

冯巾松 fengjinsong@tongji.edu.cn

第3章 容斥原理与鸽巢原理

3. 1	De Morgan定理
3. 2	容斥原理
3. 3	容斥原理举例
3. 4	棋盘多项式与有限制的排列
3. 5	有禁区的排列
3. 6	广义的容斥原理
3. 7	广义容异原理的应用
2.8	第二类Stirling数的展开式
2. 9	<u>欧拉函数φ(n)</u>
2. 10	n对夫妻问题
2. 11	Mobius反演定理
2. 12	鸽巢原理
2. 12	鸽巢原理举例
2. 13	鸽巢原理的推广
2. 14	的果你连切能 Ramsev数
Z. IU	I/GIIISE V 🕏 X

一、有限制的排列

对有重复的排列或无重复的排列,可以对一个或多个元素的出现次数进行限制,也可以对某些元素出现的位置进行限制,这两种情况统称为有限制条件的排列。

- 1、解决这些问题的工具有:
- (1)、指数型母函数:
- (2)、容斥原理:
- (3)、递推关系:



(1)指数型母函数

主要解决限制元素出现次数的排列问题

例 求1,3,5,7,9这5个数字组成的n位数的个数。要求其中3出现的次数为偶数,其它数字出现的次数无限制。

$$G_e(x) = (1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots)^4 (1 + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots)$$



既可解决限制元素出现次数的问题,也能解决 元素出现位置的问题

典型特征是:问题能够化为集合问题:

$$|A_1 \cup A_2 \cup ... \cup A_n|$$

$$\left| \overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap ... \cap \overline{A_n} \right|$$

例 求a, b, c, d, e, f这6个字母的全排列中不允许出现ab和de图像的排列数。

解:设A₁为出现ab图像的排列集,A₂为出现de图像的排列集。

(3) 递推关系

既可解决限制元素出现次数的问题,也能解决元素出现位置的问题

典型特征是:写出递推关系



(4)棋盘多项式

解决无重复排列元素出现位置的问题

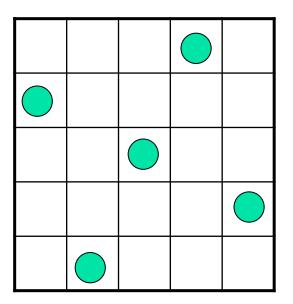
例3:甲乙丙丁4个人,有4项工作1,2,3,4,甲干不了1,2,3号工作,乙干不了2,3,4号工作,丙干不了1、4号工作,丁干不了1,2,4号工作,求满足各人工作要求的方案数。



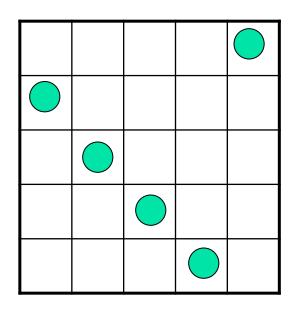
1、棋盘多项式的由来

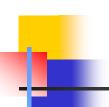
n个不同元素的某一排列可以看做是n个相同的棋子在n×n的棋盘上的一种布局。

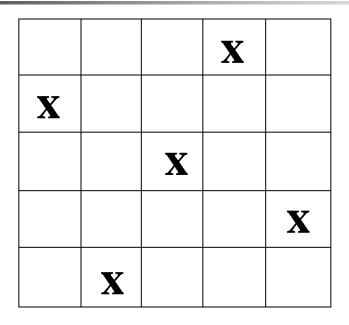
41352



51234







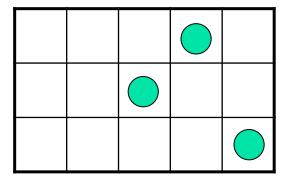
棋盘的每一个布局每行每列有且有一个棋子; 类似于象棋中的车无对攻原则。



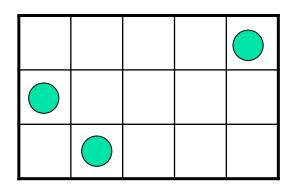
n个不同元素取r个的排列可以看做 是n个相同的棋子在r×n的棋盘上的一种 布局,

例如:1,2,3,4,5中取3个的排列

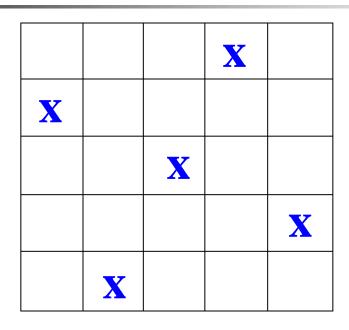
435



512

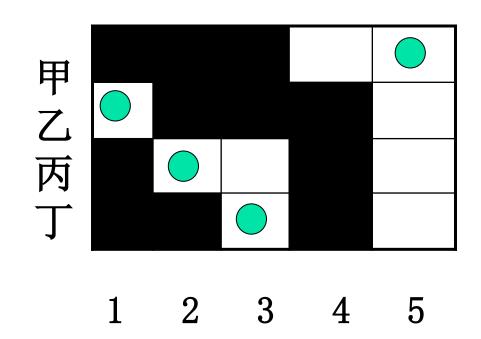






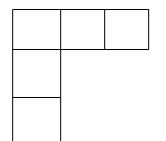
令r_k(C)表示k只棋子布到棋盘C的不同的方案数,规则是当一只棋子布到棋盘的某一格时,则这个格子所在的行和列上的其他格子不再允许布上别的棋子。

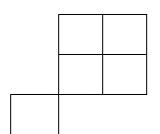
例:甲乙丙丁4个人住店,有5个房间1,2,3,4,5,甲不住1,2,3号房间,乙不住2,3,4房间,丙不住1、4号房间,丁不住1,2,4号房间,求满足要求的方案数。

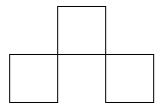




可以把棋盘C推广到任意形状,例如:







令r_k(C)表示k只棋子布到棋盘C的不同的方案数,规则是当一只棋子布到棋盘的某一格时,则这个格子所在的行和列上的其他格子不再允许布上别的棋子。

$$\mathbf{r}_1(\square) = 1$$

$$\mathbf{r}_1(|) = 2$$

$$\mathbf{r}_2(\boxed{}) = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{r}_{1}(\boxed{}) = 2$$

$$\mathbf{r}_{2}(\boxed{}) = 1$$



定义:设C为一棋盘,称: $R(C) = \sum_{k=0}^{\infty} r_k(C) x^k$ 为棋盘C的棋盘多项式。

求棋盘一的多项式

$$\mathbf{r}_0(\boxed{}) = \mathbf{1} \quad \mathbf{r}_1(\boxed{}) = \mathbf{2} \quad \mathbf{r}_2(\boxed{}) = \mathbf{0}$$

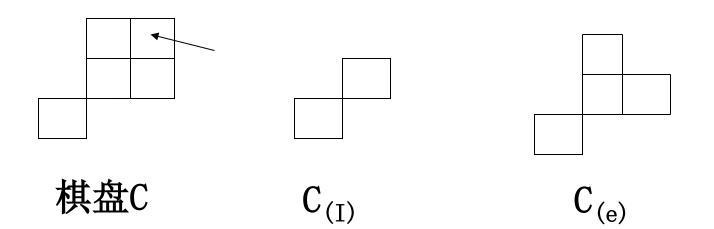
$$R(-) = r_0(-)x^0 + r_1(-)x^1 + r_2(-)x^2 = 1 + 2x$$

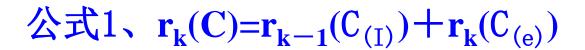


3、棋盘多项式的化简

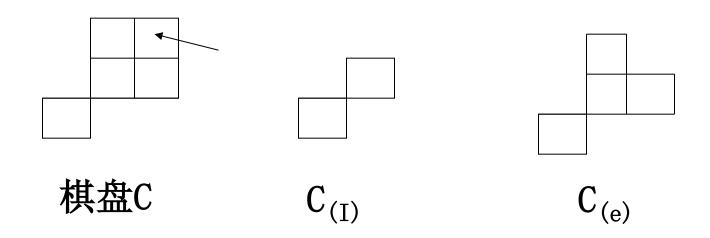
设C_(I)是棋盘C的某一指定格子所在的行与列都去掉后所得的棋盘;

C(e)是仅去掉该格子后的棋盘。





例如:



 $r_2(C) = 6$ $r_1(C_{(i)}) = 2$ $r_2(C_{(e)}) = 4$



证明:

就某一格子而言,无非两种可能,一种 是对该格子布子,另一种则是不布子,所有 的布局依此可分成两类:

- 1、右端第一项 $\mathbf{r}_{k-1}(C_{(I)})$ 表示对某格下了一个棋子后,剩下 \mathbf{k} -1个棋子布到 $C_{(I)}$ 棋盘的方案数:
- 2、右端第二项 $\mathbf{r}_{\mathbf{k}}(C_{(e)})$ 表示某格子不布棋子,则 \mathbf{k} 个棋子布到棋盘 $C_{(e)}$ 上的方案数。

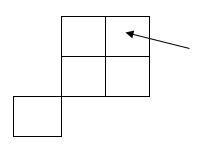
公式1、
$$r_k(C)=r_{k-1}(C_{(I)})+r_k(C_{(e)})$$

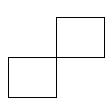
$$\mathbf{r}_{1}(\boxed{}) = \mathbf{r}_{0}(\boxed{}) + \mathbf{r}_{1}(\boxed{})$$

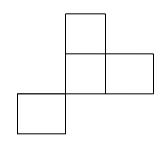
规定 $r_0(C)=1$, 包括 $r_0()=1$ 。



公式2
$$R(C) = xR(C_{(i)}) + R(C_{(e)})$$







棋盘C

 $C_{(I)}$

 $C_{(e)}$

$$R(C) = 1 + 5x + 6x^2 + 2x^3$$

$$R(C_{(i)}) = 1 + 2x + x^2$$

$$R(C_{(e)}) = 1 + 4x + 4x^2 + x^3$$

公式2
$$R(C) = xR(C_{(i)}) + R(C_{(e)})$$

证明:
$$R(C) = \sum_{k=0}^{\infty} r_k(C) x^k = 1 + \sum_{k=1}^{\infty} r_k(C) x^k$$

 $= 1 + \sum_{k=1}^{\infty} [r_{k-1}(C_{(i)}) + r_k(C_{(e)})] x^k$
 $= 1 + \sum_{k=1}^{\infty} r_{k-1}(C_{(i)}) x^k + \sum_{k=1}^{\infty} r_k(C_{(e)}) x^k$
 $= x \sum_{k=1}^{\infty} r_{k-1}(C_{(i)}) x^{k-1} + 1 + \sum_{k=1}^{\infty} r_k(C_{(e)}) x^k$
 $= x \sum_{k=0}^{\infty} r_k(C_{(i)}) x^k + \sum_{k=0}^{\infty} r_k(C_{(e)}) x^k = x R(C_{(i)}) + R(C_{(e)})$

利用公式
$$R(C) = xR(C_{(i)}) + R(C_{(e)})$$

化简棋盘多项式

$$=_{\mathbf{X}} (1+_{\mathbf{X}}) + 1 +_{\mathbf{X}}$$

= $1 + 2_{\mathbf{X}} + \mathbf{x}^{2}_{0}$

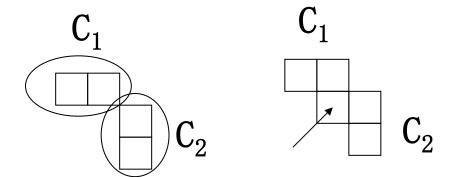




如果C由相互分离的 C_1 , C_2 组成,相互分离指的是同行或同列中没有同时属于 C_1 和 C_2 的格子。则有: $R(C) = R(C_1)R(C_2)$

证明:

$$R(C) = \sum_{k=0}^{\infty} r_k(C) x^k$$



因为 C_1 , C_2 分离,因此在 C_1 上布子与 C_2 上布子互不影响;

在C上布k个棋子可分为 C_1 上布i个, C_2 上布 k-i个,方案数是 $r_i(C_1)r_{k-i}(C_2)$

在C上布k个棋子可分为 C_1 上布i个, C_2 上布 k-i个,方案数是 $r_i(C_1)r_{k-i}(C_2)$

$$R(C) = \sum_{k=0}^{\infty} r_k(C) x^k$$

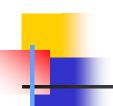
$$R(C) = \sum_{k=0}^{\infty} \left(\sum_{i=0}^{k} r_i(C_1) r_{k-i}(C_2) \right) x^k$$

$$= \sum_{i=0}^{\infty} r_i(C_1) x^i \sum_{j=0}^{\infty} r_j(C_2) x^j$$

$$= R(C_1)R(C_2)$$

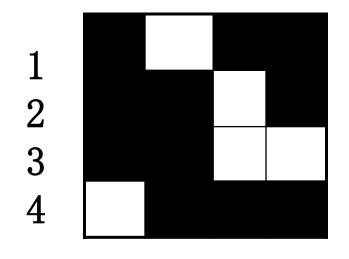
例:





4、棋盘多项式的应用

例4:甲乙丙丁4个人住店,有4个房间 1,2,3,4,甲不住1,2,3号房间,乙不住2,3,4房间, 丙不住1、4号房间,丁不住1,2,4号房间,求满足 要求的方案数。



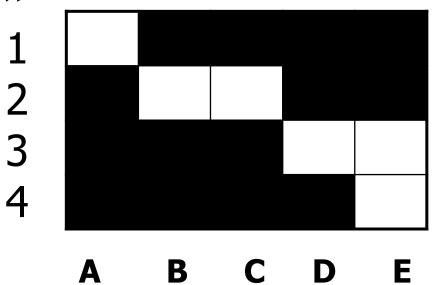
R(C)
=
$$(1+x) (1+x) (1+3x+x^2)$$

= $1+5x+8x^2+5x^3+x^4$

甲乙丙丁

例 一婚姻介绍所,登记有5名男性A,B,C,D,E和4名女性1,2,3,4,经了解:1不能与B,C,D,E,2不能与A,D,E,3不能与A,B,C,4不能与A,B,C,D。求可能婚配的方案数。

解:



R(C) = $(1+x) (1+2x) (1+3x+x^2)$ = $1+6x+12x^2+9x^3+2x^4$

定理3-3 有禁区的排列数为 $n!-r_1(n-1)!+r_2(n-2)!-...+(-1)^nr_n$ 其中 r_i 是有i个棋子布置到禁区部分的方案数。

证明:

设 A_i 为第i个棋子布入禁区,其他棋子任意布的方案集的集合,i=1,2,3,...,n。

$$\sum_{i=1}^{n} |A_i| = r_1(n-1)!$$

两个棋子落入禁区的方案数设为 \mathbf{r}_2 ,而其余 \mathbf{r}_2 0个棋子为无限制条件的排列,方案数是 \mathbf{r}_2 0.

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j>i} |A_i \cap A_j| = r_2(n-2)!$$

布n个棋子无一落入禁区的方案数应为:

$$\left| \overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap ... \cap \overline{A_n} \right| = N - \sum_{i=1}^n |A_i| + \sum_{i=1}^n \sum_{j>i} |A_i \cap A_j|$$

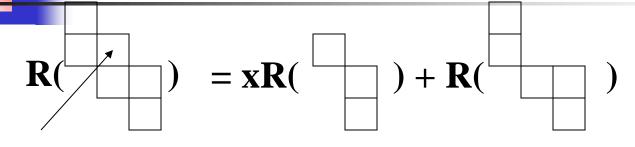
$$- \sum_{i=1}^n \sum_{j>i} \sum_{h>j} |A_i \cap A_j \cap A_h| + ...$$

$$+ (-1)^n |A_1 \cap A_2 \cap ... \cap A_n|$$

$$= n! - r_1(n-1)! + r_2(n-2)! - ... + (-1)^n r_n$$

例3-14 有P, Q, R, S四位工作人员, A, B, C, D为四项任务, 但P不能从事任务B; Q不能从事B, C两项任务; R不能做C, D工作; S不能从事任务D。若要求每人从事各自力所能及的一项工作, 问有多少种不同方案?

解: 由题意可得棋盘 A B C D P Q R



$$=x(1+x)(1+2x)+(1+2x)(1+3x+x^2)$$

$$= 1+6x+10 x^2+4x^3$$

按照定理3-3,相当于 r_0 =1, r_1 =6, r_2 =10, r_3 =4, 代入公式:

$$N = n! - r_1(n-1)! + r_2(n-2)! - \dots \pm r_n$$

$$= 4! - 6 \times 3! + 10 \times 2! - 4$$

$$= 24 - 36 + 20 - 4 = 4$$



将错排问题看做是有禁 区的排列,可看作禁区是 在对角线上的方格。

X				
	X			
		X		
			X	
				X

对角线棋盘的棋盘多项式为:

$$R(C) = (1+x)^{n}$$

$$= 1 + C(n,1)x + C(n,2)x^{2} + ... + C(n,n)x^{n}$$

$$R(C) = (1+x)^{n}$$

$$= 1 + C(n,1)x + C(n,2)x^{2} + ... + C(n,n)x^{n}$$

$$r_{1} = C(n,1), r_{2} = C(n,2),....$$

$$r_{n} = C(n,n)$$

因此错排的方案数为:

$$n! - C(n,1)(n-1)! + C(n,2)(n-2)! - \dots (-1)^n C(n,n)$$

$$= n! (1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{1}{n!})$$