

NHÀ THÁM HIỂM VƯỢT HÀM NGỤC

1. Thể loại

Platformer 2D, theo tầm nhìn ngang

2. Yếu tố

Game mang yếu tố mang tính giải trí và trí nhớ thông qua việc nhớ các vị trí di chuyển qua các vị trí khác nhau.

Đối tượng nhắm đến: mọi độ tuổi

So với các game platformer thông thường sẽ né tránh quái vật để có thể qua màn và không bị chết, game sẽ cung cấp cho người chơi vũ khí ngay từ đầu nhưng cũng sẽ tăng thêm số lượng quái vật để có thể cân bằng việc người chơi có thể tự do dùng súng ban đầu

Phong cách vũ trụ kết hợp với các quái vật kì dị, đây là điểm khác so với các game platformer 2d thông thường trên thị trường thường là các đồ họa có lối bắt mắt, thân thiện.

3. Nội dung

Một game nhập vai, platformer 2d lấy bối cảnh ở nơi người chơi vô tình đi vào và bây giờ người chơi phải tìm cách có thể quay lại thế giới của mình.

Người chơi sẽ bắt đầu màn chơi của mình và được cung cấp súng ngay từ đầu để có thể chiến đấu.

Người chơi sử dụng súng để chống lại quái vật, đồng thời cũng phải nhảy và né tránh các cạm bẫy ở trong màn chơi.

Phong cách, yếu tố khám phá cùng với âm thanh tạo ra trải nghiệm chân thực cho người chơi

Đồ họa 2D, cùng với phong cách pixel vô cùng đơn giản nhưng cũng vô cùng sáng tạo giúp tạo nên phần hồn của trò chơi ở trong đó

4. Chủ đề

Vượt ngục(dungeon)

5. Phong cách

Phong cách vũ trụ, với những quái vật kì dị dưới phong cách nghệ thuật pixel.

6. Loại người chơi nhắm đến

Những người chơi nhắm đến ở đây là ở mọi độ tuổi. Những người yêu thích thể loại game platformer 2D truyền thống thế nhưng lại có lối chơi sáng tạo.

7. Gameplay

- Người chơi sẽ sử dụng các nút mũi tên để di chuyển, “Space” để nhảy, Shift để bắn súng

- Người chơi được cung cấp 3 mạng, sau khi đụng phải quái vật hay bẫy sẽ mất một mạng sau khi 3 mạng người sẽ bị coi là thua cuộc.
- Sẽ có 3 màn chơi hoàn thành 3 màn chơi, người chơi sẽ giành thắng cuộc.
- Ở cuối mỗi màn sẽ có cổng dịch chuyển đây là điều kiện thắng của màn chơi và khi đến đây người chơi sẽ chuyển sang màn khác.
- Các quái vật sẽ có nhiều tương tác với người chơi như, một số quái vật sẽ tấn công người chơi, hay một số quái vật đi lại hay một số quái vật, sẽ chỉ đứng im.

8. Thế giới trong game

Năm 22xx, công nghệ của con người đã tiến bộ vượt mức, điều này khiến cho việc mỗi người sở hữu một phi thuyền riêng là điều vô cùng đơn giản, con người trên Trái Đất cũng đã bắt đầu chuyển khám phá vũ trụ bao la của mình.

9. Cốt truyện trong game

James Mascot, một chàng trai thám hiểm trẻ sau khi tốt nghiệp khóa đào tạo lái phi thuyền của mình và đồng thời học hỏi các kỹ năng sinh tồn đã quyết định thực hiện giấc mơ hồi bé của mình trở thành một người thám hiểm vũ trụ mà ai cũng phải biết đến vào Năm 22zz, anh đã bắt đầu cuộc thám hiểm của mình, nơi anh đặt đến có tên gọi là Javilos-4 một hành tinh xa lạ và ít người đặt chân tới, có tin đồn cho rằng mọi thứ đi vào đây sẽ một đi không trở lại sự tồn tại của những người vào sẽ bị biến mất hoàn toàn khỏi thế giới, ở đây anh đã vô tình rơi vào một vùng không gian lạ đầy những quái vật, và từ đây anh sẽ phải sinh tồn vượt qua mọi thử thách để có thể trở lại thế giới của mình và tránh khỏi việc sự tồn tại của mình bị bay vào hư vô.