

Java 專案：物品

TYIC 桃高資訊社

物品和物品堆疊

物品(`item`)是構成 `Minecraft` 很重要的部分

所有物品的類別為 `net.minecraft.item.Item`

物品堆疊(`item stack`)則是代表一種物品及擁有的數量(`count`)

其類別為 `net.minecraft.item.ItemStack`

如快捷欄(`hotbar`)的前四格為 4 個不同的物品堆疊

但前兩格物品堆疊的物品都是鑽石，後兩格物品堆疊的物品都是雞蛋



註冊表

幾乎所有東西都要向註冊表(`registries`)註冊(`register`)

如各種物品、方塊(`block`)、實體(`entity`)等

其目的是為了讓遊戲知道有這東西，以便進行其他處理

註冊表中，同註冊種類不同東西會有唯一標識符(`Identifier`)

標識符由命名空間(`namespace`)和路徑(`path`)組成

其中命名空間通常為模組 `id`，而路徑由小寫英文和下滑線(`_`)組成

標識符以字串表示為 `"namespace:path"`

如雞蛋物品的標識符為 `"minecraft:egg"`

在遊戲各處都會使用到標識符

其在 `Java` 中處理的類別為 `net.minecraft.util.Identifier`