#### Atividade Prática

André Luis Schwerz andreluis@utfpr.edu.br

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Banco de Dados 1 2018/1

# Objetivos

#### Esta AP tem como objetivo:

- Experimentar as técnicas de modelagem de dados no desenvolvimento de um sistema de informação
- Entender como aplicações se conectam em um SGBD
- Entender como aplicações modificam (inserir, atualizar e remover) e recuperam (selecionar) dados em um SGBD

#### Descrição

- Desenvolver um sistema de informação
- Tema livre (controle financeiro, controle imobiliário, etc)
- Requisitos:
  - Conter pelo menos 10 relações
  - Possibilitar pelo menos 1 CRUD¹ simples (país, categoria, etc.)
  - Possibilitar o mínimo de 2 CRUD um-para-muitos (cliente, fornecedor, etc.)
- Encontrem meu exemplo aqui.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>en.wikipedia.org/wiki/Create,\_read,\_update\_and\_delete

# Tecnologias

- Banco de Dados: MySQL / MariaDB
- Se interface web:
  - Front-end: HTML, CSS, JavaScript, ou qualquer framework que desejarem (JQuery, AngularJS, BootStrap, etc.)
  - Qualquer linguagem pode ser usada em back-end (Java, PHP, Python, etc.)
    - Exemplo de Python para Web
- Se interface desktop/mobile:
  - Java Swing, Swift, JavaFX, C#, etc.
- Nenhum framework de persistência pode ser usado.
  - SQLs precisam ser escritos na mão.
  - Não usem JPA/Hibernate, SQLAlchemy ou similares.

# Tecnologias

- Usar a solução Git:
  - GitHub Ambos alunos devem contribuir
- Usar alguma software para desenho do MER:
  - Draw.io, Dia ou similares
- Usar o MySQLWorkbench:
  - Projetar o modelo relacional
  - Criar o script SQL

#### Regras do Jogo - Importantes

- Equipe: realizado em DUPLAS ou TRIOS
- Entrega em etapas de acordo com o cronograma
- Todos os alunos do grupo devem participar do desenvolvimento em todas as entregas
- Entregas parciais não realizadas ELIMINAM o grupo ©
  - Entende-se por eliminação nota ZERO.

| Data            | Pts | Atividades              |
|-----------------|-----|-------------------------|
| 06/06/2017      |     | Formação dos Grupos     |
| 11/06/2017      | 2.0 | MER / Modelo relacional |
| 18/06/2017      |     | Protótipo de Telas      |
| 20/06/2017      | 2.0 | CRUD simples            |
| 25/06/2017      | 3.0 | CRUD 1-para-muitos      |
| 28 e 29/06/2017 | 3.0 | Apresentação Final      |

# Formação dos grupos

- Informe pelo Moodle:
  - Nomes dos membros da equipe.
  - Link do repositório no GitHub onde todos membros são contribuidores.

#### MER / Modelo relacional

- Informe pelo Moodle um arquivo compactado (.zip) com:
  - Um arquivo PDF contendo o MER.
  - Um arquivo MWV (MySQL Workbench) com o Modelo Relacional.
- Os dois arquivos também devem estar no repositório do GitHub.

#### Protótipo de telas

- Informe pelo Moodle um arquivo compactado (.zip) com:
  - Projeto que contenha as telas.
  - Por exemplo, projeto NetBeans com interfaces Java Swing ou arquivos HTML, CSS, JS para interface web.
- Todos arquivos devem obrigatoriamente estar no repositório do GitHub.
- Certifiquem-se que todos membros realizaram os commits no repositório. É desta forma que o professor valida que todos alunos estão trabalhando na AP

#### Demais entregas

- Para o CRUD simples e CRUD 1-para-muitos, vocês deve informar pelo Moodle:
  - Um arquivo texto explicando quais as funcionalidades formam implementadas e como o professor deve fazer para testa-las.
  - O código-fonte não precisa ser encaminhado pelo Moodle. O professor fará download do repositório indicado.
- Todos arquivos devem obrigatoriamente estar no repositório do GitHub.
- Certifiquem-se que todos membros realizaram commits no repositório.
  É desta forma que o professor valida que ambos alunos estão trabalhando na AP

# Apresentação Final

- Apresentação: 5 minutos durante a aula
- Qualquer um dos alunos deve estar preparado para responder questões sobre a implementação
- Nenhum arquivo novo necessita ser gerado
- Todos arquivos devem obrigatoriamente estar no repositório do GitHub.

# Regras do jogo - importante

