

Dota2:

游戏时间 6 年，dota2 steam 在线时间 1700 小时，游戏内外包括赛事选手的梗新手拈来

决战平安京:

游戏公测至今，刚结束的 S2 赛季少允段位，大概类似于王者荣耀的星耀，lol 中的钻石，胜率 72%，评分 84.4（满分 100），最高 10 连胜。

口袋妖怪:

从 GBA 的火红叶绿，宝石系列到 NDS 的珍珠钻石、心金魂银、黑白、黑白 2 再到 3DS 版本的太阳月亮，可以说从第二世代起几乎所有版本的口袋妖怪都玩过，大约 10 年左右时间。而且大量研究种族值，努力值，个体值，性格修正等要素，力求以最完美的阵容通关。同时通关后还研究孵蛋等其他玩法。

梦三国:

大约玩了 5 年，梦三国玩的较早，那会并不流行排位，但是在周活跃礼包开出了坐骑莫纹，而且充钱买了许多心仪的饰品。

王者荣耀:

王者打排位比较少，大多是打匹配娱乐，某个赛季在铂金打了一会就没打了。

火焰之纹章:

从 gba 到 nds 到 3ds，见证了火纹一代代画面的更替即职业的增加，每一代都培养自己最心仪的角色，花费许多时间。

真三国无双:

PS2 上的真三国无双玩了好几代

Lol:

没啥成就，但是偶尔跟室友一起玩，但是我对新出的或者是重制的英雄技能都很好奇。

各种平台，各种类型的游戏都有一定程度的体验经历。从掌机端的 gba、nds 到 3ds，再到 ps2 的家用机，再到 pc 端的各种 moba 如梦三国、dota2、lol，rpg 如天涯明月刀、冒险岛 2、盖世豪侠等，以及现在的手游端的 moba 王者荣耀、决战！平安京和 rpg 楚留香等。Fps 游戏如吃鸡、cs go，AVG，卡牌如炉石传说、早期的刀塔传奇等类型游戏也都小有涉猎。