

### **PROFIL**

+33 7 81 98 07 07



alan5.siviniant@gmail.com



Permis B



5 juillet 2003

### COMPETENCES

Moteurs de jeu

Unreal Engine Unity, Godot Construct

Modélisation 3D

Blender, Maya

Infographie 2D

. Suites Adobe & Affinity Figma Krita, Aseprite

Gestion de projet

Jira, Mantis Trello, Monday

## **LANGUES**

Français
Anglais
C1
Espagnol
B2
Daponais
A1
Daponais
A1
Daponais

## **PASSIONS**

Musique

Batterie - 4 ans Daft Punk - The Strokes

**Animation japonaise** 

Chainsaw Man Jojo's Bizarre Adventure

Jeu vidéo

Innovant - Jusant Indépendant - Tunic

# **ALAN SIVINIANT**

# Recherche de stage de 6 mois en game design à partir de mars

#### **PROJETS**

**QBT** - Puzzle game à la première personne basé sur la gravité En cours Conception du projet défendu devant un jury et au Festival International du Jeu Recrutement et gestion d'équipe, écriture du GDD, organisation de playtests

Outils: Unity, Jira

Acquis: Communication, Travail d'équipe

Neon Roads - Jeu de rythme à l'ambiance Synthwave

2024

Créé seul sur une durée de 3 mois, avec 2 niveaux et 2 modes de difficulté Recherche de tutoriels, design des niveaux, des assets, développement complet

**Outils: Unity, Photoshop** 

Acquis : Curiosité, Créativité

<u>Somnia</u> - Metroidvania onirique parlant de la santé mentale

2024

Juillet 2022

2020

J'ai rejoint ce projet de 6 mois en tant que game et level designer Écriture de la documentation, dessin des plans et intégration des niveaux

**Outils: Unreal Engine, Suite Google** 

Centre Technique IPC - Oyonnax (01)

**FORMATIONS** 

Acquis : Rigueur, Écoute

### **EXPERIENCE**

<b>Stage en Quality Assurance</b> Test de Alien : Dark Descent en période de release, rapports de bug, priorisation, régression	Mars 2023
<u>Tindalos Interactive</u> - Paris (75) <b>Acquis &amp; Outils : Rigueur - Synthèse - Analyse Jira</b>	 Juin 2023
Stage en communication et marketing Création de vidéos et de prints, campagnes marketing,	Avril 2022

# Acquis & Outils : Autonomie - Coopération -- Suite Adobe

Master - Humanités et Industries Créatives	2023
Parcours Management, Jeux vidéo, Image, Créativité	
Université Côte d'Azur - Cannes (06)	2025
Licence Professionnelle - Métiers du Jeu Vidéo	2022
Parcours Game Design et Level Design	
Institut Universitaire Technologique - Bobigny (93)	2023

Diplôme Universitaire de Technologie - MMI

Métiers du Multimédia et de l'Internet
Institut Universitaire Technologique - Lannion (22)

2022

Baccalauréat Scientifique - Mention Bien

Sciences de l'ingénieur & Mathématiques - Option Théâtre Lycée Vauban - Brest (29)

Mon portfolio & alan-s.fr

Ma page lichio : alans-tagloo lichio