```
┌─────────┐        ┌─────────┐
│  int    │        │ string  │
├─────────┤        ├─────────┤
│         │        │         │
├─────────┤        ├─────────┤
│         │        │         │
└─────────┘        └─────────┘
```

#creatureID   #name
#reward   #text
#attack

┌──────────────────────┐
│   CCreature   │
├──────────────────────┤
│   │
├──────────────────────┤
│ + CCreature()   │
│ + getName()   │
│ + getText()   │
│ + getID()   │
│ + getAttack()   │
│ + getReward()   │
│ + print()   │
└──────────────────────┘