

Tecnologie Software per il WEB

Project Proposal

“GameMarket”

STUDENTE: Kontsovenko Yaroslav

Matricola: 0512115111

Anno accademico 2021-2022

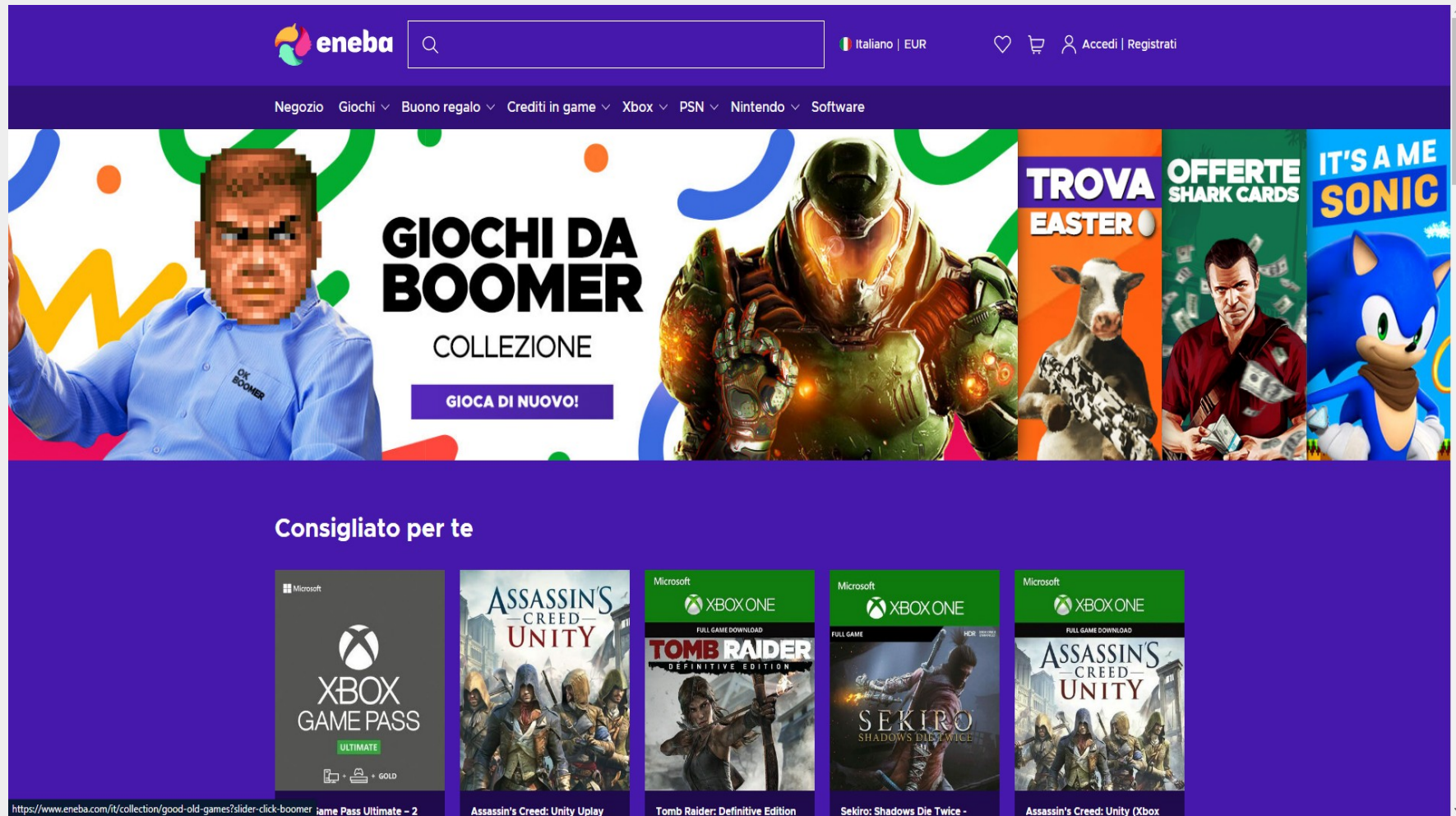
1. Obiettivo del progetto

Lo scopo del sito è di diventare un punto di riferimento e-commerce per gli appassionati dei videogiochi. Utenti possono scegliere videogiochi dai cataloghi organizzati in base ai generi (RPG,sport, azione ecc...) , anno di uscita sul mercato , prezzo.

Allo scopo di coinvolgere sia utenti che utilizzano smartphone sia utenti che utilizzano PC , il sito web è strutturato in modo responsive

2. Analisi competitor

- Eneba.com



2. Analisi competitor

- Eneba.com

Eneba è un sito e-commerce con la struttura e interfaccia del sito abbastanza semplice. Sopra c'è il banner con le novità, sopra al banner troviamo la sezione dei filtri , ricerca , tasti per login e registrazione e il carrello. Dopo il banner troviamo giochi consigliati.

Utente registrato può visualizzare ordini e oggetti salvati nel carrello

3. Funzionalità del sito

- **Lato amministrativo**
 - **Gestione del inventario del e-commerce (aggiunta e eliminazione dei prodotti) usando interfaccia apposita semplificata che non richiede le conoscenze di programmazione**
 - **Gestione ordini**
 - **Gestione utenti**

3. Funzionalità del sito

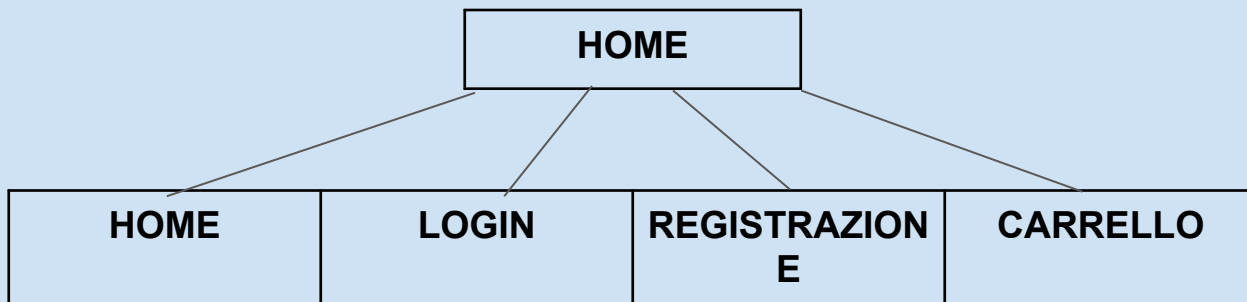
- Lato utente registrato
 - Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello.
 - Finalizzare un acquisto
 - Visualizzare la lista degli ordini effettuati.
 - Modificare le sue informazioni personali
 - Ricerca giochi per nome , genere ,anno.
 - Possibilità di creare la lista dei giochi preferiti

3. Funzionalità del sito

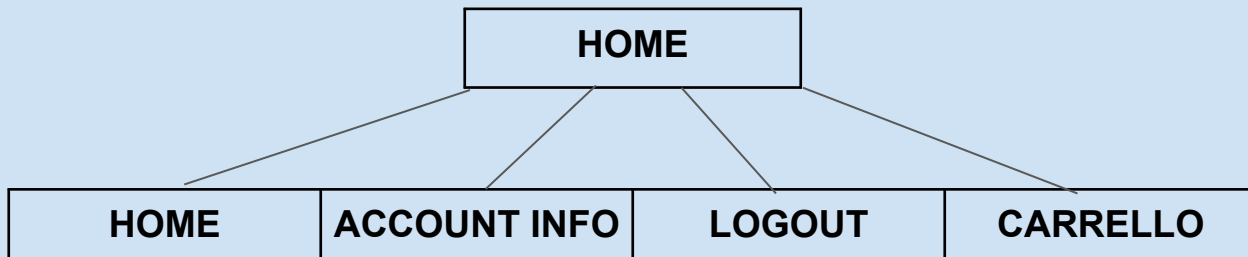
- Lato guest
 - Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello
 - Registrarsi
 - Ricerca dei giochi per nome , genere ,anno.
 - La registrazione è richiesta in modo esplicito per la finalizzazione dell'acquisto nella fase di piazzamento dell'ordine

5. Diagramma navigazionale

UTENTE NON REGISTRATO

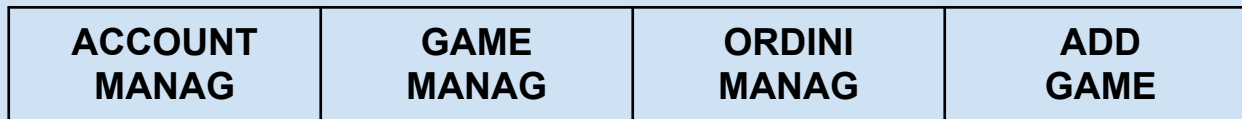
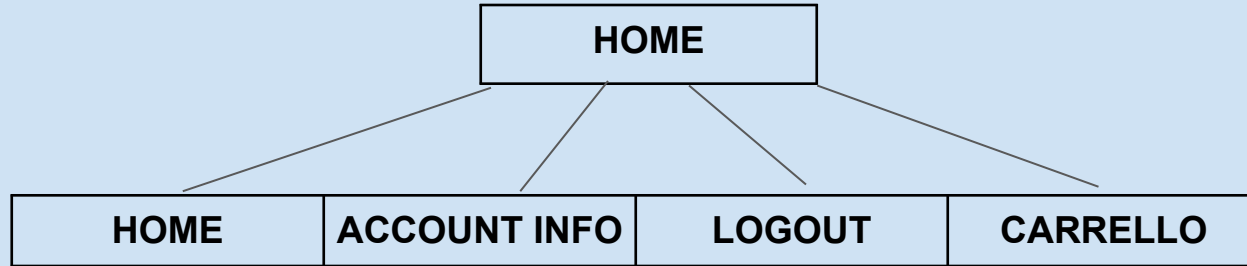


UTENTE REGISTRATO



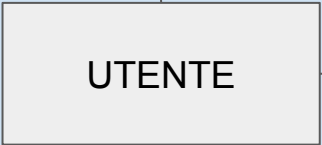
5. Diagramma navigazionale

AMMINISTRATORE

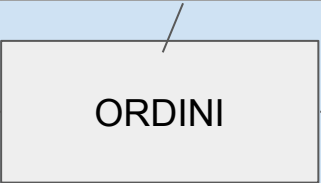


SCHEMA E/R

<u>NOME_UTENTE</u>
PASSWORD
RUOLO
SALDO
NOME
COGNOME
DATA DI NASCITA



<u>ID</u>
NOME_GIOCO
NOME_UTENTE
COSTO
IVA
QUANTITÀ
DATA FATTURA
NUMERO FATTURA



<u>ID</u>
NOME
DATA RILASCIO
DATA AGGIUNTA
IMG PATH
QUANTITÀ
PREZZO
DESCRIZIONE
GENERE
IVA
PEG

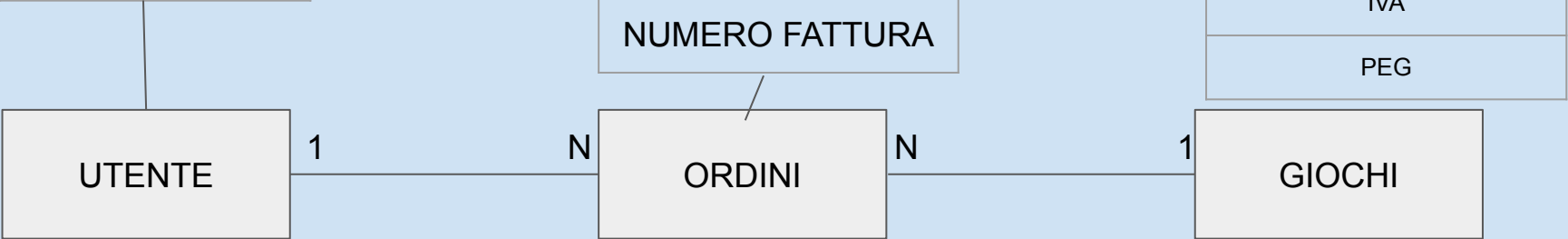


1

N

N

1



LAYOUT

SIDEBAR CON
VARI FILTRI E UN
CARRELLO
DINAMICO

MENU

CONTENUTO

Diagramma navigazionale con le servlet



HOME.jsp	----->	<div>Servlet GameList</div> <div>param null</div>	----->	HOME.jsp	Premendo il bottone Home fa lo stesso			
Login	----->	<div>Servlet Login</div> <div>param login</div>	----->	Login.jsp	----->	<div>Servlet checkLogin</div> <div>param username, password</div>	<div>-----> Success</div> <div>----->Fail</div>	HOME.jsp Login.jsp
Registration	----->	<div>Servlet Login</div> <div>param register</div>	----->	registration.jsp	----->	<div>Servlet Register</div> <div>param username, Password,email</div>	<div>-----> Success</div> <div>----->Fail</div>	HOME.jsp registration.jsp
Carrello	----->	MyCart.jsp						
Account	----->	Account.jsp						
Logout	----->	Logout.jsp	----->	HOME.jsp				
Sort button	----->	AJAX function Sorting() via POST method	----->	<div>Servlet GameList</div> <div>param nomeGame</div>	----->	HOME.jsp		
add to cart button	----->	AJAX function LoadCart() via POST method	----->	<div>Servlet CreateCart</div> <div>param nomeGame</div>				
variazione quantita Prodotti nel carrello	----->	AJAX function CartQuant() via POST method	----->	MyCart.jsp				
Pagamento button	----->	Filter buyLogFilter	----->	<div>Servlet ModuloPagamaneto</div> <div>funzione Payment</div>	----->	HOME.jsp		
Eliminazione di un prodotto Dal carrello	----->	Filter buyLogFilter	----->	<div>Servlet ModuloPagamaneto</div> <div>funzione deleted</div>	----->	MyCart.jsp		
Account Manage button	----->	Filter AdminPageFilter	----->	<div>Servlet AccountManage</div>	----->	AccountManage.jsp		
Game Manage button	----->	Filter AdminPageFilter	----->	Servlet GameManage	----->	GameManage.jsp		
Ordini Manage button	----->	Filter AdminPageFilter	----->	Servlet Ordini	----->	Orders.jsp		
Account Manage button	----->	Servlet UploadGame	----->	Servlet GameList	----->	GameManage.jsp		