基礎資料結構與演算法

資料結構與演算法

資料結構與演算法

(Data Structure & Algorithm, 簡稱 DSA)

在程式設計中有著非常重要的地位

使用好的資料結構和演算法

可能會使程式的執行速度變得更快

而使用不妥當的資料結構和演算法

則可能會使程式的執行速度變得緩慢

尋找最大、最小值

對於多個值,想要找尋最大、最小值 除了對資料排序外,也可利用以下方法: 依序讀取每個值,若較當前的最大值大或最小值小 則將最大值或最小值變為該值 特別注意,最大值須初始化成比所有可能值小的數 最小值須初始化成比所有可能值大的數



尋找最大、最小值

```
10
import java.util.Scanner;
                                -1 5 -9 8 1000 2 -1999 2 0 1
                                max = 1000, min = -1999
                                                         console
public class Main1 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int n = scanner.nextInt();
        int max = -2147483648, min = 2147483647;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int p = scanner.nextInt();
            if (p > max) max = p;
            if (p < min) min = p;
        System.out.printf("max = %d, min = %d", max, min);
                                                          java
```

獲取一正整數位數

```
若一正整數 n 滿足 10^n \le x = a \times 10^n < 10^{n+1} (1 \le a < 10)
則 \log (10^n) = n \le \log (x) = n + \log (a) < \log (10^{n+1}) = n + 1
又 0 \le \log (a) < 1,得 [\log (x)] = n (註: [m] 為下取整函數,如 [2.7] = 2)
又已知 10^n 為 n+1 位數,故 x 為 n+1 = [\log (x)] + 1 位數
```

```
import java.util.Scanner;

public class Main2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int n = scanner.nextInt();
        System.out.printf("%d has %d digit(s).", n, (int) Math.log10(n) + 1);
    }
}
123
123 has 3 digit(s). console

int n = scanner.nextInt();
    System.out.printf("%d has %d digit(s).", n, (int) Math.log10(n) + 1);
    java
```

獲取一正整數之每一位數

末位數字即為該正整數除以 10 的餘數

該正整數除以 10 的商即為去除末位數字後的其他位數字

```
import java.util.Scanner;
public class Main3 {
    public static void main(String[] args) {
                                                                     114514
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                                                            12345
        int n = scanner.nextInt();
        while (n != 0) {
            System.out.println(n % 10);
            n /= 10;
                                                               console
                                                                         console
                                                                          java
```

最大公因數

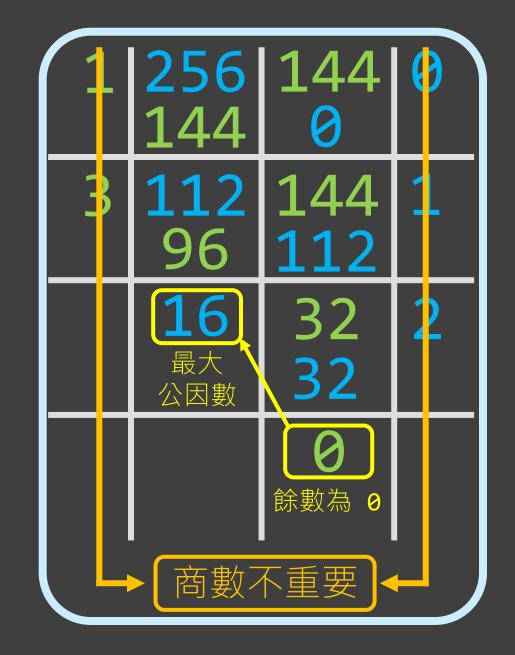
最大公因數(greatest common divisor,簡稱 gcd)程式實現常使用程式碼簡潔的

輾轉相除法(歐幾里得算法, Euclidean algorithm)

其說明:若 a = bq + r,則 gcd(a, b) = gcd(b, r)

```
static int gcd(int a, int b) {
    if (b == 0) return a;
    return gcd(b, a % b);
}

static int gcd(int a, int b, int c) {
    return gcd(gcd(a, b), c);
}
```



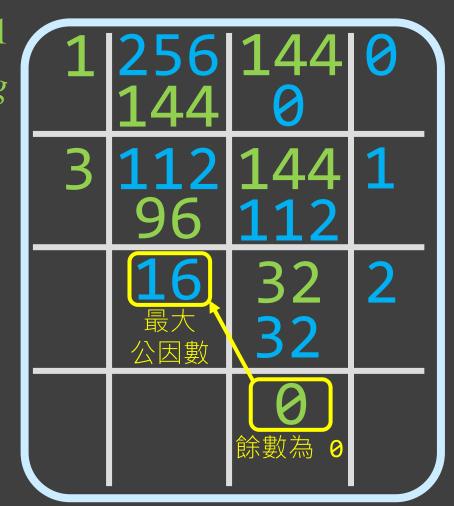
補充:輾轉相除法證明

1. 已知 $a = bq + r(a, b, r \in \mathbb{N})$,設 $gcd(a, b) = g(g \in \mathbb{N})$

則 a = mg, b = ng $(m, n \in \mathbb{N})$, 且 gcd(m, n) = 1 故 r = a - bq = mg - nqg = g(m - nq) 必有因數 g

2. 設 $gcd(b, r) = pg (p \in \mathbb{N})$ 則 $n = pu, (m - nq) = pv = m - puq (u, v \in \mathbb{N})$ 得 m = pv + puq = p(v + uq) 必有因數 pgcd(m, n) = p = 1,故 gcd(b, r) = g

3. 當 r = 0 時 a = bq,則 gcd(a, b) = b = g



最小公倍數

最小公倍數(least common multiple,簡稱 lcm)程式實現常使用數學性質 lcm(a,b) gcd(a,b) = |ab| 先求出最大公因數,再求出最小公倍數

```
static int gcd(int a, int b) {
    if (b == 0) return a;
    return gcd(b, a % b);
}

static int lcm(int a, int b) {
    return a * b / gcd(a, b);
}

static int lcm(int a, int b, int c) {
    return lcm(lcm(a, b), c);
}

java
```

循序搜尋法

循序搜尋法(線性搜尋法, Linear Search)是一種常見的搜尋法

其原理為依序比對每一個資料直到找到正確的資料

```
import java.util.Scanner;
public class Main4 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       int n = scanner.nextInt(); // 獲取資料個數
       int[] arr = new int[n];
       for (int i = 0; i < n; i++) arr[i] = scanner.nextInt(); // 讀入資料
       int target = scanner.nextInt(); // 讀入目標資料
       for (int i = 0; i < n; i++) {
           if (arr[i] == target) {
               System.out.println(i + 1);
               return;
       System.out.println("Not found.");
                                                                     java
```

```
10
-2 5 9 10 22 33 44 89 101 777
101
9 console
```

```
10
-2 5 9 10 22 33 44 89 101 777
102
Not found. console
```

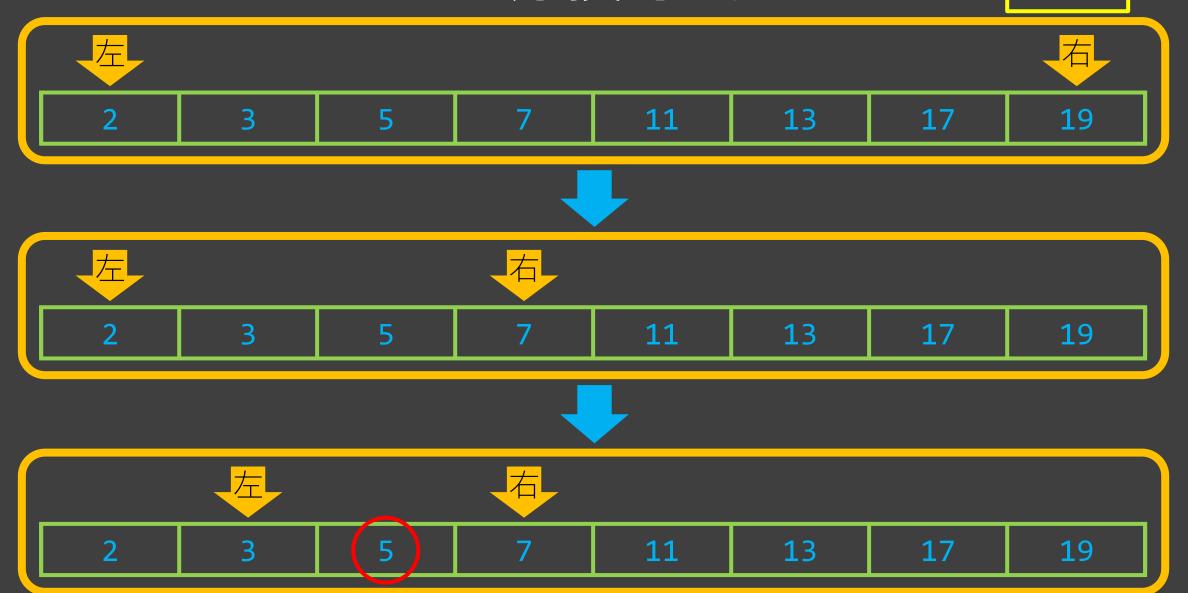
二分搜尋法

二分搜尋法(binary search)是一種常見的搜尋法 在使用二分搜尋法前須將資料由小到大排序 因為在搜尋到較目標大的資料時,下次搜尋只會搜尋較小的資料 反之在搜尋到較目標小的資料時,下次搜尋只會搜尋較大的資料 二分搜尋法一次就可以排除一半的可能 相較於循序搜尋法,二分搜尋法效率較高 但循序搜尋法的資料不須排序,而二分搜尋法需要

TYIC 桃高貧訊社

二分搜尋法

找 5



二分搜尋法

```
import java.util.Scanner;
public class Main5 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       int n = scanner.nextInt(); // 獲取資料個數
       int[] arr = new int[n];
       for (int i = 0; i < n; i++) arr[i] = scanner.nextInt(); // 讀入資料
       int target = scanner.nextInt(); // 讀入目標資料
       int l = 0, r = n - 1;
       while (1 <= r) {
           int mid = (1 + r) / 2;
           if (arr[mid] == target) {
               System.out.println(mid + 1);
               return;
           if (arr[mid] > target) r = mid - 1;
           else l = mid + 1;
       System.out.println("Not found.");
                                                                     java
```

```
10
-2 5 9 10 22 33 44 89 101 777
102
Not found. console
```