# Ý tưởng game

* **Tên** : Catgirl & Shotgun Project
* **Thể loại**: 2D Top-down Shooter
* **Cách chơi** :
* [WASD]/[Arrow Keys]: Di chuyển nhân vật.
* [R]: Sử dụng kĩ năng
* [Left click]/[Space]: Bắn
* Tổng quan:

Ngày 20/9/2019, Khu vực 51 thất thủ.

Những kẻ tấn công, với khao khát được gặp người ngoài hành tinh và waifu, đã chọc thủng hết các tuyến phòng thủ từ nhiều hướng.

Quân đội Hoa Kỳ chống cự trong tuyệt vọng, nhưng rồi buộc phải phong khóa toàn bộ cơ sở vật chất, tiêu hủy các tài liệu mật và lên trực thăng rút chạy.

Khu vực 51 bị bỏ lại giữa sa mạc hoang vắng.

Trong khi đó, ở tầng sâu nhất của tòa pháo đài này, có một con mèo bị mắc kẹt lại.

Con mèo ấy, với sự giúp đỡ của siêu AI Luxon, quyết định lên đường khám phá và thống trị thế giới để thỏa mãn sự tò mèo của mình.

Nhưng trước hết nó sẽ phải thoát khỏi nơi này đã...

* Link Slides: [[CAAT].pptx - Presentation - Canva](https://www.canva.com/design/DAGUaRjvtgs/CI_CIWHvwZwD7CVn5mQgoA/edit)