

Morpion

Jeu du morpion avec écran tactile et LEDs

Cahier des charges :

- Créer une grille 3x3 cases de 4 LEDs chacune
- Afficher score
- Allumer les LEDs à l'endroit où l'on a touché
- Alternner les tours des joueurs
- Terminer la partie
- Émettre des sons de victoire
- Bouton reset

Améliorations possibles pour le morpion :

- Dire les scores et coups à voix haute
- Reconnaissance vocale
- Resumer la partie a voix haute a l 'aide d'un bouton

Améliorations du projet :

- Puissance 4

Matériaux et équipements :

- Écran tactile
- Carte Arduino Uno
- Bouton
- Piles
- Bois
- Serpentin de LEDs
- MP3

Exemple de jeu :

Affichage du score à droite : le joueur rouge a gagné 5 parties et le jaune 4

[illegible]