紹



Java 之父: 詹姆斯·高斯林 (James Gosling)



Java 名稱由來: 創始人想名字時拿著 印度Java島的咖啡



Java 吉祥物: 名叫 Duke

Java 介紹



ORACLE®

Java 創造公司: 昇陽電腦(Sun) 1995年創造 Java Java 領導組織: 2010 收購昇陽電腦

和 JavaScript 的關係: 甲骨文公司(Oracle) 只是當時 Java 很熱門 JavaScript 就借鑑名字

第一個 Java 程式

學習一門程式語言,從 Hello World! 開始

```
// 類別(class)名稱必須跟檔案名稱一樣
public class Main {
   // Java 程式需要一個主方法(main 方法),程式從這裡開始執行
   public static void main(String[] args) {
      // 在 Java 中,使用 System.out.println() 來輸出資料
      System.out.println("Hello, World!");
```

要寫在哪裡?用什麼寫?

只要想辦法把程式寫在純文字檔案中即可

所以用「Windows 記事本」把程式寫在「新增 文字文件.txt」

也完全是可以的喔

```
■ 新增文字文件.txt × + - □ × 檔案 編輯 檢視 **

// class 名稱必須跟檔案名稱一樣 public class Main {

// 任何一個 Java 程式都需要一個主函式(main 函式) public static void main(String[] args) {

// 在 Java 中,使用 System.out.println() 來輸出資料 System.out.println("Hello, World!");

}
}
```

功能少易上手

整合式開發環境 不易上手

文字編輯器 (text editor)

顧名思義,用來編輯文字 不限於程式語言,想寫什麼都可以 如:vi、nano、emacs 、notepad(Windows 記事本)

有些還可以加入插件(plugin) 實現有自動補全(auto-complete) 如:Vim、Neovim、Notepad++ 、Python IDLE、Atom、VScode (Integrated Development Environment, 簡稱 IDE)

通常是針對特定的程式語言設計 並且整合了許多東西,包含: 文字編輯器、除錯器(debugger)、 自動組建工具(build automation) ,部分還有版本控制系統(Version Control System,簡稱 VCS) 如:Spyder、Visual Studio、 Code::Blocks、Dev-C++、 Eclipse、IntellJ IDEA

功能少 易上手

文字編輯器 (text editor)

顧名思義,用來編輯文字不限於程式語言,想寫什麼都可以

如:vi、nano、emacs 、notepad(Windows 記事本

有些還可以加入插件(plugin) 實現有自動補全(auto-complete) 如:Vim、Neovim、Notepad++ 、Python IDLE、Atom、VScode

```
// class 名稱必須跟檔案名稱一樣
public class Main {

    // 任何一個 Java 程式都需要一個主函式(main 函式)
    public static void main(String[] args) {

    // 在 Java 中,使用 System.out.println() 來輸出資料
    System.out.println("Hello, World!");

    }
}

JavaSE-17 OK
```



```
24 Q ®
    // class 名稱必須跟檔案名稱一樣
    public class Main { ♣ Myster7494
       // 任何一個 Java 程式都需要一個主函式(main 函式)
       // 在 Java 中,使用 System.out.println() 來輸出資料
          System.out.println("Hello, World!");
11
                                    11:2 8 CRLF UTF-8 4個空格 🗗
```

```
(Integrated Development
  Environment, 簡稱 IDE)
 通常是針對特定的程式語言設計
  並日整合了許多東西,包含:
文字編輯器、除錯器(debugger)、
皁動組建工具(build automation)
 部分還有版本控制系統(Version
 Control System, 簡稱 VCS)
如:PyCharm、Visual Studio、
  Code::Blocks \ Dev-C++ \
```

Eclipse IntellJ IDEA

整合式開發環境

第一個 Java 程式

讓我們用 Notepad++ 撰寫我們的第一個 Java 程式 Notepad++ 是個體積小、易使用的文字編輯器



第一個 Java 程式

|請使用 Notepad++ 「親手」打出下列的程式碼

```
// 類別(class)名稱必須跟檔案名稱一樣
public class Main {
   // Java 程式需要一個主方法(main 方法),程式從這裡開始執行
   public static void main(String[] args) {
      // 在 Java 中,使用 System.out.println() 來輸出資料
      System.out.println("Hello, World!");
                                                   iava
```

編譯(Compile)與執行(Run)

Java 是個跨平臺語言,程式編譯後便可以在所有安裝 Java 的地方執行 Java 程式須經過編譯器(compiler)編譯成位元組碼(bytecode) 才能被 Java 虛擬機(Java Virtual Machine,簡稱JVM)執行

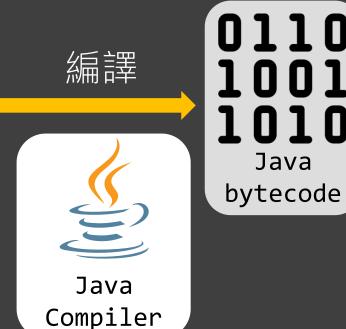
```
// 類別(class)名稱必須跟檔案名稱一樣
public class Main {

    // Java 程式需要一個主方法(main 方法),程式從這裡開始執行
    public static void main(String[] args) {

        // 在 Java 中·使用 System.out.println() 來輸出資料
        System.out.println("Hello, World!");

    }
}
java
```

程式碼



執行



補充:編譯與執行-C/C++

C/C++ 程式碼會直接被編譯器編譯成機器碼 所以 C/C++ 無法一次編譯到處執行 只能在同系統、同CPU指令集(Instruction Set)的電腦上執行 如在 Windows 上編譯的可執行檔無法在 Linux 上執行 但在 Intel Core i9 上編譯的可執行檔可在 AMD Ryzen 執行 因為他們皆使用 x86 64 (x64、Intel 64、AMD 64) 指令集 程式碼 → 前置處理 → 編譯 → 組合語言 → 組繹 → 目標文件 → 連結 → 其他目標文件

補充:編譯與執行-Python

Python 程式不需要經過編譯 而是經由直譯器(interpreter)執行一行翻譯一行 所以執行起來速度與效率相較 C/C++ 慢許多 因為執行時花很多時間在翻譯上 類似的語言還有 JavaScript 等腳本語言(Scripting language)

IYIC你高負訊任

編譯與執行

在 bash/cmd/PowerShell 中,依序使用下列指令來編譯和執行:

編譯 javac Main.java 執行 java Main bash

注意第二條指令(執行程式指令)後面沒有 ".java" 喔!

Windows PowerShell × + v

PS C:\Users\jacky\Desktop\tyic\repositories\Java_Code\01> javac .\Main.java

PS C:\Users\jacky\Desktop\tyic\repositories\Java_Code\01> java Main

Hello, World!

".\Main.java" 中 "." 指的是「當前資料夾」,"\" 指的是 「資料夾內的東西」,所以 ".\Main.java" 和 "Main.java" 等效

開啟 PowerShell/cmd

在資料夾位置開啟 PowerShell:

- 1. shift + 右鍵 彈出選單
- 2. 選擇「在這裡開啟 PowerShell 視窗」

在資料夾位置開啟 cmd:

在上方路徑欄輸入 "cmd" 然後按下 enter

