

# Java 專案： 標籤、配方、戰利品

TYIC 桃高資訊社

# 標籤

標籤(**tag**)是用於將遊戲資源(物品、方塊等)分組

標籤使用 **json** 檔案進行設定

所有標籤皆位於 **data/namespace/tags**

特定子資料夾下的標籤會被直接套用至特定種類資源

如 **item** 和 **block** 子資料夾下的標籤

分別會直接套用至指定物品和方塊

標籤名稱即為該標籤的標識符

更多標籤的資訊

請參閱[維基百科](https://zh.minecraft.wiki/w/%E6%A0%87%E7%AD%BE)(<https://zh.minecraft.wiki/w/%E6%A0%87%E7%AD%BE>)

# 標籤

標籤的常見格式如右

**values** 的值為一字串列表

每個字串為要被該標籤標記的資源的標識符

或是以井字(#)開頭表示包含另一標籤

標籤本身僅有分組的作用

並無其他實際功用

若兩標籤的標識符相同

則此兩標籤的內容會疊加

```
{
  "values": [
    "identifier_1",
    "identifier_2",
    "#another_tag_1",
    "#another_tag_2",
    (...)
  ]
}
```

json

# 標籤

## 範例標籤

`data/minecraft/tags/item/chicken_food.json` 如下

其使物品 `tyicmod:tyic_logo` 可以用於餵雞

```
{  
  "values": [  
    "tyicmod:tyic_logo"  
  ]  
}
```

item/chicken\_food.json



# 配方

配方(recipe)使用 json 檔案進行設定

所有配方皆位於 data/namespace/recipe

配方包含合成(crafting)配方及熔煉(smelting)配方等

合成配方包含有序(shaped)配方及無序(shapeless)配方等

熔煉配方包含熔爐(smelting)配方、高爐(blasting)配方、

煙燻爐(smoking)配方、營火(campfire cooking)配方等

更多配方的資訊，請參閱維基百科(<https://zh.minecraft.wiki/w/%E9%85%8D%E6%96%B9>)

# 有序配方

有序配方即有固定物品擺放順序的配方

有序配方的常見格式如右

其中 **pattern** 的值為一字串列表

至多三個字串，每個字串至多三個字元

非常直覺地表示合成原料的擺放樣式

每個字元為 **key** 物件的鍵

**key** 物件的值為合成原料的標識符

或以井字(#)開頭為物品標籤的標識符

**result** 的值為一物件

該物件 **id** 的值為一字串

表合成結果的標識符

**count** 的值為一整數，表合成結果堆疊的數量

```
{
  "type": "minecraft:crafting_shaped",
  "pattern": [
    "line_1",
    "line_2",
    "line_3"
  ],
  "key": {
    "key_1": "item_identifier_1",
    "key_2": "item_identifier_2",
    (...)
  },
  "result": {
    "id": "result_item_identifier",
    "count": result_itemstack_count
  }
}
```

json

# 有序配方

範例有序配方 `crafting/water_feeder.json` 如下

```
{
  "type": "minecraft:crafting_shaped",
  "pattern": [
    "###",
    "#I#",
    "###"
  ],
  "key": {
    "#": "minecraft:copper_block",
    "I": "minecraft:iron_ingot"
  },
  "result": {
    "id": "tyicmod:water_feeder",
    "count": 1
  }
}
```

crafting/water\_feeder.json



# 無序配方

無序配方即  
沒有固定物品擺放順序的配方  
無序配方的常見格式如右  
其中 **ingredients** 的值  
為一字串列表  
每個字串為合成原料的標識符

```
{  
  "type": "minecraft:crafting_shapeless",  
  "ingredients": [  
    "item_identifier_1",  
    "item_identifier_2",  
    (...)  
  ],  
  "result": {  
    "id": "result_item_identifier",  
    "count": result_itemstack_count  
  }  
}
```

json



# 無序配方

範例無序配方 `crafting/tysh_block.json` 如下

```
{
  "type": "minecraft:crafting_shapeless",
  "ingredients": [
    "minecraft:gold_block",
    "minecraft:purple_dye",
    "minecraft:lime_dye"
  ],
  "result": {
    "id": "tyicmod:tysh_block",
    "count": 1
  }
}
```

crafting/tysh\_block.json



# 熔煉配方

所有種類的熔煉配方格式皆相同，常見的熔煉配方格式如下

其中 **type** 的值可為

**minecraft:smelting**、

**minecraft:campfire\_cooking**、

**minecraft:smoking**、

**minecraft:blasting**

```
{
  "type": "smelting_recipe_type",
  "ingredient": "item_identifier",
  "result": {
    "id": "result_item_identifier",
    "count": result_item_identifier
  },
  "experience": experience
}
```

json

**ingredients** 的值為一字串，表熔煉原料的標識符

**experience** 的值為一小數，表該熔煉可獲得的經驗值

# 熔煉配方

範例熔煉配方 `smelting/pale_moss_block.json`

展示影片：[https://youtu.be/a115Gs\\_4IHQ](https://youtu.be/a115Gs_4IHQ)

```
{
  "type": "minecraft:smelting",
  "ingredient": "minecraft:moss_block",
  "result": {
    "id": "minecraft:pale_moss_block",
    "count": 1
  },
  "experience": 5
}
```

`smelting/pale_moss_block.json`