**项目简介**

一、项目背景

1. 传统点名方式耗时长，效率低；
2. 点名中作弊现象严重，结果的真实性、有效性不足；
3. 传统点名太过古板、严肃，老师和学生都十分排斥。

二、解决方案

针对以上问题提出三条解决途径：

1. “e点”高效点名系统

区别于传统的“一人划一勾”的点名方式，教师仅仅需要通过“e点”选择需要点名的班级后，点击“开始”，等待到课学生响应完毕后（发送对应信息到“e点”的服务器），由教师点击“结束”。“e点”立即将到课率、到课人数等信息反馈给教师。真正将教师从繁重的名单中解放出来。

1. “验证”+“限制”为真实点名保驾护航

“e点”在保证点名真实有效上做出了有意义又十分有趣的创新。“随机口令”+“限制点名时间”的双重保证让作弊无处遁形。“随机口令”可以自动生成，教师也可以手动设置，保证了每次点名的口令充满了未知，提前预知的可能性几乎为零。“限制点名时间”同样可以设置一个固定时间段或者由教师手动控制，使得点名的时间具有了不确定性。

1. 未知的，有趣的

点名方式的不确定性与未知性使得每次点名都能与众不同，改变了传统点名方式的一成不变，使得点名变的有趣，为教师与同学们所接受。

三、现实意义

1. 高效率点名；
2. 点名结果更加真实，有效；
3. 创新的点名方式更有趣，更易接受；
4. “e点”具有可拓展性，后续可为师生提供更为人性化的服务。