# 第一章 物联网概述

#### 物联网概念

物联网是一个基于互联网、传统电信网等信息承载体,让所有能够被独立寻址的普通物理对象实现互联互通的网络

### 物联网层次

- 感知识别层物理
- 网络构建层链路
- 管理服务层 网络
- 综合应用层应用

# 第二章 自动识别 RFID

#### **RFID**

射频识别技术利用射频信号通过空间耦合,实现无接触信息传递并通过所传递的信息达到**自动识别**的目的

#### 三大组件

- 阅读器
- 天线
- 标签

#### 标签频率

- 125K 133K
- 13.56M
- 433M

#### 标签

- 被动 无源标签
- 主动有源标签
- 半主动 内带电池

### 优点

- 体积小形状多
- 环境适应
- 穿透性
- 重复使用
- 安全性 加密

# 第三章 无线传感网

### 无线传感节点组成

- 传感器
- 微处理器
- 通讯芯片
- 功能装置

# 不符合摩尔定律原因

- 1. 技术发展不平衡
- 2. 功耗制约
- 3. 价格、体积制约

# 所以设计时需要考虑

- 1. 低成本 微型化
- 2. 低功耗
- 3. 灵活性 拓展性
- 4. 鲁棒性

# 第四章 定位系统

### GPS组成

- 宇宙空间部分
- 地面监控部分
- 用户设备部分

#### **AGPS**

• 辅助GPS

利用基站快速确定当前所处大致位置,利用基站连入网络,查询上空可用卫星

• 优点

GPS定位启动慢, A-GPS可节省搜索卫星的时间

# 基站定位方法

- 基于距离定位
- 基于距离差定位
- 基于信号特征定位

#### **ToA (Time of Arrival)**

• 利用信号发送和到达基站的时间来求位置(要求时钟同步)

#### **TDoA (Time Difference of Arrival)**

• 通过信号到达不同基站的时间差建立方程求解位置

#### **AoA (Angle of Arrival)**

• 通过天线阵列测量目标与两基站间连线的方位

#### **COO**

• 通过一个基站位置大致定位,精准度低

#### **RSS**

• 利用信号强度定位

# 第五章 智能信息设备

参见课程报告

# 第六章 无线宽带网络

### 无线网络组成元素

- 无线网络用户
- 无线连接
- 基站

# 无线宽带网络难点

隐藏终端

基站在A,B的信号范围内。但是由于信号衰减,B不在A的信号范围内,因此A 无法侦听B是否与基站通讯。A,B可能同时向基站传输数据,造成冲突。

### 几种无线网络类型

- IEEE 802.11 (Wifi)
- IEEE 802.16 (WiMAX)

# 不用CSMA/CD 而用CSMA/CA的原因

- 1. 冲突检测需要全双工的信道
- 2. 由于无线信号衰减特征和隐藏终端问题,硬件不能监听到全部可能的冲突

### 消除隐藏终端 怎样实现

• RTS/CTS控制帧

当传输端有数据帧要发送时,它先向接入点发送RTS(Request To Send)帧 当接入点收到传输端的RTS帧后,它等待SIFS后广播一个CTS(Clear To Send)帧 作为回应

CTS为传输端提供信道使用权,并防止其他用户在传输端发送数据和接受确认 这段时间内进行传输

# 第七章 无线低速网络

### 通讯特征

红外

距离1m左右,耗电极低 遥控器、摄像头、红外功能手机

• 蓝牙

距离几米至百米,耗电一般 蓝牙耳机、鼠标、键盘、游戏手柄、手环

ZigBee

几十米到百米,耗电极低 自组织短距离无线通讯网络 低功耗、低成本、时延短、网络容量大、可靠、安全

WiFi

百米,耗电高

# 无线节点耗电问题

#### 耗电大的模块

• 无线收发模块

三种状态:发送、侦听、空闲

空闲侦听(没有数据发送接受时的侦听)占据能耗主要部分

### 解决方法 - 低功率侦听(LPL)协议

• 采样侦听

无线收发模块在无数据发送接收时,用采样的方法获取信道信息 在非采样时间,模块处于空闲状态

• 链路层调度

在节点的每个数据帧中加入采样周期等信息,从而与帧发送者进行同步

# 第八章 移动通讯网络

参见课程报告

### 3G通讯技术标准

1. TD-SCDMA

时分-同步码分多址

2. W-CDMA

宽带码分多址

3. CDMA 2000

高通提出,广泛使用

# 第九章 大数据与海量存储

### 网络化存储结构

1. 直接附加存储(DAS)

组成: 存储设备

将存储系统通过缆线直接与服务器或者工作站相连

对已有服务器的简单拓展(信息孤岛)

2. 网络附加存储(NAS)

组成:存储设备+服务器

一种文件级的计算机存储架构

计算机连接到一个仅为其他设备提供数据存储服务的网络

实现了**网络互连** 

文件级别的访问 - 共享

3. 存储区域网络(SAN)

组成:存储设备+服务器+**连接设备**(集线器、交换机)一种通过网络方式连接**存储设备**和**应用服务器**的存储架构为实现大量原始数据的传输进行了专门的优化SAN文件系统(对文件的抽象)-存储共享

### 数据中心

拥有大量服务器的网络存储实体

组成: N台服务器+通信设备+能源系统+环境控制设备+安全设备+...

#### 数据中心技术

1. GFS(Google File System)

Google设计的用来处理大规模数据密集型应用的分布式文件系统

- 2. MapReduce
  - 一种针对超大规模数据集的编程模型和系统
- 3. BigTable
  - 一种在**海量数据**规模下管理结构化数据的分布式存储系统 Google地球、RSS阅读器

4. Hadoop

Apache的分布式计算开源框架

#### MapReduce原理

1. Map

从输入文件中读取数据集合 执行所需的过滤和转换 以键值对(Key-Value)的形式输出数据集合

2. Reduce

按照用户定义的规则对Map输出的结果进行合并

#### MapReduce实现

1. 将输入文件分割成16~64MB的文件片段,然后在集群中的多个服务器上开始执行多个程序的副本

程序副本中,一个为master,其余的为worker

2. master选择空闲的worker为其分配map或者reduce任务

总共需要分配M个map任务, R个reduce任务

3. 被分配到map任务的worker读取对应的文件片段->解析出键值对->交给**map函数**->将产生的键值对存入**缓存区** 

map函数用用户定义

4. 缓存的键值对被**周期性**的写入到**本地磁盘**,并被分为R个区域。缓存数据在磁盘中地址 返回给master, master将地址发给执行reduce任务的worker

R个区域分别由R个负责reduce的worker处理

- 5. 执行reduce任务的worker收到地址后,使用远程调用从本地磁盘读取缓存数据。然后将所有读取的数据按照**key(键)排序**,使具有相同key的数据排到一起
- 6. 对每个唯一的key,执行reduce的worker将对应的数据交给**reduce函数**。函数的输出结果作为此reduce分区的结果添加输出文件中

reduce函数由用户定义

7. 当所有map任务和Reduce任务执行完后, master唤醒用户程序,并向用户返回结果

# 第十章 数据库系统

1. 导航式数据库

需遍历数据,查找数据缓慢

2. 关系式数据库

数据库逻辑组成与物理存储结构分离

3. 非关系式数据库

弥补关系数据库不足 Redis

### 关系数据库

#### 运算

• 集合运算

并运算

```
(SELECT R.sid FROM R) UNION (SELECT T.sid FROM T);
```

交运算

```
(SELECT R.sid FROM R) INTERSECT (SELECT T.sid FROM T);
```

差运算

```
(SELECT R.sid FROM R) EXCEPT (SELECT T.sid FROM T);
```

• 关系运算

投影 选择

```
SELECT * FROM R WHERE C;
```

```
SELECT A1, A2, ..., Ak FROM R WHERE sid = 3;
```

连接

```
SELECT R.sid, R.a, T.b, T.c, T.date FROM R, T
WHERE R.sid = T.sid AND T.date > "2016-12-12";
```

• 比较运算

大干 小干 等干 不等干 ....

```
SELECT sid FROM R WHERE sid > 3;
```

• 逻辑运算

与或非

### 数据存储模式

• 分布式存储

传感器采集数据后,将原始数据传至存储节点或汇聚点 查询请求分发到网络中,查询在存储节点进行,仅将查询结果返回

• 集中式存储

所有数据存在数据汇聚点 查询在汇聚点进行,不被分发到网络中

#### 分布式存储优缺点

• 优点

用户只对一部分数据感兴趣,查询时可减少不必要的数据传输

缺点

节点电量用尽时,数据丢失 网关对数据分布不知情,查询时通信开销大 若部分节点为查询热点,则其电量将快速消耗

#### 集中式存储优缺点

• 优点

所有数据都能被永久存储,不会发生数据丢失 查询时速度快

缺点

数据包可能在传输过程中丢失,带来数据不完整 传输数据时,链路上所有传感器能量都会耗损

# 第十一章 物联网中的信息安全与隐私保护

### 信息安全

- 可靠性
- 可用性
- 保密性
- 完整性
- 不可抵赖性
- 可控性

### RFID隐患

主要攻击方式 没啥意思

#### **Hash-Lock**

• 锁定过程

```
[RDR]key = rand(), metaID = hash(key)[RDR]metaID -> TAGmetaID写入标签[TAG]TAG.locked标签被锁定[RDR](metaID, key) -> Database将键值对存入数据库
```

• 解锁过程

```
[TAG](进入RDR信号范围) metaID -> RDR
[RDR] query(metaID) -> Database -> key 查询数据库返回key
[RDR] key -> TAG
[TAG] hash(key) == metaID? TAG.unlock; ID -> RDR: err;
计算hash(key)等于metaID则解锁,发送真实ID,否则认证不成功
```

### 位置隐私

用户对自己位置信息的掌控能力

### k匿名技术

• 位置信息

时间、地点、**人物** 

- 将位置信息中的身份信息替换为匿名代号
- k匿名让第k个代号与其余k-1个代号不可分辨

# At last

```
__author__ = "TaQini"

if Q == "填空题":
    print "答案必须一致"

elif Q == "选择题":
    print "都是单选"

elif Q == "简答题":
    print "答到要点即可"

elif Q == "论述题":
    print "要有理有据 多写"

print "视大家考个好成绩~"
```