

# “e 点”项目简要说明文档

(5.8 日小组讨论结果总结)

## 目录

- 一. 概要介绍
- 二. 模块设计
- 三. 特色系统（初稿）
- 四. 关于盈利（拟）
- 五. 项目进度安排（初步）
- 六. 任务划分
- 七. 其他

## 一. 概要介绍

- 1.项目目标：开发安卓平台 app “e 点” 教师辅助点名应用
- 2.开发平台：Eclipse+adt/Android studio
- 3.界面风格：Material Design
- 4.实现目标：通过输入以及“摇一摇”等方式实现点名
- 5 部分技术细节：
  - 使用加速度传感器实现“摇一摇”功能
  - 使用 SQLite 数据库
- 6.最终成品为一个展示型 demo，为了开发为综合性师生互动平台，将留有扩展接口，并实现两个基本功能作为展示

## 二. 模块设计

- 1.基本划分为：

欢迎->注册->功能（点名主模块）->扩展模块及开发者信息页面

- 2.分为师生两种注册模式，分别对应两种界面
- 3.教师端账号拥有高权限，可进行数据统计及其他相关处理操作；
  - 学生端权限较低，可进行相应教师端点名请求操作及其他相关操作。

## 三. 特色系统（初稿）

- 1. 考虑添加签到及徽章奖励功能，增加互动性，促进学生更多地使用该应用；

2. 教师端可对学生进行评价，使用黑白名单机制，对到课率高的学生可以给予随机点名时免点名处置，对于经常性不到课学生可给予标记及低评分处理；
3. 学生可对教师授课进行反馈；
4. 添加交流模块可进行问题反馈及资源分享；

上述系统选择代表性实现(两个，可酌情更改)，其余可留有界面。

## 四. 关于盈利（拟）

- 1.广告植入（注意不要太频繁及出现时机把握）
- 2.会员系统，学生可在适当付费之后享有免广告权限等
- 3.针对特定高校开发特定性功能，即付费定制服务

...

## 五. 项目进度安排（初步）

- 5.10—5.20 需求分析+概要设计
- 5.20—6.15 详细设计及 UI 设计图以及主框架搭建及模块实现
- 6.16—6.30.模块合并及测试及 bug 修复以及商业计划书起草
- 6.30—7.4 打包及相关视频拍摄测试上传

Ps: 1.在项目初期即进行专利申请书写

2.项目初期即开始进行相关知识的学习及开发平台的搭建

3.每周五下午进行项目进度总结及下周任务安排等讨论会，由武文良负责，段吉贵负责会议记录，其余组员对任务进行记录

## 六. 任务划分

主框架及 UI: 武文良

分模块功能: 段吉贵、李鹏鹏、张翔（详细代码风格及开发注意事项尽快发布）

文档: 李鹏鹏、段吉贵

PS:文档部分负责人在分模块有交叉，在模块编写上任务会相应减少

测试及项目记录其他: 杨玲枝

## 七. 其他

1. 讨论并确认该文档所提到的内容无误即刻开始项目进程。
2. 做好与老师的交流及反馈。
3. 项目人员尽量将开发流程及心得记录，将会是一笔财富。

惟精惟一，允执厥中。

“e 点”项目组: 武文良

2015.05.10

