



组合数学

冯巾松

fengjinsong@tongji.edu.cn



第3章 容斥原理与鸽巢原理

- 3. 1 De Morgan定理
- 3. 2 容斥原理
- 3. 3 容斥原理举例
- 3. 4 棋盘多项式与有限制的排列
- 3. 5 有禁区的排列
- 3. 6 广义的容斥原理
- 3. 7 广义容斥原理的应用
- 3. 8 第二类Stirling数的展开式
- 3. 9 欧拉函数 $\varphi(n)$
- 3. 10 n 对夫妻问题
- 3. 11 Mobius反演定理
- 3. 12 鸽巢原理
- 3. 13 鸽巢原理举例
- 3. 14 鸽巢原理的推广
- 3. 15 Ramsey数



3.12 鸽巢原理

鸽巢原理： n 个鸽子巢，若有 $n+1$ 只鸽子在里面，则至少有一个巢里的鸽子数不少于2。

抽屉原理：如果把 $n+1$ 个物体放到 n 个抽屉里，则必有一个抽屉里至少放了两个物体。



3.12 鸽巢原理

1、366个人中必然有至少两人生日相同(不包括闰年)；

2、抽屉里散放着10双手套，从中任意抽取11只，其中至少有两只是成双的；

3、某次会议有 n 位代表参加，每人认识其他 $n-1$ 人中的至少一位。则至少有两个人认识的人数是一样的；



3.13 鸽巢原理举例

例 任取11个数，求证其中至少有两个数它们的差是10的倍数。

证明：

一个数是不是10的倍数取决于这个数的个位数是不是0，是0就是10的倍数；

一个数的个位数只可能是0, 1, ..., 9十个数，任取11个数，其中必有两个数个位数相同，

那么这两个数的差的个位数必然是0。

3.13 鸽巢原理举例

例3-26 从1到 $2n$ 的正整数中任取 $n+1$ 个，则这 $n+1$ 个数中至少有一对数，其中一个是另一个的倍数。

证明：设 $n+1$ 个数是 a_1, a_2, \dots, a_{n+1} 。

每个数去掉一切2的因子，直至剩下一个奇数为止。组成序列 r_1, r_2, \dots, r_{n+1} 。这 $n+1$ 个数仍在 $[1, 2n]$ 中，且都是奇数。而 $[1, 2n]$ 中只有 n 个奇数。

故由鸽巢原理，必有 $r_i = r_j = r$ ，则 $a_i = 2^{a_i} r$ ，
 $a_j = 2^{a_j} r$

若 $a_i > a_j$ ，则 a_i 是 a_j 的倍数。

3.13 鸽巢原理举例

例3-27 设 a_1, a_2, \dots, a_m 是正整数的序列，则至少存在整数 k 和 L ， $1 \leq k \leq L \leq m$ ，使得和 $a_k + a_{k+1} + \dots + a_L$ 是 m 的倍数。

证明：构造一个和序列 $s_1 = a_1$

$$s_2 = a_1 + a_2$$

$$s_3 = a_1 + a_2 + a_3$$

.....

$$s_m = a_1 + a_2 + \dots + a_m$$

则 $s_1 < s_2 < \dots < s_m$

令 $s_h \equiv r_h \pmod{m}$ ， $0 \leq r_h \leq m-1$ ，其中 $h=1, 2, 3, \dots, m$ 。

3.13 鸽巢原理举例

有两种可能：

(1) 取模得0，则有一个 s_h 是 m 的倍数，那么上式成立。

(2) 取模不得0，则在上面的序列中没有任何一个元素是 m 的倍数，

$1 \leq r_h \leq m-1$, 其中 $h=1, 2, 3, \dots, m$ 。

由鸽巢原理，一定存在 $r_L=r_k$ 。即 s_L 和 s_k 满足

$$s_k \equiv s_L \pmod{m}$$

3.13 鸽巢原理举例

设 $L > k$ 。

$$s_L = a_1 + a_2 + \dots + a_k + a_{k+1} + \dots + a_L$$

$$\text{-) } s_k = a_1 + a_2 + \dots + a_k$$

$$s_L - s_k = a_{k+1} + \dots + a_L$$

$$s_L - s_k \equiv 0 \pmod{m}$$

也就是说： $s_L - s_k = a_{k+1} + \dots + a_L$ 是 m 倍数。

3.13 鸽巢原理举例

例3-30 设 a_1, a_2, \dots, a_{100} 是由1和2组成的序列, 已知从其中任意一个数开始的连续10个数的和不超过16, 即对于 $1 \leq i \leq 91$, 恒有 $a_i + a_{i+1} + \dots + a_{i+9} \leq 16$

则至少存在 h 和 k , $k > h$, 使得

$$a_{h+1} + \dots + a_k = 39$$

证明:

构造和序列 $s_1 = a_1, s_2 = a_1 + a_2, \dots, s_{100} = a_1 + a_2 + \dots + a_{100}$ 。
由于每个 a_i 都是正整数, 因此:

$$s_1 < s_2 < \dots < s_{100} \quad (\text{S一定是严格递增的})$$

$$s_{100} = (a_1 + a_2 + \dots + a_{10}) + (a_{11} + a_{12} + \dots + a_{20}) + \dots + (a_{91} + a_{92} + \dots + a_{100})$$

根据已知条件: $s_{100} \leq 10 \times 16 = 160$

3.13 鸽巢原理举例

构造序列 $s_1, s_2, \dots, s_{100}, s_1+39, s_2+39, \dots, s_{100}+39$, 共200项。

最后一项 $s_{100}+39 \leq 160+39=199$ 。

但序列共200项。是从1到199的正整数。根据鸽巢原理，其中必有两项相等。因为前100项严格单调递增，后100项也严格单调递增。所以一项在序列前100项里，另一项在后100项里。

由鸽巢原理，一定存在h和k，有

$$s_k = s_h + 39, 1 \leq h, k \leq 100$$

$$\text{则: } s_k - s_h = 39$$

即: $a_1 + a_2 + \dots + a_k - (a_1 + a_2 + \dots + a_h) = 39$ 也就是

$$a_{h+1} + a_{h+2} + \dots + a_k = 39$$

3.13 鸽巢原理举例

例3-31 X 是9个不同正整数的集合， E 是 X 的子集， $S(E)$ 是集合 E 的元素和。 n 是 X 的元素的最大值。

求 n 的值，使 X 至少存在两个集合 A 和 B ，使 $S(A)=S(B)$ 。

解：

X 的任意子集的元素之和小于 X 的所有子集的数目

设 E 是 X 的任意子集。

$$S(E) \leq n + (n-1) + (n-2) + \dots + (n-8) = 9n - 36$$

也就是说 X 的任何子集的元素和都小于或等于 $9n-36$

3.13 鸽巢原理举例

X的任何子集的元素和都小于或等于 $9n-36$

X的非空子集的数目？

$$C(9, 1) + C(9, 2) + \dots + C(9, 9) = 2^9 - 1 = 511$$

根据鸽巢原理，当非空子集数大于任意子集的元素和的个数时，必有两个子集的元素和相等。

$$511 > 9n - 36$$

解这个不等式可得： $n < 60.77$

n 是正整数，因此 $n \leq 60$

因此： $9 \leq n \leq 60$ 。



3.14 鸽巢原理的推广

推广形式之一

设 k 和 n 都是任意的正整数，若至少有 $kn+1$ 只鸽子分配在 n 个鸽巢里，则至少存在一个鸽巢中有不少于 $k+1$ 只鸽子。

当 $k=1$ 时，就是前面的鸽巢原理。

3.14 鸽巢原理的推广

推论1 m 只鸽子, n 个鸽巢, 则至少有一个鸽巢里有不少于 $\left\lfloor \frac{m-1}{n} \right\rfloor + 1$ 只鸽子。

推论2 若取 $n(m-1)+1$ 个球放进 n 个盒子, 则至少有1个盒子的球数不少于 m 个。

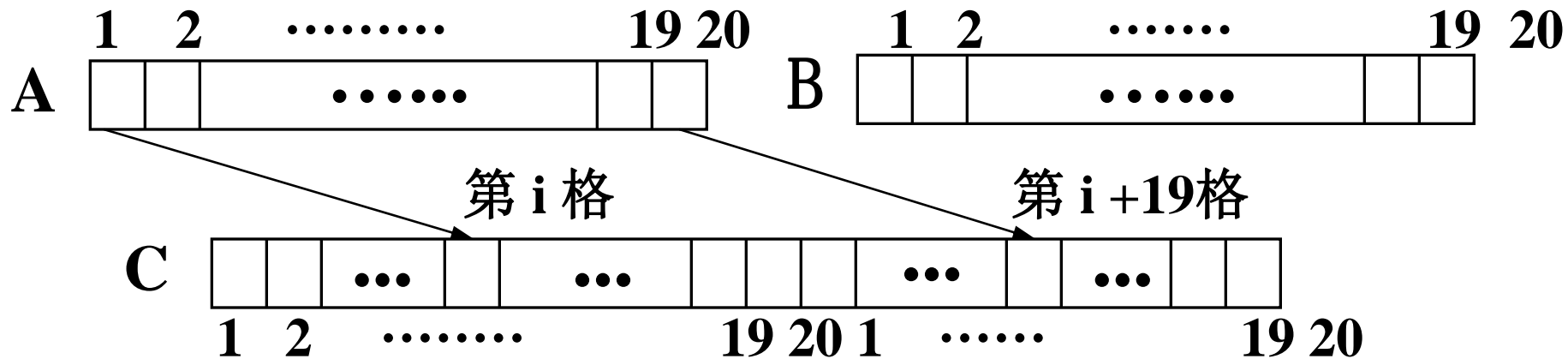
推论3 若 m_1, m_2, \dots, m_n 是 n 个正整数, 而且

$$\frac{m_1 + m_2 + \dots + m_n}{n} > r - 1$$

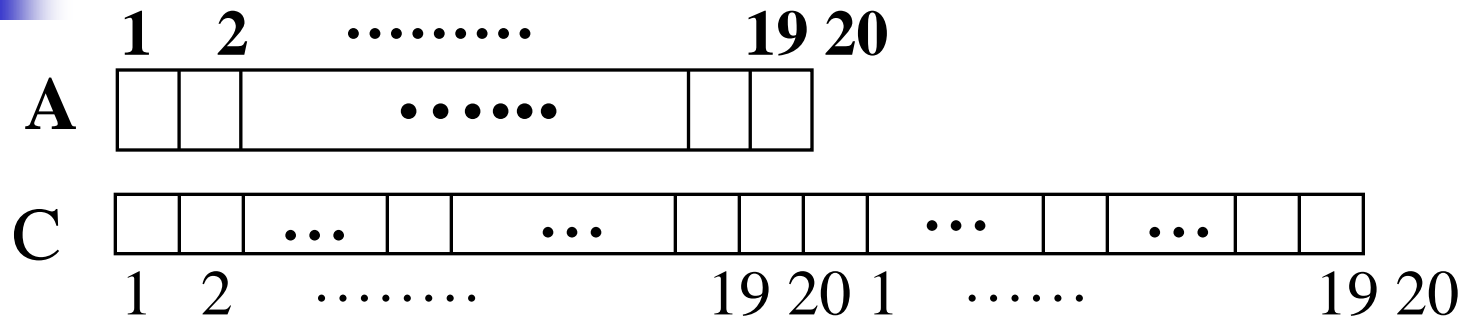
则 m_1, m_2, \dots, m_n 中至少有1个数不小于 r 。

3.14 鸽巢原理的推广

例3-32：设 $A = a_1a_2 \cdots a_{20}$ 是10个0和10个1组成的20位二进制数。 $B = b_1b_2 \cdots b_{20}$ 是任意的20位2进制数。 $C = b_1b_2 \cdots b_{20}b_1b_2 \cdots b_{20} = C_1C_2 \cdots C_{40}$ ，则存在某个 $i, 1 \leq i \leq 21$ ，使得 $C_iC_{i+1} \cdots C_{i+19}$ 与 $a_1a_2 \cdots a_{20}$ 至少有10位对应数字相同。



3.14 鸽巢原理的推广



1、假想着A如图所示从左向右一格一格移动。

2、在移动到最后一格时。每一个 b_j 都遍历了 a_1, a_2, \dots, a_{20} 。因为A中有10个0和10个1，每一个 b_j 都有10位次对应相等。

3、在20次的移动过程中共有 $10 \times 20 = 200$ 位次对应相等。平均每次有相同数字的格数应是 $200 / 20 = 10$ 。

4、因此必有一次相同数字的格数不少于10位

3.14 鸽巢原理的推广

例：随意地给正十边形的10个顶点编上号码1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 求证：必有一个顶点及与之相邻的两顶点之和不小于17。

证明：以 $A_1, A_2, A_3, \dots, A_{10}$ 表示正十边形的10个顶点，

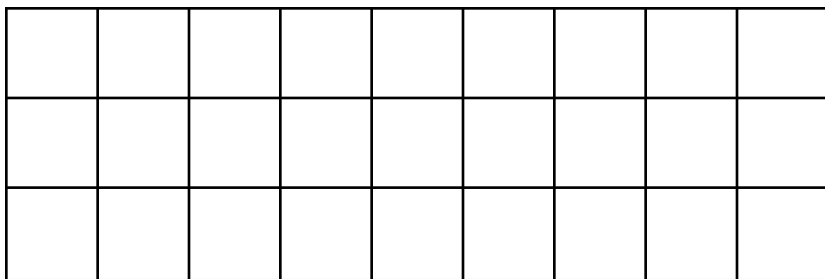
以 q_i 表示顶点 A_i 与 A_i 相邻的两顶点号码之和

$$\text{求 } \sum q_i = (1+2+\dots+10) \times 3 = 165$$

因此根据鸽巢原理推论3，必存在 $q_i \geq 17$

3.14 鸽巢原理的推广

例：下图中画出了3行9列共27个小方格，将每一个方格涂上红色或者蓝色，证明：无论如何涂色，其中必有至少两列它们的涂色方式完全相同。



解：每个方格的涂色方案有红和蓝2种，每列有3个格子，因此每列有：

$2 \times 2 \times 2 = 8$ 种涂色方案。

现在有9列，根据鸽巢原理，必有至少两列它们的涂色方式完全相同。

3.14 鸽巢原理的推广

例：能否在一个 $n \times n$ 的棋盘的每个方格填上1, 2或3, 使得棋盘上各行各列以及对角线上的数字之和都不相等。

解：棋盘上各行各列以及对角线上的数字之和, 共有 $2n+2$ 个数。

从1, 2或3中取 n 个数,

从1, 2或3中取 n 个数, 最大和值是 $3n$, 最小和值是 n , n 和 $3n$ 之间共有 $2n+1$ 个不同的数值。

答案是否定的。

3.14 鸽巢原理的推广

3.14.3 推广形式之二

定理3-8 设有 $p_1+p_2+\dots+p_n-n+1$ 只鸽子，有标号分别为： $1, 2, \dots, n$ 的鸽巢，则存在至少一个标号为 j 的鸽巢至少有 p_j 只鸽子， $j=1, 2, \dots, n$ 。

证明：（反证法）第1个鸽巢最多有 p_1-1 只鸽子，
第2个鸽巢最多有 p_2-1 只鸽子，

.....

第 n 个鸽巢最多有 p_n-1 只鸽子

$$\begin{aligned}\text{鸽子总数} &= (p_1-1) + (p_2-1) + \dots + (p_n-1) \\ &= p_1 + p_2 + \dots + p_n - n\end{aligned}$$

与假设矛盾



3.15 Ramsey 数

一对常数 a 和 b ，对应于一个整数 r ，使得 r 个人或 a 个人互相认识，或有 b 个互不认识；（或有 a 个人互不认识，或有 b 个人互相认识，）这个数 r 的最小值用 $R(a, b)$ 来表示。

称作Ramsey数

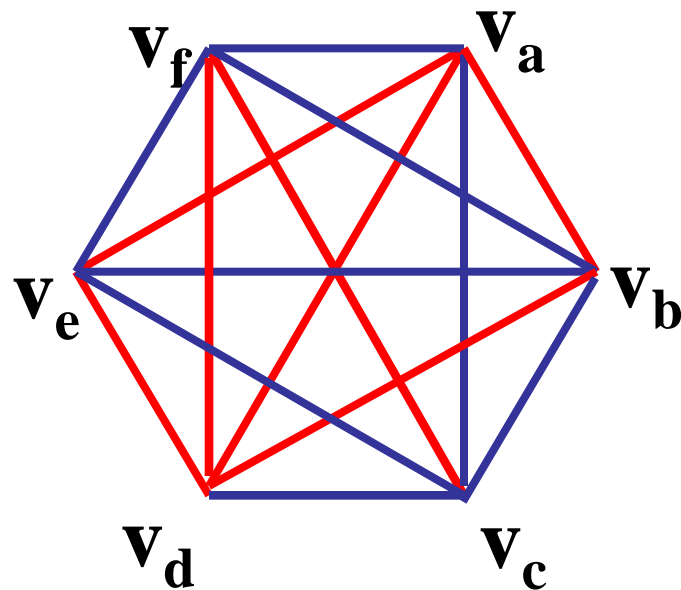
$$R(3, 3)=6, R(3, 4)=9, R(4, 4)=18$$

3.15 Ramsey 数

例3-38 试证6个人在一起，其中至少存在3个人或互相认识，或互相不认识。

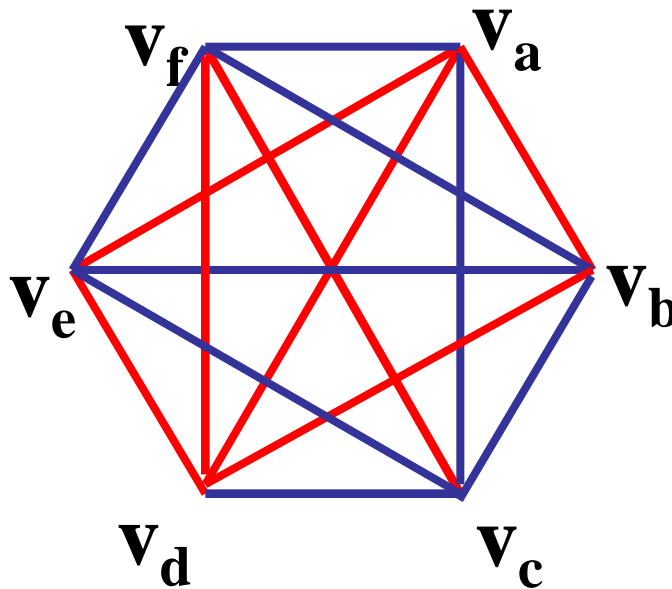
6个人设为A, B, C, D, E, F, 分别用6个顶点 $v_a, v_b, v_c, v_d, v_e, v_f$ 表示，过此6个顶点作完全图，互相认识的两个人，对应顶点的连线着红色。

互相不认识的两个人对应的顶点连线着蓝色。



3.15 Ramsey 数

问题等价于证明这6个顶点的完全图的边，用红、蓝二色任意着色，必然至少存在一个红色边三角形，或者存在一个蓝色边三角形。



3.15 Ramsey 数

在图论中经常用补图的概念来表述：

6个顶点的图 G 中要么有一个三角形，要么图 G 的补图中有一个三角形。

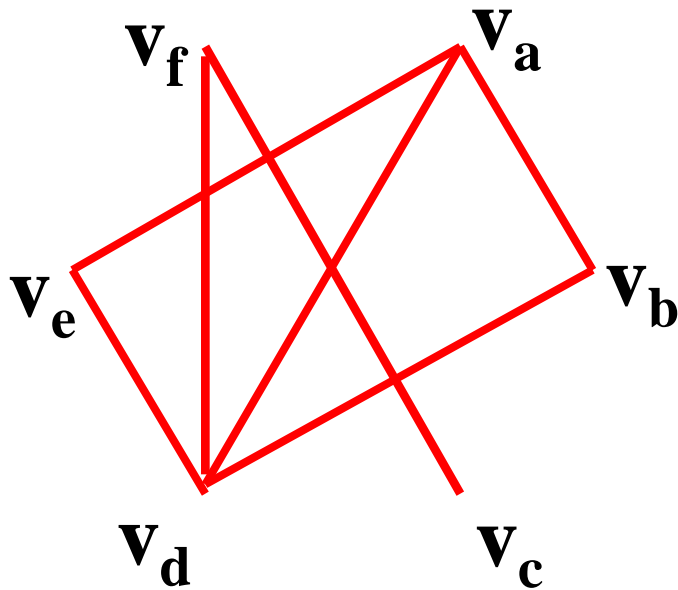


图 G

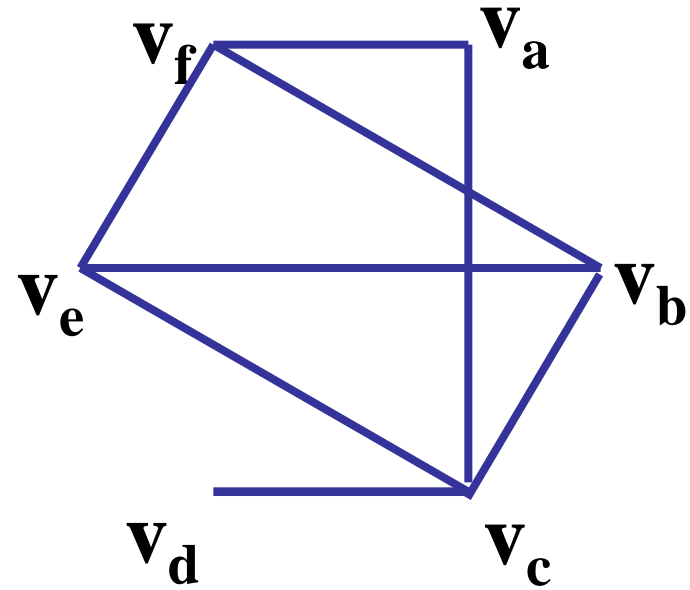


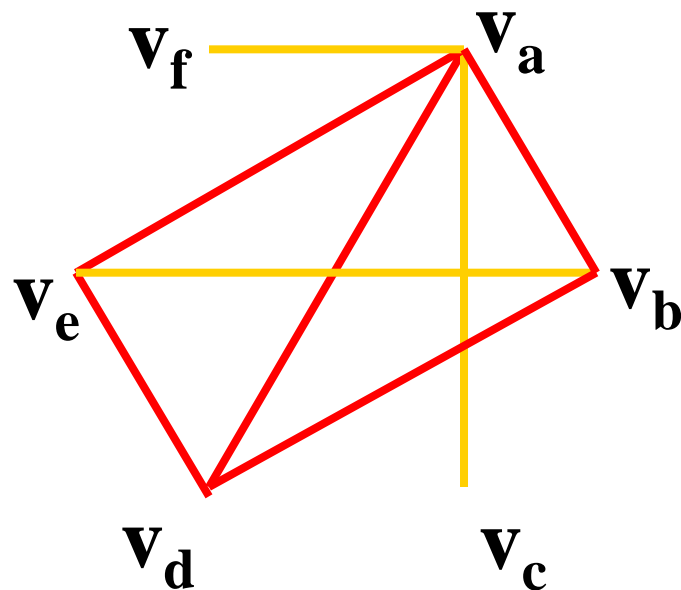
图 G 的补图

3.15 Ramsey 数

V_a 点和其他5个顶点相连有5条边，每条边或着以红色，或着以蓝色。依据鸽巢原理，其中至少有3条边同色，不妨假定有3条边着以红色，

3条边的另外3个端点设为 v_e, v_d, v_b 。

这3个端点间的连线或同色或不同色，



若同色。则已存在一个同色三角形，如果不同色，则至少有一条边是红色，



3.15 Ramsey 数

对于A以外的5个人可分为Friend和Strange两个集合。

Friend=其余5人中与A互相认识的集合；

Strange=其余5人中与A不认识的人的集合；

依据鸽巢原理，Friend和Strange中有一个集合至少有3个人，首先假设是集合friend。

Friend中所有人若是彼此互相不认识，则问题已得到证明，

否则有两个人互相认识，不妨设这两个人是P和Q，则A，P，Q这3个人彼此认识。



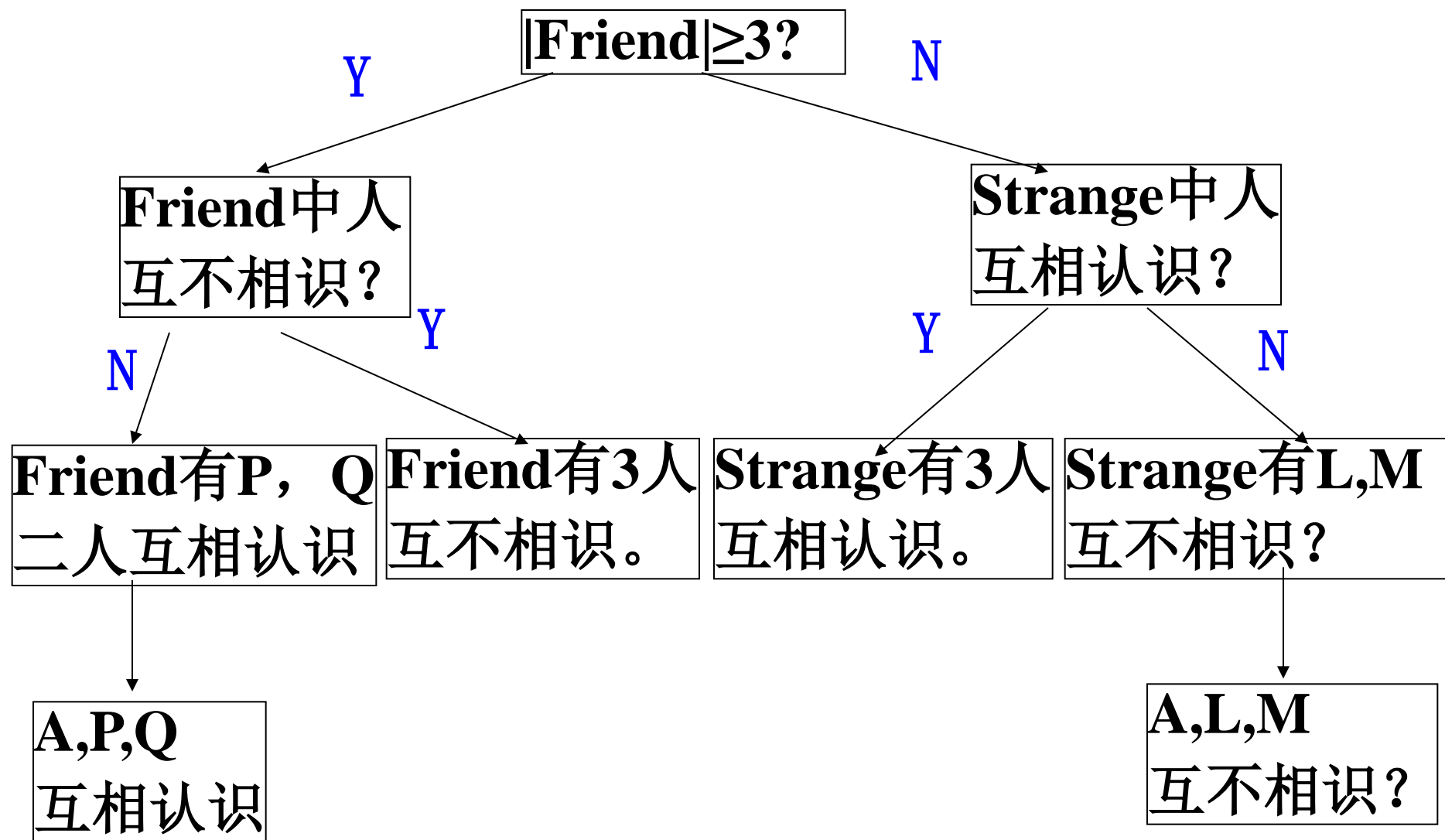
3.15 Ramsey 数

若是Strange至少有3个人, 可以同样讨论如下:

若Strange中所有人彼此互相认识, 则问题的条件已得到满足,

否则设L和M互不相识, 则A, L, M互不相识。

推理过程如下：A以外的5个人





作业

- 3.1
- 3.6
- 3.14
- 3.22
- 3.32
- 3.47
- 3.61
- 3.65
- 3.73