



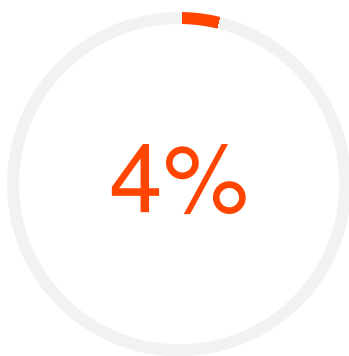
BÁO CÁO KIỂM TRA TRÙNG LẬP

Thông tin tài liệu

Tên tài liệu:	THIẾT KẾ VÀ HOÀN THIỆN MỘT GAME HOÀN CHỈNH BẰNG CÔNG NGHỆ UNITY
Tác giả:	Tạ Anh Sơn
Điểm trùng lặp:	4
Thời gian tải lên:	19:21 15/07/2024
Thời gian sinh báo cáo:	19:24 15/07/2024
Các trang kiểm tra:	82/82 trang



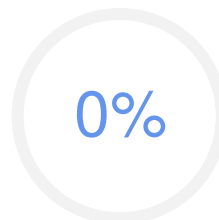
Kết quả kiểm tra trùng lặp



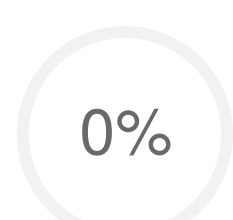
Có 4% nội dung trùng lặp



Có 96% nội dung không trùng lặp



Có 0% nội dung người dùng loại trừ



Có 0% nội dung hệ thống bỏ qua

Nguồn trùng lặp tiêu biểu

itnavi.com.vn 123docz.net datapot.vn

Danh sách các câu trùng lặp

1. Trang 4: NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP Họ tên sinh viên Tạ Anh Sơn Hệ đào tạo Đại học chính quy Lớp 62TH4 Ngành Công nghệ thông tin

Độ trùng lặp: 78%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP Họ tên sinh viên Hệ đào tạo Đại học chính quy Lớp DHCTTCK Z Ngành Công nghệ thông tin

2. Trang 5: Nhiệm vụ Đồ án tốt nghiệp đã được Hội đồng thi tốt nghiệp của Khoa thông qua

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Nhiệm vụ Đồ án tốt nghiệp đã được Hội đồng thi tốt nghiệp của Khoa thông qua

3. Trang 5: Sinh viên đã hoàn thành và nộp bản Đồ án tốt nghiệp cho Hội đồng thi ngày

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Sinh viên đã hoàn thành và nộp bản Đồ án tốt nghiệp cho Hội đồng thi ngày

4. Trang 8: Tác giả xin cam đoan đây là Đồ án tốt nghiệp của bản thân Tác giả

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Tác giả xin cam đoan đây là Đồ án tốt nghiệp của bản thân Tác giả

5. Trang 8: Các kết quả trong Đồ án tốt nghiệp này là trung thực, và không sao chép từ bất kỳ một nguồn nào và dưới bất kỳ hình thức nào

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Các kết quả trong Đồ án tốt nghiệp này là trung thực, và không sao chép từ bất kỳ một nguồn nào và dưới bất kỳ hình thức nào

6. Trang 8: Việc tham khảo các nguồn tài liệu (nếu có) đã được thực hiện trích dẫn và ghi nguồn tài liệu tham khảo đúng quy định

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Việc tham khảo các nguồn tài liệu (nếu có) đã được thực hiện trích dẫn và ghi nguồn tài liệu tham khảo đúng quy định

7. Trang 9: Trương Xuân Nam đã dẫn dắt, tận tình giúp đỡ em trong quá trình làm đồ án tốt nghiệp

Độ trùng lặp: 70%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: dẫn tận tình giúp đỡ em trong quá trình làm đồ án tốt nghiệp

8. Trang 9: không có sự nhiệt tình tận tâm, kiến thức, góp ý của thầy có lẽ em không thể hoàn thành đồ án này

Độ trùng lặp: **56%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Không có sự nhiệt tình, của thầy thì em Không thể hoàn thành đồ án này

9. Trang 9: Cuối cùng, em muốn trân trọng cảm ơn gia đình người thân đã luôn ủng hộ mục tiêu của em tạo điều kiện tốt nhất để em có thể phát triển trong suốt quá trình học tập tại Đại học Thủy Lợi

Độ trùng lặp: **51%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: tạo điều kiện tốt nhất để em có thể nỗ lực hoàn thành tốt bài nghiên cứu này Sự ủng hộ của các bạn đã truyền động lực và tạo động lực cho em trong suốt quá trình học tập

10. Trang 19: ngành game đã được bắt đầu hình thành từ những năm 1950 Nguồn gốc chính của trò chơi điện tử xuất phát trong quá trình phát triển ống phóng tia âm cực dựa trên thống phóng tia tên lửa vào những năm 1940 và được chuyển thể thành Các trò chơi đơn giản vào năm 1950

Độ trùng lặp: **53%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: trong quá trình phát triển với ống phóng tia âm cực dựa trên hệ thống phòng thủ tên lửa vào cuối những năm 1940 các chương trình này sau đó được chuyển thể thành trò chơi đơn giản

11. Trang 19: sự ra đời của thiết bị di động Với sự ra đời của Iphone cũng đã cho ngành game một nền tảng để cạnh tranh mới

Độ trùng lặp: **56%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: thiết bị di động đã

12. Trang 45: Sql server là một hệ cơ sở quản trị dữ liệu quan hệ do Microsoft phát triển nó cung cấp nhiều tính năng và công cụ để quản lý, dữ liệu hiệu quả

Độ trùng lặp: **53%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: là Microsoft SQL Server viết tắt là MS SQL Server Đây là một phần mềm được phát triển bởi Microsoft dùng để lưu trữ dữ liệu dựa trên chuẩn RDBMS, và nó cũng là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ đối tượng (ORDBMS) SQL Server cung cấp đầy đủ công cụ để quản lý

13. Trang 45: ngôn ngữ sử dụng cho SQL Server là SQL một ngôn ngữ chuẩn để quản lý và thao tác cơ sở dữ liệu quan hệ được thiết kế để truy vấn và quản lý dữ liệu trong các hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ

Độ trùng lặp: **66%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: SQL là Ngôn ngữ quản trị cơ sở dữ liệu Thông qua SQL người quản trị cơ sở H dữ liệu có thể quản lý được cơ sở dữ liệu định nghĩa các cấu trúc lưu trữ dữ liệu điều khiển truy cập cơ sở dữ liệu nh SQL là Ngôn ngữ truy cập dữ liệu trên Internet SQL với vai trò là Ngôn ngữ để

tương tác với dữ liệu trong các cơ sở dữ liệu trên Internet Kí SQL là Ngôn ngữ cơ sở dữ liệu phân tán Đối với các hệ, quản trị cơ sở dữ liệu c phân tán, mỗi hệ, thống sử dụng SQL để giao tiếp với các hệ, thống khác trên mạng, gửi họ và nhận các yêu cầu truy xuất dữ liệu với nhau SQL là Ngôn ngữ sử dụng cho các cổng giao tiếp cơ sở dữ liệu SQL thường ại được dùng như là một chuẩn Ngôn ngữ để giao tiếp giữa các hệ, quản trị cơ sở dữ liệu Đ khi hệ, thống máy tính có nhiều hệ, quản trị cơ sở dữ liệu khác nhau SQL Server là một hệ, quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ, (Relational Database Management System (RDBMS)) sử dụng câu lệnh SQL (Transact SQL) để trao đổi dữ liệu giữa máy Client và máy cài SQL Server một RDBMS bao gồm databases, database engine và các ứng dụng dùng để quản lý dữ liệu

14. Trang 46: Nó chịu trách nhiệm chính trong việc quản lý lưu trữ xử lý các truy vấn, bảo mật và đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu.

Độ trùng lặp: 55%

Nguồn: Dữ liệu nội sinh

Nội dung nguồn: chịu trách nhiệm chính mới công việc cập nhật dữ liệu thiết kế dữ liệu và sao lưu dữ liệu là nhóm quản trị CSDL Nhóm quản trị CSDL có trách nhiệm quản lý và bảo vệ dữ liệu thiết kế cơ sở dữ liệu để lưu trữ, dữ liệu một cách hợp lý và để quản lý cập nhật dữ liệu khi có sự thay đổi và đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

15. Trang 47: Quản lý giao dịch đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu, qua việc Quản lý các giao dịch

Độ trùng lặp: 68%

Nguồn: Dữ liệu nội sinh

Nội dung nguồn: Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu hệ CSDL phải duy trì các tính chất sau của giao dịch a) tính nguyên tử (Atomicity) Quản lý giao dịch

16. Trang 47: SSMS là một công cụ tích hợp, cung cấp giao diện người dùng đồ họa và các công cụ kịch bản để quản lý

Độ trùng lặp: 52%

Nguồn: Dữ liệu nội sinh

Nội dung nguồn: cung cấp giao diện người dùng đồ họa và các công cụ

17. Trang 48: SQL Server có hiệu suất mạnh mẽ, với khả năng tối ưu hóa truy vấn và tích hợp với các tính năng mở rộng tích hợp dữ liệu với SSIS, phân tích dữ liệu với SSAS, hỗ trợ tạo báo cáo với SSRS

Độ trùng lặp: 95%

Nguồn: Dữ liệu nội sinh

Nội dung nguồn: SQL Server có hiệu suất mạnh mẽ, với khả năng tối ưu hóa truy vấn và tích hợp với các tính năng mở rộng tích hợp dữ liệu với SSIS, phân tích dữ liệu với SSAS, hỗ trợ tạo báo cáo với SSRS

18. Trang 48: SQL Server là công cụ phổ biến, vì thế có nhiều tài liệu học tập, sách và tài liệu trực tuyến, giúp việc học và phát triển dự án trở nên dễ dàng

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: Dữ liệu nội sinh

Nội dung nguồn: SQL Server là công cụ phổ biến, vì thế có nhiều tài liệu học tập, sách và tài liệu trực tuyến, giúp việc học và phát triển dự án trở nên dễ dàng

19. Trang 48: SQL Server có các phiên bản cao cấp với chi phí cao và thậm chí phiên bản Express Edition cũng có giới hạn về tài nguyên

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: SQL Server có các phiên bản cao cấp với chi phí cao và thậm chí phiên bản Express Edition cũng có giới hạn về tài nguyên

20. Trang 48: SQL Server rất Phụ thuộc vào hệ điều hành Windows do được thiết kế và được tối ưu hóa với hệ điều hành Windows nên rất khó triển khai các dự án trên các hệ điều hành khác nhau, giảm sự linh hoạt trong dự án

Độ trùng lặp: 52%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: phụ thuộc vào hệ điều hành Windows SQL Server được thiết kế tối ưu với hệ điều hành Windows điều này có thể giới hạn sự linh hoạt trong việc triển khai trên các hệ điều hành khác

21. Trang 49: Nền tảng này được Microsoft phát triển và cũng chủ yếu chạy trên hệ điều hành Windows

Độ trùng lặp: 66%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Nền tảng này được phát triển bởi Microsoft và nó chủ yếu chạy trên hệ điều hành

22. Trang 49: một điều Bạn nên chú ý đó là NET không được xem là một loại ngôn ngữ lập trình mà nó là nền tảng cho phép Những ngôn ngữ lập trình khác nhau như Java hoặc C# dùng nhằm thực hiện tạo thành Những ứng dụng hoặc trang web trên Internet

Độ trùng lặp: 58%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: NET không được xem là loại ngôn ngữ lập trình, mà là nền tảng cho phép các ngôn ngữ lập trình, khác như C# hoặc Java có thể sử dụng để thực hiện tạo nên các ứng dụng hoặc website trên Internet bạn

23. Trang 49: Class Language đây là một lớp thư viện có tên là Framework Class Library

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: là một lớp thư viện có tên là Framework Class Library (

24. Trang 49: Thư viện này có nhiệm vụ thực hiện các tương tác qua các ngôn ngữ lập trình khác nhau để có

Độ trùng lặp: 96%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Thư viện này có nhiệm vụ thực hiện các tương tác qua các ngôn ngữ lập trình khác nhau để

25. Trang 50: ASP net Với khả năng dựa vào nền tảng web để phát triển thêm các ứng dụng

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: ASP net Với khả năng dựa vào nền tảng web để phát triển thêm các ứng dụng

26. Trang 49: Hình 2 31 Microsoft .NET framework thực hiện xây dựng ứng dụng Và các thành phần đã được xây dựng để xây dựng từ NET là có khả năng chạy trên những trình duyệt thông dụng như Chrome, Internet

Độ trùng lặp: **74%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: hiện xây dựng ứng dụng. Và các thành phần đã được ứng dụng, để xây dựng từ NET Framework là ASP NET. Với khả năng dựa vào nền tảng web để phát triển thêm các ứng dụng, có khả năng chạy trên những trình duyệt thông dụng, như Chrome, Internet

27. Trang 50: WinForms Nó có thể chạy trên end user machine, từ đó hình thành và phát triển

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: WinForms Nó có thể chạy trên end user machine, từ đó hình thành và phát triển

28. Trang 50: ADO Net Các ứng dụng được phát triển từ ADO Net thường có khả năng tương

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: ADO Net Các ứng dụng được phát triển từ ADO Net thường có khả năng tương

29. Trang 50: [6] tác tốt với các cơ sở dữ liệu của Microsoft SQL Server hoặc Oracle

Độ trùng lặp: **92%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: tác tốt với các cơ sở dữ liệu của Microsoft SQL Server hoặc Oracle

30. Trang 50: Class Library của NET framework là một trong những hàm thường chứa các phương thức có khả năng phục vụ cho các mục tiêu cốt lõi khác

Độ trùng lặp: **96%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: của NET framework là một trong những hàm thường chứa các phương thức có khả năng phục vụ cho các mục tiêu cốt lõi khác

31. Trang 50: Trong số đó thì các vùng như Microsoft * hoặc System * được xem là các phương thức cốt lõi nhất

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Trong số đó thì các vùng như Microsoft * hoặc System * được xem là các phương thức cốt lõi nhất

32. Trang 50: Nhờ vậy, các phương thức cùng tên là Microsoft hoặc System đều có thể tham chiếu được ngay khi xuất hiện dấu * và có bao gồm các khoảng trắng thể hiện sự tách biệt logic trong

phương thức

Độ trùng lặp: **95%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Nhờ vậy, các phương thức cùng tên là Microsoft hoặc System đều có thể tham chiếu được ngay khi xuất hiện dấu * và nó bao gồm các khoảng trắng thể hiện sự tách biệt logic trong phương thức

33. Trang 50: Class CLR Đây là một trong những lớp sở hữu thời gian chạy ngôn ngữ chung giúp cho NET Framework có thể thực thi được các chương trình đang có

Độ trùng lặp: **93%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: là một trong những lớp sở hữu thời gian chạy ngôn ngữ chung giúp cho NET Framework có thể thực thi được các chương trình đang có một số tính năng của Class CLR

34. Trang 69: hệ thống sẽ kiểm tra thông tin nhập, vào trùng khớp thì sẽ cho phép đăng nhập, lấy dữ liệu, của thuộc về player

Độ trùng lặp: **56%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: kiểm tra thông tin khách nhập nếu thông tin nhập vào, chưa đầy đủ thì Hệ thống sẽ yêu cầu nhập lại, ngược lại nếu thông tin nhập vào, đầy đủ thì Hệ thống sẽ tiếp tục so sánh username của khách với username trong cơ sở dữ liệu nếu username khách nhập không tồn tại trong Hệ thống thì HT sẽ tiếp tục đối chiếu password nhập ở hai ô, nếu thỏa thì ghi thông tin thành viên mới vào. Hệ thống Form đăng nhập Ở form này Hệ thống sẽ kiểm tra username và password khách nhập có tồn tại trong Hệ thống hay không, sau đó kiểm tra username có được kích hoạt cho phép đăng nhập

35. Trang 70: Hình 4 3 Sơ đồ tuần tự của UseCase Đăng nhập Sơ đồ Activity Sơ đồ tuần tự Hình 4 4 Sơ đồ Activity của UseCase Đăng ký Hình 4 5 Sơ đồ tuần tự của UseCase Đăng ký

Độ trùng lặp: **57%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: đăng nhập 4 Hình 4 2 Sơ đồ tuần tự Chức năng lập hóa đơn 5 Hình 4 3 Sơ đồ tuần tự Tra cứu thực đơn 6 Hình 4 4 Sơ đồ tuần tự Tra cứu nhân viên 7 Hình 4 5 Sơ đồ

36. Trang 80: Em rất mong sự góp ý của quý Thầy Cô để đồ án của Em được hoàn chỉnh hơn

Độ trùng lặp: **83%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Em rất mong được sự góp ý của quý thầy cô để đồ án của Em được hoàn chỉnh hơn

--- Hết ---