# 一、登录（loginWindow）

两个编辑框：账号，密码

一个按钮登录，一个按钮跳转到注册窗口

## 控件（objectName）：

账号编辑框QLineEdit （accountInput）

密码编辑框QLineEdit (passwordInput)

登录按钮 QPushButton (loginBut)

注册按钮 QPushButton (registerBut)

调试信息框 QLabel (showLab)

## 事件：

1、**点击“登录”按钮**

取出账号密码，发送给服务器，等待服务器回复（或超时报错）。根据服务器回复进行不同操作：

1. 登录成功：从回复中得到好友邀请消息、好友列表、未读的新消息，打开“好友页面”窗口并显示。
2. 登陆失败：显示错误信息。
3. **点击“注册”按钮**

打开“注册”窗口。

# 二、注册（registerWindow）

四个编辑框：账号（学号，不可以重复），昵称（可以重复），两次密码

一个按钮：注册

一个按钮：打开选择头像窗口

客户端发送：

# 三、好友页面（friWindow）

最上面：自己的头像，昵称，设置按钮（跳转到设置窗口），加好友按钮（跳转到加好友窗口），接收好友申请按钮（跳转）

好友列表（服务器是否保存聊天记录还要再研究）

登陆成功后从登录窗口得到好友信息以及自己信息。

## 控件（objectName）：

用户头像（avatar）

昵称（nick）

账号（account）

好友邀请按钮（friendInvite）

添加好友按钮（addFriend）

# 四、聊天框

窗口标题显示好友昵称

某个列表控件，显示聊天内容（图片待定，固定表情？）

输入框

发送按钮

打开聊天框

# 五、设置个人信息

头像

昵称

密码

按钮

# 六、加好友

输入框（输入账号或昵称），显示符合条件的用户，并且旁边有加好友按钮

# 七、审核好友申请

列表，显示所有自己收到的好友申请，若未决定，就显示两个按钮（通过，不通过）；如果已经决定，就显示结果

# 八、选择头像窗口