

**TEORIA INTERNET - NIVEL II****TABLA DE CONTENIDOS**

INTRODUCCION	3
HISTORIA.....	3
CONCEPTOS GENERALES DE INTERNET.....	3
SISTEMA DE PROTECCIÓN DE INGRESO (“FIREWALL”)	5
<i>¿Qué es Firewall de Windows?</i>	5
<i>¿Cómo funciona?</i>	5
<i>¿Qué hace Firewall de Windows y qué no hace?.....</i>	6
REDES DE COMUNICACIÓN	6
CONCEPTO	6
NOCIONES BÁSICAS DE DISTINTOS TIPOS DE REDES	8
CONCEPTOS GENERALES DE REDES	8
<i>Estructura de una red</i>	9
<i>Redes de área local (LAN).....</i>	10
<i>Redes de área metropolitana (MAN).....</i>	11
<i>Redes de área extensa (WAN).....</i>	11
PREPARACIÓN DE LAS PC PARA COMUNICACIONES.....	13
INSTALACIÓN DEL SOFTWARE DE COMUNICACIONES PROVISTO CON EL S.O.	16
USO EN REDES LOCALES.....	16
INTERNET	17
ACCESO A INTERNET	17
<i>Tipos de accesos</i>	17
Por acceso telefónico discado (dial-up).....	17
Por acceso de banda ancha con ADSL.....	18
Por acceso de banda ancha satelital.....	18
Por acceso de banda ancha con radio enlace (wireless)	18
Por acceso de banda ancha con utilización de la red eléctrica como transporte	19
Por acceso de banda ancha con cable-módem	19
Nuevos Servicios de Conexión a Internet “Banda Ancha”	20
Por acceso dedicado a través de un router ó enrutador (corporativo)	20
<i>ROUTER (Enrutador).....</i>	20
<i>HUB (repetidor multipuerto).....</i>	21
<i>SWITCH (comutador)</i>	21
SOFTWARE DE COMUNICACIONES.....	21
NAVEGADORES Y MOTORES DE BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN	22
<i>Navegadores WEB (Browsers).....</i>	22
<i>Motores de búsqueda (Searchbot).....</i>	24
TÉCNICAS DE NAVEGACIÓN Y BÚSQUEDA EN INTERNET	24
ALGUNAS DIRECCIONES ÚTILES EN INTERNET	28
DOMINIOS.....	49
<i>Registro y delegación de dominios:</i>	49
SEGURIDAD.....	50
FILTROS	52
INTERNET EXPLORER.....	54
USOS Y PERSONALIZACIÓN	55
ARCHIVO	56
<i>Guardar como.....</i>	56
FAVORITOS	56
<i>Agregar</i>	56
<i>Organizar</i>	56



HERRAMIENTAS. OPCIONES DE INTERNET	57
General	57
Seguridad.....	57
Privacidad.....	58
Contenido	58
CORREO ELECTRONICO	59
PROGRAMAS PARA CORREO ELECTRÓNICO.....	59
<i>Webmail</i>	59
<i>POP3</i>	60
<i>Diferencias entre Webmail y POP3</i>	60
OUTLOOK EXPRESS.....	61
<i>Uso y personalización</i>	61
<i>Configurar cuentas</i>	66
<i>Reglas</i>	78



INTRODUCCION

Historia

Internet nació en 1969 como un proyecto de la Agencia de Proyectos de Investigación de Defensa Avanzados de E.E.U.U. La base del proyecto era la necesidad de intercambio informativo entre los investigadores y científicos militares, ubicados en sitios apartados. La red constaba de cuatro computadoras conectadas, y se la denominaba **DARPA**.

En **1972** ya se habían conectado 37 computadoras, o nodos, a la red, que pasó a denominarse **ARPANET**.

Hacia 1984, la Fundación Nacional de Ciencias de EEUU estableció la **NSFNET**. Esta red surge debido a la necesidad de compartir la potencia de las grandes supercomputadoras con la comunidad académica, utilizando la misma tecnología básica de ARPANET. Para el año 1987 había mucha gente utilizándola, y no precisamente para la investigación académica.

En ese año se redimensionó totalmente la **NSFNET**, con un acceso más rápido gracias a módems y computadoras más veloces, lo que permitió abrirla a la utilización por parte de investigadores universitarios, agencias gubernamentales e incluso organizaciones internacionales, etc. En los 90, la red o Internet como se la conoce actualmente, se abrió para todo aquel que se pudiera conectar. Fue en Suiza, en **1991**, que se creó la **World Wide Web** para establecer vínculos entre documentos de Internet.

Conceptos generales de internet

Internet (Interconexión de redes) es un sistema de comunicaciones que conecta a computadoras y redes de las computadoras de todo el mundo. Se calcula que cerca de 40 millones de computadoras se conectan actualmente con Internet mediante líneas telefónicas, cables, satélites y otros métodos de telecomunicaciones. Gracias a Internet, los usuarios de estas computadoras pueden compartir muchos tipos de información, entre ellos textos, gráficos, sonidos, videos y programas de computación. Toda persona con acceso a una computadora y a una conexión con Internet mediante una red de computadoras mediante un módem u otro medio, puede usar esta amplia fuente de información. Es decir la red global, o la llamada red de redes.



INTERNET

Intranet es una Red Interna que puede ser usada localmente o en forma remota (vía internet) para compartir sistemas de información, sistemas de comunicación y sistemas operacionales.

En una red interna se pueden establecer “servidores de archivos”, “servidores de correo electrónico”, “servidores de impresión”, “servidores de telefonía IP” (voz y datos), “servidores web”, etc.



Por ejemplo: Se pueden compartir recursos (impresoras, escáner, etc.), correo electrónico, discos virtuales, páginas web para uso en la red local, mensajería instantánea, compartir archivos, foros, wikis, blog, red social interna, etc. Ejemplo: La Intranet de la Universidad, Intranet Corporativa, Intranet de una Empresa, Intranet Pública, Intranet Privada, etc.

Sector	Número
ACTAS	8824
ACTAS	8865
ADMINISTRACION	8855
ADMINISTRACION	8976
ADMINISTRACION	8840
ALUMNOS	8779
ALUMNOS	8979
ASOCIACION DOCENTE	8983
AUDITORIA MEDICA	8985
AUDITORIA MEDICA	8988
At the bottom of the page, the word 'INTRANET' is centered. The entire screenshot is framed by a blue border."/>

INTRANET

Extranet significa que vamos a poder conectarnos a una red por medio de un acceso (usuario y contraseña) a través de Internet. Una extranet es una red privada que utiliza protocolos de Internet, protocolos de comunicación y probablemente infraestructura pública de comunicación para compartir de forma segura parte de la información u operación propia de una organización con proveedores, compradores, socios, clientes o cualquier otro negocio u organización. Se puede decir en otras palabras que una extranet es parte de la Intranet de una organización que se extiende a usuarios fuera de ella. Usualmente utilizando Internet. La extranet suele tener un acceso semiprivado, para acceder a la extranet de una empresa no necesariamente el usuario ha de ser trabajador de la empresa, pero si tener un vínculo con la entidad. Es por ello que una extranet requiere o necesita un grado de seguridad, para que no pueda acceder cualquier persona. Otra característica de la extranet es que se puede utilizar como una Intranet de colaboración con otras compañías. Por ejemplo: Usuarios que necesitan conectarse al correo electrónico de su empresa, empleados que necesitan conectarse a alguna aplicación de la red de su empresa, etc.

EXTRANET



Sistema de protección de ingreso ("Firewall")

¿Qué es Firewall de Windows?

Un [servidor de seguridad](#) ayuda a mantener más seguro un equipo. Restringe la información que llega a un equipo procedente de otros, lo que proporciona al usuario un mayor control sobre los datos del equipo y aporta una línea de defensa contra personas o programas (incluidos los virus y gusanos) que intentan conectarse a un equipo sin haber sido invitados.

Puede pensar en un servidor de seguridad como una barrera que comprueba la información (llamada con frecuencia *tráfico*) que proviene de Internet o de una red, y la rechaza o le permite pasar a través del equipo, dependiendo de la configuración del servidor de seguridad. Vea la ilustración siguiente:



En Service Pack 2 (SP2) de Microsoft Windows XP, Firewall de Windows está activado de manera predeterminada. Sin embargo, los fabricantes de equipos y administradores de red podrían desactivarlo. No tiene que usar Firewall de Windows, puede instalar y ejecutar cualquier servidor de seguridad que prefiera. Evalúe las características de otros servidores de seguridad y decida a continuación cuál satisface mejor sus necesidades. Si elige instalar y ejecutar otro servidor de seguridad, desactive Firewall de Windows.

¿Cómo funciona?

Cuando alguien en Internet o en una red intenta conectarse a un equipo, ese intento se conoce como "solicitud no solicitada". Cuando el equipo recibe una solicitud no solicitada, Firewall de Windows bloquea la conexión. Si utiliza un programa, por ejemplo, de mensajería instantánea o un juego de red con varios jugadores, que tiene que recibir información desde Internet o de una red, el servidor de seguridad le pregunta si desea bloquear o desbloquear (permitir) la conexión. Si elige desbloquearla, Firewall de Windows crea una *excepción* de modo que el servidor de seguridad no se interpondrá cuando ese programa tenga que recibir información en el futuro.

Por ejemplo, si intercambia mensajes instantáneos con alguien que desea enviarle un archivo (como una fotografía), Firewall de Windows le preguntará si desea desbloquear la conexión y permitir que la fotografía llegue a su equipo. O bien, si desea participar en un juego de red con varios amigos en Internet, puede agregar el juego como excepción para que el servidor de seguridad permita que la información del juego llegue al equipo.

Aunque puede desactivar Firewall de Windows para conexiones de red e Internet concretas, si lo hace, aumenta el riesgo de comprometer la seguridad del equipo.



¿Qué hace Firewall de Windows y qué no hace?

Firewall de Windows:	Firewall de Windows no:
Ayuda a evitar que virus y gusanos informáticos lleguen a un equipo.	Detecta o deshabilita los virus y gusanos informáticos, si ya se encuentran en el equipo. Por ese motivo, debería instalar también software antivirus y mantenerlo actualizado para ayudar a impedir que virus, gusanos y otras amenazas para la seguridad dañen el equipo o lo usen para propagarse.
Pide el permiso del usuario para bloquear o desbloquear ciertas solicitudes de conexión.	Impide que el usuario abra correo electrónico con archivos adjuntos peligrosos. No abra archivos adjuntos de correo electrónico que provenga de remitentes que no conozca. Incluso aunque conozca y confíe en el origen del mensaje, debe actuar con precaución. Si alguien a quien conoce le envía un archivo adjunto en el correo electrónico, observe la línea de asunto cuidadosamente antes de abrirlo. Si la línea de asunto parece un galimatías o no tiene sentido para usted, consulte al remitente antes de abrirlo.
Crea un registro de seguridad, si desea tener uno, que almacene los intentos correctos y fallidos de conectarse a un equipo. Esto puede ser de utilidad como herramienta de solución de problemas. Si desea que Firewall de Windows cree un registro de seguridad, vea Habilitar las opciones de registro de seguridad.	Impide que el correo no deseado o <i>spam</i> aparezca en la bandeja de entrada. Sin embargo, algunos programas de correo electrónico pueden servir de ayuda en ese propósito. Revise la documentación del programa de correo electrónico para obtener más información. No es conveniente responder dicho correo ya que puede redireccionar virus o programas maliciosos para nuestro equipo.

REDES DE COMUNICACIÓN

Concepto

Una red de computadoras (Net) consiste en dos o más computadoras interconectadas entre sí mediante un medio físico que pueden compartir información y recursos.

¿Qué es una Red?

La industria de ordenadores (computadoras) ha mostrado un progreso espectacular en muy corto tiempo. El viejo modelo de tener un solo ordenador para satisfacer todas las necesidades de cálculo de una organización se está reemplazando con rapidez por otro que considera un número grande de ordenadores separados, pero interconectados, que efectúan el mismo trabajo. Estos sistemas, se conocen con el nombre de redes de ordenadores. Una colección interconectada de ordenadores autónomos. Se dice que los ordenadores están interconectados, si son capaces de intercambiar información. La conexión no necesita hacerse exclusivamente a través de un cable, sino que pueden realizarse a través de fibra óptica, radioenlaces de microondas o enlaces con satélites de comunicaciones. Al indicar que los ordenadores son autónomos, excluimos los sistemas en los que un ordenador pueda forzosamente arrancar, parar o controlar a otro, éstos no se consideran autónomos.



Las redes de ordenadores:

Definir el concepto de redes implica diferenciar entre el concepto de redes físicas y redes de comunicación. Respecto a la estructura física, los modos de conexión física, los flujos de datos, etc.; podemos decir que una red la constituyen dos o más ordenadores que comparten determinados recursos, sea hardware (impresoras, sistemas de almacenamiento, ...) sea software (aplicaciones, archivos, datos...).

Desde una perspectiva más comunicativa y que expresa mejor lo que puede hacerse con las redes en la educación, podemos decir que existe una red cuando están involucrados un componente humano que comunica, un componente tecnológico (ordenadores, televisión, tele-comunicaciones) y un componente administrativo (institución o instituciones que mantienen los servicios). Una red, más que varios ordenadores conectados, la constituyen varias personas que solicitan, proporcionan e intercambian experiencias e informaciones a través de sistemas de comunicación.

Atendiendo al ámbito que abarcan, tradicionalmente se habla de:

Redes de Área Local (conocidas como LAN) que conectan varias estaciones en un área reducida como ser el caso de un edificio. Redes de Área Metropolitana (MAN) pudiendo ser redes LAN que abarquen el ámbito de una ciudad y redes WAN o de área extensa que abarcan grandes distancias.

Por su soporte físico: Redes de fibra óptica, Red de servicios integrados (RDSI).

Si nos referimos a las redes de comunicación podemos hablar de Internet, Internet2 o I2, BITNET, USENET, FIDONET o de otras grandes redes.

INTERNET: (Interconexión de redes) es un sistema de comunicaciones que conecta a computadoras y redes de las computadoras de todo el mundo

INTERNET2: Red educativa y de investigación científica.

BITNET: Antigua red internacional de computadoras de centros docentes y de investigación que ofrecía servicios interactivos de correo electrónico y de transferencia de archivos utilizando un protocolo de almacenaje y envío basado en los protocolos

http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Network_Job_Entry&action=edit&redlink=1 de IBM

USENET: Red de usuarios de un sistema global de discusión en Internet, que evoluciona de las redes UUCP (Unix).

FIDONET: es una red de computadoras a nivel mundial que se utiliza para la comunicación entre BBS (Bulletin Board System). En los años 90 fue el más popular, hasta que llegó Internet (de acceso más sencillo y fácil).

Las distintas configuraciones tecnológicas y la diversidad de necesidades planteadas por los usuarios, lleva a las organizaciones a presentar cierta versatilidad en el acceso a la documentación, mediante una combinación de comunicación sincrónica y asincrónica.

La comunicación sincrónica (o comunicación a tiempo real) contribuiría a motivar la comunicación, a simular las situaciones, cara a cara, mientras que la comunicación asincrónica (o retardada) ofrece la posibilidad de participar e intercambiar información desde cualquier sitio y en cualquier momento, permitiendo a cada participante trabajar a su propio ritmo y tomarse el tiempo necesario para leer, reflexionar, escribir y revisar antes de compartir la información. Ambos tipos de comunicación son esenciales en cualquier sistema de formación apoyado en redes.

Se trataría, por lo tanto, de configurar servicios educativos o, mejor, redes de aprendizaje, apoyados en:

Videoconferencia que posibilitaría la asistencia remota a sesiones de clase presencial, a actividades específicas para alumnos a distancia, o a desarrollar trabajo colaborativo en el marco de la presencia continuada.

Conferencias electrónicas, que posibilitan la comunicación escrita sincrónica, complementando y/o extendiendo las posibilidades de la intercomunicación a distancia.

Correo electrónico, listas de discusión,... que suponen poderosas herramientas para facilitar la comunicación asincrónica mediante ordenadores.

Apoyo hipermedia (Web) que servirá de banco de recursos de aprendizaje donde el alumno pueda encontrar los materiales además de orientación y apoyo.



Otras aplicaciones de Internet tanto de recuperación de ficheros (FTP, TFTP) como de acceso remoto (Telnet, SSH).

Ello implica, junto a la asistencia virtual a sesiones en la institución sean específicas o no mediante la videoconferencia y la posibilidad de presencia continuada, facilitar la transferencia de archivos (materiales básicos de aprendizaje, materiales complementarios, la consulta a materiales de referencia) entre la sede (o sedes, reales o virtuales) y los usuarios.

Aunque el sistema de transferencia es variado dependiendo de múltiples factores (tipo de documento, disponibilidad tecnológica del usuario), está experimentando una utilización creciente la transferencia directamente a pantalla de materiales multimedia interactivos a distancia como un sistema de enseñanza a distancia a través de redes.

Pero, también, utilizando otros sistemas de transferencia puede accederse a una variada gama de materiales de aprendizaje. Se trata, en todo caso, de un proceso en dos fases: primero recuperación y después presentación.

Nociones básicas de distintos tipos de redes

Uso de las redes de ordenadores: Objetivos

Las redes en general, consisten en "compartir recursos", y uno de sus objetivos es hacer que todos los programas, datos y equipos estén disponibles para cualquiera de la red que así lo solicite, sin importar la localización física del recurso y del usuario. En otras palabras, el hecho de que el usuario se encuentre a 1000 km de distancia de los datos, no debe evitar que este los pueda utilizar como si fueran originados localmente.

Un segundo objetivo consiste en proporcionar una alta fiabilidad, al contar con fuentes alternativas de suministro. Por ejemplo todos los archivos podrían duplicarse en dos o tres máquinas, de tal manera que si una de ellas no se encuentra disponible, podría utilizarse otras copias. Además, la presencia de múltiples CPU significa que si una de ellas deja de funcionar, las otras pueden ser capaces de encargarse de su trabajo, aunque se tenga un rendimiento global menor.

Otro objetivo es el ahorro económico. Los ordenadores pequeños tienen una mejor relación costo / rendimiento, comparada con la ofrecida por las máquinas grandes. Estas son, a grandes rasgos, diez veces más rápidas que el más rápido de los microprocesadores, pero su costo es miles de veces mayor. Este desequilibrio ha ocasionado que muchos diseñadores de sistemas construyan sistemas constituidos por poderosos ordenadores personales, uno por usuario, con los datos guardados una o más máquinas que funcionan como servidor de archivo compartido.

Un punto muy relacionado es la capacidad para aumentar el rendimiento del sistema en forma gradual a medida que crece la carga, simplemente añadiendo más procesadores. Con máquinas grandes, cuando el sistema está lleno, deberá reemplazarse con uno más grande, operación que por lo normal genera un gran gasto y una perturbación inclusive mayor al trabajo de los usuarios.

Otro objetivo del establecimiento de una red de ordenadores, es que puede proporcionar un poderoso medio de comunicación entre personas que se encuentran muy alejadas entre sí. Por medio de una red es relativamente fácil para dos o más personas que viven en lugares separados, escribir informes juntos, en lugar de esperar varios días para recibirlos por carta, cuando un autor hace un cambio inmediato. Esta rapidez hace que la cooperación entre grupos de individuos que se encuentran alejados, y que anteriormente había sido imposible de establecer, pueda realizarse ahora.

Conceptos Generales de Redes

El reemplazo de una máquina grande por estaciones de trabajo sobre una LAN no ofrece la posibilidad de introducir muchas aplicaciones nuevas, aunque podrían mejorarse la fiabilidad y el rendimiento. Sin embargo, la disponibilidad de una WAN sí genera nuevas aplicaciones viables, y algunas de ellas pueden ocasionar importantes efectos en la totalidad de la sociedad. Para dar una idea sobre algunos de los usos importantes de redes de ordenadores, veremos ahora brevemente tres ejemplos: el acceso a programas remotos, el acceso a bases de datos remotas y facilidades de comunicación de valor agregado.



Una compañía que ha producido un modelo que simula la economía mundial puede permitir que sus clientes se conecten usando la red y corran el programa para ver cómo pueden afectar a sus negocios las diferentes proyecciones de inflación, de tasas de interés y de fluctuaciones de tipos de cambio.

Con frecuencia se prefiere este planteamiento que vender los derechos del programa, en especial si el modelo se está ajustando constantemente ó necesita de una máquina muy grande para correrlo.

Todas estas aplicaciones operan sobre redes por razones económicas: el llamar a un ordenador remoto mediante una red resulta más económico que hacerlo directamente. La posibilidad de tener un precio más bajo se debe a que el enlace de una llamada telefónica normal utiliza un circuito caro y en exclusiva durante todo el tiempo que dura la llamada, en tanto que el acceso a través de una red, hace que solo se ocupen los enlaces de larga distancia cuando se están transmitiendo los datos.

Una tercera forma que muestra el amplio potencial del uso de redes, es su empleo como medio de comunicación (INTERNET). Como por ejemplo, el tan conocido por todos, correo electrónico (e-mail), que se envía desde una terminal, a cualquier persona situada en cualquier parte del mundo que disfrute de este servicio. Además de texto, se pueden enviar fotografías e imágenes.

Estructura de una red

En toda red existe una colección de máquinas para correr programas de usuario (aplicaciones). Seguiremos la terminología de una de las primeras redes, denominada ARPANET, y llamaremos host (hospedador) a las máquinas antes mencionadas. También, en algunas ocasiones se utiliza el término sistema terminal o sistema final. Los hosts están conectados mediante redes de comunicaciones, o simplemente red. El trabajo de la red consiste en enviar mensajes entre hosts, de la misma manera como el sistema telefónico envía palabras entre la persona que habla y la que escucha. El diseño completo de la red se simplifica notablemente cuando se separan los aspectos puros de comunicación de la red, de los aspectos de aplicación (de los hosts).

Una red en la mayor parte de las redes de área extendida consiste de dos componentes diferentes: las líneas de transmisión y los elementos de conmutación. Las líneas de transmisión (conocidas como circuitos, canales o troncales), se encargan de mover bits (dígitos binarios) entre máquinas.

Los elementos de conmutación son ordenadores especializados que se utilizan para conectar dos o más líneas de transmisión. Cuando los datos llegan por una línea de entrada, el elemento de conmutación deberá seleccionar una línea de salida para ser reenviados.

Redes de Comunicación

Un número muy grande de redes se encuentran funcionando, actualmente, en todo el mundo, algunas de ellas son redes públicas operadas por prestadores de servicios (postal, telefónico), otras están dedicadas a la investigación, también hay redes en cooperativas operadas por los mismos usuarios y redes de tipo comercial o corporativo.

Las redes, por lo general, difieren en cuanto a su historia, administración, servicios que ofrecen, diseño técnico y usuarios. La historia y la administración pueden variar desde una red cuidadosamente elaborada por una sola organización, con un objetivo muy bien definido, hasta una colección específica de máquinas, cuya conexión se fue realizando con el paso del tiempo, sin ningún plan maestro o administración central que la supervisara. Los servicios ofrecidos van desde una comunicación arbitraria de proceso a proceso, hasta llegar al correo electrónico, la transferencia de archivos, y el acceso y ejecución remota. Los diseños técnicos se diferencian en el medio de transmisión empleado, los algoritmos de encaminamiento o enrutamiento y de denominación utilizados, el número y contenido de las capas (de red) presentes y los protocolos usados. Por último, las comunidades de usuarios pueden variar desde una sola corporación, hasta aquella que incluye todos los ordenadores científicos que se encuentren en el mundo industrializado.



La posibilidad de compartir con carácter universal la información entre grupos de computadoras y sus usuarios; un componente vital de la era de la información. La generalización de la computadora personal (PC) y de la red de área local (LAN) durante la década de los ochenta ha dado lugar a la posibilidad de acceder a información en bases de datos remotas; cargar aplicaciones desde puntos de ultramar; enviar mensajes a otros países y compartir archivos, todo ello desde una computadora personal.

Las redes que permiten todo esto son equipos avanzados y complejos. Su eficacia se basa en la confluencia de muy diversos componentes. El diseño e implementación de una red mundial de ordenadores es uno de los grandes milagros tecnológicos de las últimas décadas.

Redes de área local (LAN)

Uno de los sucesos más críticos para la conexión en red lo constituye la aparición y la rápida difusión de la red de área local (LAN) como forma de normalizar las conexiones entre las máquinas que se utilizan como sistemas ofimáticos. Como su propio nombre indica, constituye una forma de interconectar una serie de equipos informáticos. A su nivel más elemental, una LAN no es más que un medio compartido (como un cable coaxial al que se conectan todas las computadoras y las impresoras) junto con una serie de reglas que rigen el acceso a dicho medio. La LAN más difundida, la Ethernet, utiliza un mecanismo denominado Carrier Sense Multiple Access-Collision Detect (CSMA-CD). Esto significa que cada equipo conectado sólo puede utilizar el medio cuando ningún otro equipo lo está utilizando. Si hay algún conflicto, el equipo que está intentando establecer la conexión la anula y efectúa un nuevo intento más adelante. La Ethernet o Fast Ethernet transfiere datos a 10/100 Mbits/seg, lo suficientemente rápido como para hacer inapreciable la distancia entre los diversos equipos y dar la impresión de que están conectados directamente a su destino. Ethernet y CSMA-CD son dos componentes que se complementan de manera que la red LAN sea más eficiente. Hay tipologías muy diversas (bus, estrella, anillo) y diferentes protocolos de acceso. A pesar de esta diversidad, todas las redes LAN comparten la característica de poseer un alcance limitado (normalmente abarcan un edificio) y de tener una velocidad suficiente para que la red de conexión resulte invisible para los equipos que la utilizan.

En la actualidad los protocolos para redes LAN están evolucionando rápidamente, en consecuencia éstas redes abarcan mayores distancias.

Además de proporcionar un acceso compartido, las LAN modernas también proporcionan al usuario multitud de funciones avanzadas. Hay paquetes de software de gestión para controlar la configuración de los equipos en la LAN, la administración de los usuarios, y el control de los recursos de la red. Una estructura muy utilizada consiste en varios servidores a disposición de distintos (con frecuencia, muchos) usuarios. Los primeros, por lo general máquinas más potentes, proporcionan servicios como control de impresión, ficheros compartidos y correo a los últimos, por lo general computadoras personales.

Se denomina **L.A.N.** a aquella red de computadoras que abarca una pequeña extensión geográfica (un edificio, oficina o una casa).

En este ejemplo presentamos una red L.A.N. del departamento de Periodismo de una universidad.

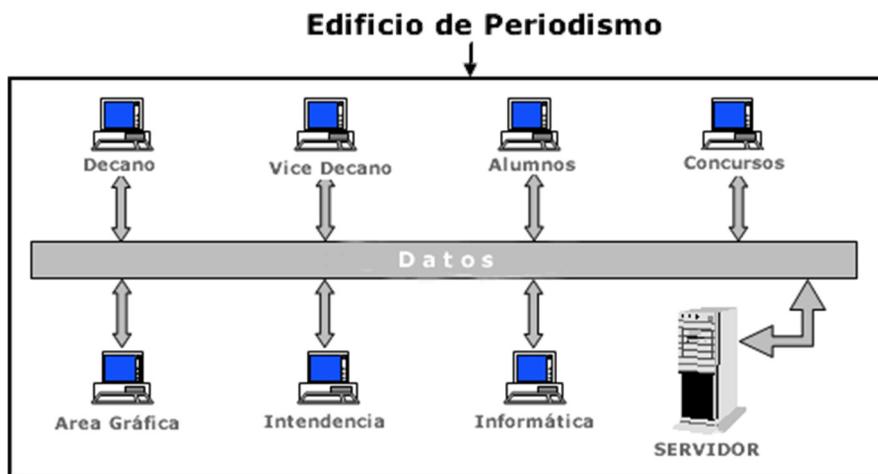


Figura 1

Redes de área metropolitana (MAN)

¿Qué ocurre cuando la extensión de la Red es más grande ?

Aquí estamos en presencia de una **M.A.N.** (**Metropolitan Area Network** o **Red de Área Metropolitana**).

A esta altura podemos considerar una **M.A.N.** como una gran red de computadoras existentes en, por ejemplo, una ciudad o ciudades aledañas, aunque en honor a la verdad y para refinar la definición, de lo que estamos en presencia es de muchas L.A.N. inter-conectadas entre sí en un área específica.

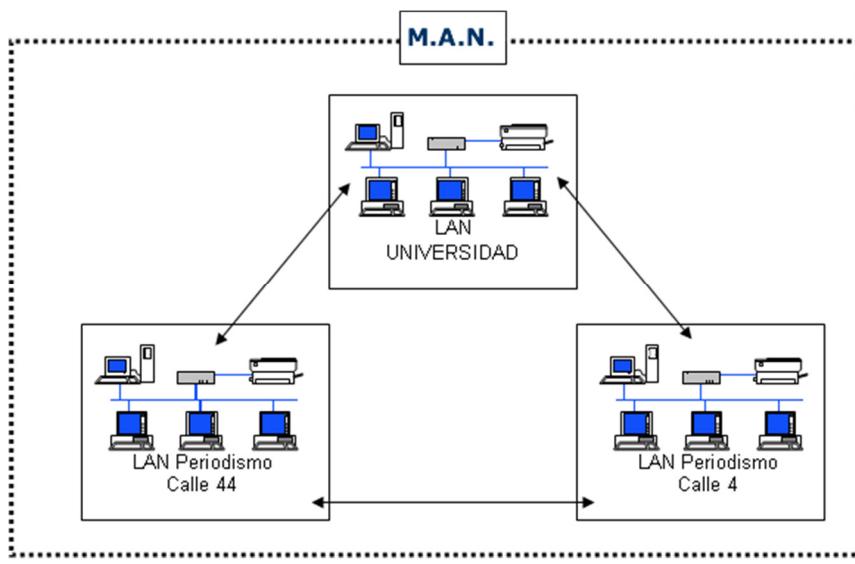


Figura 2

Redes de área extensa (WAN)

Cuando se llega a un cierto punto deja de ser poco práctico seguir ampliando una LAN. A veces esto viene impuesto por limitaciones físicas, aunque suele haber formas más adecuadas o económicas de ampliar una red de computadoras. Dos de los componentes importantes de cualquier red son la red de telefonía y la red de datos. Son enlaces para grandes distancias que amplían la LAN hasta convertirla en una red de área extensa (WAN). Casi todos los operadores de redes nacionales (como DBP en Alemania o British Telecom en Inglaterra) ofrecen servicios para interconectar redes de computadoras, que van desde los enlaces de datos sencillos y a baja velocidad que funcionan basándose en la red pública de telefonía hasta los complejos servicios de alta velocidad (como ser Frame relay, ATM o MPLS) adecuados para la interconexión de éstas LAN. Estos servicios de datos a alta velocidad suelen denominarse conexiones de banda ancha.

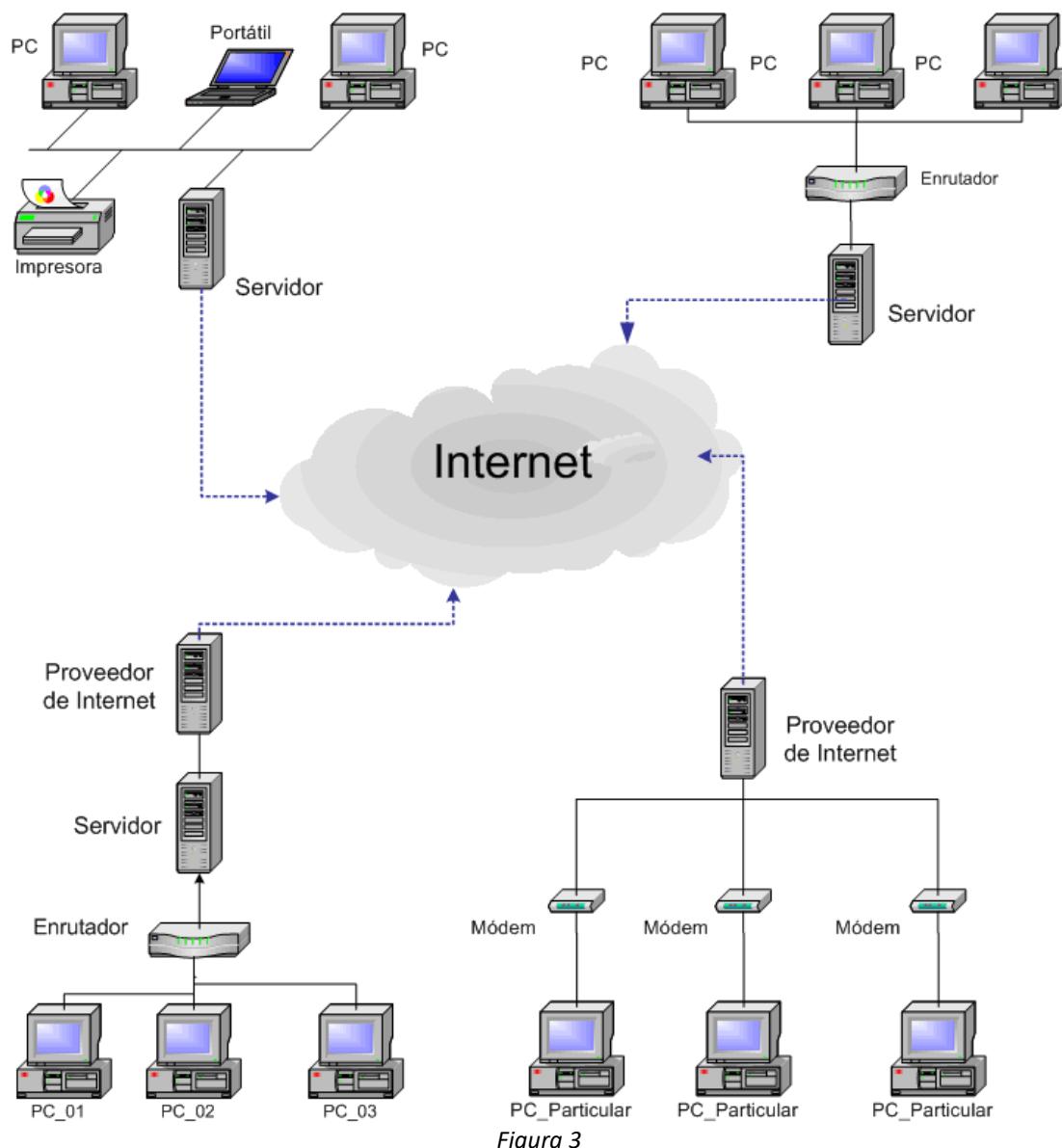


Se prevé que proporcionen los enlaces necesarios entre LAN para hacer posible lo que han dado en llamarse autopistas de la información.

Existen M.A.N. interconectadas entre sí, a esto lo consideraremos **W.A.N. (Wide Area Network o Red de Área Amplia)**.

Claro que el término W.A.N., si bien se ajusta a esta definición, es algo más compleja, pero deberíamos entrar en un terreno mucho más específico que, como ya sabemos, no es la intención de este documento, pero a los fines didácticos, es útil.

Al comienzo de este capítulo se ha dado una definición clásica de Internet: 'La red de redes', es hora de comprender a fondo este concepto, debido a que ya tenemos los elementos para hacerlo. Sabemos que es una red ('dos o más computadoras interconectadas entre sí compartiendo sus recursos', ¿Lo recuerdan?), sabemos también que es una L.A.N., una M.A.N. y una W.A.N. Ahora veamos el gráfico: (Figura 3)



Cliente/servidor

El cliente (un usuario de PC) solicita un servicio (como imprimir) que un servidor le proporciona (un procesador conectado a la LAN). Este enfoque común de la estructura de los sistemas informáticos se traduce en una separación de las funciones que anteriormente forman un todo.



Los detalles de la realización van desde los planteamientos sencillos hasta la posibilidad real de manejar todos los ordenadores de modo uniforme.

Tecnología de objetos

Otro de los enfoques para la construcción de los sistemas parte de la hipótesis de que deberían estar compuestos por elementos perfectamente definidos, objetos encerrados, definidos y materializados haciendo de ellos agentes independientes. La adopción de los objetos como medios para la construcción de sistemas informáticos ha colaborado a la posibilidad de intercambiar los diferentes elementos.

Sistemas abiertos

Esta definición alude a sistemas informáticos cuya arquitectura permite una interconexión y una distribución fáciles. En la práctica, el concepto de sistema abierto se traduce en desvincular todos los componentes de un sistema y utilizar estructuras análogas en todos los demás. Esto conlleva una mezcla de normas (que indican a los fabricantes lo que deberían hacer) y de asociaciones (grupos de entidades afines que les ayudan a realizarlo). El efecto final es que sean capaces de hablar entre sí.

El objetivo último de todo el esfuerzo invertido en los sistemas abiertos consiste en que cualquiera pueda adquirir computadoras de diferentes fabricantes, las coloque donde quiera, utilice conexiones de banda ancha para enlazarlas entre sí y las haga funcionar como una máquina compuesta capaz de sacar provecho de las conexiones de alta velocidad.

Seguridad

La seguridad informática va adquiriendo una importancia creciente con el aumento del volumen de información importante que se halla en las computadoras distribuidas. En este tipo de sistemas resulta muy sencillo para un usuario experto acceder subrepticiamente a datos de carácter confidencial. La norma Data Encryption System (DES) para protección de datos informáticos, implantada a finales de los años setenta, se ha visto complementada recientemente por los sistemas de clave pública que permiten a los usuarios codificar y descodificar con facilidad los mensajes sin intervención de terceras personas.

Gestión

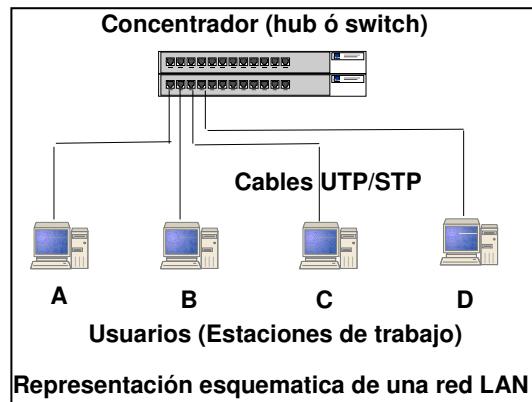
La labor de mantenimiento de la operativa de una LAN exige dedicación completa. Conseguir que una red distribuida por todo el mundo (WAN) funcione sin problemas supone un reto aún mayor. Últimamente se viene dedicando gran atención a los conceptos básicos de la gestión de redes distribuidas y heterogéneas. Hay ya herramientas suficientes para esta importante parcela que permiten supervisar de manera eficaz las redes globales.

Preparación de las PC para comunicaciones

La Información es Poder. ¿Cuántas veces escuchamos esta frase? Ahora bien, ¿comprendemos su verdadero significado? Este concepto no proviene de la era de las computadoras sino que es muchísimo más antiguo, muy probablemente desde que los primeros seres humanos comenzaron a conformar sociedades y a vivir en comunidad.

Para conectar dos PC's (computadoras personales) en una red de área local (LAN), del tipo Ethernet, que es el más usual en su utilización, es necesario instalar una tarjeta de red (placa NIC) en cada uno de ellos, habilitar la configuración correspondiente y realizar la conexión física con un cable cruzado.

Si son más de 2 PC's, los cables de la red de área local necesarios son derechos, y además se necesita un hub o switch que oficia de concentrador. Los cables utilizados son cables para redes de datos denominados cables UTP ó STP derechos ó cruzados con denominación de cableado estructurado clasificados en distintas categorías; los conectores que se colocan en los extremos de los cables son los normalizados RJ45 (conectores de 8 vías) y, la denominación del tipo Ethernet puede ser 10bT (para 10 Mb/seg) ó 100bT para (100 Mb/seg) u otras de tecnología superior.



Una vez instalada la placa de red se procede a cargar el driver (controlador) correspondiente que viene en conjunto con la placa de red.

Se tiene entonces en cada una de las PC's con su correspondiente placa, una dirección física asociada, que es única y es la dirección de MAC (Media Access Control)

Para el armado de una red de área local se deberá proceder también a su configuración lógica, mediante la opción de red del S.O. (Sistema Operativo de Windows) de:

Conexión de red de área local

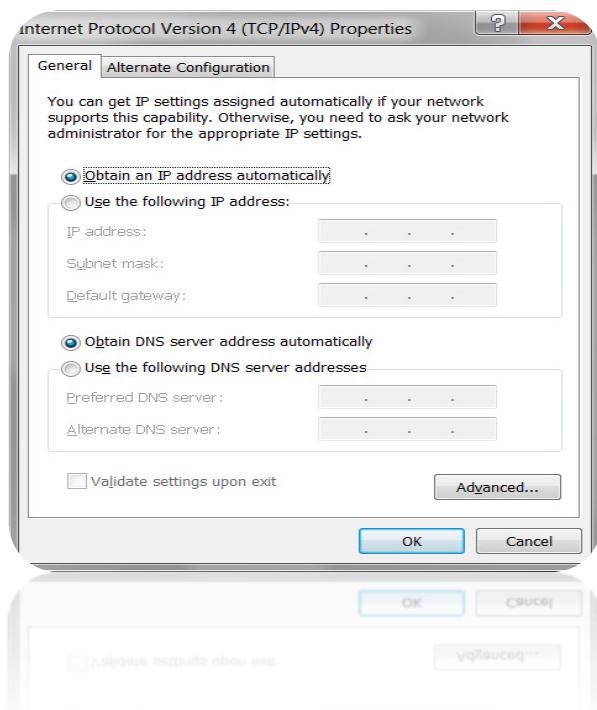
Protocolo de Internet (TCP/IP)

Propiedades del protocolo (ventana) en donde se debe configurar:

Dirección IP del host (esa PC)

Máscara de subred

Puerta de enlace predeterminada





**Protocolo de comunicación TCP/IP Versión 4 (IPV4):
Clasificación de los Tipos de direcciones IP y su Uso:**

Se clasifican en 3 tipos de Clases: A, B y C, de acuerdo a su rango y uso:

Una Red de Tipo Clase A utiliza una IP con un rango desde 0.0.0.0 a 127.0.0.0 Su uso es comercial .

Una Red de Tipo Clase B utiliza una IP con un rango desde 128.0.0.0 a 191.0.0.0 y su Uso también es comercial.

Una Red de Tipo Clase C utiliza una IP con una rango desde 192.0.0.0 a 223.0.0.0 siendo su Uso de tipo Comercial y Doméstico.

Las direcciones IP de tipo Comercial se dividen en IP Públicas (Uso Internet) e IP Privadas (Uso para redes privadas).

Listado de Puertos TCP/UDP

En TCP/IP y redes UDP, un puerto es un punto final a una conexión lógica y el medio por el que un programa cliente se comunica con un programa específico en una computadora en una red. Algunos puertos tienen números preasignados a ellos por la [IANA](#) (La Internet Assigned Numbers Authority o La Autoridad de Asignación de Números en Internet) es responsable de la coordinación global de la raíz del DNS, las direcciones IP y otros recursos del protocolo de Internet.

Los números de puertos van desde el 0 al 65536, pero sólo los puertos del 0 al 1024 están reservados para servicios privilegiados.

Esta lista de **números de puertos** especifica el puerto usado por el puerto del servidor como puerto de contacto, algunos de ellos son:

Puerto	Descripción
20	FTP — Datos
21	FTP — Control
23	Telnet
25	Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)
42	Host Name Server (Nameserv)
53	Domain Name System (DNS)
70	Gopher Services
79	Finger
80	HTTP
88	Agente de autenticación Kerberos
110	POP3
115	Simple File Transfer Protocol (SFTP)
118	SQL Services
143	Internet Message Access Protocol (IMAP)
156	SQL Server
522	Netmeeting
531	Conference
569	MSN
1080	Socks Proxy



Puerto	Descripción
1352	IBM Lotus Notes/Domino RCP
1433	Microsoft-SQL-Server
1863	MSN Messenger
3306	MySQL
3389	Microsoft Terminal Server
5500	VNC (Virtual Network Computing)
5631	pcAnyWhere (host)
5632	pcAnyWhere (host)
5900	VNC (Virtual Network Computing)
6667	IRC

Instalación del software de comunicaciones provisto con el S.O.

Para lograr que dos o más computadoras se comuniquen entre sí, es necesario que exista tanto un medio físico como uno lógico que permita a ambas establecer una comunicación. El software de comunicaciones se refiere al conjunto de programas que cumple la función lógica descrita anteriormente.

Actualmente existe en el mercado de las comunicaciones de datos una amplia variedad de software de comunicaciones, entre los que se encuentran:

- Smartcomm (Ambiente Windows).
- Quick Link II.
- Procomm
- Procomm Plus (Ambiente DOS).
- SLIP (Serial on Line Internet Protocol).
- PPP (Peer to Peer Protocol).
- Camaleón.
- Winsockets.
- HyperTerminal
- Conexión a Escritorio Remoto

Los tres primeros productos no permiten copiar información mediante el programa FTP (File Transfer Protocol o protocolo de Transferencia de Archivos), mientras que el resto si lo permite.

El software de SLIP, desarrollado por la Universidad de Minnesota de los EUA permite tener acceso a todos los servicios de la red Internet desde cualquier computadora personal utilizando un módem y una línea telefónica.

Bajo la plataforma Windows, es bastante común la utilización del HyperTerminal como programa de comunicaciones para acceder a los distintos dispositivos como ser módems, switches, routers (enrutadores) y otros dispositivos donde es necesario el acceso local (por consola), a estos equipos para poder ser monitoreados o configurados, tarea que por ejemplo incluye configuración inicial, modificación de datos, copiado o pegado de datos, etc.

Uso en redes locales

En redes de área local, se permite compartir recursos: bases de datos, programas (software) y periféricos como puede ser un módem, una tarjeta NIC, una impresora, hardware; poniendo a nuestra disposición otros medios de comunicación como pueden ser el correo electrónico y el Chat, etc. Nos permite realizar un proceso distribuido, es decir, las tareas se pueden repartir en distintos hosts y nos permite la integración de los procesos y datos de cada uno de los usuarios en un sistema de trabajo corporativo.



Tener la posibilidad de centralizar información o procedimientos facilita la administración y la gestión de los equipos a través del software.

Además una red de área local conlleva un importante ahorro, tanto en el tiempo como en los recursos, ya que se logra gestión de la información y del trabajo, como de dinero, dado que no es preciso comprar muchos periféricos; se consume menos papel, y en una conexión a Internet se puede utilizar una única conexión telefónica o de banda ancha compartida por varios ordenadores conectados en red.

INTERNET

Acceso a Internet

Recordar que la red “Internet” es una red de alcance global, de allí su significado a través de las siglas WWW (World Wide Web) que trae a colación que es una gran telaraña, una gran red mallada según una definición topológica con alcance global. La red de Internet es una red de alcance global de tipo WAN.

Por lo tanto, un acceso a Internet se clasifica desde el punto de vista del:

Hardware

Software

Tipos de accesos

Por acceso telefónico discado (dial-up) por modem

Por acceso de banda ancha con ADSL (Asymmetric digital subscriber line)

Por acceso de banda ancha satelital

Por acceso de banda ancha con radio-enlace (wireless)

Por acceso de banda ancha con utilización de la red eléctrica como transporte

Por acceso de banda ancha con cable módem

Por acceso de banda ancha 3G (protocolo de tercera-generación en telefonía móvil)

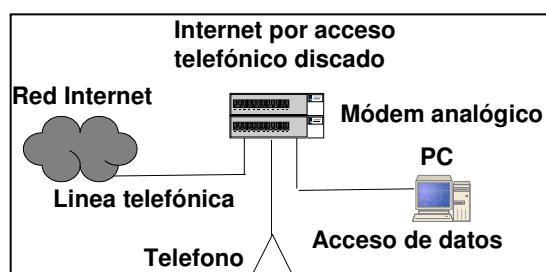
Por acceso de banda ancha 4G (protocolo de cuarta-generación en telefonía móvil)

Por acceso dedicado a través de un router ó enrutador

Todos éstos con algunas variantes en cuanto a la instalación local.

Por acceso telefónico discado (dial-up)

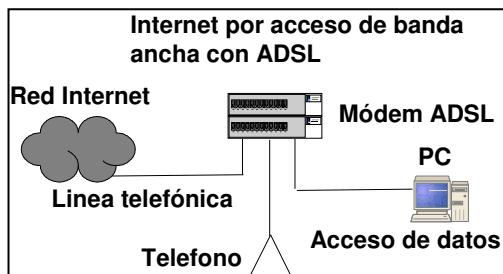
Consta de una acometida de una línea telefónica que ingresa a un domicilio, la cual se conecta a un dispositivo llamado módem dial-up (modulador-demodulador), que puede ser externo a la PC ó interno. A éste equipo se conecta ésta línea telefónica con un conector normalizado RJ11 y por otra parte la salida se conecta a la placa de red de la PC. La desventaja de éste sistema es que cuando se navega por Internet no se puede utilizar la línea telefónica para hablar por teléfono y por lo general se utiliza para transferencia de archivos con poco contenido de información, ya que es considerado un acceso lento, en la época actual por cuestiones de avance tecnológico.





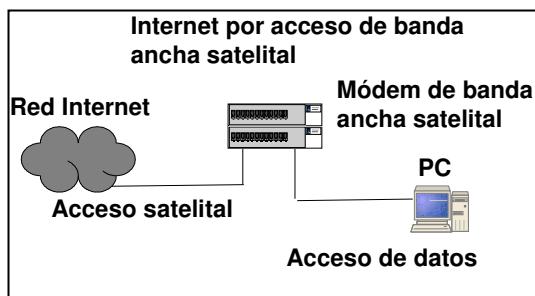
Por acceso de banda ancha con ADSL

El acceso también es una acometida de una línea telefónica que ingresa a un domicilio, la cual se conecta a un módem de banda ancha ó ADSL (hay variantes de éstos dispositivos para conectar a un puerto USB de la PC ó para placa Ethernet). Si se utiliza el equipo para conexión Ethernet, la línea telefónica que tiene un divisor ó splitter se conecta a ésta y, el segundo puerto RJ11 se utiliza para la conexión de un aparato telefónico. El puerto RJ45 de la placa Ethernet se conecta entonces al puerto Ethernet del módem ADSL. Para éste caso se puede hablar por teléfono mientras se navega por Internet. El ancho de banda no está garantizado, pero la velocidad de transferencia es superior al dial-up con lo cual el sistema es ideal para la transferencia de archivos de gran volumen de información.



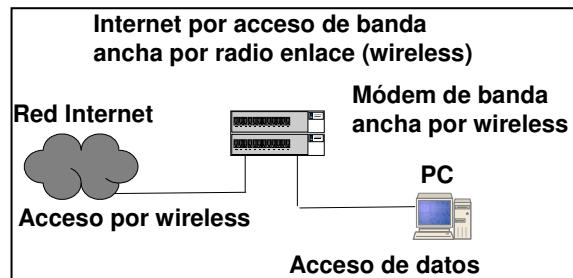
Por acceso de banda ancha satelital

El acceso a un domicilio es con un módem de banda ancha satelital, dispositivo denominado IDU y, la unidad externa se compone de una antena satelital con una ODU. La unidad interna se conecta por un lado a la antena mediante un cable coaxial a la ODU de la antena satelital y, por otra parte con un cable UTP y conectores RJ45 a la placa de red de la PC. La desventaja que puede presentar es el tiempo de demora de la señal desde y hacia el satélite. Se utiliza como posible solución para aquellos lugares en donde es inaccesible la comunicación vía terrestre.



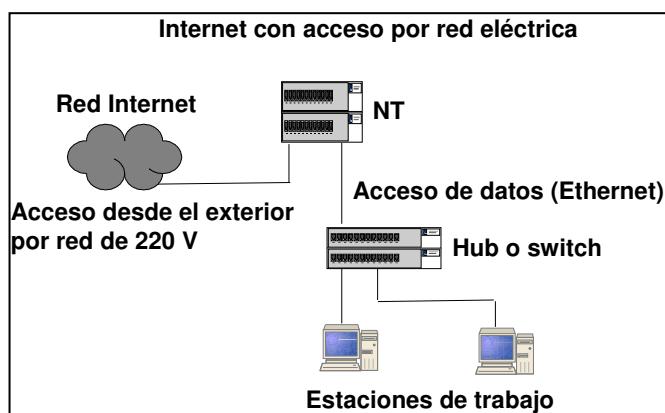
Por acceso de banda ancha con radio enlace (wireless)

En el domicilio se instala un módem de banda ancha que es el dispositivo terminal de un radio enlace cuya unidad exterior (antena de radio) se enlaza con otro remoto (equipo del prestador del servicio) constituyendo así un sistema inalámbrico o wireless con tecnología WiMAX o similares. La conexión del módem es similar a la conexión del acceso de banda ancha satelital y es utilizado en aquellos sitios donde es complicado el servicio por vía terrestre. Para aquellos casos en donde se tiene un acceso del tipo ADSL, satelital de banda ancha ó banda ancha con radio enlace se puede realizar una distribución interna del servicio con tecnología inalámbrica WiFi, evitando así en muchos casos la utilización de cableados de ejecución complicada. Cabe destacar que la instalación adecuada del sistema WiFi merece un estudio pormenorizado en cuanto al ambiente de trabajo, cantidad de puestos y la influencia sobre el sistema que se va a instalar de otras redes existentes sobre todo si se trata de la instalación en edificios importantes.



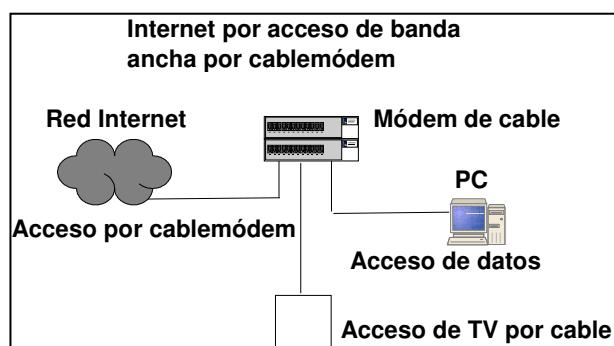
Por acceso de banda ancha con utilización de la red eléctrica como transporte

Este sistema se utiliza en sitios donde el sistema eléctrico se encuentra en buenas condiciones en cuanto a cableados y transformadores. El prestador del servicio coloca unos dispositivos sobre los cableados de la red eléctrica exterior al domicilio en forma espaciada. Para tener servicio, en el interior del edificio se conecta a la red eléctrica en el lugar donde se requiere el servicio, un dispositivo denominado NT, que lleva una conexión normalizada de 220 V – 50 Hz y, la conexión de datos para el servicio de Internet se toma del puerto Ethernet con un cable UTP con conectores RJ45 conectando así la placa de red de la PC correspondiente. La ventaja del sistema es que no se necesita realizar el cableado de datos para el servicio, sólo se conecta el NT a un tomacorriente normalizado. La desventaja actual, es el costo de estos equipos.



Por acceso de banda ancha con cable-módem

Este servicio lo brindan por lo general los prestadores de TV por cable. La señal es recibida en un domicilio mediante un cable-módem que recibe la señal en conjunto con la de TV a través de un cable coaxial. Este equipo las separa y el servicio de Internet se toma del puerto Ethernet mediante un cable UTP con conectores RJ45 hacia la placa de red de la PC correspondiente.





Nuevos Servicios de Conexión a Internet “Banda Ancha”

En comparación con los primeros servicios de banda Ancha mencionados anteriormente, cuya velocidad de transmisión de datos correspondían al orden de los 512 Mbps al 1Mb, hoy se está comercializando a través de distintos proveedores de este servicio, una velocidad de transmisión del orden de los 6, 12, 30 y hasta 50 Mbps.

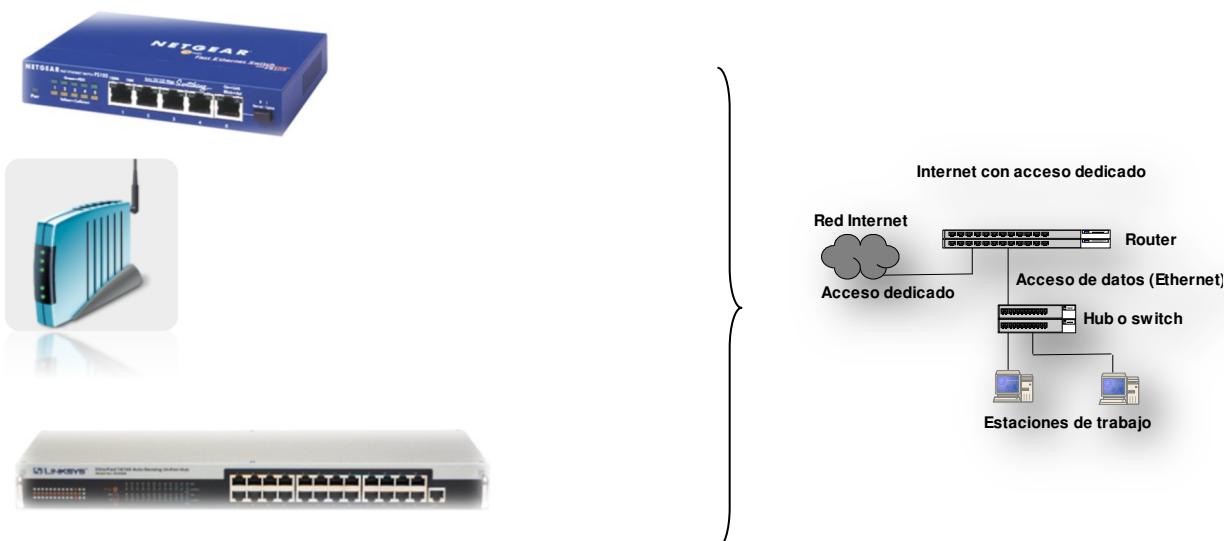
Para poder establecer este tipo de servicio los proveedores ya cuentan con una tecnología que permite aprovechar en forma más eficiente el envío y recepción de Datos , Archivos, etc. Este cambio debe estar acompañado también de un cambio en la tecnología de la PC del usuario a nivel Hardware y Software, esto implica que este cambio en el servicio de Banda Ancha impacta directamente en el nivel de Hardware que se está usando, para darle al usuarios la oportunidad de aplicar una mejor Imagen, Sonido y transmisión de los Datos.

Por acceso dedicado a través de un router ó enrutador (corporativo)

Este es el caso del denominado Internet Corporativo por los prestadores de servicio (ISP's) en donde el ancho de banda contratado se garantiza y, se entrega al usuario del mismo un pool (conjunto) de direcciones IP (públicas) para poder ser utilizadas en las PC's correspondientes. En el domicilio del cliente se instala un router con acceso a una línea dedicada. Para tener el servicio correspondiente se debe conectar al puerto Ethernet del router un concentrador (hub ó switch) y conectar al mismo las PC's que necesitan servicio mediante cables UTP con conectores RJ45. El costo del servicio es superior a las otras opciones, pero tiene la ventaja de tener direcciones IP públicas, las cuales se publican en Internet y, las mismas son fijas, o sea están asignadas a ese cliente.

ROUTER (Enrutador)

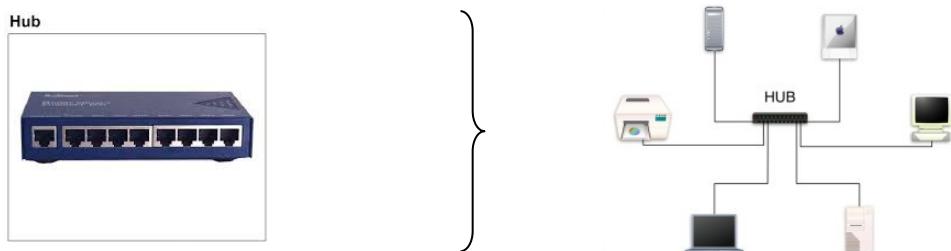
Este dispositivo permite asegurar el enrutamiento de paquetes entre redes o determinar la ruta que debe tomar el paquete de datos





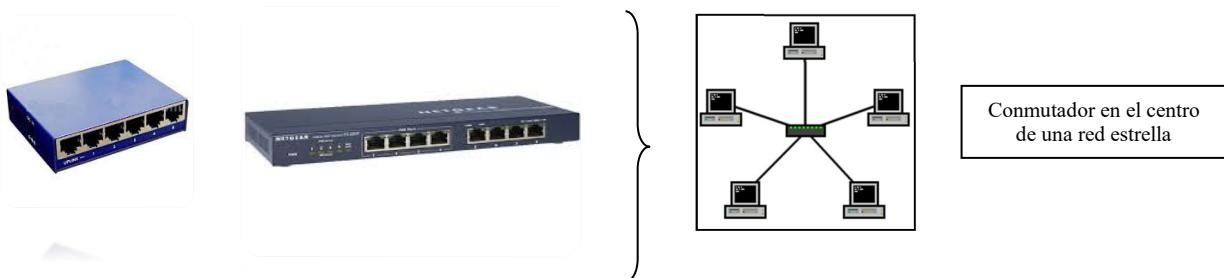
HUB (repetidor multipuerto)

Es un dispositivo que permite conectar entre sí otros equipos y retransmite los paquetes que recibe desde cualquiera de ellos a todos los demás.



SWITCH (conmutador)

Es un dispositivo que interconecta dos o más segmentos de red, como puentes (bridges), transmitiendo datos a puertos (una conexión sea física o lógica para el envío y recepción de datos) específicos.



Software de comunicaciones

Hyperterminal:

Podemos acceder desde el S.O. (Sistema Operativo Windows XP) en:

Inicio - Programas - Accesorios - Comunicaciones - HyperTerminal

Se abre una ventana de trabajo de nueva conexión, en donde nos pide nombre y la elección de un ícono que representa esa conexión

Se acepta, y aparece otra ventana en donde se debe colocar un nombre, a través de la cual las conexiones seriales de nuestra PC ó Notebook se conectan físicamente al dispositivo que se quiere acceder (COM 1 ó COM 2), y luego elegir las configuraciones del puerto que se van a adoptar. Una configuración típica es la siguiente:

Bits por segundo: 9600

Bits de datos: 8

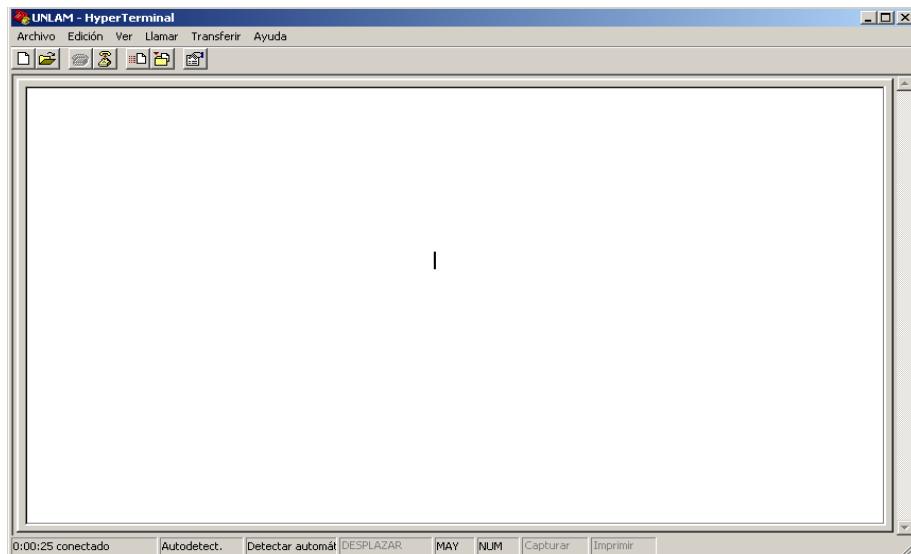
Paridad: Ninguno (N)

Bits de parada: 1

Control de flujo: Ninguno

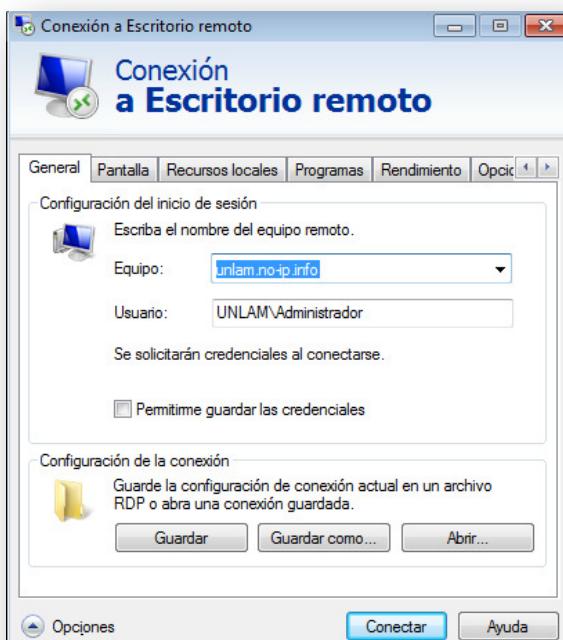
Una vez colocados los parámetros, se acepta, apareciendo la pantalla principal del

HyperTerminal listo para recibir y/o enviar datos.



Conexión a Escritorio Remoto:

También podemos acceder a otro equipo o servidor desde conexión a escritorio remoto de la siguiente forma:



Navegadores y Motores de búsqueda de Información

Navegadores WEB (Browsers)

Un browser, web browser, navegador web de información es una aplicación de software que permite al usuario recuperar y visualizar documentos de hipertexto (protocolo http o https), comúnmente escritos en lenguaje html, desde servidores web de todo el mundo a través de Internet.

Protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP, HyperText Transfer Protocol) es el protocolo usado actualmente en cada transacción de la Web (WWW).

Protocolo de transferencia de hipertexto seguro (HTTPS, Hypertext Transfer Protocol Secure) es una combinación del protocolo HTTP y protocolos criptográficos.



Se emplea para lograr conexiones más seguras en la WWW, generalmente para transacciones de pagos o cada vez que se intercambie información sensible (por ejemplo, claves) en Internet.

Esta red de documentos (documentos de texto, imágenes, gráficos, etc.) es denominada World Wide Web (WWW). Cualquier navegador actual permite mostrar o ejecutar gráficos, secuencias de vídeo, sonido, animaciones y programas diversos además del texto y los hipervínculos o enlaces.

La función básica de un navegador Web es permitir la visualización de documentos de texto, posiblemente con recursos multimedia incrustados. Los documentos pueden estar ubicados en la computadora en donde está el usuario, pero también pueden estar en cualquier otro dispositivo que esté conectado a la computadora del usuario o a través de Internet, y que tenga los recursos necesarios para la transmisión de los documentos (un software servidor Web). Tales documentos, comúnmente denominados páginas Web, poseen hipervínculos que enlazan una porción de texto o una imagen a otro documento, normalmente relacionado con el texto o la imagen.

El seguimiento de enlaces de una página a otra, ubicada en cualquier computadora conectada a la Internet, se denomina navegación, que es de donde se origina el nombre de navegador.

Haciendo un poco de historia:

El primer navegador, desarrollado en el CERN a finales de 1990 y principios de 1991 por Tim Berners-Lee, era bastante sofisticado y gráfico, pero sólo funcionaba en estaciones NeXT.

El navegador Mosaic, que funcionaba inicialmente en entornos UNIX sobre X11, fue el primero que se extendió debido a que pronto el NCSA preparó versiones para Windows y Macintosh. Sin embargo, poco más tarde entró en el mercado Netscape Navigator que rápidamente superó en capacidades y velocidad a Mosaic. Este navegador tiene la ventaja de funcionar en casi todos los UNIX, así como en entornos Windows. Internet Explorer (Ex Spyglass Mosaic) fue la apuesta tardía de Microsoft para entrar en el mercado y hoy en día ha conseguido desbancar al Netscape Navigator entre los usuarios de Windows. En los últimos años se ha vivido una auténtica explosión del número de navegadores, que ofrecen cada vez mayor integración con el entorno de ventanas en el que se ejecutan. Netscape Communications Corporation liberó el código fuente de su navegador, naciendo así el proyecto Mozilla.

Finalmente Mozilla fue reescrito desde cero tras decidirse a desarrollar y usar como base un nuevo conjunto de widgets multiplataforma basado en XML llamado Xul y esto hizo que tardara bastante más en aparecer de lo previsto inicialmente, apareciendo una versión 1.0 de gran calidad y para muchísimas plataformas a la vez el 5 de junio del 2002.

A finales de 2004 aparece en el mercado Firefox, una rama de desarrollo de Mozilla que pretende hacerse con parte del mercado de Internet Explorer. Se trata de un navegador más ligero que su hermano mayor Funcionamiento de los navegadores:

La comunicación entre el servidor web y el navegador se realiza mediante el protocolo http, aunque la mayoría de los browsers soportan otros protocolos como Ftp, Gopher (en desuso), y Https (una versión cifrada de Http basada en Secure Socket Layer o Capa de Conexión Segura (SSL)).

La función principal del navegador es descargar documentos HTML y mostrarlos en pantalla. En la actualidad, no solamente descargan este tipo de documentos sino que muestran con el documento sus imágenes, sonidos e incluso vídeos streaming en diferentes formatos y protocolos. Además, permiten almacenar la información en el disco o crear marcadores (bookmarks) de las páginas más visitadas.

Algunos de los navegadores web más populares se incluyen en lo que se denomina una Suite. Estas Suite disponen de varios programas integrados para leer noticias de Usenet y correo electrónico mediante los protocolos Smtp, Imap y Pop.

Los primeros navegadores web sólo soportaban una versión muy simple de HTML. El desarrollo rápido de los navegadores web propietarios condujo al desarrollo de dialectos no estándares de HTML y a problemas de interoperabilidad en la Web. Los más modernos (como Mozilla, Firefox, Netscape, Opera, Chrome, Safari y versiones recientes de Internet Explorer) soportan los estándares HTML y XHTML (comenzando con HTML 4.01, los cuales deberían visualizarse de la misma manera en todos ellos).

Los estándares Web son publicados por el World Wide Web Consortium.



Actualmente el navegador más utilizado en el mundo es el Internet Explorer en todas sus versiones, algunas empresas indican que esta ventaja se debe a que viene integrado con Windows, detrás de éste está el navegador de Mozilla Firefox, el cual se está popularizando cada vez más. Firefox es un competidor serio al producto de Microsoft. Existen también los navegadores Safari, Netscape Navigator y Opera, los cuales tienen un uso de menos del 2% en el mercado.

Algunos ejemplos de navegadores son:

Internet Explorer y derivados: Avant browser, Maxthon

Mozilla y derivados: Mozilla Firefox, Beonex, K-Meleon para Windows, Camino para MAC OS X

Netscape Navigator

Chrome

Opera

Konqueror (Khtml)

Voyager

Links

Mosaic

Motores de búsqueda (Searchbot)

Un motor de búsqueda (también llamado Searchbot) es una herramienta hardware y software que indexa páginas Web para que se puedan buscar a través de palabras claves en un formulario de búsqueda.

Un motor de búsqueda, también conocido como buscador, es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su «spider» (también llamado araña web). Un ejemplo son los buscadores de Internet (algunos buscan únicamente en la web, pero otros lo hacen además en noticias, servicios como Gopher, FTP, etc.) cuando se pide información sobre algún tema. Las búsquedas se hacen con palabras clave o con árboles jerárquicos por temas; el resultado de la búsqueda «Página de resultados del buscador» es un listado de direcciones web en los que se mencionan temas relacionados con las palabras clave buscadas.

Como operan de forma automática, los motores de búsqueda contienen generalmente más información que los directorios. Sin embargo, estos últimos también han de construirse a partir de búsquedas (no automatizadas) o bien a partir de avisos dados por los creadores de páginas (lo cual puede ser muy limitante). Los buenos directorios combinan ambos sistemas. Hoy en día Internet se ha convertido en una herramienta rápida y eficiente para la búsqueda de información, para ello han surgido los buscadores que son un motor de búsqueda que nos facilita encontrar información rápida de cualquier tema de interés, en cualquier área de las ciencias, y de cualquier parte del mundo

Algunos ejemplos de buscadores son:

Google

Yahoo

Bing

Ask

Aol

Netscape

Técnicas de navegación y búsqueda en Internet

Técnicas de navegación

Un aspecto importante en la construcción de aplicaciones Web es la navegación entre páginas y el uso de links, que en conjunto unen las páginas de nuestra aplicación haciendo de esto un todo. De lo contrario tendríamos páginas aisladas que no se podrían comunicar entre sí. La construcción de estos links (enlaces), así como la construcción de las propias páginas Web, se realizan mediante aplicaciones de programación basados en lenguajes como *html, asp, php, aspx, phpx, css3, html5, etc.*

Recordando que para los navegadores, que se citan como ejemplo:

Safari

Internet Explorer



Netscape Navigator

Mozilla Firefox

Opera

Y otros, es fundamental configurarlos de acuerdo a las necesidades del usuario. Esto facilita en gran medida que la herramienta en uso sea la adecuada para cada usuario (niños, adultos, administrativos).

Como el trabajo de navegación es el recorrido por las distintas páginas web, una forma eficiente es ingresar en las páginas específicas del tema que estamos buscando (URL) e ingresar en los accesos links que hacen referencia exclusiva al tema de la búsqueda. Incluso abrir los links aplicando botón derecho del mouse para ejecutar el menú contextual y así abrir nuevas ventanas o pestañas, o Ctrl+T para abrir una nueva pestaña, o aplicar F11 para ver pantalla completa. También en ítem de menú Ver, activar o desactivar la vista de la barras de herramientas o ejecutar alguna página por medio de favoritos.

Búsqueda en Internet

Palabras obligatorias y prohibidas en la búsqueda.

El uso de los siguientes operadores determinará si ciertas palabras deben aparecer o están prohibidas en los resultados de la búsqueda.

+

Si se añade el signo + a cada palabra, se hace obligatorio que la misma aparezca en todos los resultados de la búsqueda.

Ejemplo: +martín +fierro en vez de fierro

-

Si se añade el signo - a una palabra, se prohíbe que la misma aparezca en ninguno de los resultados de la búsqueda.

Ejemplo: soda-stereo en vez de soda

Restricciones a secciones de documentos

Si se coloca uno de los siguientes operadores al principio de una palabra clave, la búsqueda se limitará a ciertas secciones de los documentos.

t: Limita la búsqueda al título de los documentos

Ejemplo: t:Luis Miguel en vez de Luis Miguel

u: Limita la búsqueda a la URL de los documentos

Ejemplo: u:motor en vez de motor

Correspondencia (" ") con frases

Si se coloca un conjunto de palabras entre comillas, sólo se encontrarán aquellos resultados que correspondan exactamente a dichas palabras.

Ejemplo: "San Martín" en vez de San Martín

Utilización de comodines (*)

Si se coloca un * a la derecha de una palabra, se mostrarán las correspondencias parciales con lo que esté a la izquierda.

Ejemplo: bar* en vez de bar

Sintaxis combinada

Se puede combinar la sintaxis de la petición, siempre y cuando la combinación siga el orden correcto. El orden correcto para la sintaxis es el orden en el cual aparecen los operadores en esta página. O sea, +, -, t:, u:, "" y por último *.

Ejemplo: +t:Fútbol -México (**correcto**) con t:+Fútbol -México (**incorrecto**)

Restricciones de tiempo Se puede restringir la búsqueda a aquellos documentos posteriores a cierta fecha. No hay una sintaxis específica para las restricciones de tiempo. Este recurso sólo está disponible en la página de Búsqueda avanzada.

Presentación de los resultados Es posible personalizar el número de resultados de la búsqueda que se muestren en las páginas de resultados. Para más información vea la página de Búsqueda avanzada.

No se encuentra comprendido en Búsqueda avanzada la opción de búsqueda en un solo sitio web.



Búsqueda en www.google.com.ar por ejemplo:

Elección de los términos de búsqueda

Elegir los términos adecuados es fundamental a la hora de buscar información.

Empieza por utilizar los términos más evidentes; por ejemplo, si quieras información general de Hawái, escribe *Hawai*.

No obstante, es aconsejable utilizar varios términos. Supongamos que estás preparando un viaje a estas islas; te recomendamos que utilices *vacaciones Hawái* en lugar de *vacaciones o Hawái* únicamente. La frase *vacaciones Hawái golf* ofrecería mejores resultados (o peores, según tus preferencias).

Principio del formulario

Final del formulario

Por otro lado, cabe recordar que los términos de la búsqueda deben ser lo suficientemente específicos. Es mejor utilizar *hoteles lujo Maui* que *hoteles islas tropicales*. Elige los términos de la búsqueda con detenimiento;

Google te ofrecerá resultados basados en ellos, de modo que *hoteles lujo Maui* seguramente proporcionará mejores resultados que *sitios especiales para pasar la noche en Maui*.

Mayúsculas

Las búsquedas en Google NO distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Todas las letras, independientemente de cómo se escriban, se consideran minúsculas. Por ejemplo, las consultas *miguel de cervantes*, *Miguel De Cervantes* y *mIgUeL dE cErVaNtEs* ofrecerán los mismos resultados.

Utilización automática del operador "and" en las consultas

De forma predeterminada, Google sólo muestra páginas que incluyen todos los términos de la búsqueda, por lo que no es necesario escribir "and" entre ellos. Por otro lado, cabe destacar que el orden en el que se escriban los términos afecta a los resultados. Para acotar más una búsqueda, basta con incluir más términos. Por ejemplo, si estás preparando unas vacaciones a Hawái, simplemente escribe *vacaciones hawaii*.

Principio del formulario

Final del formulario

Exclusión automática de términos comunes

Google omite palabras y caracteres habituales, como "dónde" y "cómo", así como algunos dígitos y letras, porque tienden a ralentizar la búsqueda sin mejorar los resultados.

Si para obtener los resultados que deseas es imprescindible incluir un término común, precédelo del signo "+". Asegúrate de incluir un espacio antes de dicho signo.

Como alternativa, escribe una frase de búsqueda entre comillas. Si esta contiene términos comunes, se incluirán en el proceso de búsqueda (por ejemplo, "dónde estás").

Supongamos que deseas buscar La Guerra de las Galaxias, Episodio I; escribe:

Principio del formulario



Final del formulario

O

Principio del formulario

Final del formulario

Búsquedas basadas en frases

Es posible que, en ocasiones, sólo quieras obtener aquellos resultados que contengan una frase determinada. En estos casos, escribe la frase entre comillas.

Principio del formulario

Final del formulario

Este tipo de búsquedas son especialmente útiles para buscar nombres propios ("*Miguel De Cervantes*"), canciones ("*sólo le pido a dios*") u otras frases célebres ("*Ser o no ser: esa es la cuestión*").

Términos negativos

Si el término que se emplea para la búsqueda tiene más de un significado (*masa*, por ejemplo, podría hacer referencia tanto al término culinario como al término de física), bastará con insertar el signo menos ("-") delante de las palabras relacionadas con el significado que quieras evitar.

A continuación, te mostramos cómo buscar información sobre "masa", en el contexto culinario, y no en el marco de la física:

Principio del formulario

Final del formulario

Nota: Cuando incluyas un término negativo en la búsqueda, recuerda insertar un espacio antes del signo menos.

Y, por último,... "Voy a tener suerte"

Una alternativa de búsqueda tras introducir los términos de búsqueda es hacer clic en el botón "Voy a tener suerte", que conduce al sitio Web más relevante que ha encontrado Google. La página de resultados no aparecerá, pero, si lo hiciera, el sitio elegido por la función "Voy a tener suerte" sería el primero de la lista.

Supongamos que buscas la página principal de la Universidad de Stanford. Tan sólo deberás escribir *Stanford* en el cuadro de búsqueda y hacer clic en "Voy a tener suerte" en lugar de hacer clic en el botón "Buscar con Google". Google te conducirá directamente a "www.stanford.edu".

Principio del formulario



Algunas direcciones útiles en Internet

Ver <http://www.latimer.com.ar/direcutil/argentina.htm>

Artes Humanidades

[Martiniano Arce Fileteado](#)

[Arte argentino](#)

[Arteargentino.com](#) Directorio y biografías de artistas

[Artesur](#) Incluye directorio

[Fondo Nacional de las Artes](#)

[Fundación Arte BA](#)

[Fundación Espigas](#)

[Fundación Konex](#)

[Fundación Pettoruti](#)

[Fundación Proa](#)

[Galería de arte argentino](#)

[Alfredo Genovese Fileteado](#)

[Instituto Nacional de Cine y Artes Audiovisuales INCAA](#)

[Instituto Nacional del Teatro](#)

[Mundo artesanal](#)

[Sindicato de la Industria Cinematográfica Argentina](#)

Bibliotecas

[Biblioteca del Congreso de la Nación Argentina](#)

[Biblioteca Nacional](#)

[Biblioteca Digital Argentina -\(Fundación Noble\)](#)

Reproduce aquellas obras que pertenecen al corpus de la literatura argentina que según la ley de propiedad intelectual lo establece después de los 70 años de la muerte del autor. Escritas entre 1800 y 1930. Algunas han sido de difícil acceso hasta este momento.

[Biblioteca Nacional de Maestros](#)

[Red de Bibliotecas de la Universidad del Salvador](#)

[Biblioteca Manuel Belgrano, Facultad de Ciencias Económicas de la Universidad Nacional de Córdoba](#)

[Biblioteca de la Universidad Argentina de la Empresa](#)

[Biblioteca Virtual Universal](#)

[Biblioteca Nacional de Chile](#)

[Biblioteca Nacional de Colombia](#)

[Biblioteca Nacional de Cuba José Martí](#)

[Biblioteca Nacional de El Salvador](#)

[Biblioteca Nacional de Guatemala](#)

[Biblioteca Nacional de Venezuela](#)

[Biblioteca Nacional del Perú](#)

[Biblioteca Nacional Ernesto J. Castillero R-Panamá](#)

[Biblioteca Nacional de Medicina de Estados Unidos](#)

[Biblioteca Nacional de España](#)

[Biblioteca de la Universidad Complutense](#)

[Biblioteca de la Universidad de Buenos Aires](#)

[Biblioteca Virtual de la Universidad de Berkeley](#)

Ciencia Tecnología

[Academia Nacional de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales ANCEF](#)

[Agencia Nacional de Promoción Científica y Tecnológica](#)

[Autoridad Regulatoria Nuclear ARN](#)



Central Atómica Atucha Información sobre Energía Atómica, etc.

Comisión Nacional de Actividades Espaciales CONAE

Comisión Nacional de Energía Atómica CNEA

Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas CONICET

Dirección Nacional del Antártico

Estación Astronómica Río Grande EARG

Foro Argentino de Biotecnología

Instituto de Calculo Instituto de la universidad de Buenos Aires

Instituto de Investigaciones Bioquímicas Instituto de la universidad de Buenos Aires

Instituto de Química - Física de los Materiales, Medio Ambiente y Energía INQUIMAE

Instituto de Química y Fisicoquímica Biológicas IQUIFIB

Instituto Nacional de Tecnología Agropecuaria INTA

Instituto Nacional de Tecnología Industrial INTI

Olimpiada Matematica Argentina

Secretaría para la Tecnología, la Ciencia y la Innovación Productiva

Servicio Nacional de Sanidad y Calidad Agroalimentaria SENASA

Deportes

Asociación Argentina de Deportes, Educación Física y Recreación

Asociación Argentina de Jugadores de Polo

Asociación Argentina de Tenis AAT

Asociación de Clubes de Basquetbol de Argentina ADC

Asociación del Futbol Argentino AFA

Comité Olímpico Argentino

Federación Argentina de Voleibol FAV

Futbol Argentino

Jockey Club

PoloNet Argentina

Secretaría de Deporte y Recreación

Union de Rugby de Buenos Aires

Diarios

Ambito Financiero Diario de negocios

Los Andes Diario de Mendoza

Argentinisches Tageblatt Argentinean Newspaper written in German

Argiropolis Periódico Universitario realizado por las universidades nacionales de La Plata y Quilmes

Buenos Aires Economico Diario de Negocios

Buenos Aires Herald Argentinean Newspaper written in English

Clarín Digital Daily Diario de Buenos Aires

El Cronista Comercial Business Diario

La Gaceta Diario de Tucumán

La Nación Daily Diario de Buenos Aires

La Nueva Provincia Daily Diario de Bahía Blanca

La Prensa

La Razón Daily Diario de Buenos Aires

Ole Sport Diario

Página 12 Daily Diario de Buenos Aires

Río Negro On Line

Vox Populi

La Voz del Interior Daily Diario de Córdoba

Diario Acción Diario de General Rodríguez (Provincia de Buenos Aires)



Educación

[Academia Nacional de Educación](#)

[Asociación Argentino-Norteamericana para el Avance de la Ciencia, la Tecnología y la Cultura ANACITEC.](#)

[Profesionales argentinos en el exterior](#)

[Educación por Grippo](#)

[Educ.ar Portal educativo](#)

[Fundación YPF](#)

[Galilei Directorio global de universidades](#)

[Guía Iberoamericana de la Administración Pública de la Cultura: Argentina](#)

[Instituto Nacional de Educación Tecnológica INET](#)

[Instituto Tecnológico de Buenos Aires ITBA](#)

[Nueva Alejandría Servidor educativo](#)

[Red de Estudiantes y Graduados Argentinos en Estados Unidos](#)

[Red de Interconexión Universitaria RIU](#)

[Red Federal de Información Educativa](#)

[Sistema de Información Universitaria SIU](#)

[Universidad Argentina de la Empresa UADE](#)

[Universidad Austral UA](#)

[Universidad Católica Argentina UCA](#)

[Universidad Católica de Córdoba](#)

[Universidad de Belgrano UB](#)

[Universidad de Buenos Aires UBA](#)

[Universidad de Palermo UP](#)

[Universidad de San Andrés](#)

[Universidad del CEMA](#)

[Universidad del Salvador USAL](#)

[Universidad Nacional de Córdoba](#)

[Universidad Nacional de Cuyo](#)

[Universidad Nacional de General San Martín](#)

[Universidad Nacional de General Sarmiento](#)

[Universidad Nacional de la Matanza](#)

[Universidad Nacional de La Plata](#)

[Universidad Nacional de Luján](#)

[Universidad Nacional de Mar del Plata](#)

[Universidad Nacional de Quilmes](#)

[Universidad Nacional de Rosario](#)

[Universidad Nacional de Tucumán](#)

[Universidad Tecnológica Nacional UTN](#)

[Universidad Torcuato Di Tella UTDT](#)

[Enciclopedias - Diccionarios](#)

[Diccionario del idioma español \(acceso rápido\)](#)

[Diccionario Anaya de la Lengua Española](#)

[Diccionario VOX \(en español\)](#)

[Enciclopedia Británica\(en inglés\)](#)

[Encarta \(en inglés\)](#)

[Encarta \(en español\)](#)

[Instituto Smithsoniano \(en inglés\)](#)

[Webopedia Enciclopedia de Informática \(en inglés\)](#)

[Diccionario de la Real Academia Española](#)

[Diccionario de Regionalismos de la Lengua Española](#)

**Economía Finanzas**

[Argentina Business Fundación Invertir](#)
[Argentina Business and Economy Page Latininvestor](#)
[Asociación Argentina de Economía Política](#)
[Asociación Argentina de Productores de Trigo](#)
[Asociación de Bancos de la Argentina ABA](#)
[Banco Central de la República Argentina](#)
[Banco de la Nación Argentina](#)
[Banco Hipotecario](#)
[Cámara Argentina de Comercio](#)
[Cámara de Comercio Argentino-Británica](#)
[Cámara de Comercio de los Estados Unidos en la Argentina](#)
[Centro de Economía Internacional CEI](#)
[Centro Regional de Estudios Económicos de Bahía Blanca CREEBBA](#)
[Comisión Nacional de Valores CNV](#)
[Consejo Federal de Inversiones CFI](#)
[CONTANET Información para contadores](#)
[E-campo.com](#)
[Federación Argentina de Consejos Profesionales de Ciencias Económicas FACPCE](#)
[Fundación de Investigaciones Económicas Latinoamericanas FIEL](#)
[Fundación Export.Ar Ministerio de Relaciones Exteriores, Comercio Internacional y Culto](#)
[Instituto para la Integración de América Latina y el Caribe INTAL](#)
[IRAM Instituto Argentino de Normalización](#)
[Lamira.com Cámaras de comercio](#)
[Latinstocks](#)
[Páginas online Directorio comercial](#)
[Puerto de Buenos Aires](#)
[REPSOL YPF Petróleo y gas](#)
[Ruralnet, el campo en Internet](#)
[Secretaría de Agricultura, Ganadería, Pesca y Alimentación](#)
[Secretaría de la Pequeña y Mediana Empresa SEPyme](#)
[Sistema Bursátil Argentino Bolsa de Comercio de Buenos Aires, Mercado de Valores, etc.](#)
[Sociedad Rural Argentina SRA](#)
[Unión Industrial Argentina UIA](#)
[World Bank Group: Argentina](#)
[World Business](#)

General

[Argentina Descripción económica y política](#)
[Argentinewines.com Vinos](#)
[Buenos Aires: barrios porteños](#)
[Casa Rosada](#)
[Correo Argentino](#)
[Cybermapa.com Mapas de calles](#)
[Efemérides culturales argentinas](#)
[Grandes temas pendientes de la Argentina por La Nación](#)
[Guía de arquitectura de Buenos Aires](#)
[Guía telefónica](#)
[Himno Nacional Argentino en real audio](#)
[MA Buenos Aires restaurant Guía de restaurants](#)
[Monumentos históricos nacionales](#)



Museos argentinos

Nobel premios

Bernardo Alberto Houssay Physiology or medicine winner in 1947

Luis F. Leloir Chemistry winner in 1970

César Milstein Physiology or medicine winner in 1984

Adolfo Pérez Esquivel Peace winner in 1980

Carlos Saavedra Lamas Peace winner in 1936

Página del conocimiento Mujeres argentinas, personajes en la historia, historia de las cosas, etc.

Páginas doradas Directorio telefónico

Papel moneda en la República Argentina

Recorrido fotográfico de Argentina

El Sur del Sur

World Factbook 2000

Gobierno

Administración Nacional de la Seguridad Social ANSES

Archivo General de la Nación

Argentine Presidential Messages Discursos presidenciales

Asociación de Administradores Gubernamentales

Biblioteca del Congreso de la Nación Argentina

Biblioteca Nacional de la República Argentina

Boletín Oficial de la República Argentina

Comisión Nacional de Comunicaciones CNC

Comisión Nacional Protectora de Bibliotecas Populares CONABIP

Defensor del Pueblo - Ombudsman Nacional

Dirección Nacional de Migraciones

Dirección Nacional de Vialidad Mapas viales, pasos fronterizos, obras, peajes, etc.

Dirección Nacional del Derecho de Autor

El Estado on-line Trámites, índice de la administración pública

Gobierno por Grippo

Guía Diplomática de la República Argentina Embajadas argentinas y extranjeras

Honorable Cámara de Diputados de la Nación

Honorable Senado de la Nación Incluye la Constitución

Instituto Nacional de Estadística y Censos INDEC

Legislaw: Banco Jurídico Argentino Legislación, jurisprudencia, doctrina, asociaciones de derecho, organismos, educación, etc.

Ministerio de Defensa

Ministerio de Desarrollo Social y Medio Ambiente

Ministerio de Economía

Ministerio de Educación

Ministerio de Infraestructura y Vivienda

Ministerio de Justicia y Derechos Humanos

Ministerio de Relaciones Exteriores, Comercio Internacional y Culto

Ministerio de Salud y Acción Social

Ministerio de Trabajo, Empleo y Formación de Recursos Humanos

Ministerio del Interior

Poder Judicial de la Nación

Policía Federal Argentina

Presidencia de la Nación Argentina Bajo Info para Periodistas: cronología de presidentes. Gobiernos provinciales



Procuración del Tesoro de la Nación

Secretaría de Cultura y Comunicación Música, danza, plástica, patrimonio cultural, museos, literatura, etc.

Secretaría de Programación para la Prevención de la Drogadicción y la Lucha contra el Narcotráfico

Sistema Argentino de Informática Jurídica

Sistema de Información sobre la Organización del Estado

Subsecretaría de la Mujer

Superintendencia de Riesgos del Trabajo SRT

Superintendencia de Seguros de la Nación

Historia

9 de julio: Independencia por Clarín

9 de julio: Independencia por La Nación

20 de junio: Día de la bandera por La Nación

20 de junio: Día de la bandera por Ministerio de Educación

25 de mayo de 1810 por La Nación

25 de mayo de 1810 por Ministerio de Educación

Evita por Clarín

Evita Perón Historical Research Foundation

Instituto Nacional Juan Domingo Perón

Naves argentinas en la historia nacional

San Martín por Clarín

San Martín por La Nación

The San Martín Society

Domingo F. Sarmiento por Clarín

Domingo F. Sarmiento por La Nación

Domingo F. Sarmiento por Ministerio de Educación

Yrigoyen: de la ley Sáenz Peña al Golpe de Estado por Clarín

Internet Conectividad

Altavista

América Online

Asociación Argentina de Usuarios de la Informática y las Comunicaciones USUARIA

La Brújula

Buscador.clarín

Cámara de Informática y Comunicaciones de la República Argentina CICOMRA

Ciudad Futura

Ciudad Internet

Directorio Nacional Argentino DNA

Doble U

Enterate

Excite

El Foco

El Sitio

Gardel

Google

Grippo

Index.AR

Lycos

Portales de la Patagonia

RADAr

Retina Red Teleinformática Académica

Starmedia



[Terra](#)
[Todoar](#)
[Ubbi-Google\(Clarín\)](#)
[UOL Argentina](#)
[Uyuyuy](#)
[Yahoo! Argentina](#)
[YupiMSN](#)

Literatura

[Academia Argentina de Letras](#)
[Academia Porteña del Lunfardo](#)
[Al's Mafalda Page](#)
[Borges por Clarín](#)
[Un siglo de Borges](#) por Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires
[Jorge Luis Borges Center for Studies and Documentation](#)
[Julio Cortázar](#)
[Literatura argentina contemporánea](#)
[Lunfardo](#)
[Lunfardo Spanish-English](#)
[Martín Fierro](#) José Hernández, con ilustraciones

[Portal del libro](#) Retratos, firmas, ex-libris, biografías, voces de escritores, literatura, asociaciones, etc.

[Quino](#)

[Ernesto Sábato](#)

[María Elena Walsh](#)

Revistas

[3 Puntos](#)

[Agrital Agropecuaria](#)

[Alzas y bajas](#) Economía y finanzas

[El amante cine](#)

[La aventura del hombre](#) Lugares y población

[Billiken on line](#) Infantil

[Business Cuyo](#)

[Caras](#)

[Chacra Agropecuaria](#)

[De Mujer](#)

[Data 54](#)

[Deporte 360](#)

[Gente](#)

[El Femenino](#)

[El gráfico](#) Deportes

[Emprendedoras](#)

[ESPN](#)

[Internet World](#)

[La maga](#) Cultural

[Luna](#)

[Mercado](#) Negocios

[Mujer Actual](#)

[Mujer y negocios](#)

[Noticias](#)

[Olé](#)

[Parabrisas](#)



Para Ti

PC magazine Argentina

PC Users Online

Poesía.com

PSN.com

Punto Gol

El Porteño

Quiosco virtual Guía de revistas

Redetel Revista electrónica del derecho de las telecomunicaciones

Red Mujer

Revista Negocios

Revista Sophia

Revista Weekend

Semanario

Sportsya

Tiempo de Aventura

Trabajo y sociedad

T y C

Una Mujer

Urgente Política y economía

Utilísima

Variaciones Borges Literatura

Instituciones Militares

Armada Argentina

Ejército Argentino

Fuerza Aérea Argentina

Gendarmería Nacional Argentina

Instituto de Investigación sobre Seguridad y Crimen Organizado ISCO

Instituto de Investigaciones Científicas y Técnicas de las Fuerzas Armadas CITEFA

Instituto Geográfico Militar

Islas Malvinas Argentinas en la Web

Prefectura Naval Argentina

Registro Nacional de Armas

SER en el 2000 Seguridad y defensa

Servicio de Hidrografía Naval

Música

Academia Nacional del Tango

Buenos Aires Tango

Los Chalchaleros

José Cura

Instituto Nacional de Musicología

Les Luthiers Digital

Mozarteum Argentino

Astor Piazzolla.org

Beatriz Pichi Malen Canto aborigen mapuche

Rock.com.ar Noticias e incluye enciclopedia del rock argentino

Sociedad Argentina de Autores y Compositores de Música SADAIC

Luis Alberto Spinetta Biografía, discografía y fotos

Teatro Colón

Teatro San Martín



[Todo Tango](#)

[María Elena Walsh Letras y audio](#)

[Atahualpa Yupanki Sitio sobre su biografía, enlaces, etc.](#)

Oportunidades

[Deremate](#)

[Fiera](#)

[Mercadolibre](#)

[Su Descuento](#)

[Revista Segundamano](#)

[El Emporio](#)

Organizaciones

[Academia Nacional de Medicina](#)

[Argentinean Student Association The University of Texas at Austin](#)

[Asociación Argentina de Psiquiatras AAP](#)

[Asociación de Bibliotecarios Graduados de la República Argentina ABGRA](#)

[Asociación Médica Argentina AMA](#)

[Casa Argentina en Jerusalén](#)

[Consejo Argentino para las Relaciones Internacionales CARI](#)

[Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales FLACSO](#)

[Fundación Consejo para el Proyecto Argentino Energía, política, servicios públicos, reforma del Estado y privatizaciones](#)

[Fundación Jung Argentina Psicología analítica](#)

[Fundación Vida Silvestre Argentina](#)

[Greenpeace Argentina](#)

[Iglesia Católica en la Argentina](#)

[Naciones Unidas Argentina ACNUR, Banco Mundial, CEPAL, CINU, OIT, ONUDI, OPS/OMS, PNUD, UNESCO, UNICEF](#)

[Scouts de Argentina](#)

Otros sitios de Información

[Agencia Diarios y Noticias DYN](#)

[BBC](#)

[CNN en español](#)

[Consejero.com](#)

[Decidir.com](#)

[Dyn](#)

[efe](#)

[Euronews](#)

[Europapress](#)

[Guia Plus](#)

[Infosic](#)

[Mercopress On Line Bilingual Site with News about the Mercosur](#)

[Noticias Noticias, por la Agencia Informativa Católica Argentina \(AICA\)](#)

[Periodismo.Com Noticias de Argentina](#)

[Reuters](#)

[Télam Agencia de Noticias de Argentina](#)

[TELEFE Canal de Televisión de Buenos Aires](#)

[Todo Noticias](#)

[WashingtonPost.com Current news about Argentina](#)



Política

[Acción por la República](#) Sitio oficial de este partido político cuyo candidato a presidente es Domingo Cavallo
[Conciencia](#)
[Elecciones argentinas](#)
[Frente Grande](#)
[Frepaso](#)
[Fundación Poder Ciudadano](#)
[Instituto Programático de la Alianza](#) Síntesis de la plataforma de la Alianza
[Movimiento Popular Jujenó](#)
[Movimiento Socialista de los Trabajadores](#)
[Nueva Dirigencia](#) Sitio oficial de este partido político, información sobre Gustavo Beliz, etc.
[Partido Comunista Argentino](#)
[Partido Humanista](#) Sitio oficial del Partido Humanista, información sobre Silo, etc.
[Partido Obrero](#) Sitio oficial del Partido Obrero
[Partido de Trabajadores por el Socialismo](#)
[Partido Socialista Democrático](#)
[Partido Socialista Popular](#)
[Political Database of the Americas: Argentina](#) by Georgetown University
[Political Resources on the Net: Argentina](#)
[Unión Cívica Radical UCR](#)
Estaciones de Radiofonía
[Medialive Links](#) de Estaciones de Radiofonía
[ABC 103.5FM](#) Estaciones de Radiofonía de Salta
[FM 92.1](#) Estaciones de Radiofonía de La Plata
[FM 98.3](#) Estaciones de Radiofonía de Buenos Aires
[FM 102](#) Estaciones de Radiofonía de Córdoba
[LS4 Radio Continental](#)
[LU2 840AM](#) Estaciones de Radiofonía de Bahia Blanca
[LU6 93.3FM](#) Estaciones de Radiofonía de Mar del Plata
[Mitre AM80](#) Estaciones de Radiofonía de Buenos Aires
[Estaciones de Radio por el Directorio Grippo](#)
[Radio Cultura 97.9FM](#) Estaciones de Radiofonía de Buenos Aires
[Radio Tango Argentina](#) Estaciones de Radiofonía de La Plata

Viajes y Turismo

[Aerolíneas Argentinas y Austral](#)
[Aeropuertos Argentina 2000](#)
[An Introduction to Argentina](#) by Interknowledge Corp.
[Argentina's Bed Breakfasts](#) Bilingual link with information about BB, hotels, apartments, host families and other lodgings accomodations
[ASATEJ Group](#) Agencia de Viajes dirigida para jóvenes
[Automóvil Club Argentino](#)
[City.Net Travel - Argentina](#)
[Country Map](#)
[Eco-Turism in South America](#) See "Argentina"
[Lonely Planet](#) Destination Argentina
[Gualeguaychu](#)
[Misiones](#)
[Neuquén](#)
[Parque Nacional Nahuel Huapi](#)
[Patagonia silvestre/Patagonia Wilderness](#)



[Provincia de Córdoba](#)

[Provincia de Corrientes](#)

[Provincia de Mendoza](#)

[Provincia de Tucumán](#)

[Provincia de Santa Cruz](#)

[Rieles rosarinos Cobertura nacional e internacional de trenes y ferrocarriles](#)

[Rosario](#)

[San Antonio Oeste y Balneario Las Grutas](#)

[Santa Teresita](#)

[Tierra del Fuego](#)

[Secretaría de Turismo](#)

[Servicio Meteorológico Nacional](#)

[Travel Information US State Department](#)

[TurismoAventura.com](#)

[Ushuaia Internet](#)

[Viajes y Turismo en la Argentina](#)

Nuevas Aplicaciones y Redes Sociales:

Se pueden demostrar todas las aplicaciones utilizadas como redes sociales:

Facebook		<p><i>Facebook</i> es una herramienta social que pone en contacto a personas con sus amigos y otras personas que trabajan juntas. Facebook es un sitio web de redes sociales , originalmente era un sitio para estudiantes de la Universidad de Harvard, pero actualmente está abierto a cualquier persona que tenga una cuenta de correo electrónico</p>	www.facebook.com
Twitter		<p>Es un servicio de <u>microblogging</u> que permite a sus usuarios enviar y leer micro-entradas de texto de una longitud máxima de 140 caracteres denominados como "tweets". Comenzó como un proyecto de investigación y desarrollo en San Francisco (EEUU) , durante marzo de 2006. El nombre original del producto era twttr. Al principio fue usado internamente por la compañía desarrolladora hasta que lo lanzó oficialmente al público en octubre del mismo año, Jack Dorsey es el padre de esta aplicación web y actual presidente del Consejo de Administración de Twitter, Inc,</p>	www.twitter.com -
Enchilame		<p>Es un sitio en donde la mayoría decide cuales noticias llegan a la página principal. Al <u>enchilar</u> una historia se está votando porque esa historia llegue a la página principal. Cada cierto tiempo, la historia con más karma, es decir, que ha sido enchilada por más personas, llega a la página principal. De esta manera no hay una sola persona que decida que es</p>	www.enchilame.com



		relevante, eso se hace entre todos.	
Delicious		Delicious es un servicio de gestión demarcadores sociales en web. Permite agregar los marcadores que clásicamente se guardaban en los navegadores y categorizarlos con un sistema de etiquetado denominado folksonomías (tags). No sólo puede almacenar sitios webs, sino que también permite compartirlos con otros usuarios de delicious y determinar cuántos tienen un determinado enlace guardado en sus marcadores.	www.delicious.com
LinkedIn		LinkedIn es un sitio web orientado a negocios, fue fundado en diciembre de 2002 y lanzado en mayo de 2003 (comparable a un servicio de <u>red social</u>), principalmente para <u>red profesional</u> .	www.linkedin.com
Red Social Pymes		Red PyMEs es la primera Red para PyMEs. Comparten información con sus pares dentro de la más reciente Red para PyMEs.	www.redsocialpymes.com
Google Bookmark		Google Bookmarks es un marcador online gratis de servicio de almacenamiento a disposición de los usuarios de Google. Permite agregar sitios Web favoritos y añadir etiquetas o tags.	www.google.com/accounts
Technorati		Technorati es un <u>motor de búsqueda</u> de Internet para buscar <u>blogs</u> , que compite con <u>Google</u> , <u>Yahoo!</u> , <u>PubSub</u> elceRocket.	www.technorati.com
Barrapunto		Es un <u>sitio web</u> de noticias relacionadas con el <u>software libre</u> , la <u>tecnología</u> y los <u>derechos digitales</u> . Se actualiza varias veces al día con artículos que suelen ser breves resúmenes de noticias en otros sitios web, enlaces a esas noticias y además permiten al lector comentar dichas noticias. El sitio se asemeja a <u>unblog</u> en muchos aspectos, no obstante tiene comentarios en hilo.	www.barrapunto.com
Neodiario		Esta centrado en la actualidad y tiene previsión para que la sección de noticias de DiarioRed esté alimentada por Neodiario. Todas las noticias de Neodiario se publicarán como borrador en DiarioRed y habrá una selección manual para publicarlas en el “Blog de noticias” de portada.	www.neodiario.net



Meneame		Es un sitio que permite enviar una historia que será revisada por todos y será promovida, o no, a la página principal. Cuando un usuario envía una historia ésta queda en la <u>cola de pendientes</u> hasta que reúne los votos suficientes para ser promovida a la página principal.	www.meneame.net -
Yahoo My Web		Permite guardar un enlace y copia en cache de una página en el directorio de sitios personal. Además, puede guardar el historial de búsquedas y compartir favoritos con contactos o toda la comunidad de usuarios.	http://info.yahoo.com/privacy/mx/yahoo/myweb/
Fresqui		Fresqui es un sitio web basado en la participación comunitaria en el que los usuarios registrados envían historias que los demás usuarios del sitio (registrados o no) pueden votar, promoviendo las más votadas a la página principal.	www.fresqui.com -
Flenk		Marcador de sitios favoritos con buscador. Almacena online los favoritos y los comparte con la comunidad de Internet.	www.flenk.com.ar
Flickr		Flickr es un sitio web que permite almacenar, ordenar, buscar, vender y compartir fotografías y videos en línea.	www.flickr.com
Wikipedia		Es una enciclopedia libre que permite a diferentes usuarios unirse a la comunidad para crear una guía depuesta al día y confiable que incluye diferentes proyectos multilingües como Wikcionario; Wikipedia y Wikinoticias.	http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Portada
Skype		Skype es una red de comunicación entre personas a través de una red telefónica, por Chat, por mensajería, también permite el envío de archivos, transferencias de llamadas, actualización de noticias en Facebook.	www.skype.com
Ebuddy		eBuddy es un servicio de mensajería instantánea basado en navegador, originalmente empezó como e-Messenger en 2003. Combina AOL, Google Talk, MSN y Yahoo! Messenger en una sola interfaz basada en web. También está disponible a través de teléfono móvil, independiente del operador o dispositivo a través del navegador interno.	www.ebuddy.com/



MSM		Mensajería on line , propiedad de Microsoft. MSN aún existe junto a Windows Live como medio para ofrecer contenidos (opuesto al contenido personalizado y de comunicaciones).aunque la nueva marca podría sugerir vínculos más estrechos con el sistema operativo Microsoft Windows, aunque los dos están disponibles por separado. Microsoft dijo que Windows Live "es una forma de ampliar la experiencia del usuario de Windows.	www.explore.live.com
Imo		Es un Web Messenger desde el cual podemos acceder a nuestras cuentas de messenger, yahoo, AIM, Google Talk desde la web sin necesidad de instalar nada.	https://imo.im
Gtalk		Google Talk es un cliente de mensajería instantánea y VoIP de protocolo XMPP, (parecido a Skype) desarrollado por Google. La versión beta de Google Talk fue lanzada el 24 de agosto de 2005. El servicio está disponible para los usuarios de Gmail. Actualmente el registro es abierto, y se puede conseguir una cuenta entrando a gmail.com .	http://www.google.com/talk
ICQ		ICQ ("I seek you", en castellano te busco) es un cliente de mensajería instantánea y el primero de su tipo en ser ampliamente utilizado en Internet, mediante el cual es posible chatear y enviar mensajes instantáneos a otros usuarios conectados a la red de ICQ. También permite el envío de archivos, videoconferencias y charlas de voz.	http://www.icq.com
Myspace		Myspace (estilizado como My_____ y previamente MySpace) es un servicio de red social.lanzado en agosto del 2003 y su base se encuentra en Beverly Hills, California. En agosto de 2011, Myspace contaba con 33.1 millones de visitantes en EU.Myspace fué la red social más visitada en el mundo, y en junio del 2006 sobre pasó a Google como el sitio más visitado en la red en los EU. Desde entonces, el número de usuarios de Myspace ha ido declinando en forma constante a pesar de varios rediseños. En septiembre del 2011, Myspace se encontraba en el lugar 91 de tráfico total en la red.	http://ar.myspace.com/
Whatsapp		WhatsApp Messenger es una plataforma de aplicación móvil de mensajería que te permite intercambiar mensajes sin tener que pagar por SMS. WhatsApp Messenger está disponible para iPhone, BlackBerry, Android y Nokia, y los teléfonos reciben todos los mensajes unos a otros! Debido a WhatsApp Messenger utiliza el	http://www.whatsapp.com



		mismo plan de datos de Internet que se utiliza para el correo electrónico y navegación web.	
Youtube		YouTube (pronunciación AFI ['ju:tju:b]) es un sitio web en el cual los usuarios pueden subir y compartir videos. Fue creado por tres antiguos empleados de PayPal en febrero de 2005.[4] En noviembre de 2006 Google Inc. lo adquirió por 1650 millones de dólares, y ahora opera como una de sus filiales. YouTube usa un reproductor en línea basado en Adobe Flash para servir su contenido.	http://www.youtube.com
Jabber		Con Jabber puedes enviar mensajes a usuarios desconectados, conectar a tu cuenta desde varios sitios al mismo tiempo, conectar a otras redes (como MSN, AIM o Yahoo!), poner tu estado en una web y mucho más. Los servidores Jabber de todo el mundo conforman una federación de mensajería instantánea en la que todo el mundo puede hablar entre sí sin restricción alguna.	https://register.jabber.org/
VKontakte		V Kontakte (en ruso: ВКонтакте, «en contacto»), es una red social creada por Pável Dúrov y conocida internacionalmente como VK. Pável, que estudió filología en la Universidad Estatal de San Petersburgo, creó la web de la universidad y un foro sobre ella con la ayuda de su hermano Nikolái. Originalmente era un sitio para estudiantes rusos, pero actualmente se puede registrar cualquier persona que sea invitada por uno de sus miembros. VK es un clon de Facebook.	http://vkontakte.ru
Hyves		Hyves es la red social de mayor popularidad en los Países Bajos, con una membresía mayormente compuesta por neerlandeses, Hyves compite en ese país con sitios como Facebook y MySpace. Hyves fue fundado en el 2004 por Raymond Spanjar, Koen Kam y Floris Rost van Tonningen. Hyves ocupa la 6ta posición en el ranking de Alexa en los Países Bajos	http://Hyves.nl
Steam		Steam es una plataforma de videojuegos desarrollada por Valve Corporation mediante la cual la compañía pone a disposición de los usuarios servicios tales como : servicio de mensajería instantánea entre jugadores, compra digital, actualizaciones instantáneas, listado de	http://store.steampowered.com/



		<p>servidores disponibles, logros, ofertas exclusivas, información gratuita.</p>	
--	--	--	--

Terminología asociada a páginas Web

Wiki

Una wiki es una página web cuyos usuarios pueden agregar, modificar o borrar su contenido mediante un web browser utilizando un lenguaje de marcado simplificado o un editor rico en texto. Las wikis están construidas por software para wikis y con frecuencia están creadas en forma colaborativa por múltiples usuarios. Los ejemplos incluyen websites colectivas, intranets corporativas, sistemas de administración del conocimiento, y toma de notas.

Las Wikis pueden servir para propósitos diferentes. Algunas permiten el control sobre funciones diferentes (niveles de acceso). Por ejemplo, editar derechos puede permitir realizar cambios, agregar o remover material. Otros permiten accesos sin control de acceso forzado. Otras reglas impuestas son aquellas que se utilizan para organizar contenido.

Ward Cunningham, the “desarrollador” del primer software para wikis, WikiWikiWeb, originalmente descripto como “La base de datos “online” más simple que posiblemente pueda trabajar. “Wiki” (pronunciada como [witi] o [viti] es un término de origen Hawaiano que significa “rápido”.

Ward Cunningham y el co-autor Bo Leuf, en su libro: The Wiki Way: Quick Collaboration on the Web, describe la esencia del concepto de la Wiki como sigue:

Una Wiki invita a todos los usuarios a editar cualquier página o crear páginas nuevas dentro de la Wiki Web site, usando solamente un Web browser “plain-vanilla” sin agregados extra (add-ons).

Una Wiki promueve asociaciones significativas de temas entre páginas distintas por medio de la creación de un “link” de página intuitivamente sencillo y mostrar si una determinada página objetivo existe o no.

Una Wiki no es una página cuidadosamente elaborada para visitantes casuales, sino que la misma busca comprometer al visitante en un proceso de creación y colaboración en marcha que constantemente va cambiando el paisaje de la página Web.

Nuestra principal responsabilidad es para con los veterinarios, asumiendo paralelamente un fuerte compromiso con los animales y sus dueños.

Nuestra prioridad es lograr el bienestar de los animales, mejorando su calidad de vida y la de sus dueños.

Mismo objetivo es brindar:
Confianza ofreciendo productos de altísima calidad.





Nuestra principal responsabilidad es para con los veterinarios, asumiendo paralelamente un fuerte compromiso con los animales y sus dueños.

Nuestra prioridad es lograr el bienestar de los animales, mejorando su calidad de vida y la de sus dueños.

Otro objetivo es brindar:

- Blog con Windows Live
- Buscar con Bing
- Correo electrónico con Windows Live
- Traducir con Bing
- Todos los aceleradores

Actualmente, podemos ofrecerle a los profesionales en tiempo real la posibilidad de mantener un alto nivel de servicio y poder mantener un alto nivel de servicio al alcance de todo el mundo.

Información para dueños

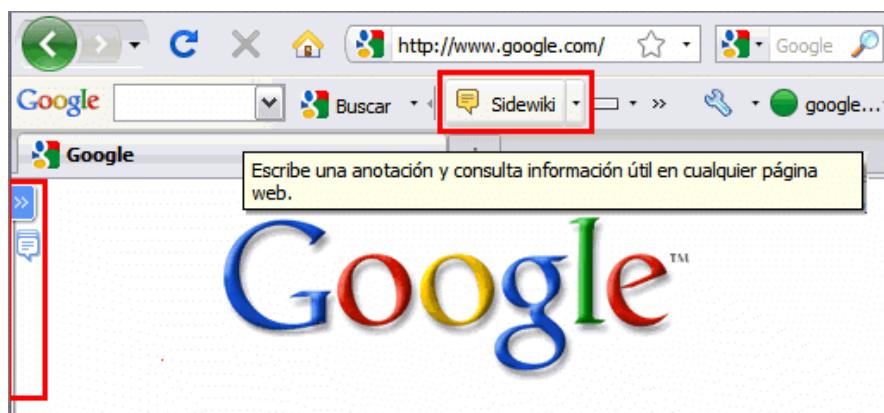
Misión
Colocar a la Argentina dentro de los referentes más importantes del mundo en la industria de implantes quirúrgicos, llevando la más alta calidad al mercado local e internacional alcanzando así la excelencia en la producción y la exportación de nuestros productos.

Sidewiki

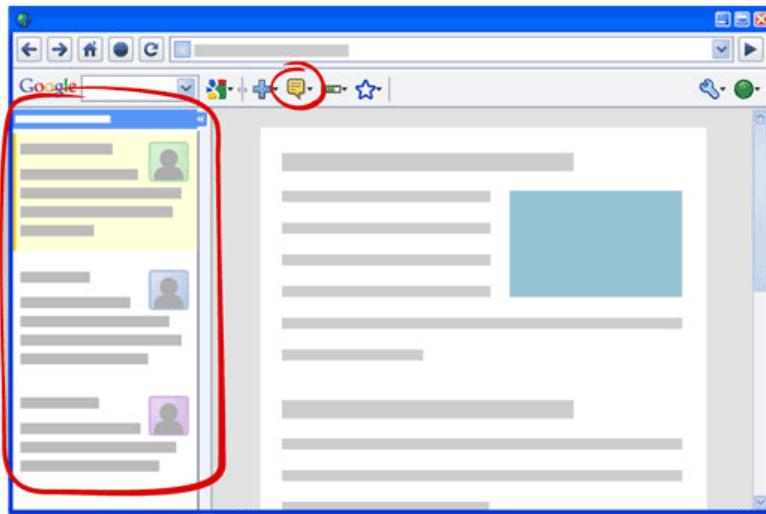
Sidewiki: Google Sidewiki es una barra lateral del navegador que permite ver, añadir y compartir comentarios en cualquier página de Internet. Está disponible como una función de la barra Google. Actualmente, Sidewiki sólo está disponible en la barra Google para Firefox.

Hoy Google abrió al mundo una interesante tecnología para colaborar y compartir conocimiento. Se trata de Side Wiki.

Básicamente, un usuario puede agregar notas adicionales a alguna página que esté viendo, usando la Barra Google. Otros usuarios pueden ver esas notas, ampliando la información contenida en la página original.



Una vez que aparezca el botón en la barra Google, haz clic en él para abrir la barra lateral, donde podrás ver las entradas de Sidewiki que han creado otros usuarios para la página que estás viendo. Si no hay entradas, es posible que seas el primero en dejar un comentario.



(Sidewiki se encuentra actualmente desactivada)

Webslice

Es una tecnología de alimentación para página Web presentada por Internet Explorer 8 (versión beta1) que permite que ciertas porciones de ésta página Web que se suscriben a Internet Explorer permite a los usuarios tener una vista previa de secciones de la página Web suscripta en modo flotante.

Estos cortes de la página se basan en hAtom Microformat.

Microsoft desarrolló este formato de cortes de páginas Web y publicó las especificaciones bajo el producto Microsoft Open Specification Promise.

Esta especificación no ha sido publicada por ningún cuerpo independiente de Estandarización. Hacia fines del 2010, Internet Explorer 8 es único navegador que soporta Webslices en forma nativa, aunque Mozilla Firefox en forma agregada (add-on) denominadas Webchunks.

Resumiendo:

Webslice es una pequeña porción de una web que proporciona una suscripción a contenidos que los usuarios reciben del administrador de la página.

Blog

Un blog (en español, sin comillas ni cursiva,¹ también bitácora, cuaderno de bitácora, ciberbitácora o ciberdiario¹) es un sitio web periódicamente actualizado que recopila cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores, apareciendo primero el más reciente, donde el autor conserva siempre la libertad de dejar publicado lo que crea pertinente.

El nombre bitácora está basado en los cuadernos de bitácora, cuadernos de viaje que se utilizaban en los barcos para relatar el desarrollo del viaje y que se guardaban en la bitácora. Aunque el nombre se ha popularizado en los últimos años a raíz de su utilización en diferentes ámbitos, el cuaderno de trabajo o bitácora ha sido utilizado desde siempre.

Los términos ingleses blog y weblog provienen de las palabras web y log ('log' en inglés = diario). El término bitácora, en referencia a los antiguos cuadernos de bitácora de los barcos, se utiliza preferentemente cuando el autor escribe sobre su vida propia como si fuese un diario, pero publicado en la web (en línea).

El weblog es una publicación online de historias publicadas con una periodicidad muy alta que son presentadas en orden cronológico inverso, es decir, lo último que se ha publicado es lo primero que aparece en la pantalla. Es muy frecuente que los weblogs dispongan de una lista de enlaces a otros weblogs, a páginas para ampliar información, citar fuentes o hacer notar que se continúa con un tema que empezó otro weblog. También suelen disponer de un sistema de comentarios que permiten a los lectores establecer una conversación con el autor y entre ellos acerca de lo publicado.

**Descripción:**

Habitualmente, en cada artículo de un blog, los lectores pueden escribir sus comentarios y el autor darles respuesta, de forma que es posible establecer un diálogo. No obstante, es necesario precisar que ésta es una opción que depende de la decisión que tome al respecto el autor del blog, pues las herramientas permiten diseñar blogs en los cuales no todos los internautas -o incluso ninguno- puedan participar agregando comentarios.

El uso o tema de cada blog es particular, los hay de tipo: periodístico, empresarial o corporativo, tecnológico, educativo (edublogs), políticos, personales (variados contenidos de todo tipo), etc.

Feed (Web feed):

Un Web feed (o news feed) es un formato de datos utilizado para proveer con frecuencia a los usuarios contenidos actualizados. Los distribuidores de contenido (web syndicate) otorgan éste contenido a múltiples usuarios permitiendo que los mismos se suscriban a él, haciendo que una colección de web feeds sea accesible en un solo acceso, procedimiento conocido como aggregation presentado por un aggregator (software de cliente).

Los Web feed están operados por muchas páginas web de noticias, webblogs, escuelas y podcasters (tipos de medio digital -archivos audio - video).

Definición técnica:

Un Web feed es un documento, frecuentemente basado en XML cuyo ítems de contenido discreto incluyen weblinks (enlaces) a la fuente del contenido.

Ejemplo:

The screenshot shows a yellow header bar with the text "Cristalab". Below it, a message says "Está viendo una fuente cuyo contenido se actualiza con frecuencia. Las fuentes se agregan a la lista de fuentes comunes cada vez que se suscribe a ellas. La información actualizada en la fuente se descarga automáticamente en el equipo y se podrá consultar en Internet Explorer y en otros programas. Obtener más información acerca de fuentes." At the bottom of the bar are three links: "Añadir este feed a iGoogle", "Suscribirse a este feed con Google Reader", and "Suscribirse a esta fuente".

InPrivate:

Cuando la exploración de InPrivate está activada (referente al Explorador de Internet), verá este indicador



Exploración de InPrivate evita que Internet Explorer almacene datos sobre su sesión de exploración. Incluye cookies, archivos temporales de Internet, historial y otros datos. Las barras de herramientas y las extensiones están deshabilitadas de forma predeterminada. Consulte la Ayuda para obtener más información.

Para desactivar el explorador de InPrivate, cierre esta ventana del explorador.

Tags:

Los tags son palabras que describen los temas centrales de los contenidos de una página web. Un contenido (artículo, tutorial, tip, post, etc) puede tener muchos tags. Un tag puede estar asignado a muchos contenidos. Estos son tags de contenido de una página determinada como por ejemplo:



[Flash](#), [Actionscript](#), [Actionscript_3](#), [Cristalab](#), [Adobe](#), [Photoshop](#), [Diseño](#), [Eventos](#), [Php](#), [Hack](#), [Wtf](#), [Flex](#), [Opinion](#), [Javascript](#), [Internet](#), [Google](#), [Divertido](#), [Css](#), [Efectos](#), [3d](#), [Webmasters](#), [Animacion](#), [Dibujo](#)

[Html](#), [Linux](#), [Illustrator](#), [Moviles](#), [Usabilidad](#), [Microsoft](#), [Html5](#), [Telefonos](#), [Negocios](#), [Browsers](#), [Ilustracion](#), [Programacion](#), [Juegos](#), [2.0](#), [Air](#), [Cs5](#), [Mysql](#), [Iphone](#), [Poo](#), [Fnap](#), [Fotografia](#), [Xml](#), [Bases_de_datos](#), [Jquery](#), [Android](#), [Componentes](#), [Open_source](#), [Apple](#), [Windows](#), [Marketing](#), [Seguridad](#), [Cs4](#), [Opera](#), [Wordpress](#), [Xhtml](#), [Concursos](#), [Maya](#), [Ajax](#), [Matematicas](#), [Video](#), [Hardware](#), [Css3](#), [Facebook](#), [Seo](#), [Macromedia](#), [Twitter](#), [Flashplayer](#), [Entrevistas](#), [Comic](#), [Videos](#), [Mexico](#), [Firefox](#), [Flashlite](#), [Retoque](#), [Cursos](#), [Net](#), [Bofh](#), [Blogs](#), [Dreamweaver](#), [Conferencias](#), [Remoting](#), [Apache](#), [Estadisticas](#), [C00l](#), [10.1](#), [Amfphp](#), [Holyshit](#), [Politica](#), [Musica](#), [Cms](#), [Servidores](#), [Precargas](#), [Ubuntu](#), [Peru](#), [Adobeenvivo](#), [Fotomontaje](#), [Visual basic](#), [Sonido](#), [Mac os x](#), [Ciencia](#), [Comunidad](#), [Joomla](#), [Mejorandalaweb](#), [Colombia](#), [Arte](#), [Fisica](#), [España](#), [Max](#), [Delm](#), [Googleio](#), [Youtube](#), [Componente](#), [Mxml](#), [Sql](#), [Inspira](#), [Argentina](#), [Wave](#), [Ipad](#)

En HTML los Tags son Marcas en las que se enuncian los formatos, y/o archivos anexos de la página.

Tags		
HTML	<HTML> </HTML>	Limita el documento e indica que está escrito en HTML. El inicio <HTML> y fin </HTML> del archivo deben contener este comando.
HEAD	<HEAD> </HEAD>	Sirve para configurar el encabezado, es decir, toda la información que necesita el navegador, el servidor web y los motores de búsqueda. Se trata del primer elemento que lee el navegador. Se inicia con <HEAD> y se cierra con </HEAD> para introducir el título del documento y otros datos.
BODY	<BODY> </BODY>	Se coloca inmediatamente después del cierre de la marca </HEAD> y, en cualquier caso, se repite por cada línea de texto escrita en el cuerpo del archivo iniciando con <BODY> y cerrando con </BODY> .
BR	 	Este tag sirve para realizar un salto de línea en el archivo.
!	<!-- ... -->	Todo el texto insertado dentro de este tag (<!-- ... -->) será ignorado por el navegador (con la excepción de scripts y código de estilo en aquellos navegadores que los soportan) e invisible para el usuario.
H1	<h1> </h1>	h1 funciona como un título o encabezado así como los demás 5 tags de encabezados. Los encabezados pueden utilizarse como títulos y pueden conformar sistemas de jerarquía, al ir desde el tag HTML h1 (más importante) hasta el tag HTML h6 (menos importante). Los encabezados de un documento pueden ser interpretados como su tabla de contenidos. Ej: <h1>MISITIO SA</h1>
HR	<hr>	hr dibuja una regla horizontal donde es definido, que puede utilizarse como separador. La mayoría de los atributos de presentación para este tag han sido desaprobados en favor de las hojas de estilos.
TITLE	<title> </title>	El Tag HTML title es una parte importante de un documento. Los títulos deben describir el contenido del documento de la forma más precisa posible, pero sin ser demasiado largos. Los títulos son definidos en el encabezado de un documento. Ejemplo: <title>Mi SITIO </title>
STYLE	<style type="text/css">	style provee una forma para definir reglas de estilo



	</style>	en el encabezado del documento. Las reglas de estilo pueden ayudar a los autores a establecer atributos a los elementos. Ejemplo: <pre><style type="text/css"> <!-- .MiEstilo { font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; font-size: 12px; font-style: normal; color: #000000; } --> </style></pre>
SPAN CLASS	 	span provee una forma de definir atributos a un trozo de texto. Es muy usado en conjunto con hojas de estilos para establecer atributos de presentación que definirán el estilo visual del contenido. Ejemplo:
REF	Visita HTMLpoint 	
UL	 	Para crear listas no ordenadas: Ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> <li type="circle">Este es un tipo de punto. <li type="square">Este es otro. <li type="disc">Y este es otro diferente.
LI	 	Para crear líneas dentro de la lista: Ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> <li type="circle">Este es un tipo de punto. <li type="square">Este es otro. <li type="disc">Y este es otro diferente.

Símbolo de Intercalación:

Exploración mediante el símbolo de intercalación:

¿Cómo puedo seleccionar texto y desplazarme por una página web con el teclado?

En lugar de usar un Mouse para seleccionar texto y desplazarse por una página web, puede usar las teclas de navegación estándar del teclado: Inicio, Fin, Re Pág, Av Pág y las teclas de dirección.

Esta característica se llama Exploración mediante el símbolo de intercalación, por el símbolo de intercalación (o cursor) que aparece al modificar un documento.



Para activar Exploración mediante el símbolo de intercalación

Haga clic para abrir Internet Explorer.

Realice una de las acciones siguientes:

Presione F7

Haga clic en el botón Página y, a continuación, en Exploración mediante el símbolo de intercalación.

Para activar Exploración mediante el símbolo de intercalación haga clic en Sí.

Dominios

Registro y delegación de dominios:

En la República Argentina las gestiones de registro y delegación de dominios se deben realizar a través de la Secretaría Legal y Técnica dependiente de la Presidencia de la Nación (antes Ministerio de Relaciones Exteriores Comercio Internacional y Culto), por medio de su página web www.nic.ar (Network Information Center de Argentina).

Inglés	World wide web	Subdomain	Principal Domain or Page name	CTLD (code top level domain)	CCTLD (country code top level domain)
Español	Telaraña o Red de Redes	Subdominio o anexo	Nombre de la página web o nombre de dominio principal	Tipo de página Web	Origen o País
Ejemplo	www.	vinos	.bodegas	.com	.ar

El subdominio se utiliza para referirse a una dirección web que trabaja como un anexo (o sitio relacionado) de un dominio principal:

<http://www.subdominio.dominioprincipal.CTLD.CCTLD>

Por ejemplo:

<http://www.es.wikipedia.org>

Desde <http://NIC.AR> puedo registrar:

Personas Físicas (monotributistas/particulares)

Personas Físicas Extranjeras

Personas Jurídicas (Empresas/Organizaciones)

Personas Jurídicas Extranjeras

Desde <http://NIC.AR> puedo lograr:



Obtención de dominios

Registro de Usuario

Registro de Dominio

Renovación

Delegaciones

Transferencia

Alias

Registro de dominio tur.ar

Registro de un dominio: significa inscribir el nombre elegido y disponible de una página web por un Registrante ante NIC, la cual será única en la República Argentina.

Delegación de un dominio: Delegar un dominio significa transferir la administración del dominio ya registrado (página web) a servidores de nombres (DNS) operados por una entidad prestadora de servicio de hosting u hospedaje.

Nic.ar nos presenta la posibilidad de realizar trámites:

Consulta de dominios, Registrar dominio, Renovar dominio, Transferir dominio, Trámites vía web, además incluye Tutoriales, Normativa vigente, Notas Modelo, Vías de contacto.

Cabe destacar que Nic.ar, delega en la ARIU, acrónimo de Asociación Redes de Interconexión Universitaria el registro, delegación, modificación, etc. de los dominios .edu.ar

Desde el 5 de marzo de 2014, el registro, la renovación, transferencia y disputa de dominios son aranceladas:

.ar
.com.ar
.net.ar
.tur.ar
.org.ar
.gob.ar
.gov.ar
.int.ar
.mil.ar

Seguridad

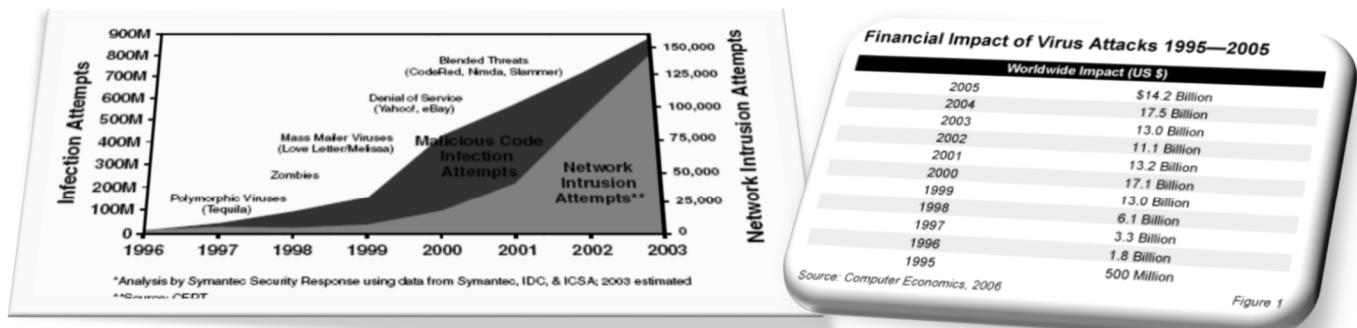
En los tiempos que corren la piratería informática y la intrusión se han convertido en una pesadilla. Una simple computadora y una línea telefónica bastan para realizar el "trabajo". Hackers. Una palabra que aún no se encuentra en los diccionarios pero que ya suena en todas las personas que alguna vez se interesaron por la informática o leyeron algún diario. Proviene de "hack", el sonido que hacían los técnicos de las empresas telefónicas al golpear los aparatos para que funcionen. Hoy es una palabra temida por empresarios, legisladores y autoridades que desean controlar a quienes se divierten descifrando claves para ingresar a lugares prohibidos y tener acceso a información indebida.

Sólo basta con repasar unas pocas estadísticas. Durante 1997, el 54 por ciento de las empresas norteamericanas sufrieron ataques de Hackers en sus sistemas. Las incursiones de los piratas informáticos, ocasionaron pérdidas totales de 137 millones de dólares en ese mismo año. El Pentágono, la CIA, UNICEF, La ONU y demás organismos mundiales han sido víctimas de intromisiones por parte de estas personas que tienen muchos conocimientos en la materia y también una gran capacidad para resolver los obstáculos que se les presentan.

Un hacker puede tardar meses en vulnerar un sistema ya que son cada vez más sofisticados. Pero el lema es viejo: hecha la ley, hecha la trampa. Los medios de comunicación masivos prefieren tildarlos de delincuentes



que interceptan códigos de tarjetas de crédito y los utilizan para beneficio propio. También están los que ingresan en los sistemas de aeropuertos produciendo un caos en los vuelos y en los horarios de los aviones. Pero he aquí la gran diferencia en cuestión. Los crackers (crack=destruir) son aquellas personas que siempre buscan molestar a otros, piratear software protegido por leyes, destruir sistemas muy complejos mediante la transmisión de poderosos virus, etc. Esos son los crackers. Adolescentes inquietos que aprenden rápidamente este complejo oficio. Se diferencian con los Hackers porque no poseen ningún tipo de ideología cuando realizan sus "trabajos". En cambio, el principal objetivo de los Hackers no es convertirse en delincuentes sino "pelear contra un sistema injusto" utilizando como arma al propio sistema.



Seguridad informática

Toda organización debe estar a la vanguardia de los procesos de cambio. Donde disponer de información continua, confiable y en tiempo, constituye una ventaja fundamental.

Donde tener información es tener poder.

Donde la información se reconoce como:

Crítica, indispensable para garantizar la continuidad operativa de la organización.

Valiosa, es un activo corporativo que tiene valor en sí mismo.

Sensitiva, debe ser conocida por las personas que necesitan los datos.

Donde identificar los riesgos de la información es de vital importancia.

La seguridad informática debe garantizar:

La Disponibilidad de los sistemas de información

El Recupero rápido y completo de los sistemas de información

La Integridad de la información.

La Confidencialidad de la información.

La seguridad informática debe seguir los siguientes principios:

Principios Fundamentales

Principio del eslabón más débil

Defensa en profundidad

Punto de control centralizado

Seguridad en caso de fallo

Participación universal

Simplicidad

Principio de menor privilegio

La seguridad no se obtiene a través de la oscuridad

Para preservar éstos tópicos se propone:



Implementación de políticas de Seguridad Informática
Identificación de problemas
Desarrollo del Plan de Seguridad Informática
Análisis de la seguridad en los equipos de computación
Auditoría y revisión de sistemas

Ataques a nuestra información: ¿Cuáles son las amenazas?

El objetivo es describir cuales son los métodos más comunes que se utilizan hoy para perpetrar ataques a la seguridad informática (confidencialidad, integridad y disponibilidad de la información) de una organización o empresa, y que armas podemos implementar para la defensa, ya que saber cómo nos pueden atacar (y desde donde), es tan importante como saber con qué soluciones contamos para prevenir, detectar y reparar un siniestro de este tipo. Sin olvidar que éstas últimas siempre son una combinación de herramientas que tienen que ver con tecnología y recursos humanos (políticas, capacitación).

Los ataques pueden servir a varios objetivos incluyendo fraude, extorsión, robo de información, venganza o simplemente el desafío de penetrar un sistema. Esto puede ser realizado por empleados internos que abusan de sus permisos de acceso, o por atacantes externos que acceden remotamente o interceptan el tráfico de red.

Métodos y herramientas de ataque:

En los primeros años, los ataques involucraban poca sofisticación técnica. Los insiders (empleados disconformes o personas externas con acceso a sistemas dentro de la empresa) utilizaban sus permisos para alterar archivos o registros. Los outsiders (personas que atacan desde afuera de la ubicación física de la organización) ingresaban a la red simplemente averiguando una password válida. A través de los años se han desarrollado formas cada vez más sofisticadas de ataque para explotar "agujeros" en el diseño, configuración y operación de los sistemas. Esto permitió a los nuevos atacantes tomar control de sistemas completos, produciendo verdaderos desastres que en muchos casos llevó a la desaparición de aquellas organizaciones o empresas con altísimo grado de dependencia tecnológica (bancos, servicios automatizados, etc).

Filtros

Se pueden establecer diferentes tipos de filtros (opciones avanzadas) sobre temas de accesibilidad, búsqueda desde la barra de direcciones, configuración http, examinar, imprimir, Internacional, Java, Multimedia, Seguridad.

Filtro de suplantación phishing:

El Filtro de suplantación de identidad (phishing) es una característica de Internet Explorer que ayuda a detectar sitios web que intentan suplantar su identidad.

Configuración de Control Parental:

Sirve para limitar el contenido que pueden ver los niños en la Web

Se puede usar el Control parental para especificar los sitios web que los niños pueden y no pueden visitar. Asimismo, puede bloquear algunos sitios web en función del contenido que incluyan.

Utilización en firewall:

Para evitar intrusiones, se utilizan varios métodos para la protección de la información, entre ellos la utilización de filtros. Estos filtros se aplican en los denominados Firewall.

"Los ataques a maquinas conectadas a Internet se incrementaron en un 260% desde 1994, se calcula una pérdida de 1.290 millones de dólares anuales solo en los EEUU"



En la era de la información, las ideas, datos y archivos en su red son probablemente lo más valioso que su empresa posee. Piense acerca de sus listas de clientes y registros de accionistas, transacciones comerciales y material de marketing, estrategias de comercialización y diseño de productos.

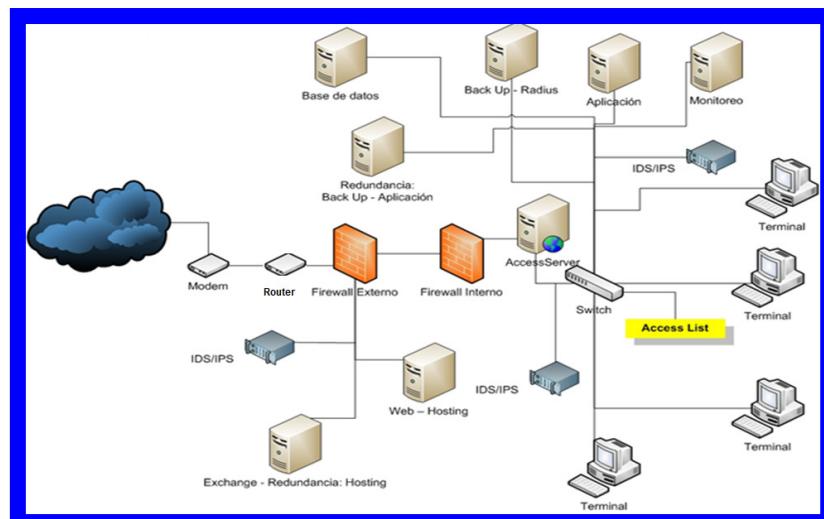
¿Cuán importante es esta información para el éxito de su empresa?

En su estado actual, la información que esta almacenada en una red no es utilizada con comodidad si la misma no es de fácil acceso e intercambio. ¿Esto significa, que el usuario debe elegir entre accesibilidad y seguridad? Muchas compañías piensan que ellos deben dejar que la información fluya libremente en su red, pero no piensan lo mismo sobre su dinero cuando lo depositan en el banco.

El Firewall logra el balance optimo entre seguridad y accesibilidad, de esta manera su empresa puede obtener todas las ventajas que ofrece el libre manejo de su información sabiendo que esta se encuentra completamente protegida.

Si su empresa tiene una red interna conectada a Internet o a una Intranet corporativa usted necesita un firewall para mantener las normas de seguridad entre ellas. El firewall mantiene separada su red interna (de la cual se tiene control) de diferentes tipos de redes externas (de las cuales usted NO tiene control). El firewall controla la entrada y salida de tráfico protegiendo su red de intromisiones indeseadas.

La función del firewall es ser una barrera sólida entre su red y el mundo exterior. Este permite habilitar el acceso a usuarios y servicios aprobados.



Algunos de las prestaciones que le brindan son:

Previene que usuarios no autorizados obtengan acceso a su red.

Provee acceso transparente hacia Internet a los usuarios habilitados.

Asegura que los datos privados sean transferidos en forma segura por la red pública.

Ayuda a sus administradores a buscar y reparar problemas de seguridad.

Provee un amplio sistema de alarmas advirtiendo intentos de intromisión a su red.

Conexión a la red de Internet

Cálculo de conexión de velocidad a Internet

$$\text{Cantidad de Datos} / \text{Tiempo de bajada de datos} = \text{Velocidad de Conexión de Internet}$$

Velocidad de conexión a Internet



La velocidad de conexión a Internet es la velocidad de transferencia de datos desde Internet al ordenador. Básicamente, esto significa la cantidad de tiempo que tarda el equipo para descargar una determinada cantidad de datos. Velocidades de conexión a Internet se miden generalmente en Kbps (kilobits por segundo, o miles de bits por segundo) o kbps (kilobits por segundo). Hoy en día con los avances tecnológicos en las velocidades de transferencia de datos, la velocidad de conexión a Internet también pueden medirse en Mbps (megabits por segundo, o millones de bits por segundo) o Mbps (megabytes por segundo). Por ejemplo, si tienes un módem de 28.8K (28800 bps), entonces se necesitarían al menos 4 - 5 minutos para descargar un archivo de 1 MB. Si tuvieras la línea de abonado digital (DSL), el mismo archivo 1MB tomaría aproximadamente 10 a 20 segundos.

El megabit, también «megabitio», (Mbit o Mb) es una unidad de medida de información muy utilizada en las transmisiones de datos de forma telemática. Con frecuencia se confunde el megabit que equivale a 106 (1 000 000) bits, con el mebibit que es equivalente a 220 (1 048 576) bits. La diferencia es que en el primero se aplica uno de los prefijos del Sistema Internacional y en el segundo se aplica uno de los prefijos binarios.

El sistema operativo Microsoft Windows ayuda a la confusión dado a que en sus pantallas de información refleja los números que equivalen a potencias de base 2 pero utiliza los prefijos del SI, que son para potencias de base 10.

Cuando se expresa una velocidad de, por ejemplo, 2 Mbit/s se quiere decir que en un segundo se transmiten 2 millones de bits.

Equivalencia: Sistema decimal y Sistema binario

Unidades de información (del Byte)			
Sistema Internacional (Decimal)		ISO/IEC 80000-13 (Binario)	
Múltiplo - (Símbolo)	SI	Múltiplo - (Símbolo)	ISO/IEC
Kilobyte (KB)	10^3	Kibibyte (KiB)	2^{10}
Megabyte (MB)	10^6	Mebibyte (MiB)	2^{20}
Gigabyte (GB)	10^9	Gibibyte (GiB)	2^{30}
Terabyte (TB)	10^{12}	Tebibyte (TiB)	2^{40}
Petabyte (PB)	10^{15}	Pebibyte (PiB)	2^{50}
Exabyte (EB)	10^{18}	Exbibyte (EiB)	2^{60}
Zettabyte (ZB)	10^{21}	Zebibyte (ZiB)	2^{70}
Yottabyte (YB)	10^{24}	Yobibyte (YiB)	2^{80}

Internet Explorer

Internet Explorer es un navegador web producido por Microsoft para el sistema operativo Windows y, más tarde para Apple Macintosh y Solaris Unix, estas dos últimas descontinuadas en el 2006 y, 2002 respectivamente.

Fue creado en 1995 tras la adquisición por parte de Microsoft del código fuente de Mosaic, un navegador desarrollado por Spyglass, siendo rebautizado entonces como Internet Explorer. Actualmente es el navegador de Internet más popular y más utilizado en el mundo, rebasando en gran medida a las competencias existentes, aún cuando algunas de éstas han incrementado su popularidad en los últimos años. Su popularidad es debido a que Internet Explorer es el navegador oficial de Windows, y viene incluido de fábrica en dicho sistema operativo. Al estar relacionado con el Navegador de Archivos de Windows, no es posible desinstalar esta aplicación de forma estándar.

Las primeras versiones, basadas en Mosaic, no estimaron ninguna amenaza para el entonces dominante Netscape Navigator, ya que eran bastante simples y no eran compatibles con algunas de las extensiones más populares de Netscape que dominaban la web de la época (como los marcos o JavaScript).

En la actualidad compite con *Mozilla Firefox, Chrome, Safari y Opera*.



Usos y personalización

Como se ha descripto más arriba, el Internet Explorer ó Explorador de Internet es un navegador Web, que permite al usuario navegar por la red Internet o Intranet, y realizar una exploración de páginas según contenido.

Internet Explorer consta en su ventana principal (vista bajo el S.O. Windows), contiene:

Una primer barra de menú:

Archivo – Edición – Ver – Favoritos – Herramientas – Ayuda (dependiendo de la versión)

A continuación la barra de herramientas:

Botones de avance y retroceso – Detener – Actualizar (F5)– Inicio – Búsqueda – Favoritos

Y una barra de direcciones:

Con la cual por ej. se puede navegar, escribiendo la siguiente sentencia:

<http://www.google.com.ar>, donde http (hyper text transfer protocol), es el protocolo de transferencia de hipertexto que permite ubicar archivos de texto, formatos multimedia, etc. en la red y, www es un protocolo utilizado para la navegación. Recapitulando, la sentencia anterior nos indica que busque y ejecute en la red, el contenido de la página google.com.ar.

O para la sentencia:

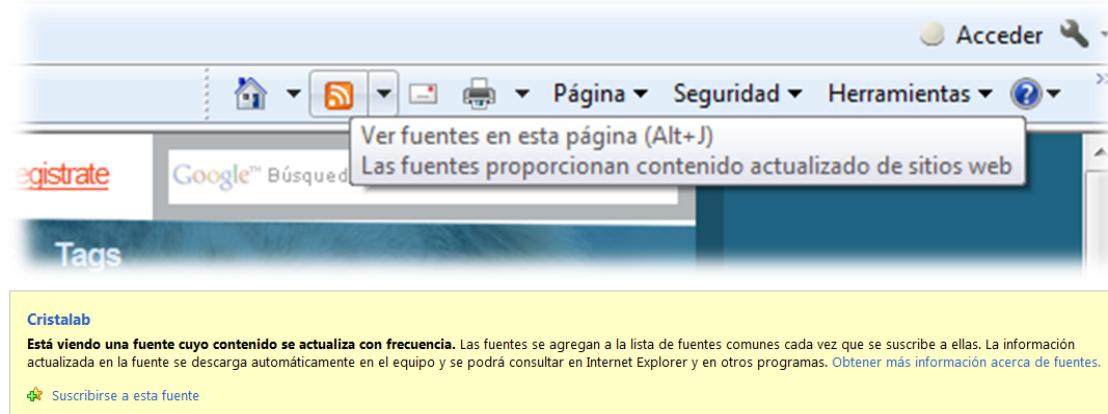
<http://es.wikipedia.org>, donde es.wikipedia.org es un URL de Wikipedia (Uniform Resource Locator, ó Localizador Uniforme de Recursos, secuencia de caracteres con un formato standard que se utiliza para nombrar recursos, como documentos e imágenes en Internet, para su localización)

Para personalizar Internet Explorer, puede buscar en el menú Ayuda, el cual contiene los siguientes ítems:

Sugerencias para los usuarios de Netscape: Contiene sugerencias para el caso en que se usen los dos navegadores, en cuanto a términos relacionados con ambos exploradores, forma de compartir marcadores y favoritos y métodos abreviados de teclado (ir a Menú, Herramientas, Opciones de Internet)

Cambiar la apariencia de la barra de herramientas: Posicionarse en la barra, en el ícono a personalizar y pulsar el botón derecho del mouse, hacer clic en personalizar

Cambiar las fuentes y los colores de fondo de las páginas web: Ir a Menú, Herramientas, Opciones de Internet. Para el caso de fuentes se puede acceder desde el siguiente botón de comando:



Mostrar correctamente páginas web codificadas en cualquier idioma: Menú, Ver, Codificación, Selección automática. Para seleccionar la codificación: Ver, Codificación, Más

Desactivar los gráficos y mostrar todas las páginas web más rápido: Ir a Herramientas, Opciones de Internet, Opciones avanzadas, Multimedia, desactivar casillas (una o varias).

Crear más espacio para las páginas temporales de Internet: Herramientas, Opciones de Internet, General, configuración.



Archivo

Guardar como

Para guardar la información de una página web, se debe ir a Menú, Archivo, guardar como, donde se abre una ventana cuyas opciones son: Especificar en donde se va a guardar la información (Unidad de disco, Carpeta, etc.), el nombre que se le colocará a la información a recuperar, el tipo, que puede ser:

Página web completa (*.htm, *.html): Guarda la información de la página completa.

Archivo web, archivo único (*.mht): Guarda la página solicitada en un único archivo

Página web sólo html (*.htm, *.html): Guarda sólo el formato de la página en html.

Archivo de texto (*.txt): Guarda el contenido de la página en un archivo de texto.

Codificación: La codificación por defecto es Unicode UTF-8; puede optarse por otras.

Favoritos

Agregar

Se agrega a la página a favoritos, estando en la página seleccionada, colocar en: Nombre, el nombre de la página y en: Crear en, el lugar en donde se desea guardar.

Organizar

Se puede organizar favoritos, ingresando en: Organizar favoritos, donde se tienen las opciones de Crear carpeta, Cambiar nombre de carpeta, Mover a carpeta y eliminar, organizando así el árbol de favoritos.

Ingreso desde el S.O

Existe la opción donde el Sistema Operativo Windows (Versión XP), permite ingresar desde la barra de Menú opción “Favoritos” , y desde allí seleccionar las carpetas o direcciones de páginas Web que se fueron almacenando. El usuario una vez ingresado al explorador de Windows podrá observar en la barra de Menú “Favoritos” lo mencionado anteriormente permitiendo hacer clic en cualquiera de las direcciones de las páginas Web, en consecuencia la misma organización de carpetas o el orden como se fueron grabando, se visualizara en Favoritos desde Windows. Fig.1 – (Aclaración: La vista de la Fig. 1 corresponde a la versión de Windows XP versión en Ingles siendo igual a la versión en castellano).

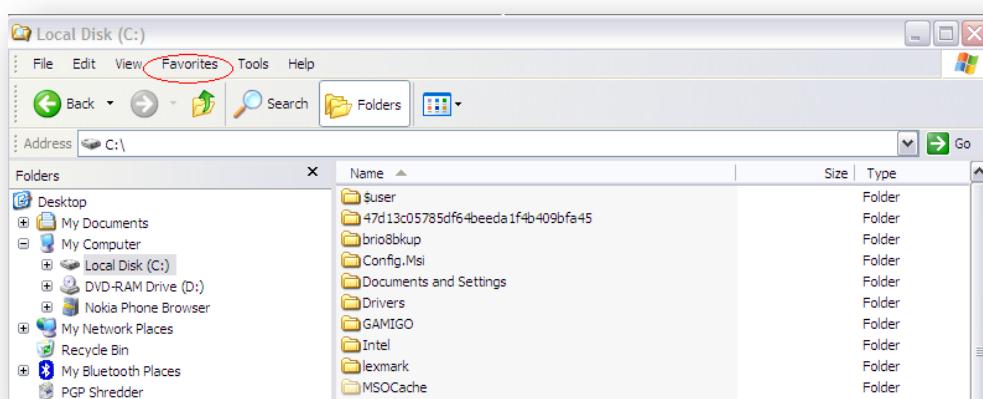


Fig.1

Es necesario mencionar que la organización de la lista de direcciones como se visualiza en la Fig.2, la vista debe ser igual a la organización en la aplicación “Browser o Navegador” que tenga instalado el usuario (Internet Explorer, Mozilla FireFox, etc.).

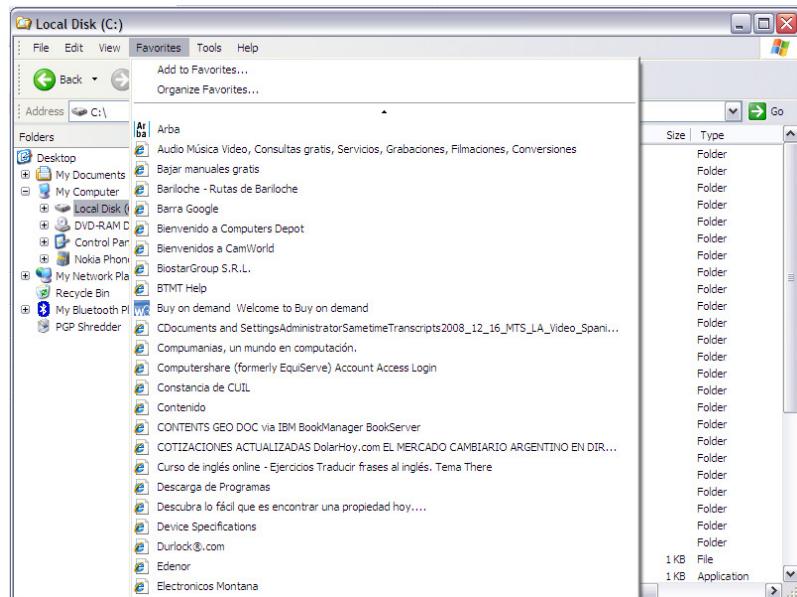


Fig.2

Herramientas. Opciones de Internet

Se abre una ventana con distintas solapas o labios: General, Seguridad, Privacidad y Contenido.

General

Esta solapa se compone de los siguientes ítems: Página de inicio, Archivos temporales de Internet y el Historial.

Página de inicio: En la ventana respectiva se puede configurar que la página de inicio sea una página predeterminada, una página actual (por la que se está navegando en un determinado momento ó una página en blanco. Por cualquiera que se opte, se termina con Aceptar al pie de la ventana.

Historial de Exploración: Eliminar archivos temporales, historial, cookies, contraseñas guardadas e información de formularios web.

Eliminar cookies. Haciendo un clic y aceptando, se eliminan todos los pequeños archivos que se generan al entrar a una página de Internet.

Archivos. Se eliminan todos los archivos temporales que se generan con contenido al buscar información ó navegar por Internet.

Es de importancia realizar una limpieza de éstos archivos en forma regular a fin de optimizar el funcionamiento de la PC. Es conveniente utilizar la opción Configuración, la cual nos brinda las siguientes alternativas:

Cada vez que se visita la página, Cada vez que se inicia Internet Explorer, Automáticamente ó Nunca

En cuanto a la carpeta de Archivos temporales, la misma se encuentra ubicada en la sig ruta: C:\Documents and Settings\Configuración local\Archivos temporales de Internet. Se pueden mover a otra carpeta, se pueden visualizar los mismos y los objetos y se puede limitar el espacio físico en donde deben alojarse.

Historial: Especifica en días la cantidad de tiempo que se guardan las páginas de Internet. Se puede borrar en forma manual haciendo clic en Borrar Historial.

Al pie de la ventana se tienen las opciones de cambio de colores para la configuración en sitios, fuentes, configuración del idioma y accesibilidad que da opciones de formato y estilo para las páginas.

Seguridad

En ésta solapa se configuran los niveles de seguridad en cuatro zonas diferentes:

Internet: Contiene todos los sitios web que no se encuentran en las otras zonas. El nivel de seguridad puede ser Personalizado (haciendo clic en Personalizado, se abre una ventana con gran cantidad de opciones) o Predeterminado (Indicamos el nivel con un cursor).



Intranet Local: Sitios web que se encuentran en la Intranet de una Compañía. Nuevamente puede ser Personalizado o Predeterminado (configuración similar a la opción anterior).

Sitios de confianza: Se colocan en éste segmento, todos aquellos sitios que se sabe a ciencia cierta que no perjudican la información de la Compañía. Opciones: Personalizada y Predeterminada.

Sitios Restringidos: Segmento de sitios que potencialmente pueden perjudicar a la Compañía. Personalizada y Predeterminada

Para los últimos tres segmentos deben especificarse los sitios con la opción: Sitios.

Privacidad

Esta solapa contiene la configuración y el bloqueador de elementos emergentes.

La configuración incluye el bloqueo mediante un cursor del tipo de cookies permitidos y a su vez permite especificarlo en forma puntual ingresando en Sitios utilizando el Administrador de Sitios, que permite especificar el sitio web a ser administrado (permitir o bloquear); Importar un sitio determinado a ser administrado; Configuración avanzada de privacidad (se elige cómo se administran los cookies en la zona de Internet, reemplazando la administración automática) y Administración Predeterminada.

Al pie de la ventana se puede permitir o denegar (tildar ó destildar casilla) los elementos emergentes, con el Bloqueador de elementos emergentes o pop ups que aparecen al abrir una página web.

Contenido

Contiene:

Asesor de contenido: Permite controlar el contenido que puede verse de Internet en ese equipo. Haciendo clic en habilitar, se abre una ventana con las solapas:

Clasificación: Seleccionar categoría: Desnudez – Lenguaje – Sexo – Violencia. Más información: El link conduce a la página www.rsac.org (Recreational Software Advisory Council) página que brinda asesoramiento de protección de contenidos.

Sitios aprobados: Se permite o deniega sitios

General: tiene los segmentos: Opciones de usuario, el cual permite o deniega sitios sin clasificación;

Contraseña de supervisor: Permite crear contraseña para supervisión de contenidos; Sistemas de clasificación: Permite buscar sistemas de clasificación de contenidos de otras Compañías u Organizaciones.

Opciones avanzadas: Permite obtener clasificaciones de contenido de Internet a través de una oficina de clasificación especial e importar archivos con reglas PICS de restricción de contenidos.

Certificados: Esta sección permite la identificación de la Compañía de cara a las Entidades emisoras de Certificados.

Información personal: Tiene la opción de Autocompletar, cuya función es almacenar entradas anteriores con el fin de encontrar en esa lista posibles coincidencias (puede utilizarse en direcciones web, formularios o nombres de usuarios y contraseñas en formulario). Existe la opción de borrar el historial de Autocompletar y, Mi Perfil, que es un asistente que almacena la información del perfil personal en una libreta de direcciones.

Complementos

Para administrar complementos para blogs, aceleradores, correo electrónico, traductores, etc. debemos administrar los complementos desde Herramientas



Administrador complementos

Ver y administrar complementos de Internet Explorer

Tipos de complementos	Nombre	Dirección	Categoría
Barras de herramientas y extensiones	blog		
Proveedores de búsquedas	Blog con Windows Live	live.com	blog
Aceleradores	Correo electrónico		
Filtrado InPrivate	Correo electrónico con Windo...	live.com	Correo electrónico
	Traducir		
	Traducir con Bing	microsofttranslator.com	Traducir

Seleccione el acelerador que desea ver o cambiar.

Buscar más aceleradores... Obtener más información acerca de los aceleradores Cerrar

CORREO ELECTRONICO

Programas para correo electrónico

Webmail

Un webmail es un programa informático, concretamente un cliente de correo electrónico, que provee una interfaz web por la que accede al correo electrónico por medio de un navegador de Internet. Otras formas de acceder al correo electrónico pueden ser:

Conectándose con un cliente de correo local a un servidor de correo remoto utilizando un protocolo ad hoc de transporte de correo, como IMAP o POP, descargar los correos y almacenarlos localmente. IMAP (acrónimo inglés de *Internet Message Access Protocol*) es un protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor. IMAP tiene varias ventajas sobre POP, que es el otro protocolo empleado para obtener correo desde un servidor. Por ejemplo, es posible especificar en IMAP carpetas del lado servidor. Por otro lado, es más complejo que POP ya que permite visualizar los mensajes de manera remota y no descargando los mensajes como lo hace POP.

Utilizando un cliente de correo por consola, por ejemplo Mutt.

El webmail permite listar, desplegar y borrar vía un navegador web los correos almacenados en el servidor remoto. Los correos pueden ser consultados posteriormente desde otro computador conectado a la misma red (por ejemplo Internet) y que disponga de un navegador web.

Algunos webmails libres:

RoundCube www.rouncube.net

SquirrelMail www.squirrelmail.org

Horde Página www.horde.org

Openwebmail www.openwebmail.org

Ilohamail www.ilohamail.org

BlogMail www.blogmail.sourceforge.net

Zimbra www.zimbra.com



Existen empresas privadas que dan servicio de webmail, por ejemplo:

Gmail

Yahoo

Hotmail

AOL

También existen grupos que dan servicios de webmail, por ejemplo:

Rise Up Servicio basado en Squirrelmail.

Sin embargo cualquier persona u organización puede construir un servicio de webmail.

POP3

En informática se utiliza el Post Office Protocol (POP3), en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto. La mayoría de los suscriptores de los proveedores de Internet acceden a sus correos a través de POP3.

SMTP

El SMTP que significa Simple Mail Transfer Protocol y sirve para la configuración de la salida de correo.

Características:

El diseño de POP3 es para recibir correo y no para enviar (y sus predecesores POP) permite que los usuarios con conexiones intermitentes (tales como las conexiones módem - dial up), descarguen su correo electrónico cuando se encuentren conectados de tal manera que puedan ver y manipular sus mensajes sin necesidad de permanecer conectados. Cabe mencionar que la mayoría de los clientes de correo incluyen la opción de *dejar los mensajes en el servidor*, de manera tal que, un cliente que utilice POP3 se conecta, obtiene todos los mensajes, los almacena en la computadora del usuario como mensajes nuevos, los elimina del servidor y finalmente se desconecta. En contraste, el protocolo IMAP permite los modos de operación *conectado y desconectado*.

Los clientes de correo electrónico que utilizan IMAP dejan por lo general los mensajes en el servidor hasta que el usuario los elimina explícitamente. Esto y otros factores hacen que la operación de IMAP permita a múltiples clientes acceder al mismo buzón de correo. La mayoría de los clientes de correo electrónico soportan POP3 ó IMAP; sin embargo, solo unos cuantos proveedores de internet ofrecen IMAP como un valor agregado a sus servicios.

Al igual que otros viejos protocolos de internet, POP3 utilizaba un mecanismo de firmado sin cifrado. La transmisión de contraseñas de POP3 en texto plano aún se da. En la actualidad POP3 cuenta con diversos métodos de autenticación que ofrecen una diversa gama de niveles de protección contra los accesos ilegales al buzón de correo de los usuarios. Uno de estos es APOP, el cual utiliza funciones MD5 para evitar los ataques de contraseñas. Mozilla, Eudora, Novell Evolution así como Mozilla Thunderbird implementan funciones APOP.

Diferencias entre Webmail y POP3

La diferencia fundamental entre POP3 y el correo-web (webmail) es que el primero gestiona los emails mediante un programa instalado en el ordenador y el segundo a través de una página web. Con una cuenta de correo POP, el usuario descarga sus mensajes al PC, gracias a programas como Outlook, Eudora o Thunderbird.

En cambio, con una cuenta de webmail, debe abrir el navegador para acceder a una página web (como la de Hotmail o Yahoo o Gmail) donde podrá consultar los mensajes que se encuentran en el servidor de correo.



Outlook Express

Uso y personalización

Uso

A continuación se describen uno a uno los botones de la barra de herramientas estándar de **Outlook Express**.



Redactar Mensaje: le permite crear un nuevo mensaje, para ello deberá completar la información que forma parte del mensaje, en la nueva ventana que aparecerá.

Responder al Autor: le permite responder a un mensaje que haya recibido, para esto genera un nuevo mensaje que ya incluye la dirección electrónica a la que se va a responder, el indicativo Re: antecede al Asunto del mensaje a responder y en el cuerpo una copia del mensaje original.

Responder a todos: crea mensajes de respuesta a todos los autores del mensaje.

Reenviar Mensaje: permite reenviar un mensaje a cualquier destinatario con el contenido exacto de un mensaje que haya recibido anteriormente, el remitente del mensaje será usted.

Enviar y Recibir: permite recibir todos los mensajes pendientes desde el servidor y al mismo tiempo envía todos los mensajes en espera, si no le han llegado mensajes una ventana le mostrará un mensaje indicando ello.

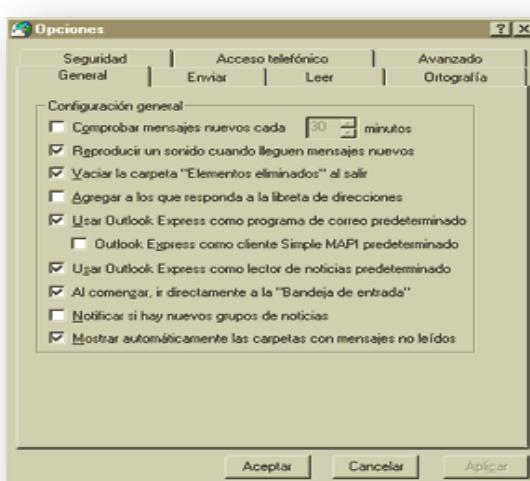
Nivel de prioridad: permite configurar el envío de mensajes según prioridades (alta, normal, baja)

Eliminar: permite borrar mensajes enviados o recibidos, el proceso traslada los mensajes al Mailbox Trash, para luego borrarlos del disco duro cuando termine la sesión.

Libreta de Direcciones: permite abrir su libreta de direcciones, cuyo uso será explicado más adelante.

Outlook Express es un programa muy completo por lo que posee muchas herramientas y opciones para su utilización, pero aquí nos enfocaremos a la configuración básica para su uso típico.

Para configurar el Outlook Express se debe ir al menú Herramientas y luego al submenú Opciones, ahora veremos la configuración paso a paso.



General: esta pantalla permite encender o apagar algunas opciones generales del programa cuya manipulación no modifican grandemente al programa, sugerimos no modificar nada.

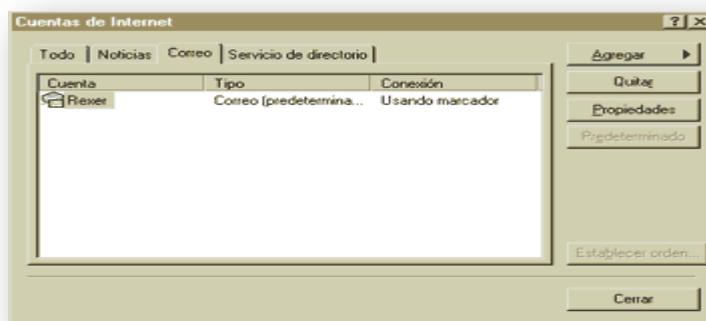


Enviar: define características de los mensajes a enviar, se había indicado que una característica de Outlook es el envío de mensajes enriquecidos con código HTML, en ésta ventana se puede caracterizar ésta propiedad.

Leer: define características de los mensajes recibidos, incluyendo el tipo y tamaño de la letra con que se verán en la pantalla.

Ortografía: como programa de Microsoft, Outlook posee la capacidad de intercalar con los diccionarios del procesador de textos de la computadora, permitiendo revisar la ortografía del mensaje.

Seguridad, Acceso telefónico y Avanzado: las tres opciones son muy específicas y no recomendamos modificar.



Para continuar la configuración de **Outlook Express** se debe ir al menú **Herramientas** y luego al submenú **Cuentas**, aquí podrá configurar la o las casillas de correo que administrará desde Outlook.

La nueva ventana en pantalla muestra un listado de las cuentas de correo activas, se pueden configurar otros servicios adicionales.

Para agregar o editar las propiedades de una cuenta se selecciona el botón correspondiente, las opciones son:

General: permite especificar el Nombre de la cuenta y los datos del Nombre del administrador, Nombre de la empresa y la dirección de e-mail de esa cuenta.

Servidores: permite configurar el servidor de salida **SMTP**, el de entrada **POP3** y el nombre y password de la cuenta.

Conexión: permite seleccionar el tipo de conexión al Internet que utilizará, no es necesario tocar nada.

Seguridad y Avanzado: las siguientes opciones son muy específicas y no recomendamos modificar.

Algo que sí debemos comentar es la fácil utilización de esta aplicación ya que posee un interfaz bastante amigable e intuitivo.

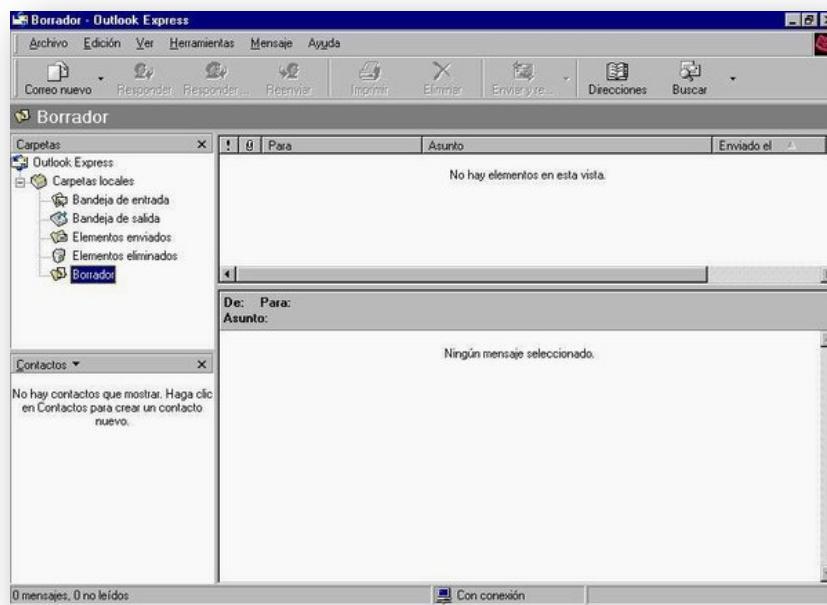


Figura 2.0 (Pantalla principal de Outlook Express)

Un punto a destacar en esta aplicación es la división de la pantalla en cuatro ventanas que son:

Carpetas (Parte superior izquierda).

Contactos (Parte inferior izquierda).

Ventana de mensajes recibidos (Parte superior derecha).

Ventana de mensaje seleccionado (Parte inferior derecha).

Además de estas cuatro ventanas nos encontramos en la parte superior con dos barras de menús muy importantes a la hora de acceder a todas las funciones de esta aplicación.

Las carpetas de correo que se crean por defecto al instalar el programa son:

Bandeja de entrada. En ella se almacenarán los mensajes recibidos que se envíen a nuestra dirección o direcciones de correo electrónico, ya que es posible definir múltiples cuentas en Outlook.

Bandeja de salida. Los mensajes guardados en esta carpeta pueden enviarse automáticamente después de haberlos redactado, sin necesidad de haber mantenido entretanto la conexión a la Red.

Elementos enviados. Contiene las copias de los mensajes que envíamos, siempre que no especifiquemos al programa que no deseamos mantenerlas.

Elementos eliminados. Es donde se envían los mensajes borrados antes de su eliminación definitiva. Es similar a la *Papelera de Reciclaje* de Windows. Si un mensaje se elimina por error, se puede recuperar fácilmente.

Borrador. Se destina a los mensajes aún no terminados de componer por el usuario. Su diferencia con la Bandeja de Salida es que, en esta carpeta, los mensajes no se enviarán hasta que se completen.

Correo no deseado. Los mensajes recibidos pueden filtrarse en razón a diversos criterios. Aquellos mensajes que no deseemos recibir, de un modo general, en la bandeja de entrada, pueden desviarse hacia ésta creada especialmente para este fin y, ligada con un filtrado automático del programa, desde aquí podrán eliminarse definitivamente

o consultar en caso necesario.

Esta carpeta no aparece en un principio, solo se mostrará en el caso de que metamos algún filtro. Para ello se debe acceder al menú "Herramientas", después la opción "Reglas de mensajes" y finalmente "Lista de remitentes bloqueados". Una vez en este punto debemos llenar lo que nos pida el programa para que así los mensajes que no deseemos se vayan a la carpeta de correo no deseado.

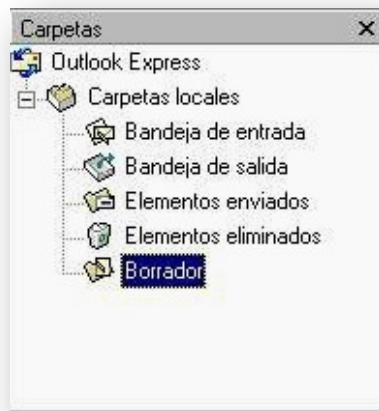


Figura 2.1 (Carpetas)

Administración de carpetas

En este apartado vamos a explicar cómo se crean las carpetas en las cuales se han de guardar los diferentes mensajes que se vayan recibiendo.

Para crear una nueva carpeta tenemos varias opciones:

Pulsar en el botón derecho del ratón teniendo seleccionada la cuenta sobre la que queremos crear la carpeta. Después de esto seleccionar la opción "Carpeta nueva...".

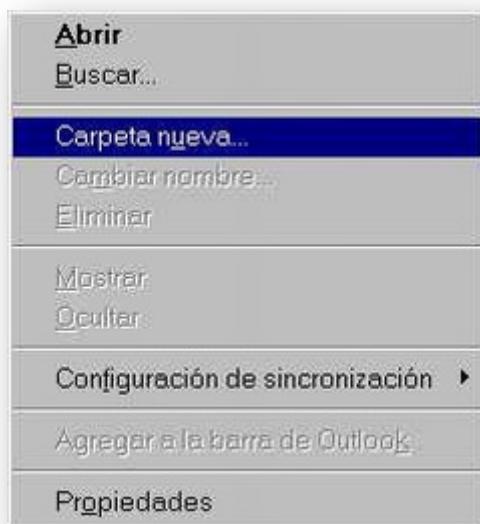


Figura 5.1 (Menú para crear una nueva carpeta en una cuenta)

La segunda opción es acceder a la barra de menús y pinchar sobre "Archivo", seguidamente sobre "Carpeta" y finalmente sobre "Nueva"

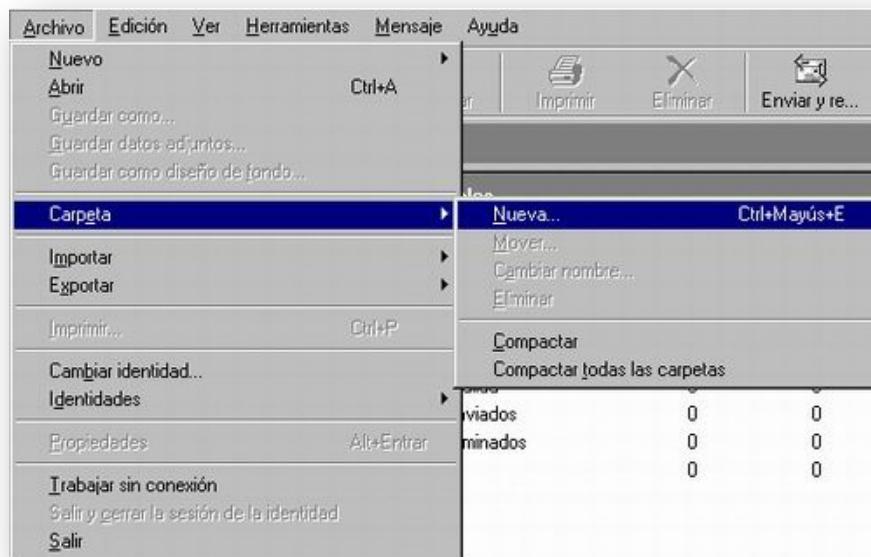


Figura 5.2 (Acceso a carpetas desde la barra de menús)

Dependiendo de dónde creamos la carpeta, ésta estará en el propio disco duro o en el servidor. Para crear la carpeta en el servidor deberemos marcar la Bandeja de entrada de la cuenta con nombre imap.uc3m.es, y si lo que queremos es crear una carpeta local, entonces deberemos marcar la opción carpetas locales.

Vamos a explicar como se realiza su creación de nuevas carpetas. La pantalla que nos aparecerá una vez que accedamos por cualquiera de los dos métodos anteriores será la siguiente:



Figura 5.3 (Pantalla de creación de nuevas carpetas)

Lo único que se tendrá que hacer para crear una carpeta será indicar el nombre que ha de tener y pinchar sobre el botón "Aceptar".

Para finalizar solo nos queda indicar como se puede *borrar una carpeta* ya existente.

Este proceso es bastante sencillo. Lo que sí hemos de indicar es que sólo podremos borrar aquellas carpetas que nosotros mismos hayamos creado.



- 1.- El primer paso es hacer doble clic sobre nuestra cuenta (imap.uc3m.es)
- 2.- En la derecha de la pantalla aparecerá un listado con las carpetas existentes.

The screenshot shows a window titled 'Sincronización de carpetas en imap.uc3m.es'. It contains three tabs: 'Sincronizar la cuenta' (selected), 'Carpetas IMAP...', and 'Configuración'. Below the tabs is a table with columns: Carpeta, No leído, Total, and Configuración de sincroniz...'. The table lists four folders:

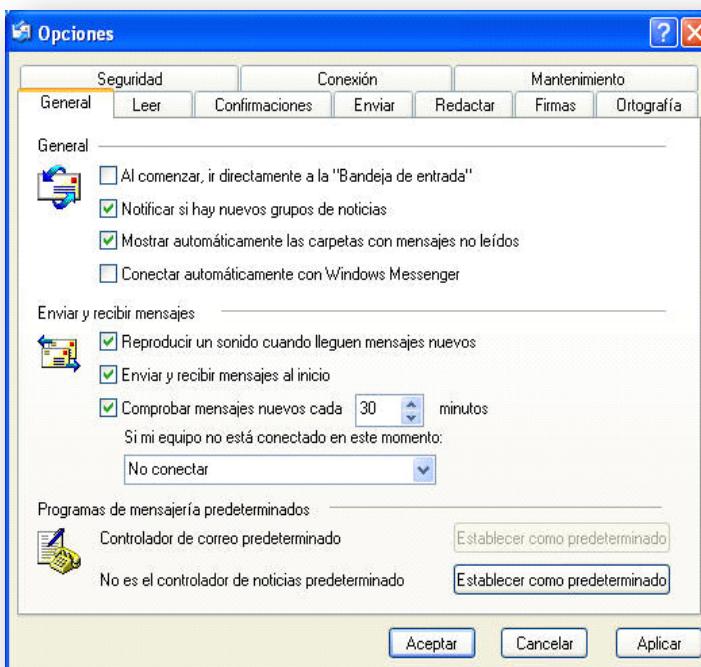
Carpeta	No leído	Total	Configuración de sincroniz...
Bandeja de entrada	0	4	<input checked="" type="checkbox"/> Todos los mensajes
Borrador	0	0	<input type="checkbox"/> Todos los mensajes
Elementos enviados	0	14	<input type="checkbox"/> Todos los mensajes
Prueba	0	0	<input type="checkbox"/> Todos los mensajes

Figura 5.4 (Listado de las carpetas existentes)

- 3.- Seleccionar la carpeta que queremos eliminar.
- 4.- Pinchar sobre el botón derecho del ratón y hacer clic sobre la opción "Eliminar", lo cual nos mostrará una ventana de aviso indicando que esa carpeta va a ser borrada. Después de este aviso y de su asentimiento ya no hay vuelta atrás y esa carpeta es destruida.

Personalización

A través de las siguientes solapas (labios), podremos establecer todas las opciones del Outlook Express, opciones de mensajes, envío, recepción de mensajes, redacción, confirmaciones, ortografía, firmas, conexión y opciones de lectura de los mensajes.



Configurar cuentas

Como configurar una cuenta



Configuración

Este es uno de los puntos que más importancia tienen dentro de todo programa de correo electrónico ya que si no configuramos bien nuestra cuenta de correo no podremos ver los mensajes recibidos ni enviar correctamente. En el caso de que no exista ninguna cuenta configurada se activa directamente el Wizard, el cual hace que la configuración resulte muy sencilla.

Para configurar el acceso a la cuenta de correo se deben seguir varios pasos bastante fáciles.

1.- Acceder al menú "Herramientas" y después hacer clic en la opción "Cuentas".

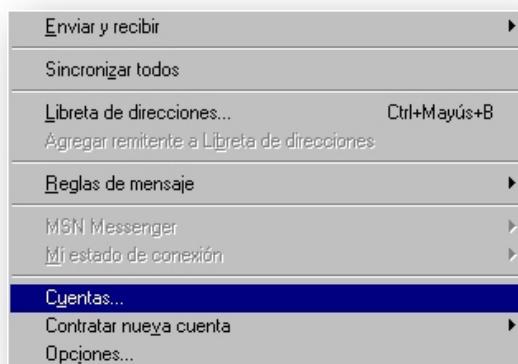


Figura 2.2 (Menú herramientas)

2.- Pinchar en el botón "Agregar" En el menú desplegable, seleccionar la opción "Correo", lo que ejecutará el Asistente para la conexión a Internet (en modo correo).



Figura 2.3 (Aregar cuenta correo)

3.- Seguir las indicaciones del Asistente de conexión a Internet. El asistente para la creación de una cuenta de correo nos irá realizando ciertas preguntas que debemos contestar para configurar bien nuestra cuenta de correo. Estas preguntas las vamos a enumerar a continuación para que le resulte más fácil su respuesta. Primero: deberá escribir su Nombre (el que quiere que aparezca cuando envía un mensaje) como aparece en la figura.

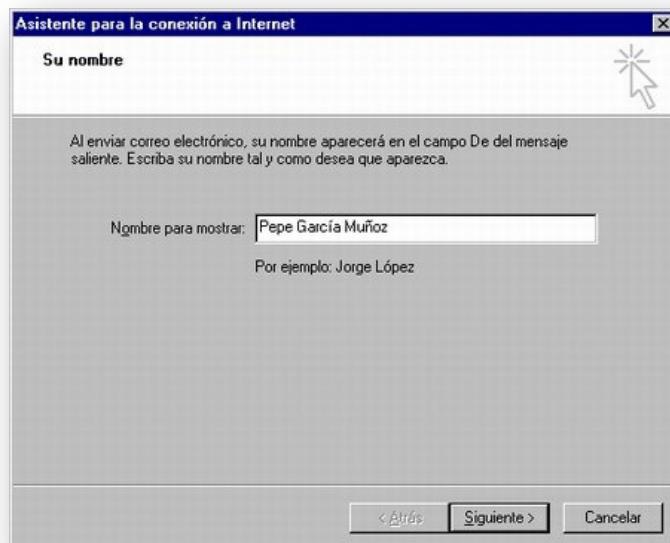
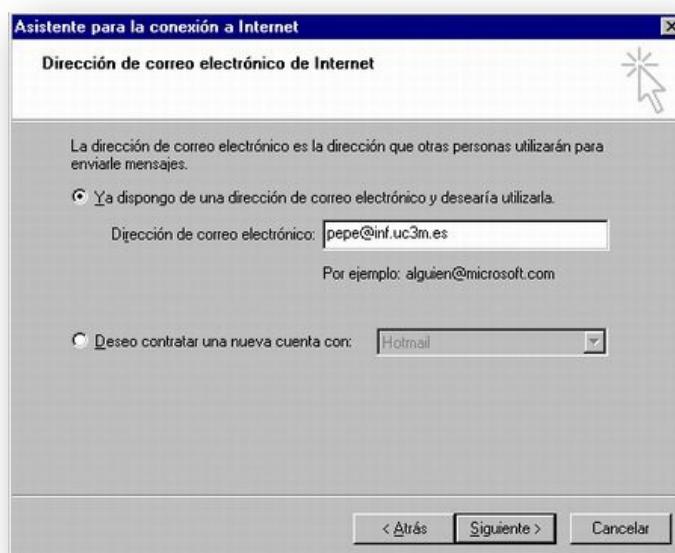


Figura 2.4 (Asistente para la creación de una cuenta de correo)

Segundo: la siguiente información que le pedirá el programa será su Dirección de Correo, deberá introducir su cuenta de correo. Ej: maria@pa.uc3m.es



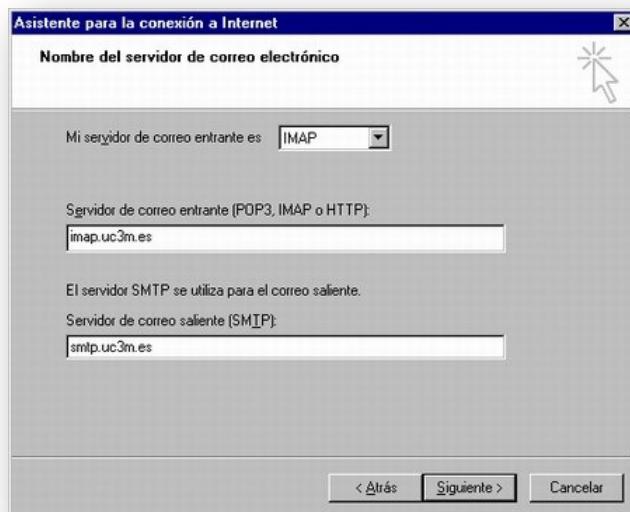
2.5 (Configuración de la dirección de correo)

Tercero: debe introducir el Tipo del servidor de correo entrante ya que existen varias opciones como son POP3, IMAP, HTTP. En nuestro caso nos decantaremos por la opción IMAP.

Cuarto: deberá introducir el Nombre servidor de correo entrante. En nuestro caso: imap.uc3m.es

Quinto introducir el Nombre del servidor de correo saliente. En nuestro caso: smtp.uc3m.es

Pulse el botón Siguiente.



2.6 (Configuración de servidores)

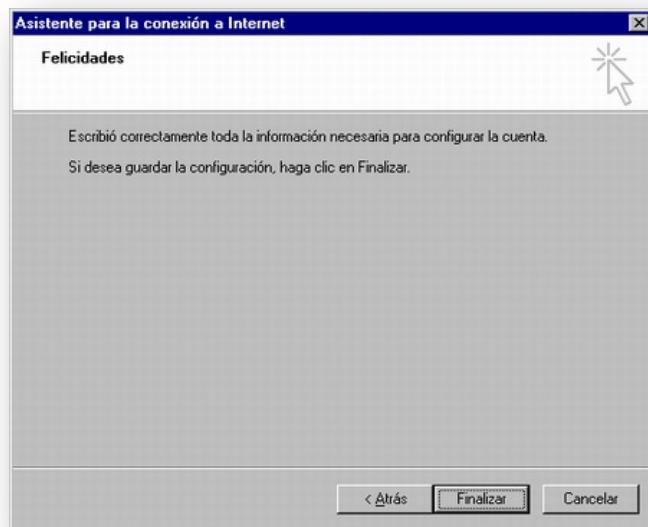
Sexto: ahora se le solicita un Nombre de la cuenta que usted desea crear.

Séptimo: el programa le pedirá que introduzca el Password para acceder a esa cuenta.



2.7 (Introducción de contraseña)

Octavo: por último, al pulsar sobre siguiente, aparecerá la pantalla de finalización:



2.8 (Final de configuración)

Así es como se mostrará la cuenta de correo configurada mediante los pasos anteriores:



Figura 2.9 (Pantalla para manipular las cuentas de correo, noticias)

Si quiere conectarse mediante la red de la Universidad debe ir a /Archivo/Propiedades y en la solapa Conexión deberá poner "Conectar siempre con esta cuenta mediante: UC3M" como se muestra a continuación. (Consulte la página de acceso telefónico a la red de la Universidad para configurar adecuadamente su módem).



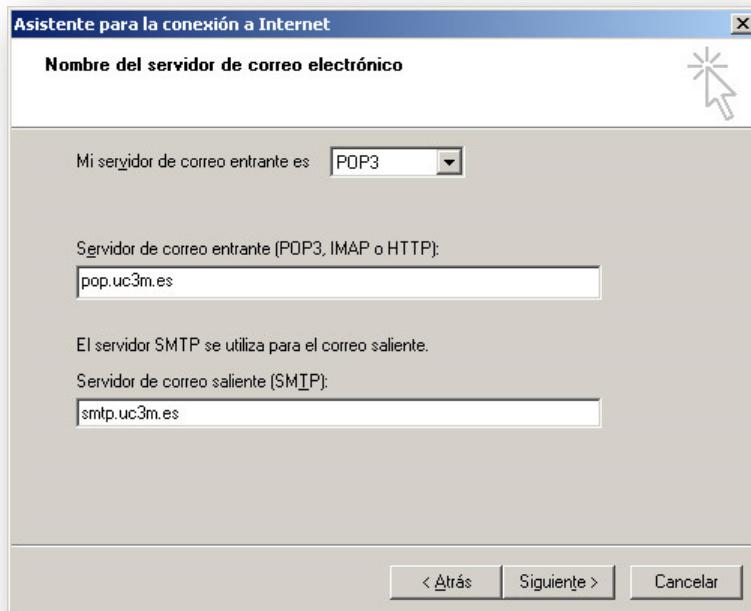
2.10 (Red de la universidad)

http://sdi.uc3m.es/sistemas/documentacion/guias/shem/Outlook/-_0#0 Configuración Avanzada

Cuenta POP3

La cuenta que hemos creado en los pasos anteriores es una cuenta IMAP, pero también tenemos la posibilidad de crear una cuenta POP. La principal diferencia entre estos dos protocolos de correo es que en el segundo, al descargar los mensajes para leerlos, no se mantienen en el servidor, es decir, que una vez descargados en un ordenador para ser leídos, éstos solo van a estar en ese ordenador. En el caso de IMAP, solo nos descargamos una copia, es decir, que en cualquier momento y desde cualquier otra máquina podemos volver a descargar los mismos mensajes siempre que no los hayamos borrado.

Para disponer de este servicio, lo único que cambiaría a la hora de crear la cuenta son los pasos tercero y cuarto de esta guía, en los que, como 'Tipo de servidor de correo entrante' habrá que seleccionar POP3. Mientras que en el siguiente paso, para la opción de 'Nombre de servidor de correo entrante' habría que escribir: "pop.uc3m.es".



2.11 (Cuenta POP)

Correo seguro mediante Imap SSL

Si desea disponer del servicio de IMAP SSL, es decir, garantizar la seguridad en la transmisión de los correos. Simplemente habría que activar la entrada 'Este servidor necesita una conexión segura', que aparece bajo del campo en el que se indica el 'Correo entrante (IMAP)', en la ficha 'Avanzada' de la ventana de Propiedades.

Para llegar hasta aquí hay que hacer:

Abrir el menú 'Herramientas'.

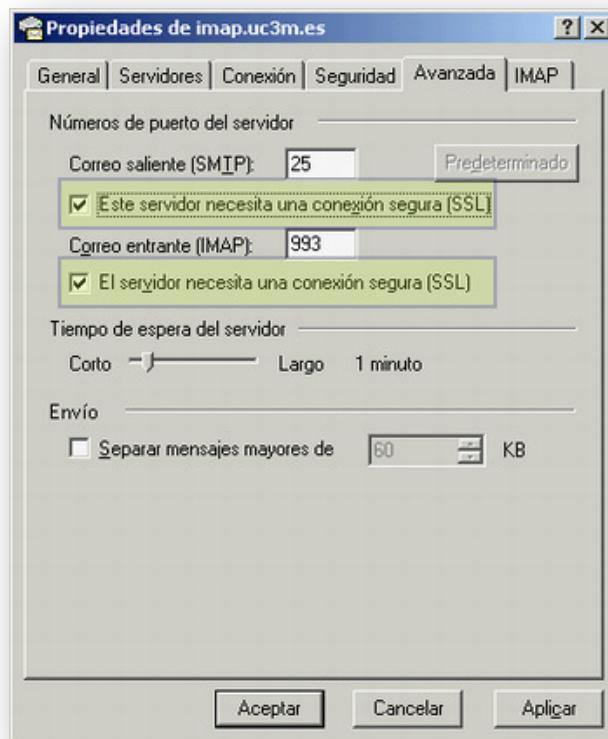
Pulsar sobre la opción 'Cuentas'.

Seleccionar la cuenta que hemos creado (imap.uc3m.es).

Pinchar sobre el botón 'Propiedades'.

Colocarse en la ficha 'Avanzada'.

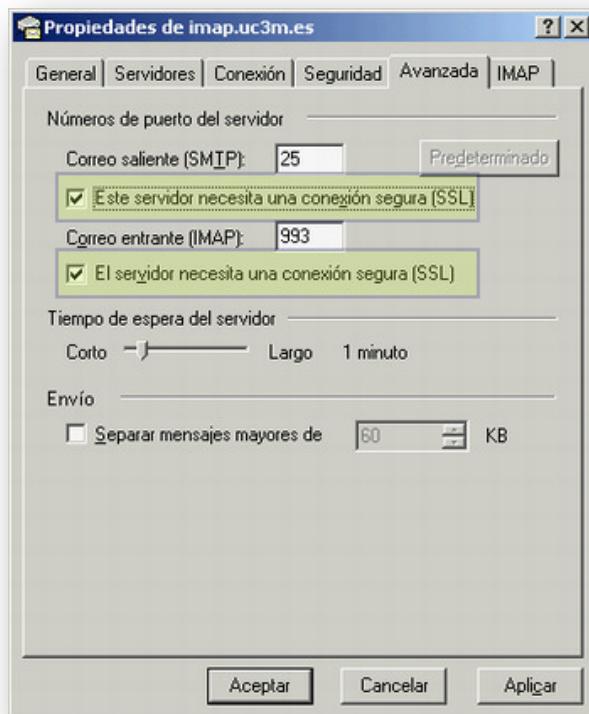
Bajo el campo 'Correo entrante (IMAP)', marcar la opción 'Este servidor necesita una conexión segura'.



2.12 (Activar Imap SSL)

Envío de correo seguro (TLS)

Si queremos que, al enviar mensajes al servidor, éstos viajen cifrados, debemos indicárselo así a la aplicación. Para ello, tras seguir los primeros 4 pasos del apartado anterior, hasta llegar a la ventana 'Propiedades de imap.uc3m.es', nos dirigimos a la solapa 'Avanzada', donde debemos marcar la opción 'Este servidor necesita una conexión segura (SSL)', en este caso, la que aparece bajo el campo 'Correo saliente (SMTP)'.

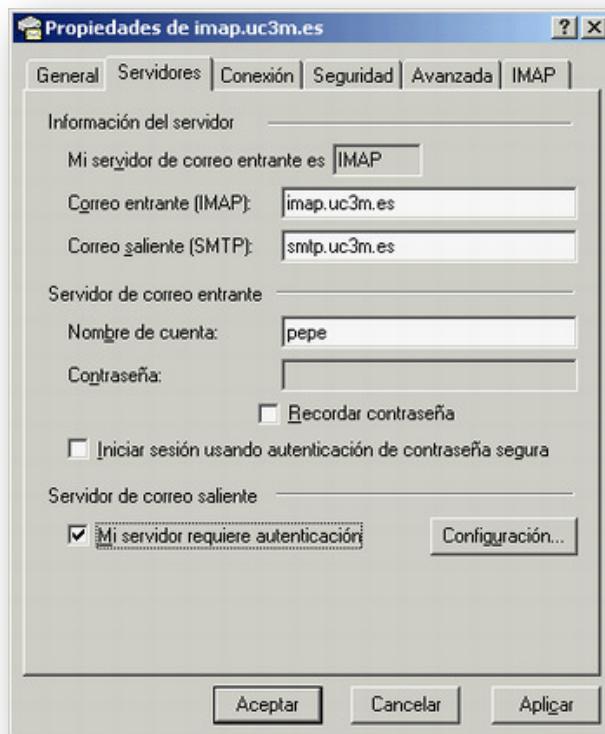


2.13 (Envío de correo seguro)

Autenticación para el envío de correo (SASL)

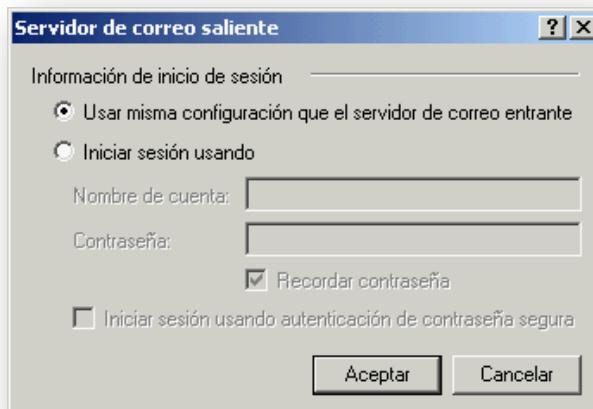
Si queremos configurar la cuenta de correo de la Universidad desde fuera de la red corporativa en un gestor de correo como puede ser Outlook Express, a la hora de enviar mensajes no se podrá hacer a través de los servidores de la Universidad salvo que, o bien, se tenga configurado el acceso a la red a través de VPN, o bien, se inicie sesión a la hora de enviar mensajes.

Para configurar la validación en el envío de mensajes, en la ventana 'Propiedades de imap.uc3m.es', habrá que activar la casilla titulada 'Mi servidor requiere autenticación'



2.14 (Autenticación para el envío de correo)

Además, debemos asegurarnos de que en la ventana que aparece al pulsar el botón que hay a la derecha de la casilla que acabamos de activar ('Configuración...') esté marcada la opción de 'Usar misma configuración que el servidor de correo entrante'.

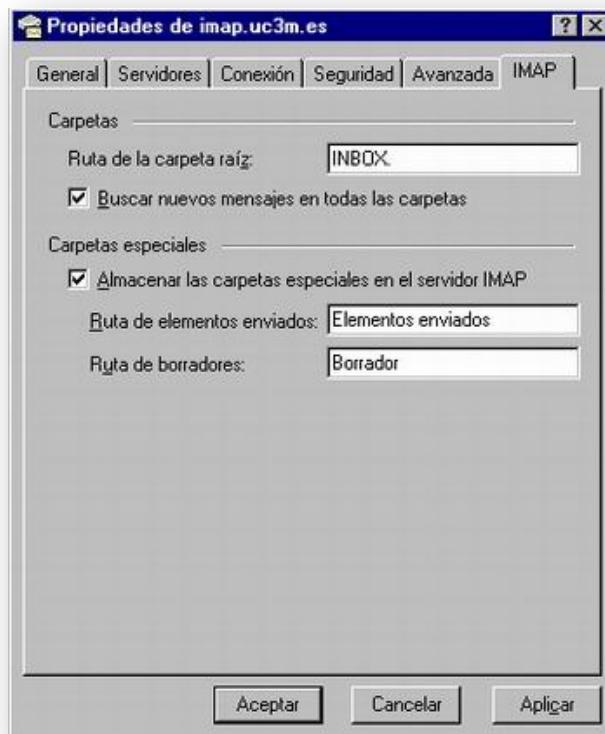


2.15 (Detalles de la autenticación para el envío de correo)

Guardar los mensajes enviados en el servidor

Tal y como hemos configurado la cuenta, al enviar un mensaje, se guarda una copia de éste en la máquina local desde la que se envía, para cambiar esto y que dicha copia se guarde en el servidor, habría que cambiar algunos parámetros.

Una vez llegados a la ventana de 'Propiedades', tal y como lo hemos hecho en el apartado A de este epígrafe, sólo que en este caso habría que colocarse en la ficha 'IMAP'. En esta ventana tenemos una entrada con el rótulo 'Ruta de la carpeta raíz' para la que habría que escribir el texto 'INBOX.'



2.16 (Guardar copia de los mensajes enviados en el servidor)

Conexión con el servidor:

La conexión que se realiza con el servidor es un paso importante a la hora de poder enviar y recibir mensajes correctamente, para ello el programa pedirá un password el cual deberá introducir por teclado. Este password quedará visualizado en pantalla como ***** para que otras personas cercanas a nuestro ordenador no puedan verlo.

En el caso de que la conexión con el servidor no sea correcta puede ser debido a que se habrá introducido mal el password. En este caso la aplicación vuelve a mostrar por una pantalla para volver a introducir nuestro password.

Configuración de Hotmail

Cuenta HTTP

Un servicio de e-mail llamado POP3 (generalmente ofrecido por los proveedores de Internet), funciona de tal forma que, para leer nuestros mensajes de e-mail, primero debemos descargarlos a nuestra PC, empleando un cliente de correo electrónico (como Outlook o Eudora, entre otros). Es decir, si hemos leído un correo, significa que éste quedó guardado en el disco duro de nuestra PC.

Sin embargo, los mensajes de correo electrónico basadas en la web (Hotmail, Gmail, Yahoo, etc.) permiten leer los mensajes, pero nunca quedan guardadas en nuestra PC, se mantienen en el equipo del proveedor de la cuenta.

Esto tiene ventajas como: si un mensaje trae consigo un virus, hay menos posibilidades de que logre infectar la computadora. Otra ventaja es la de poder acceder a este tipo de cuentas desde cualquier lugar del mundo con Internet. Pero es posible guardar también los mensajes de correo electrónico de Hotmail en nuestro disco duro. ¿Cómo configurar Outlook Express para poder descargar los e-mails de Hotmail?



Para configurar el OE (Outlook Express) para utilizar una cuenta de Hotmail, se deberán seguir los siguientes pasos:

Si aún no posee una cuenta de **Hotmail**, vaya al sitio web de Hotmail siguiente y suscríbase a una cuenta:
<http://www.hotmail.com>

Iniciamos el **Outlook Express** y, a continuación, en el menú **Herramientas** hacemos clic en **Cuentas**.

Luego clic en **Agregar** y, a continuación, clic en **Correo**.

En el cuadro **Nombre** para mostrar, escribimos nuestro nombre y, a continuación, hacemos clic en **Siguiente**.

En el cuadro **Dirección de correo electrónico**, escribimos nuestra dirección de Hotmail y, a continuación, hacemos clic en **Siguiente**.

Clic en **HTTP** en el cuadro "Mi servidor de correo entrante es".

En el cuadro "Mi proveedor de servicio de correo HTTP es", hacemos clic en **Hotmail**.

Escribimos "<http://services.msn.com/svcs/hotmail/httpmail.asp>" (sin comillas) en el cuadro Servidor de correo entrante (POP3, IMAP o HTTP) y después hacemos clic en **Siguiente**.

En el cuadro **Nombre de cuenta**, escribimos el nombre de la cuenta de Hotmail.

En el cuadro **Contraseña**, escribimos nuestra contraseña, clic en **Siguiente** y, a continuación, clic en **Finalizar**.

Nuestra nueva cuenta aparece en la ficha Correo del cuadro de diálogo **Cuentas de Internet**.

Hacemos clic en **Cerrar**. Cuando se nos pida que descarguemos las carpetas del servidor de correo que agregó, hacemos clic en **Sí**.

En realidad, Outlook Express no descargará nuestros mensajes, a no ser que estén sincronizados con el servidor de Hotmail. Esto puede ser útil si a veces se utiliza OE y otras veces entramos a Hotmail desde un navegador.

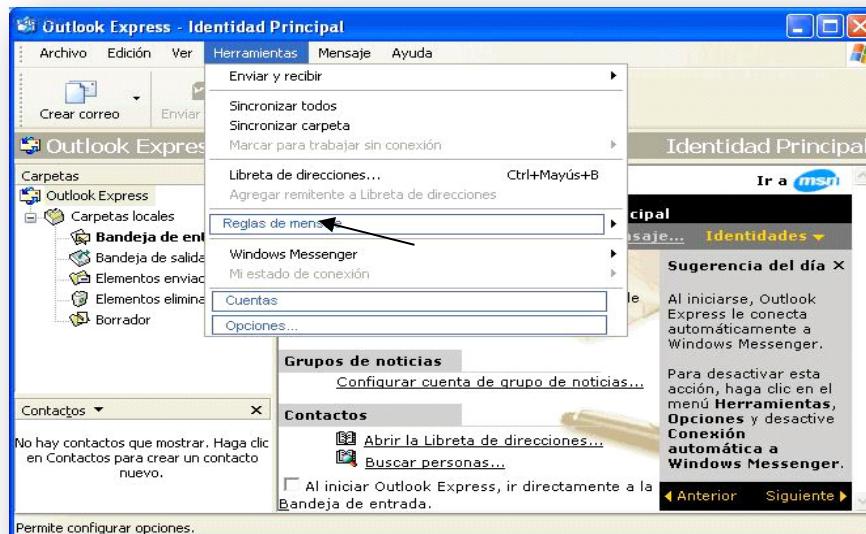
Si se reciben muchos mensajes o la conexión es lenta, se deberá cambiar los modos de sincronización. Hacemos clic con el botón derecho en la carpeta Bandeja de entrada (o en cualquier otra carpeta) y seleccionamos "Modos de Sincronización", luego hacemos clic en "Títulos solamente". Esto significa que sólo el título de los mensajes será descargado por OE, y el mensaje en sí mismo no será guardado hasta que no se lo abra. Esto puede resultar beneficioso para el SPAM (correo basura, o correo no deseado), ya que se podrá borrar esos e-mails sin abrir el mensaje completo. Si queremos ver el mensaje, simplemente hacemos doble clic sobre el asunto y el correo comenzará a descargarse y se guardará en la PC para futuras revisiones.

Se puede ahora usar Outlook Express para Hotmail de la misma manera que usamos el correo POP3 regular, incluyendo la creación de carpetas, el movimiento de mensajes a diferentes carpetas, el libro de contactos/direcciones, los recibidos, los enviados, etc.

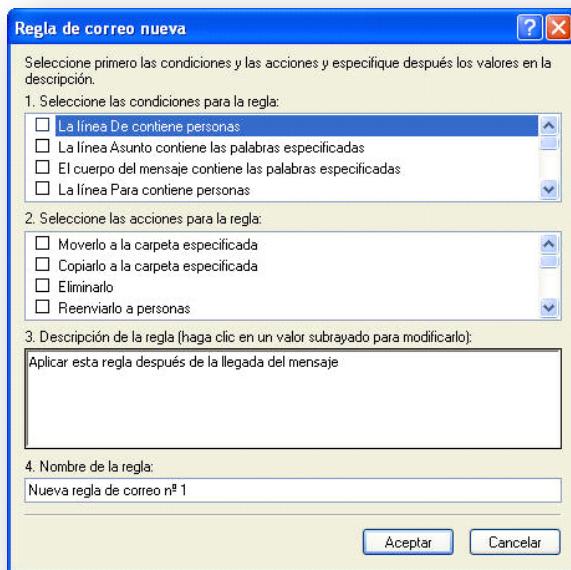


Reglas

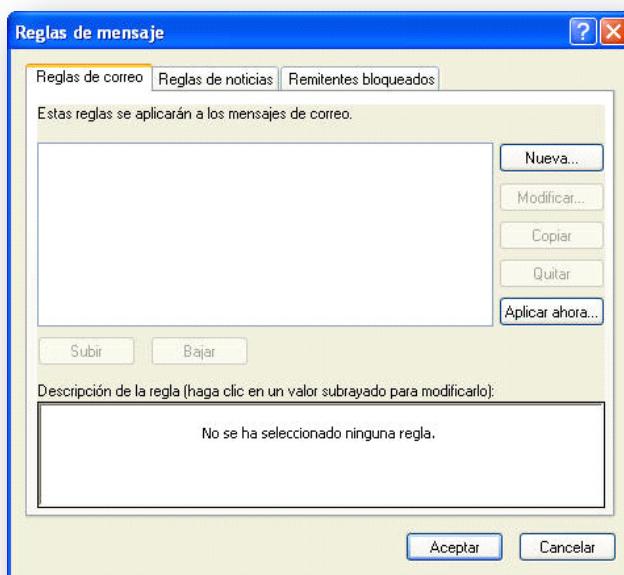
A través del menú Herramientas, podremos acceder a crear reglas de mensaje a través del menú "Reglas de mensaje".



A través de la siguiente ventana podremos agregar, quitar o reconfigurar reglas de correo con los mensajes de correo y noticias, también podremos gestionar los remitentes bloqueados de correo y noticias.



A través de la siguiente ventana podremos agregar, quitar o reconfigurar reglas de correo con los mensajes de correo y noticias, también podremos gestionar los remitentes bloqueados de correo y noticias.



Bibliografía:

"Redes de comunicación", Enciclopedia Microsoft(R) Encarta(R) 98. (c) 1993-1997 Microsoft Corporation.
Reservados todos los derechos.
Redes de banda ancha: <http://www.ts.es/doc/area/produccion/rad/BANDA.HTM>
Laboratorio de Redes: <http://ccdis.dis.ulpgc.es/ccdis/laboratorios/redes.html>
Ral e Interconexión : <http://www.ts.es/doc/area/produccion/rad/CABLE.HTM>
NIC, Network Information Center: <http://nic.ar>