```
┌─────────────┐
│     int     │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
       │
       │  #armour
       │  #attack
       ◇
┌─────────────────────┐
│     CEquipment      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + CEquipment()      │
│ + setAttack()       │
│ + getAttack()       │
│ + getArmour()       │
│ + setArmour()       │
└─────────────────────┘
```