Proje Grup Numarası: G10.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Proje Adı: Warkey | | 2021 | | | | | | | | | | | | 2022 | | | |
| Proje Başlangıç: 14/10/2021 | | Ekim | | | | Kasım | | | | Aralık | | | | Ocak | | | |
|  | Proje Adımlar | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Mohammed Elazab | Menüler & Arayüz |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| HUD |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ses & Müzik |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Erdem Demir | NPC Karakter Modellemesi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ağaç Modellenmesi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Lobinin Blockout Şekilde Yapılması & Hazır Assetlerin Eklenmesi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Savaşçı, Elf ve Büyücü Modellerinin &  Animasyonlarının Bulunması |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| İhtiyaç Duyulan Propların Modellenmesi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Behzat Ardanuç | NPC Diyalog Sistemi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Multiplayer Sistemi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tayyib Bayram | Görev Haritası Bölge Algoritması |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Karakter Hareketleri |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Combat Sistemi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Düşman Yapay Zeka Tasarımı |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Animasyon Geçişlerinin Yapılması |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Seviye Tasarımı |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Karakter Gelişim Tasarımı |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ortak | Son Testler ve Düzeltmeler |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Behzat Ardanuç |  | Erdem Demir |  | Mohamed Elazab |  | Tayyib Bayram |