

High Concept

1. High concept

“Một nhà thám hiểm ngoài vũ trụ vô tình bị rơi vào một chiều không gian lạ, và từ đây nhà thám hiểm này sẽ phải vượt qua vô số cạm bẫy cùng với các quái vật đang chờ mình ở phía trước”.

Giới thiệu: Con người chúng ta luôn thích khám phá cũng như việc ta thích chơi các trò chơi mang nhiều yếu tố khám phá vậy, thế nhưng thay vì lấy đề tài khảo cổ học đã quá quen thuộc hay các thể loại fantasy thông thường, trò chơi “Nhà thám hiểm vượt hầm ngục” này sẽ lấy ý tưởng mang thiên hướng khoa học viễn tưởng nhiều hơn. Vượt qua các cạm bẫy cùng với cạm bẫy phía trước để thoát khỏi vùng không gian đầy kì dị này.

2. Giới thiệu nhóm làm game

- Nhóm: Nhóm 15
- Sinh viên: CNTT K62 – Đại học Thủy Lợi

Nhóm bao gồm:

- Tạ Anh Sơn
- Hồ Sỹ Sơn
- Dương Như Sơn
- Phạm Hữu Quyết