

PROJET IA

NAVIGATION D'UN ROBOT

Dupré - Jeanjacquot - Lapique-Favre

1

Table of contents

- PRÉSENTATION DU PROBLÈME
- 02 RÉALISATION
- 6TUDE DE L'INFLUENCE DU?
- 04 RÉSULTATS
- 05 IMPLANTATION

PRÉSENTATION DU PROBLÈME

Processus décisionel markovien

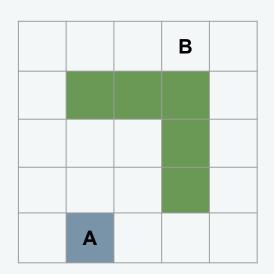
S: états de l'agent (<0,0>;...;<4,4>)

A: <haut, bas, droite, gauche>

P: matrice de transition

R: +5 au point B/-1 dans un marécage

T: infini



Étudier l'effet du coefficient y sur le choix de la décision



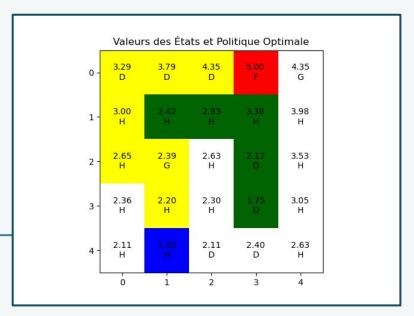


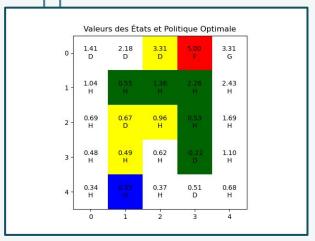
RÉALISATION

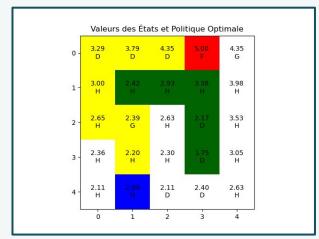
Paramètres modifiables

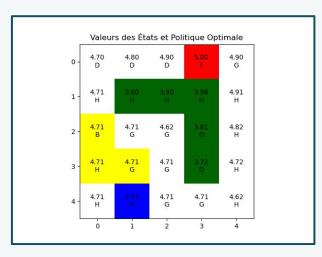
Gamma Y (entre 0 et 1) Epsilon ε (entre 0 et 1) Gain Gain Gain Gain de l'objectif Gain du marécage -1 Taille du quadrillage 5 Soumettre

Affichage



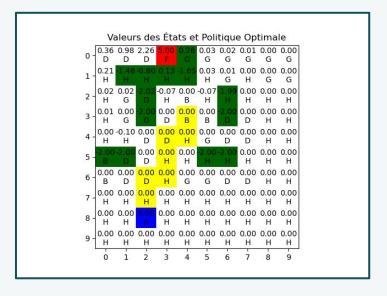


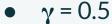


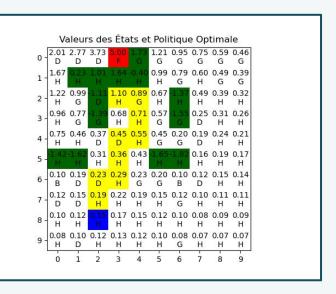


• $0.5 \le \gamma < 0.9$

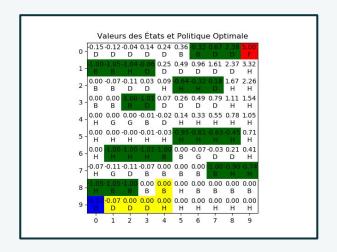
0.9≤γ<1



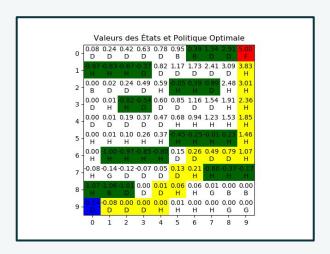




$$\bullet \quad \gamma = 0.7$$



- $0 < \gamma < 0.8$
- T = 0.0168



- 0.8≤γ<1
- T = 0.0233

Calcul d'une valeur moyenne de y

- Taille fixe (7,7)
- Départ/Arrivée aléatoire
- Marécages aléatoires
- Gamma variables € [0.1,0.9]
- Itérations 5000

Résultats

- $\gamma_{\text{th}} = 0.376864671728442$
- 4478/5000
- Influence sur le temps de calcul

- **Implantation** Ne différencie pas les chemins avec et sans marécages
 - Se base sur une taille fixe (pour une taille de 20, γ = 0,5)

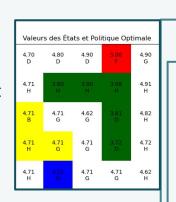
RÉSULTATS

Influence du gamma

- $\gamma \rightarrow 1$
 - l'agent valorise fortement les récompenses futures
 - o stratégique avec une planification à long terme
- $\gamma \rightarrow 0$
 - o agent myope aux récompenses futures
 - o concentration exclusive sur les récompenses immédiates
- y = 1
 - o l'agent tient autant compte du futur lointain que du gain immédiat

Découverte d'un chemin

$$y moyen = 0,4$$



RÉSULTATS

Limites

Améliorations

Prendre en compte le passage par

Bien définir le problème

marécage (augmenter malus)

Trouver les bons paramètres

Perfectionner le modèle

La simplicité du modèle

Prendre en compte la taille du quadrillage

11

