Пробный контест Архив соревнований Настройки компиляторов Значения ошибок Команды

Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 2 (Линейный поиск)

② 2 апр 2024, 06:51:37 Объявления жюри старт: 6 мар 2024, 22:30:00 финиш: 20 мар 2024, 20:00:00 длительность: 13д. 21ч.

■ Ваше участие в соревновании завершено. Вы можете дорешивать задачи и отправлять решения вне соревнования

Положение участников Задачи Посылки

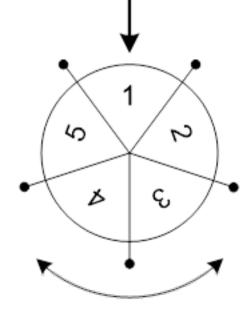
F. Колесо Фортуны

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Развлекательный телеканал транслирует шоу «Колесо Фортуны». В процессе игры участники шоу крутят большое колесо, разделенное на сектора. В каждом секторе этого колеса записано число. После того как колесо останавливается, специальная стрелка указывает на один из секторов. Число в этом секторе определяет выигрыш игрока. Юный участник шоу заметил, что колесо в процессе вращения замедляется из-за того, что

стрелка задевает за выступы на колесо в процессе вращения замедляется из-за того, что стрелка задевает за выступы на колесе, находящиеся между секторами. Если колесо вращается с угловой скоростью v градусов в секунду, и стрелка, переходя из сектора X к следующему сектору, задевает за очередной выступ, то текущая угловая скорость движения колеса уменьшается на k градусов в секунду. При этом если $v \le k$, то колесо не может преодолеть препятствие и останавливается. Стрелка в этом случае будет указывать на сектор X.





Юный участник шоу собирается вращать колесо. Зная порядок секторов на колесе, он хочет заставить колесо вращаться с такой начальной скоростью, чтобы после остановки колеса стрелка указала на как можно большее число. Колесо можно вращать в любом направлении и придавать ему начальную угловую скорость от a до b градусов в секунду.

Требуется написать программу, которая по заданному расположению чисел в секторах, минимальной и максимальной начальной угловой скорости вращения колеса и величине замедления колеса при переходе через границу секторов вычисляет максимальный выигрыш.

Формат ввода

Первая строка входного файла содержит целое число n — количество секторов колеса ($3 \le n < 100$).

Вторая строка входного файла содержит n положительных целых чисел, каждое из которых не превышает 1000 — числа, записанные в секторах колеса. Числа приведены в порядке следования секторов по часовой стрелке. Изначально стрелка указывает на первое число.

Третья строка содержит три целых числа: a, b и k ($1 \le a \le b \le 10^9$, $1 \le k \le 10^9$).

Формат вывода

В выходном файле должно содержаться одно целое число — максимальный выигрыш.

Пример 1

Ввод	Вывод 🗇
5	5
1 2 3 4 5	
3 5 2	

Пример 2

Ввод	Вывод 🗇
5	4
1 2 3 4 5	
15 15 2	

Пример 3

Ввод	Вывод 🗇
5	5
5 4 3 2 1	
2 5 2	

Примечания

В первом примере возможны следующие варианты: можно придать начальную скорость колесу равную 3 или 4, что приведет к тому, что стрелка преодолеет одну границу между секторами, или придать начальную скорость равную 5, что позволит стрелке преодолеть 2 границы между секторами. В первом варианте, если закрутить колесо в одну сторону, то выигрыш получится равным 2, а если закрутить его в противоположную сторону, то — 5. Во втором варианте, если закрутить колесо в одну сторону, то выигрыш будет равным 3, а если в другую сторону, то — 4.

Во втором примере возможна только одна начальная скорость вращения колеса — 15 градусов в секунду. В этом случае при вращении колеса стрелка преодолеет семь границ между секторами. Тогда если его закрутить в одном направлении, то выигрыш составит 4, а если в противоположном направлении, то — 3.

Наконец, в третьем примере оптимальная начальная скорость вращения колеса равна 2 градусам в секунду. В этом случае стрелка вообще не сможет преодолеть границу между секторами, и выигрыш будет равен 5.

Язык Python 3.9 (PyPy 7.3.11) ~

```
Набрать здесь
                 Отправить файл
 1 def rotation(array, min_sector, max_sector):
       N = len(array)
        profit = float('-inf')
       cur_step, steps = 0, (max_sector-min_sector+1) % N
        cur_sector = min_sector
        while cur_step < steps:
            profit = max(profit, array[cur_sector])
           cur_sector = (cur_sector+1) % N
            cur_step += 1
11
12
       return profit
13
14 def answer(numbers, A, B, K):
       N = len(numbers)
17
18
       min_steps = (A-1) // K
max_steps = (B-1) // K
19
        total_sectors = max_steps-min_steps+1
        if total_sectors >= N: return max(numbers)
23
        min_sector = min_steps % N
24
       max_sector = max_steps % N
25
26
        max_profit1 = rotation(numbers, min_sector, max_sector)
27
        max_profit2 = rotation(numbers, (-max_sector) % N, (-min_sector) % N)
28
29
       return max(max profit1, max profit2)
30
31 def main():
        with open('input.txt') as fin:
33
            N = int(fin.readline())
           numbers = [int(x) for x in fin.readline().split()]
A, B, K = [int(x) for x in fin.readline().split()]
34
35
36
37
            print(answer(numbers, A, B, K))
38
```

Отправить	осталось 1	00 попыток	(
Предыдущая					Сле	дующая				
Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы	
9 мар 2024, 00:38:09	109149125	F	Python 3.9 (PyPy 7.3.11)	OK	-	201ms	28.32Mb	-	-	отчёт
9 мар 2024, 00:12:42	109147930	F	Python 3.9 (PyPy 7.3.11)	WA	-	208ms	28.09Mb	11	-	отчёт
9 мар 2024, 00:02:04	109147438	F	Python 3.9 (PyPy 7.3.11)	WA	-	187ms	28.09Mb	5	-	отчёт