|  |  |
| --- | --- |
|  | **BIM409 OYUN PROGRAMLAMA**  **PROJE ÖNERİSİ** |

**Son Teslim Tarihi : 27.10.2021**

**Teslim Yeri : EGB02**

|  |  |
| --- | --- |
| Grup No |  |
| Grup Adı |  |
| Grup Üyeleri | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Sıra No | Öğrenci No | Adı | Soyadı | İmza | | 1 | 030118106 | Tayyib | Bayram |  | | 2 | 030118060 | Erdem | Demir |  | | 3 | 030117094 | Behzat | Ardanuç |  | | 4 | 030117126 | Mohammed | Elazab |  | |
| Oyunun İsmi | Warkey |
| Oyunun Türü | Co-op RPG |
| Oyunun Kısaca Konusu |  |
| (Varsa) Referanslar | [Warhammer: End Times – Vermintide](https://store.steampowered.com/app/235540/Warhammer_End_Times__Vermintide/)  [Valheim](https://store.steampowered.com/app/892970/Valheim/) |

Notlar:

1. Grup No kısmı dersin Öğretim Üyesi tarafından doldurulacaktır. Dolayısıyla boş bırakmanız gerekmektedir.
2. Grup Adı kısmına herhangi bir takma isim verebilirsiniz. Bu isim sizin aynı zamanda dokümantasyonu hazırlarken firma isminiz olarak da kullanacağınız isimdir.
3. Grup üye sayısı en az 2, en fazla 4 olabilir.
4. Referanslar kısmında eğer varsa esinlendiğiniz oyunların ismini ve haklarında bilgiye erişilebileceği web adreslerini vermeniz beklenmektedir.
5. Bu dokümanın yazılı ve her bir grup üyesi tarafından imzalanmış çıktısını 27 Ekim 2021 tarihindeki derste EGB02’de teslim etmeniz gerekmektedir.
6. Bu dokümanın imzalı elektronik bir kopyasını her bir grup için “grup\_ismi.zip” formatında olacak şekilde tek bir zip dosyası kampüs ödev sistemindeki ilgili ödev kısmına yüklenecektir.