# Matematyczne aspekty wyborów

Na podstawie wykładu Krzysztofa Ciesielskiego

Skrypt autorstwa

Arkadiusza Dąbala

Wersja z dnia: 2024-12-13

# Contents

1	Preliminaria		2
	1.1 Jak wyglądają aktualnie wybory?		2
	1.2 Prawo Ciesielskiego		
2	Treść właściwa		5
	2.1 Metody głosowania (system wyborczy)		5
	2.1.1 Metoda zwyciężcy		5
	2.1.2 MZU - Metoda zakładająca uporządkowanie		9
	2.1.3 Metoda TAK/NIE		19
	2.1.4 Metody porządkowe		22
	2.1.5 MR - Metoda rozdziału		28
3	Deser	3	30

# 1 Preliminaria

# 1.1 Jak wyglądają aktualnie wybory?

#### Komentarz

Materiał ten nie ma w żadnym stopniu charakteru politycznego, a wyłącznie charakter matematyczny.

Przykład 1.1 Rozważny poniższe dane, oparte na 6 partiach, 1000 głosach i 6 mandatów do rozdania:

Nazwa	Głosy	: 1	: 2	: 3	: 4	Otrzymane mandaty
Filateliści	380	380	190	127	87	3
Gitarzyści	192	192	96	64		2
Szachiści	180	180	90			1
Piłkarze	96	96	48			1
Lotniarze	90	90				0
Kolejarze	62	62				0

System ten działa w następujący sposób:

- Liczby głosów dzielone są przez kolejne liczby naturalne dodatnie (tak jak w tabeli).
- Wybierane są z tej tabeli 6 największych liczb (wytłuszczony druk).
- Liczba mandatów zależy od liczby wytłuszczonych liczb w wierszu partii.

Przykład 1.2 Rozważmy tę samą tabelę, ale załóżmy, że partia Gitarzyści nie przekroczyła progu 5%.

Nazwa	Głosy	: 1	: 2	: 3	: 4	Otrzymane mandaty
Filateliści	380	380	190	127	87	3
Gitarzyści	192	192	96	64	_	
Szachiści	180	180	90			2
Piłkarze	96	96	48			1
Lotniarze	90	90				1
Kolejarze	62	62				0

#### Przykład 1.3

Rozważmy następującą tabelę z 5 mandatami do rozdania:

Nazwa	Głosy:1	: 2	: 3	: 4	Mandaty
Rybacy	6000	3000	2000	1500	3
Myśliwi	5700	2850	1900		2
Artyści	1950	975			0

Partia **Rybacy** prowadziła kampanię przeciwko **Myśliwym**, w wyniku czego liczba otrzymanych głosów zmieniła się następująco:

- Partia **Rybacy** zyskała 400 głosów (+400)
- Partia **Myśliwi** straciła 600 głosów (-600)
- Partia **Artyści** zyskała 200 głosów (+200)

Nazwa	Głosy:1	: 2	: 3	: 4	Mandaty
Rybacy	6400	3200	2133		3
Myśliwi	5100	2550	1700		2
Artyści	2150	1075			0

#### Komentarz

Tym oto sposobem partia Myśliwi stracili jeden mandat na rzecz partii Artyści.

#### Przykład 1.4

Rozważmy wyniki głosowania dla dwóch partii z 6 mandatami do rozdania.

Nazwa	Głosy:1	: 2	: 3	: 4	: 5	Mandaty
Matematycy	1200	600	400	300	240	5
Politycy	201	101				1

Popatrzmy na głosy bezpośrednio na konkretnych kandydatów z każdej partii:

Nazwa	Głosy
Kwadrat	201
Trójkąt	200
Stożek	200
Walec	200
Suma	200
Iloczyn	199

Nazwa	Głosy
Magister	35
Magistra	34
Urzędnik	33
Urzędas	33
Pani Basia	33
Pan Andrzej	33

#### Komentarz

Tym oto sposobem mandatu nie otrzymuje **Iloczyn**, mimo że zdobył więcej głosów niż **Magister**.

#### Przykład 1.5

Rozważmy sytuację, w której państwo jest podzielone na dwa bloki, oba mające po 50% wpływu na wyniki wyborów. Każdy blok ma przyznać po 4 mandaty.



W bloku A znajdowały się dwie partie: PZK (Partia Zwolenników Kawy) i PZH (Partia Zwolenników Herbaty), z których każda otrzymała po 25% głosów w ogólnokrajowym głosowaniu. W bloku B znajdowała się partia PZA (Partia Zwolenników Alkoholu) oraz inne partie, które nie przekroczyły progu 5%. Przedstawmy liczbę uzyskanych głosów w PZA:

Nazwa	Głosy
Żubr	19995
Żubrówka	2
Soplica	2
Pan Tadeusz	1

### Komentarz

I tym oto sposobem wygrywają osoby, które dostają 2 lub 1 głos.

# 1.2 Prawo Ciesielskiego

Rozważmy głosowanie względem 2 partii z 7 mandatami:

	Nazwa	Głosy:1	:3	:5	:7	:9	Mandaty
ľ	Kelnerzy	1050	350	210	150	117	4
	Sportowcy	1008	336	202	144		3

Partia **Sportowcy** postanowiła się rozdzielić na dwie partie i startować osobno:

Nazwa	Głosy:1	:3	:5	:7	:9	Mandaty
Kelnerzy	1050	350	210	150	117	3
Piłkarze	504	168	101			2
Siatkarze	504	168	101			2

### Komentarz

Tym oto sposobem partia **Sportowcy** zdobyła większość.

# 2 Treść właściwa

# 2.1 Metody głosowania (system wyborczy)

Wprowadźmy kilka oznaczeń, niech:

W - zbiór wszystkich wyborców,

K - zbiór wszystkich kandydatów.

- Ten sam układ głosów (zestaw głosów) daje ten sam wynik (funkcja).
- Każdy układ głosów daje jakiś wynik (może być ∅).

# Definicja 2.1 (Model)

Model to układ głosów (z przyporządkowanymi wyborcami).

# Definicja 2.2 (Metoda anonimowa)

Metoda jest anonimowa, wtedy i tylko wtedy (w skrócie:  $\Leftrightarrow$ ), gdy wszyscy wyborcy są traktowani tak samo,  $\Leftrightarrow \forall_{x,y \in W}$  zamiana głosów x i y nie zmienia wyniku.

#### Komentarz

Alternatywnie, metoda nie jest anonimowa  $\Leftrightarrow \exists_{x,y \in W}$  takie, że zamiana głosów x i y istotnie zmienia wynik.

# Definicja 2.3 (Metoda neutralna)

Metoda jest neutralna,  $\Leftrightarrow$ wszyscy kandydaci są traktowani tak samo,  $\Leftrightarrow$  $\forall_{x,y\in K}$  zamiana ról x i y nie zmienia wyniku.

#### Komentarz

Alternatywnie, metoda nie jest neutralna  $\Leftrightarrow \exists_{x,y \in K}$  takie, że zamiana ról x i y istotnie zmienia wynik, dokładniej definiując:

jeśli  $\exists k_1, k_2 \in K : W_1 = \{w_1, w_2, \dots, w_i\}$  głosowali na  $k_1$ , a  $W_2 = \{w_{i+1}, w_{i+2}, \dots, w_j\}$  głosowali na  $k_2$  to jeżeli kandydaci Ci "zamienią się" wyborcami (zbiorami  $W_1, W_2$ ), to  $k_1$  i  $k_2$  zamienią się wynikami.

#### Definicja 2.4

Trzy rodzaje metod ze względu na wyniki:

- 1) Metoda zwycięzcy (MZ) wybiera zwycięzcę (zwycięzców),
- 2) Metoda porządkowa (MP) wynik to słaby porządek na zbiorze K,
- 3) Metoda rozdziału (MR) wynik to podział pewnych dóbr między kandydatów.

# 2.1.1 Metoda zwyciężcy

#### Definicja 2.5 (Klasyczna metoda zwycięzcy)

Klasyczna metoda zwycięzcy (klasyczna MZ) polega na tym, że każdy wyborca głosuje na dokładnie jednego kandydata. Zbiór

$$\Sigma = \{m : W \to K\}$$

jest zbiorem modeli, gdzie m jest modelem. Klasyczną metodę zwycięzcy możemy opisać funkcją

$$f: \Sigma \to P(K)$$
.

# Definicja 2.6 (Semi-klasyczna metoda zwycięzcy)

Semi-klasyczna MZ polega na tym, że każdy wyborca głosuje na co najmniej jednego kandydata:

$$\Sigma = \{ m : W \to P(K) \setminus \emptyset \}.$$

Metodę tę można opisać funkcją

$$f: \Sigma \to P(K)$$
.

# Definicja 2.7 (Metoda efektywna)

 $Metoda\ zwycięzcy\ jest\ efektywna \Leftrightarrow zawsze\ wyłania\ przynajmniej\ jednego\ zwycięzcę.$ 

# Przykład 2.1 (Przykłady metod głosowania) Metody klasyczne:

- 1) Dyktatura  $\exists p \in W$ : wynik jest tożsamy z głosem p.
- 2) Monarchia dany kandydat  $k \in K$  wygrywa niezależnie od głosowania.
- 3) Metoda większości wygrywa kandydat (lub kandydaci), który(a) otrzymał(a) najwięcej głosów.
- 4) Metoda bezwzględnej większości wygrywa kandydat  $k \in K$ , który otrzymał co najmniej  $\lfloor \frac{\#W}{2} \rfloor + 1$  głosów.
- 5) Metoda super większości – wygrywa kandydat, który uzyskał co najmnie<br/>jqgłosów, gdzie  $q>\frac{\#W}{2}.$
- 6) Metoda status quo *Założenie:* ∃ pewien stan z jednym zwycięzcą. Głosowanie metodą większości (lub super większości):
  - jeśli metoda daje wynik, zwycięża "nowy" kandydat,
  - jeśli metoda nie daje wyniku, zwycięża dotychczasowy kandydat.

Przykład: referendum.

- 7) Metoda większości ważonej  $(W = \{a_1, \ldots, a_n\})$ , gdzie głos  $a_i$  ma wagę  $w_i \ge 0$ . Wygrywa ten, kto otrzyma ponad  $\frac{w_1 + \cdots + w_n}{2}$  punktów.
- 8) Metoda głosowania blokowego  $W = W_1 \cup \cdots \cup W_n$ , gdzie  $W_k$  to zbiór wyborców bloku.  $W_k$  podejmuje decyzję większością głosów. W przypadku remisu wybierają zwycięzcę w  $W_k$ . Głos z  $W_k$  ma wagę  $i_k$ . Wygrywa kandydat z największą liczbą punktów.

#### Metody semi-klasyczne:

- 9) Metoda n-głosów każdy wyborca głosuje na n kandydatów, a zwycięża ten, kto uzyska najwięcej głosów.
- 10) Szeroka metoda n-głosów każdy głosuje na n kandydatów, ale mamy n zwyciężców (lub więcej w przypadku remisu na ostatnim "wygrywającym" miejscu)

#### Metoda ani klasyczna, ani semi-klasyczna:

11) Metoda punktowa – każdy wyborca  $w \in W$  ma do rozdysponowania p punktów ( $p \in \mathbb{N}$ ) między kandydatów. Zwycięża kandydat z największą liczbą punktów.

#### Definicja 2.8 (Metoda decyzyjna)

 $Metoda\ zwycięzcy\ jest\ decyzyjna \Leftrightarrow w\ każdym\ modelu\ wyłania\ dokładnie\ jednego\ zwycięzcę.$ 

# Definicja 2.9 (Metoda prawie decyzyjna)

Metoda zwycięzcy jest prawie decyzyjna  $\Leftrightarrow$ w każdym modelu wyłania co najwyżej jednego zwycięzcę. Sytuacja, w której nie ma zwycięzcy, zachodzi wtedy, gdy więcej niż jeden kandydat uzyskał tę samą, najwyższą liczbę punktów.

# Ćwiczenie 2.1 (Z ćwiczeń)

Zbadaj kto jest zwycięzcą w głosowaniu przez 99 osób na kandydatów: **Anastazy**, **Bermudy**, **Cezary**, jeśli otrzymano następujące wyniki metodą porządkową:

Liczba głosów	Wynik porządkowy
18	ABC
15	ACB
24	BAC
8	BCA
16	CAB
18	CBA

#### Ćwiczenie 2.2

Dane są wyniki głosowania:

Imię	$Liczba\ glos \acute{o}w$
$Ja\acute{s}$	100
Malgosia	1

Zrób tak, by Małgosia wygrała.

### Ćwiczenie 2.3

Uzupełnij tabelę:

	An on imowa	Neutralna	Efektywna
Dyktatura	-	+	+
Monarchia	+	-	+
Metoda Większości	+	+	+

#### Definicja 2.10 (Kryterium jednoznacznej bezwzględnej większości)

Metoda zwycięzcy (MZ) spełnia kryterium jednoznacznej bezwzględnej większości, wtedy i tylko wtedy, gdy kandydat, który otrzyma ponad 50% głosów, jest jedynym zwycięzcą.

#### Stwierdzenie 2.1

Mamy klasyczną metodę zwycięzcy, taką że #K=2, a głosowanie odbywa się według zasady bezwzględnej większości. Wówczas metoda jest prawie decyzyjna.

Dowód:

- 1° Załóżmy, że liczba wyborców #W jest nieparzysta OK.
- $2^{\circ}$  Liczba wyborców #W jest parzysta:
  - jeden kandydat ma więcej niż 50% głosów OK.
  - $\bullet$  remis, czyli obaj mają po 50% nie ma zwycięzcy (dlatego metoda jest prawie decyzyjna).

#### Stwierdzenie 2.2

 $Metoda\ jest\ decyzyjna \Rightarrow metoda\ jest\ prawie\ decyzyjna.$ 

# Definicja 2.11 (Metoda monotoniczna ze względu na zwycięzce)

**Z**: MZ - klasyczna lub semi-klasyczna. Metoda jest monotoniczna ze względu na zwycięzcę, wtedy i tylko wtedy, gdy kandydat A jest zwycięzcą, a jeśli wybierzemy kandydata B różnego od A ( $B \neq A$ ) oraz jego grupę wyborców, to jeśli ta grupa zmieni swoje głosy bez straty dla A (czyli zmiana nastąpi zgodnie z następującymi dozwolonymi operacjami):

M	$\Rightarrow$	N
A B	$\Rightarrow$	A B
	$\Rightarrow$	
+ +	$\Rightarrow$	+ +
- +	$\Rightarrow$	+ -

 $to: \Rightarrow A \ nadal \ wygrywa.$ 

#### Komentarz

Czyli, jeżeli ktoś, kto nie głosował na zwycięzcę (A), a głosował na kandydata B, zmieni swój głos na zwycięzcę (A), to (A) nadal wygrywa.

# Definicja 2.12 (Metoda kwoty)

MZ klasyczna lub semi-klasyczna jest metodą kwoty (większości kwalifikowanej), wtedy i tylko wtedy, gdy istnieje q (kwota), taka że liczba głosów o tej własności, że kandydat A jest zwycięzcą wtedy i tylko wtedy, gdy A otrzymał co najmniej q głosów.

#### Komentarz

Często kwota wyrażana jest w procentach, a wówczas stosuje się nieraz nierówność słabą.

# Twierdzenie 2.1 (Maya - Kenneth Maya, 1952r)

**Z:** Klasyczna metoda zwycięzcy oraz #K = 2. Jeżeli metoda ta jest metodą:

- (1) anonimową
- (2) neutralna
- (3) monotoniczną ze względu na zwycięzcę
- (4) prawie decyzyjną
- ⇒ jest metodą bezwzględnej większości.

Dowód: Załóżmy, że A, B to kandydaci.

- $\stackrel{(1)}{\Rightarrow}$  interesują nas liczby głosów, które otrzymali kandydaci. Załóżmy:
- A a głosów
- B b głosów

Rozpatrzmy zatem przypadki:

- $1^{\circ} \#W = 2n \text{ (parzysta)}, \text{ rozważmy dwa podprzypadki:}$ 
  - a) Jeśli a = n, b = n.

**Hipoteza:** A wygrywa (analogicznie, jeżeli nie wygrywa B), a metoda jest neutralna, to przy wymianie wyborców  $\stackrel{(2)}{\Rightarrow} B$  wygrywa (nie wygrywa A)  $\Rightarrow A$  i B wygrywają jednocześnie (nie wygrywa żaden)  $\Rightarrow$  co prowadzi do  $\P$ (bo żaden z nich nie ma ponad 50%).

b) Jeśli a > b.

**Hipoteza:** B wygrywa, wtedy a-b wyborców zmienia głosy z A na B,  $\stackrel{(3)}{\Rightarrow} B$  dalej wygrywa. Teraz B ma a głosów,  $\stackrel{(2)}{\Rightarrow} A$  wygrywa,  $\stackrel{(4)}{\Rightarrow} A$  wygrywa i ma ponad połowę głosów.

2° Niech #W = 2n + 1 (nieparzysta). Niech a > b.

**Hipoteza:** B wygrywa, a-b wyborców zmienia głosy i, jak w 1a), udowadniamy, że B musi mieć ponad połowę głosów.

Tak więc zawsze wygrywa ten, kto ma ponad połowę głosów.

#### 2.1.2 MZU - Metoda zakładająca uporządkowanie

# Definicja 2.13 (Metoda zakładająca uporządkowanie)

Metoda zwycięzcy jest metodą zakładającą uporządkowanie (MZU) wtedy i tylko wtedy, gdy  $\forall_{w \in W}$  ustala K kandydatów w liniowym porządku, a jego głos zależy od tego porządku.

#### Zapis:

 $A \stackrel{w,m}{<} B$  w modelu m oznacza, że wyborca w stawia B wyżej niż A.  $A \stackrel{w}{<} B$  - gdy wiadomo, jaki model.

### Przykład 2.2

1. Metoda punktów Bordy (Jean Charles de Borda, 1733–1799, inżynier wojskowy) – Każdy wyborca przydziela punkty od n-1 do  $\theta$ :

```
1 miejsce - n-1 punktów
2 miejsce - n-2 punktów
\vdots
n-1 miejsce - 1 punkt
n miejsce - 0 punktów
```

Zwycięża ten, kto otrzyma największą liczbę punktów.

- 2. Metoda Hare'a (Sir Thomas Hare, 1806–1891, Anglia, prawnik, 1857 r.) Polega na odrzucaniu tego kandydata (tych kandydatów), który ma najmniej pierwszych miejsc, i głosowaniu dalej (listy pozostają z usunięciem odrzuconego kandydata), aż ktoś uzyska ponad 50% głosów. Gdy następuje remis i nie ma kogo odrzucić, wszyscy wygrywają.
- 3. Metoda Coombsa (Clyde Coombs, 1912–1988, USA, psycholog) Wypisujemy kolejność wyników głosowania, odrzucamy kandydata (lub kandydatów jeżeli ktoś zostanie), który ma najwięcej ostatnich miejsc, i głosujemy dalej, aż ktoś uzyska ponad 50% pierwszych miejsc. Gdy nie można nikogo odrzucić, wygrywają wszyscy, którzy pozostali.
- 4. Metoda odrzuceń ostatniego Jak w metodzie Coombsa, przy czym odrzucamy "do oporu". Gdy nie można nikogo więcej odrzucić, wygrywają wszyscy, którzy pozostali.

#### Przykład 2.3

Różnica między metodą Coombsa a metodą odrzucania ostatniego.

Metoda Coombsa

Liczba:	4	2	3
I pozycja	C	$\boldsymbol{B}$	B
II pozycja	A	C	A
III pozycja	B	A	C

Wygrywa B, bo ma ponad 50% pierwszych miejsc.

Metoda odrzuceń ostatniego

Liczba:	4	2	3
I pozycja	C	В	B
II pozycja	/A/	C	A
III pozycja	B	/A/	C

Kolejność odrzuceń: B, A, C – C wygrywa.

5. Metoda Copelanda (Arthur H. Copeland, 1898–1970, matematyk) – Porównujemy parami kandydatów. Ten, kto więcej razy zostaje oceniony wyżej, dostaje 1 pkt, a w przypadku remisu obaj dostają po 0,5 pkt.

$$\#\{m: A \stackrel{m}{<} B\}$$
  
 $\#\{m: B \stackrel{m}{<} A\}$ 

Decyduje suma punktów (zwycięzców może być więcej niż jeden).

6. Metoda turniejowa (Z: #W = 2n+1 nieparzysta) –  $k_1$  porównujemy z  $k_2$  (metodą powyżej), a następnie zwycięzcę pierwszego porównania porównujemy z  $k_3$  itd.

7. Metoda pozycyjna – Wyborcy przyznają punkty kandydatą w postaci  $P(p_1, p_2, ..., p_n)$ , gdzie  $p_1 \geq p_2 \geq ... \geq p_n$ . np.

 $p_1 \ge p_2 \ge \cdots \ge p_n$ . np.  $1 \ miejsce - p_1 \ punktów$   $2 \ miejsce - p_2 \ punktów$  itd.

Zwycięża ten z największą liczbą punktów.

 $UWAGA-w\ szczeg\'olno\'sci:$ 

Metoda Bordy: P(n-1, n-2, ..., 1, 0)Metoda większości: P(1, 0, ..., 0)Metoda k głosów: P(1, 1, ..., 0)

 $Metoda\ k\ glosów:\ P(1,1,\ldots,1,0,\ldots,0)$ 

 $Definicja \ 2.14 \ (Monotoniczność \ ze \ względu \ na \ transpozycję)$ 

MZU jest monotoniczna ze względu na transpozycje  $\Leftrightarrow \forall_{M-model} \forall_{w \in W} \forall_{A,B \in K}$ , jeśli w M głosuje się  $[\Delta, B, A, *]$  i w M wygrywa A, to w N, gdzie zmiana polega na  $[\Delta, A, B, *]$ , również wygrywa A.

Komentarz

Zmiana polega na zamienieniu kolejności uporządkowania A i B. Dodatkowo porządek

ten był na wykładzie zapisany pionowo.  $\begin{bmatrix} \Delta \\ A \\ B \\ * \end{bmatrix}$ 

**Umowa:** Jeśli nie jest zaznaczone inaczej, to w K,W różne oznaczenia oznaczają różnych kandydatów (wyborców).

Definicja 2.15 (Słaba zasada Pareto) MZU spełnia słabą zasadę Pareto  $\Leftrightarrow \forall_M (\exists_{A,B \in K} \forall_{w \in W} A \overset{w,M}{<} B) \Rightarrow A \text{ nie wygrywa w } M.$ 

# Definicja 2.16 (Kandydat Condorceta)

 $A \in K$  jest kandydatem Condorceta (zwycięzcą Condorceta)  $\Leftrightarrow w$  "bezpośrednich porównaniach" A jest lepszy od każdego innego kandydata  $\Leftrightarrow \forall_{B \in K} : B \neq A$   $\#\{w : B \overset{w,M}{<} A\} > \#\{w : B \overset{w,M}{>} A\}$ .

Definicja 2.17 (Przegrany Condorceta)

 $A \in K$  to przegrany Condorceta (w modelu M)  $\Leftrightarrow \forall_{B \in K} : B \neq A \quad \#\{w : B \overset{w,M}{<} A\} < \#\{w : B \overset{w,M}{>} A\}$ .

# Definicja 2.18 (Kryterium Condorceta)

Metoda spełnia kryterium Condorceta  $\Leftrightarrow \forall_M$ : Istnieje kandydat Condorceta  $(w\ M) \Rightarrow A$ -jedyny zwycięzca  $w\ M$ .

# Definicja 2.19 (Kryterium przegranych Condorceta)

Metoda spełnia kryterium przegranych Condorceta  $\Leftrightarrow \forall_M$ : Istnieje przegrany Condorceta A w  $M \Rightarrow A$  nie wygrywa w M.

# Definicja 2.20 (Metoda jednoznacznie większościowa)

Metoda jest jednoznacznie większościowa  $\Leftrightarrow \forall_M \text{ kandydat } A \text{ w } M \text{ ma ponad połowę pierwszych } miejsc \Rightarrow A - jedyny zwycięzca.}$ 

### Definicja 2.21 (Metoda słabo niezależna od ubocznych opcji)

Metoda słabo niezależna od ubocznych opcji spełnia warunek niezależności porażki od ubocznych opcji (spełnia słaby warunek IIA)  $\Leftrightarrow$ 

$$\forall_{A,B \in K} \forall_{M,N-modele} \ spelnia \left[ \begin{array}{c} \forall_{w \in W} (B \stackrel{w,M}{<} A) \Leftrightarrow (B \stackrel{w,N}{<} A) \\ A \ wygrywa \ w \ M, \ B \ nie \ wygrywa \ w \ M \end{array} \right] \Rightarrow B \ nie \ wygrywa \ w \ N.$$

Innymi słowy: zmiany nie wpływające na relacje przegrany-zwycięzca nie mogą dać przegrywającemu zwycięstwa.

#### Twierdzenie 2.2

MZU, anonimowa, neutralna  $\Rightarrow$  metoda nie jest decyzyjna.

Dowód. Rozważmy #K = 2, #W = 2n i otrzymane głosy.

Głosy	n	n
1	Α	В
2	В	Α

**Hipoteza:** Metoda decyzyjna to np. wygrywa  $A \Rightarrow$  wygrywa B **7** Analogicznie zachodzi dla A.

# Przykład 2.4 (Paradoks Condorceta)

Rozważmy następującą tabelę:

Glosy	9	10	11
1	A	B	C
2	В	C	A
3	C	A	B

 $Zachodzi \ A > B, \ B > C, \ C > A.$  Mamy więc grę w "kamień, papier, nożyce."

#### Twierdzenie 2.3

MZU spełnia kryterium Condorceta  $\Rightarrow$  jest jednoznacznie większościowa.

 $Dow \acute{o}d.$ A ma ponad połowę pierwszych miejsc $\Rightarrow$ A - kandydat Condorceta $\Rightarrow$ A jest jedynym zwycięzcą.

#### Twierdzenie 2.4

MZU spełnia słabe IIA, a A spełnia kryterium Condorceta ⇒ spełnia słabą zasadę Pareto.

Dowód. Rozważmy  $M \forall_W A \overset{w,M}{<} B \overset{?}{\Rightarrow} A$  nie wygrywa w M.

Rozważmy model N: dla każdego wyborcy przesuwamy Ai Bna szczyt, [B,A,reszta]  $A\stackrel{w,M}{<}B\Leftrightarrow A\stackrel{w,N}{<}B.$ 

W N: B jest kandydatem Condorceta.

W N: B jest jedynym zwycięzcą, B wygrywa, A nie wygrywa.

Słabe IIA  $\stackrel{\circ}{\Rightarrow}$   $\stackrel{\circ}{A}$  nie wygrywa w M.

# Twierdzenie 2.5

MZU, monotoniczna ze względu na transpozycje,  $\Leftrightarrow \forall_{M-model} \forall_{A \in K} \forall_{B_1,...,B_n \in A} (A \neq B, \text{ ale może być } B_i = B_i) \forall_{w_1,...,w_n \in W} \text{ (może być } w_i = w_i)$ 

Jeżeli w modelu M wygrywa A, to model N utworzony przez  $[\Delta, B_i, A, *] \rightarrow [\Delta, A, B_i, *]$  dla  $i = 1, ..., n \Rightarrow w$  N dalej wygrywa A.

 $Dow \acute{o}d. \Leftarrow oczywiste.$ 

 $\Rightarrow$  Stosujemy założenie n razy (robimy n skoków i dalej wygrywa A).

#### Przykład 2.5

- 1. Metoda Blacka (1908-1991, ekonomista) jeśli istnieje kandydat Condorceta, to on wygrywa. Jeśli nie istnieje, stosujemy punkty Bordy.
- 2. Metoda Condorceta jeśli istnieje kandydat, który w "bezpośrednim porównaniu" wygrywa lub remisuje z każdym innym  $\Leftrightarrow$  on jest zwycięzcą.
- 3. Metoda nominacji każdy, kto ma co najmniej jedno pierwsze miejsce, wygrywa.
- 4. Metoda ostatnich miejsc każdy, kto nie ma żadnego ostatniego miejsca, wygrywa.
- 5. Metoda prezydencka rozważamy dwóch kandydatów z największą liczbą pierwszych miejsc. Porównujemy ich "bezpośrednio". Jeśli na drugim miejscu jest remis, wszyscy z drugiego miejsca "przechodzą do finału" i tam stosujemy metodę Copelanda.

Metoda punktów Bordy jest monotoniczna ze względu na transpozycję.

Awygrywa. Niech Azdobędzie 1 punkt więcej. Innym się nie zwiększyło  $\Rightarrow A$ dalej wygrywa.

Metoda	Kryterium	Kryterium	Słaba	Monoto-	IIA	Jedno-
	Condorc-	prze-	zasada	niczność ze		znaczna
	eta	granego	Pareto	względu na		większość
		Condorc-		transpozy-		
		eta		cję		
Punkty	-(1)	+	+	+	-(2)	-(1)
Bordy						
Hare'a	-(3)	-(3)	+	-(4)	-(5)	+(O)
Coombsa	-(14)	-(15)	+	-(13)	-(13)	+(O)
Odrzuceń os-	-(11,12)	-(12)	+	-(13)	-(13)	-(11,12)
tatniego						
Copelanda	+	+	+	+	-(10)	+(O)
Większości	-(3)	-(3)	+(O)	+	-(6)	+
Dyktatura	-(7)	-(7)	+	+(O)	+	-(7)
Terminażowa	+	+	-(8)	+	-(9)	+

D1) Metoda Bordy, Kryterium przegranego Condorceta  $\forall_w A < B$  Punkty A < Punkty B. W punktacji A zdobywa 1 punkt za każdą parę (B, w), w której wyborca w umieszcza B wyżej niż A.

A jest przegranym Condorceta. Mamy k kandydatów, n wyborców, a kandydat  $K_1,...,K_{n-1}$  otrzyma mniej niż  $\frac{n}{2}$  punktów. W sumie, A zdobywa mniej niż  $\frac{k(k-1)}{2}$  punktów.

Łączna pula punktów do rozdziału wynosi  $n \cdot \frac{k(k-1)}{2}$  (suma ciągu arytmetycznego). Wszyscy razem zdobywają mniej niż  $\frac{n(k-1)}{2}$  punktów, czyli łącznie mniej niż  $\frac{k \cdot n \cdot (k-1)}{2}$ .

- D2) **Metoda Comba i Hare'a** Jeśli  $\forall_w A \stackrel{w}{<} B$ , to A wcześniej odpadnie od B.
- D3) **IIA dyktatura** Jeśli A wygrywa,  $B \stackrel{d,M}{<} A$ , to B nie może wygrać.
- D4) **Metoda terminarzowa Kryterium Condorceta** Kandydat Condorceta wygrywa z każdym i nie odda zwycięstwa.
- D5) **Terminażowa monotoniczność** Przy przesunięciu A również wygrywa.
- D6) **Metoda Copelanda** Gdy A wygrywa z każdym, to zdobywa maksymalną liczbę punktów. Zasada Pareto:  $\forall_w B \stackrel{w}{<} A \stackrel{?}{\Rightarrow} B$  nie wygrywa.

Jeśli B wygrywa w pojedynku z C, to również A wygrywa z C. Wówczas punkty A > punkty B, ponieważ A zdobywa punkty za parę (A, B), a zatem punkty A są silniejsze.

D7) **Metoda Coombsa - Słaba zasada Pareto** Jeśli  $\forall_w B \stackrel{w}{<} A$ , to A nie odpadnie, zanim B nie odpadnie (czyli B odpadnie wcześniej niż A).

	3os	2os	Pkt		A = 6  pkt
TZ 1 \	Α	В	2	A jest kandydatem Condorceta, natomiast otrzymano punkty:	
$\mathbf{K}\mathbf{I}$	В	С	1		C = 7  pkt C = 2  pkt
	С	Α	0	L	[C = 2  pkt]

K3) 
$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline 2os & 3os & 2os \\ \hline A & B & C \\ \hline C & A & A \\ \hline B & C & B \\ \hline B. \end{array} \end{array} \begin{bmatrix} A-\text{kandydat Condorceta} \\ B-\text{przegrany Condorceta} \end{bmatrix}, \text{ bo } A:B \ 4:3 \Rightarrow A:C \ 5:2, \text{ ale wygrywa}$$

K5) 
$$\begin{vmatrix} 2\text{os} & 1\text{os} & 2\text{os} \\ B & A & A \\ \hline A & B & C \\ \hline C & C & B \end{vmatrix} B \text{ nie wygrywa, } A \text{ wygrywa} \Rightarrow \begin{vmatrix} 2\text{os} & 1\text{os} & 2\text{os} \\ B & A & C \uparrow \\ \hline A & B & A \\ \hline C & C & B \end{vmatrix}, \text{ wygrywa } B$$

K7) 
$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline 2\text{os} & 1\text{os} \text{ (w tym jeden dyktator)} \\ \hline A & B \\ \hline B & A \\ \hline \end{array} \begin{bmatrix} A \text{ - kandydat Condorceta} \\ B \text{ - przegrany Condorceta} \end{bmatrix}, \text{ wygrywa } B.$$

 $\boldsymbol{B}$ wygrywa.

	2os	2os	1os	1os				
	A	С	D	В		$\mathbf{A} > B (4:2)$	$\mathbf{B} > C(4:2)$	
K10)	D	Α	В	С	otrzymujemy kolejno wyniki:			
	В	В	С	D		$\mathbf{A} > D(4:2)$	$\mathbf{C} = \mathbf{D} (3:3) \rfloor$	
	С	D	Α	Α				

nano punkty 
$$\begin{bmatrix} A - 2 & \text{pkt} \\ B - 1, 5 & \text{pkt} \\ C - 1, 5 & \text{pkt} \\ D - 1 & \text{pkt} \end{bmatrix}, \ A \ \text{wygrywa}, \ C \ \text{nie wygrywa}.$$

2os2os1osoraz punktacje:  $\begin{bmatrix} A - 2 \text{ pkt} \\ B - 0.5 \text{ pkt} \\ C - 2.5 \text{ pkt} \\ D - 1 \text{ pkt} \end{bmatrix}, C \text{ wygrywa.}$ Α  $\mathbf{C}$ D Po zmianie: Α В D D В  $\overline{\mathrm{C}}$  $\uparrow$ В D Α

K12)  $\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline 2 & 3 & 1 & 2 & 3 \\ \hline C & B & B \\ \hline A & C & A \\ \hline B & A & C \\ \hline \end{array}$  C to przegrany Condorceta, ale C wygrywa.

5os4os2os1osВ  $\overline{\mathbf{C}}$ В K13) A wygrywa, C i B nie wygrywają.  $\overline{\mathrm{C}}$  $\mathbf{C}$ Α В В  $\mathbf{C}$ Α Α

2os1os1os1os2osΕ D Α С В В В В Α CK14) B-kandydat Condorceta, B odpada w I turze D  $\overline{\mathrm{C}}$  $\overline{\mathrm{D}}$ A Α  $\overline{\mathbf{C}}$  $\mathbf{E}$ Ε Ε D В  $\overline{\mathbf{C}}$ D A Ε

2os2os2os1osВ В K15)  $\overline{\mathbf{C}}$ D В  $\mathbf{C}$ A-przegrany Condorceta, ale A wygrywa Α Α D Α  $\overline{\mathrm{C}}$ D Α

# Lemat 2.1 (Lemat o decyzyjności)

Z: MZU, efektywna,  $\#K \geq 3$ ,  $\#W \geq 2$ . Metoda spełnia słabą zasadę Pareto i słabe  $IIA \Rightarrow jest$  decyzyjna.

Dowód: Wiemy, że zwycięzca istnieje (chcemy wykazać, że jest jedyny). Załóżmy, że A i B

Υ

Tworzymy model  $\begin{bmatrix} X & Y \\ A & C \\ C & B \\ B & A \\ \dots & \dots \end{bmatrix}$ 

, w którym relacje A/B nie są zmienione.

Kto wygrywa w Q? Na pewno nie B, bo  $\forall_w B \stackrel{w}{<} C$ , ale również nie A (z IIA). Jeżeli w Q A wygrywa, B nie  $\Rightarrow$  w M B nie wygrywa  $\P$  Zatem wygrywa C.

Kto wygrywa w R? - A, B lub C (Pareto) Ale nie wygrywa C (z zasady Pareto). W R: relacje A/C są takie same jak w Q.

Załóżmy, że A wygrywa w  $R \Rightarrow C$  nie wygrywa w Q. Wobec tego w R wygrywa B.

Porównajmy Mi R: relacje A-B w Mi Rsą takie same. Wobec tego z IIA  $\Rightarrow$  w M Anie wygrywa  $\P$ 

Twierdzenie 2.6 (Twierdzenie Arrowa dla metod zwycięzcy (1951))

 $Załóżmy: \#K \geq 3, \#W \geq 2, MZU, efektywna, spełnia słabą zasadę Pareto i słabe IIA <math>\Rightarrow dyktatura.$ 

D: Z lematu o decyzyjności  $\Rightarrow$  jeśli zwycięzca istnieje, to jest jedyny.

Czy istnieje jedyny zwycięzca? (pytanie) dyktatura.

Definicja 2.22 (na potrzeby dowodu)

 $w \in W$  - dyktator A z kontrolerem  $B \Leftrightarrow jeśli A \stackrel{w}{<} B \Rightarrow A$  nie wygrywa.

Podzielimy dówód na 3 kroki:

I krok -  $\forall_{A,B\in K} \exists_{w\in W}$  dyktator nad A z kontrolerem B.

II krok - w-dyktator nad A z kandydatem  $B \Rightarrow w$  dyktator nad B z kontrolerem A (dyktatora nad parą A, B oznaczamy d(A, B)).

III krok - Jeżeli  $w = d(A, B) \Rightarrow \forall_{D,E} w = d(D, E)$  (gdzie D, E może być A lub B).

 Dow. I) Niech C będzie trzecim kandydatem.

C	
A	$\left\{ egin{aligned}  ext{Wygrywa } C.  ext{ Jeden wyborca} \end{aligned}  ight.$
В	wygrywa C. Jeden wyborca
wszyscy	

prze-

Pierwsze przejście, po którym C nie wygrywa (musi takie zaistnieć).

X, Y - grupy wyborców.

X	W	Y		X	W	Y
C	C	A		C	A	A
A	A	В		A	B	B
B	B	C		B	C	C
	$M_1$		,		$M_2$	

Pokażemy, że w jest dyktatorem nad B z kontrolerem A.

Rozważmy P - dowolny model, w którym  $B \stackrel{w,P}{<} A.$ 

Niech A/B oznacza pewną relację między A i B.

			1	W	V	inni
W	V	inni	ļ	C	A	A/B
A/B	A	A/B		A/B	B	C
	B		$\Rightarrow$			
:		:		:	C	:
•	P	•	J	:	:	:
	Ρ			•	Q	•

Kto wygrywa w Q? - A, B lub C. Jednak relacje B/C w modelach Q i  $M_1$  są takie same  $\Rightarrow$  w Q B nie wygrywa (IIA). Z kolei relacje A/C w Q i  $M_2$  są takie same  $\stackrel{IIA}{\Rightarrow}$  w Q C nie wygrywa.

W Q wygrywa A, B nie wygyrwa.

Relacje A/B w P i Q są takie same.  $\Rightarrow$  w P B nie wygrywa.

Dow. II) w jest dyktatorem nad B z kontrolerem A, v jest dyktatorem nad A z kontrolerem B

W	V	inni
A	B	
B	A	
:		

Wygrywa Alub B (z zasady Pareto). Bnie wygrywa (bo $w),\,A$ nie wygrywa (bov)

Dow. III) Niech w = d(A, B). 1. Zauważmy, że  $\forall_{D,E} \exists d(D, E)$ . 2.  $\forall_{D,E} \ w = d(D, E)$ .

D 2.1. Załóżmy, że C, oraz że v=d(B,C) i  $v\neq w.$ 

W	V	inni
C	B	C
A	C	B
B	A	A
÷	•••	•

Wygrywa Blub C (z zasady Pareto). Bnie wygrywa (bo $w), \, C$ nie wygrywa (bov)

D 2.2. Zamieniamy A i B rolami, v=d(A,C), i w ten sam sposób pokazujemy, że w=d(A,C).

D 2.3.  $C \neq A, B$  oraz w = d(A, B), w = d(A, C). Jeśli  $D \neq A, C$ , to podobne rozumowanie jak w 2.1 i 2.2 dla A, C, D pokazuje, że  $w = d(A, C) \Rightarrow w = d(C, D)$ . Dla  $C, d \neq A, B$  OK. Jeden z C, D musi być równy A lub B (z 2.1 i 2.2).

# Wniosek 2.6.1 (Twierdzenie Arrowa o niemożliwości)

Załóżmy, że  $\#K \geq 3$ ,  $\#W \geq 2$ . Wówczas: nie istnieje metoda zakładająca uporządkowanie (MZU) efektywna, która jednocześnie spełnia następujące warunki:

- anonimowa,
- słabą zasadę Pareto,
- słabe kryterium niezależności od opcji ubocznych (IIA).

# Przykład 2.6 (Przypadki szczególne w twierdzeniu Arrowa)

- 1. #K = 2, #W nieparzyste metoda większości jest decyzyjna.
- 2. #K = 3, #W = 5 regula  $\ge 3$  pierwsze miejsca" wyłania zwycięzcę.

#### Twierdzenie 2.7 (Twierdzenie Taylora o niemożliwości)

Dla  $\#K \geq 3$ ,  $\#W \geq 3$ : nie istnieje MZU efektywna, która spełnia jednocześnie kryterium Condorceta oraz słabe kryterium niezależności od ubocznych opcji (IIA).

**Dowód:** Z założeń IIA i kryterium Condorceta wynika słaba zasada Pareto. Słaba zasada Pareto wraz z IIA prowadzi do dyktatury (zgodnie z twierdzeniem Arrowa). Jednak dla  $\#W \ge 3$ , dyktatura nie spełnia kryterium Condorceta.

Przypadek #W = 4 jest znacznie prostszy do rozważenia.

# 2.1.3 Metoda TAK/NIE

$$\begin{bmatrix} \Sigma = \{M : W \to K\} & \Sigma = \{M : W \to \{\text{TAK}, \text{NIE}\}\} \\ f : \Sigma \to P(K) & f : \Sigma \to \{\text{TAK}, \text{NIE}\} \end{bmatrix}$$

# Przykład 2.7 (Szczególny przypadek metody status quo)

Przypadek z dwoma kandydatami.

# Definicja~2.23~(Założenia~metody~TAK/NIE)

Założenia:

- $\forall_{w \in W} w : TAK \Rightarrow wynik: TAK$ ,
- $\forall_{w \in W} w : NIE \Rightarrow wynik: NIE$ .

# Definicja 2.24 (Koalicja wygrywająca)

Podzbiór  $A \subset W$  jest koalicją wygrywającą wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\{x \in A : x \text{ glosuje } TAK\} \Rightarrow wynik: TAK.$$

# Definicja 2.25 (Monotoniczność metody TAK/NIE)

Metoda TAK/NIE jest monotoniczna wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\begin{bmatrix} A \subset A_1 \\ A \text{ jest koalicją wygrywającą} \end{bmatrix} \Rightarrow A_1 \text{ jest koalicją wygrywającą.}$$

# Definicja 2.26 (Wyborca decydujący)

Załóżmy, że A jest koalicją wygrywającą. Wyborca  $p \in A$  jest decydujący dla A wtedy i tylko wtedy,  $gdy \ A \setminus \{p\}$  nie jest koalicją wygrywającą.

# Definicja 2.27 (Wskaźnik Banzhafa)

Załóżmy, że  $W = \{a_1, \ldots, a_n\}$ . Wskaźnik Banzhafa dla  $a_i$  jest równy liczbie:

$$B(a_i) = \#\{A : a_i \in A \ i \ a_i \ jest \ decydujący \ dla \ A\}.$$

# Definicja 2.28 (Indeks Banzhafa (Penrose'a-Banzhafa))

Indeks Banzhafa dla  $a_i$  definiuje się jako:

$$I_B(a_i) = \frac{B(a_i)}{B(a_1) + \dots + B(a_n)}.$$

#### Przykład 2.8

Trzech wyborców:

- $w_1 = 50$ ,
- $w_2 = 45$ ,
- $w_3 = 1$ .

Do podjęcia decyzji TAK potrzeba 51 głosów.

#### Komentarz

Zapis tego warunku: W(51; 50, 45, 1) — gdzie W(min; wagi wyborców).

\*\*Metoda liczenia wskaźnika Banzhafa (dla metod monotonicznych)\*\*:

	$Koalicje \ wygrywające \setminus \ Wyborcy$	$w_1$	$w_2$	 $w_n$
ALGORYTM:	$k_1$	+	+	 -
	$k_2$	-	+	 -
	<b>:</b>	:	÷	÷
	$k_{j}$	+	=	 -

Legenda:

- + (wyborca należy do koalicji),
- - (wyborca nie należy do koalicji).

#### Komentarz

Policzymy teraz wskaźniki Banzhafa dla W(51; 50, 45, 1)

- \*\*Koalicje wygrywające\*\*:
- $\{w_1, w_2\},$
- $\{w_1, w_3\},$
- $\{w_1, w_2, w_3\}.$

 $Liczba\ znaków +\ dla\ wyborcy\ w_1\ minus\ liczba\ znaków -\ to\ wskaźnik\ Banzhafa.$ 

\*\*Wskaźniki Banzhafa\*\*:

$$B(w_1) = 3,$$
  
 $B(w_2) = 1,$   
 $B(w_3) = 1.$ 

 $w_1$  jest decydującym wyborcą.

\*\*Indeksy Banzhafa\*\*:

$$I_B(w_1) = \frac{3}{5},$$
  
 $I_B(w_2) = \frac{1}{5},$   
 $I_B(w_3) = \frac{1}{5}.$ 

Dlaczego to działa? Niech K to zbiór koalicji wygrywających, a  $p \in W$ . Dzielimy K na trzy podzbiory:

$$K_1 = \{A : p \notin A\},\$$
  
 $K_2 = \{A \cup \{p\} : A \in K_1\},\$   
 $K_3 = K \setminus (K_1 \cup K_2).$ 

Zauważmy, że:

- $\bullet \ K = K_1 \cup K_2 \cup K_3,$
- zbiory  $K_1$ ,  $K_2$ ,  $K_3$  są parami rozłączne,
- $\#K_1 = \#K_2$ .

Wskaźnik Banzhafa:

$$B(p) = \#K_3,$$

gdzie p jest decydujący dla A wtedy i tylko wtedy, gdy  $A \in K_3$ .

# Definicja 2.29 (Wskaźnik/Indeks Shapleya-Shubika)

Dla metody monotonicznej: Porządkujemy wyborców jako  $W = (w_1, \ldots, w_n)$ . W ciągu  $(w_1, \ldots, w_n)$  wyborca  $w_k$  jest wpływającym wyborcą, jeśli:

 $\{w_1,\ldots,w_{k-1}\}$  nie tworzy koalicji wygrywającej, a  $\{w_1,\ldots,w_k\}$  już tak.

Wskaźnik Shapleya-Shubika:

$$S(w_k) = \#\{ciqqi, w \ kt\'orych \ w_k \ jest \ wpływającym \ wyborcą\}.$$

Indeks Shapleya-Shubika:

$$I_S(w_k) = \frac{S(w_k)}{n!}.$$

#### Przykład 2.9

#### Komentarz

Dalej działamy na przykładzie W(51; 50, 45, 1).

Ciągi decyzyjne:

$$(w_1, \mathbf{w_2} | , w_3)$$
  
 $(w_1, \mathbf{w_3} | , w_2)$   
 $(w_2, \mathbf{w_1} | , w_3)$   
 $(w_2, w_3, \mathbf{w_1} | )$   
 $(w_3, \mathbf{w_1} | , w_2)$   
 $(w_3, w_2, \mathbf{w_1} | )$ 

$$I_S(w_1) = \frac{4}{6}, \ I_S(w_2) = \frac{1}{6}, \ I_S(w_3) = \frac{1}{6},$$

 $Definicja \ 2.30 \ (Odporności \ na \ zamiane \ w \ metodzie \ TAK/NIE)$ 

Metoda TAK/NIE jest odporna na zamianę wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\forall_{A,B \ -\ koalicje\ wygrywające} \forall_{a \in A,b \in B} \ co\ najmniej\ jedna\ z\ koalicji\ \begin{bmatrix} (A \setminus \{a\} \cup \{b\}) \\ (B \setminus \{b\} \cup \{a\}) \end{bmatrix} \ jest\ wygrywająca.$$

#### Stwierdzenie 2.3

Większość ważona w metodzie TAK/NIE jest odporna na zamianę.

D: Niech A, B będą koalicjami wygrywającymi,  $a \in A, b \in B$ . Wagi głosów a i b oznaczamy jako  $W_a, W_b$ . Zakładamy, że  $W_b \ge W_a$ . Wówczas:

$$W(A \setminus \{a\} \cup \{b\}) \ge W(A)$$
.

#### Zadanie 1

Por'owna'e~W(5;4,3,2,1) z:

- a) W(9; 8, 7, 2, 1),
- b) W(9; 8, 7, 3, 2).

#### Zadanie 2

Niech A, B, C, D oznaczają wyborców w W(3; A, B, C, D), a pary AB i CD oznaczają koalicje wygrywające.

Wykazać, że to nie jest metoda z większością ważoną.

#### Zadanie 3

 $Dla\ grupy\ B+6r\ (burmistrz\ i\ 6\ radnych)\ wyznaczyć\ indeksy\ Shapleya-Shubika.$ 

# 2.1.4 Metody porządkowe

#### Definicja 2.31 (Słaby porządek)

Zbiór K jest słabo uporządkowany wtedy i tylko wtedy,  $gdy \exists R$  — relacja równoważności w K taka, że K/R jest uporządkowany liniowo przez relację  $\leq$ .

 $Dla\ a,b\in K\ definiujemy$ :

$$a < b \stackrel{def}{\Leftrightarrow} [a]_R < [b]_R$$

gdzie relacja jest przechodnia i słabo antysymetryczna.

#### Definicja 2.32 (Metoda porządkowa (MP))

Każdy wyborca porządkuje kandydatów w sposób liniowy.

Wynik wyborów jest słabym porządkiem w zbiorze K:

- $L(K) = \{(K, \leq) : \leq \text{ jest porzadkiem } w K\},$
- $S(K) = \{(K, \leq) : \leq \text{ jest słabym porządkiem } w K\}.$

Zapis formalny:

$$\Sigma = \{M : W \to L(K)\}, \quad f : \Sigma \to S(K).$$

Każda efektywna metoda z założeniem większości wyborców (MZU) jest metodą porządkową (MP).

Zapis notacyjny:

- $\bullet$   $A \stackrel{w}{<} B$ ,
- $\bullet \ A \stackrel{w,M}{<} B,$

• A < B — w modelu M, po wyborach B znajduje się nad A.

# Przykład 2.10

 $Dyktatura\ porządkowa.$ 

Wynik wyborów jest identyczny z głosem jednego wyborcy.

# Definicja 2.33 (Porządkowa zasada Pareto)

Metoda porządkowa (MP) spełnia (porządkową) zasadę Pareto wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\forall_M \forall_{A,B \in K} \left( \forall_w \ A \overset{w,M}{<} B \right) \Rightarrow A \underset{M}{<} B.$$

# Definicja 2.34 (Metoda spełniająca postulat liberalizmu Sena)

Metoda spełnia postulat liberalizmu Sena, jeśli:

$$\forall_{w \in W} \exists_{A,B \in K \ (A \neq B)} \ \left( A \overset{w,M}{<} B \Rightarrow A \underset{M}{<} B \right) \ \mathit{oraz} \ \left( A \overset{w,M}{>} B \Rightarrow A \underset{M}{>} B \right).$$

# Twierdzenie 2.8 (Twierdzenie Sena)

Niech  $\#K \ge 2$  oraz  $\#W \ge 2$ . Wtedy: Nie istnieje metoda spełniająca jednocześnie:

- 1. zasadę Pareto,
- 2. postulat liberalizmu Sena.

D: Niech w,v będą wyborcami, a A,B,C,D będą elementami K. Rozważmy następujące przypadki:

- 1. Dla w, v i pary A, B: Jeśli  $w: A \overset{w,M}{<} B \Rightarrow A \underset{M}{<} B$  oraz  $w: B \overset{w,M}{<} A \Rightarrow B \underset{M}{<} A$ , to mamy sytuację wzajemnej sprzeczności wynikającej z narzuconych preferencji.
  - 2. Kolejność preferencji dla w:

$$\begin{bmatrix} w : \\ C \\ B \\ A \\ D \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} \text{Reszta:} \\ A \\ C \\ B \\ D \end{bmatrix}$$

Z powyższego wynika, że nie można jednocześnie spełnić zasady Pareto i postulatu liberalizmu Sena

$$A \leq B, C \leq A, B \leq C$$
 (zasada Pareto).

Jednak:

jest sprzecznością.

3. Kolejność preferencji:

$$\begin{bmatrix} w : \\ D \\ A \\ B \\ C \\ \text{reszta} \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} \text{reszta:} \\ B \\ C \\ D \\ A \\ \text{reszta} \end{bmatrix}$$

Z zasady Pareto:

$$B(w) < A < D < C < B$$

co prowadzi do sprzeczności.

# Definicja 2.35 (Filtr)

Niech X będzie zbiorem. Podzbiór  $F \subset P(X)$ , gdzie  $F \neq \emptyset$ , nazywamy \*\*filtrem\*\*, jeśli spełnia następujące warunki:

- 1)  $\emptyset \notin F$
- 2) Jeśli  $A, B \in F$ , to  $A \cap B \in F$
- 3) Jeśli  $A \in F$  oraz  $A \subset B \subset X$ , to  $B \in F$

#### Przykład 2.11

1. Niech X będzie zbiorem oraz  $p \in X$ . Wówczas zbiór

$${A \subset X : p \in A}$$

jest filtrem.

2. Niech X będzie przestrzenią topologiczną,  $p \in X$ , a U otoczeniem punktu p. Wówczas zbiór wszystkich otoczeń p jest filtrem.

# Definicja 2.36 (Ultrafiltr)

 $Podzbi\'or\ F \subset P(X)\ nazywamy\ **ultrafiltrem**,\ jeśli\ spełnia\ następujące\ warunki:$ 

- 1) F jest filtrem.
- 2) Dla każdego  $A \subset X$  zachodzi dokładnie jedno z dwóch:  $A \in F$  albo  $X \setminus A \in F$ .

#### Przykład 2.12

1. Zobacz przykład 2.11.1.

#### Stwierdzenie 2.4

Ultrafiltr jest filtrem maksymalnym, tzn. jeśli F jest ultrafiltrem, to dla każdego filtra G, jeśli  $F \subset G$ , to G = F.

Załóżmy, że istnieje filtr G taki, że  $\Rightarrow \forall_G F \subset G \Rightarrow G = F$ . Wówczas istnieje  $B \in G$ , takie że  $B \notin F$ . Ponieważ F jest ultrafiltrem, mamy  $X \setminus B \in F$ . Z definicji filtra wynika, że  $B \cap (X \setminus B) = \emptyset \in G$ , co prowadzi do sprzeczności, ponieważ  $\emptyset \notin G$ .

Uwaga

 $\forall_{F\text{--filtr}} \exists_{G\text{--ultrafiltr}} F \subset G$ 

#### Twierdzenie 2.9

Niech X będzie zbiorem skończonym, a F ultrafiltrem. Wówczas  $\exists_{p \in X}$  taki, że F jest generowany przez  $\{p\}$ .

D:

Przypadek 1)  $\exists_{p \in X} \{p\} \in F \Rightarrow \forall_{B:p \in B} B \in F \quad (\{p\} \subset B) \text{ (własność 3 z definicji filtra)}.$ 

Załóżmy sprzecznie:  $\exists_{C \in F} : p \notin C$ . Wtedy  $p \in X \setminus C \in F$ . Ale  $C \cap (X \setminus C) = \emptyset \in F$ , co prowadzi do sprzeczności, ponieważ  $\emptyset \notin F$ .

Przypadek 2)  $\forall_{p \in X} \{p\} \notin F$  Załóżmy, że  $X = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ . Wówczas:

$$\begin{bmatrix} X \setminus \{p_1\} \in F, \\ X \setminus \{p_2\} \in F, \\ \vdots \\ X \setminus \{p_n\} \in F \end{bmatrix}$$

Jednak  $X \setminus \{p_1\} \cap X \setminus \{p_2\} \cap \cdots \cap X \setminus \{p_n\} = \emptyset \notin F$ , co jest sprzecznością.

Wprowadźmy oznaczenia: K,W - zbiory  $L(K)=\{(K,\leq):\leq \text{ liniowy porządek w }K\}$  $S(K) = \{(K, \leq) : \leq \text{ slaby porządek w } K\} \Sigma = \{M : W \to L(K)\} f : \Sigma \to S(K) \}$ 

Notacja:  $a \stackrel{x,M}{<} b$  oznacza a < b w porządku M(x)  $W \ni x \stackrel{M}{\to} M(x)$  - porządek w K a < boznacza a < b w słabym porządku wyznaczonym przez f(M).

$$\begin{array}{lll} \textbf{\textit{Definicja 2.37}} \\ (p) \ \forall_{M} (\forall_{x \in W} \ a \ \stackrel{x,M}{<} \ b) \Rightarrow a \underset{M}{<} \ b \ (I) \ \forall_{M,N} (\forall_{x \in W} \ (a \ \stackrel{x,M}{<} \ b \ \Longleftrightarrow \ a \ \stackrel{x,N}{<} \ b)) \ \Longleftrightarrow \ (a \underset{M}{<} \ b \ \Longleftrightarrow \ a \underset{N}{<} \ b) \end{array}$$

 $Zbi\acute{o}r\ T\subset W\ spełnia\ warunek\ (DEC)\ wtedy\ i\ tylko\ wtedy,\ gdy\ T\ jest\ zbiorem\ decyzyjnym:$ 

$$\forall_{M \in \Sigma} \forall_{p,q \in K} \ (\forall_{x \in T} \ p \overset{x,M}{<} q) \Rightarrow p \leqslant q.$$

# Twierdzenie 2.10 (Twierdzenie Arrowa w wersji ultrafiltrów)

Założenia:  $\#W \geq 3, \#K \geq 3, f: \Sigma \rightarrow S(K)$  spełnia zasade Pareto (P) oraz IIA (I). Teza:  $\{T \subset W : T \text{ spełnia } (DEC)\}$  jest ultrafiltrem.

D: 0)  $D \neq \emptyset$ :  $W \in D$  (z P)

1)  $\emptyset \notin D$ : weźmy  $a \neq b$  M,

$$\begin{bmatrix} \forall_{x \in W} a \overset{x,M}{<} b \Rightarrow a \overset{x}{<} b \\ \forall_{x \in \emptyset} b \overset{x,M}{<} a \Rightarrow b \overset{x}{<} a \end{bmatrix} \Rightarrow \text{sprzeczność}$$

2)  $T_1 \in D, T_1 \subset T_2 \stackrel{?}{\Rightarrow} T_2 \in D$ 

$$a,b \in K, M \in \Sigma \ \forall_{x \in T_2} a \overset{x,M}{<} b \Rightarrow \forall_{x \in T_1} a \overset{x,M}{<} b \overset{T_1 \in D}{\Rightarrow} a < b$$

3) 
$$T_1, T_2 \in D \stackrel{?}{\Rightarrow} a \leqslant b \ M \in \Sigma \ a, b \in K(\forall_{T_1 iloczynT_2} a \stackrel{x, M}{\leqslant} b \stackrel{?}{\Rightarrow} b)$$

Weźmy  $c \in K, c \neq a, b$  (?) Czy istnieje  $N \in \Sigma$  (model) w którym  $\forall_{x \in T_1} a \stackrel{x,N}{<} c \forall_{x \in T_2} c \stackrel{x,N}{<}$  $b \forall_{x \in W} a \stackrel{x,N}{<} b \Leftrightarrow a \stackrel{x,M}{<} b$  Jeśli tak to:

Pierwsza czczęść i druga część implikują a < b i na mocy (I) a < b

M - dany

$$R := \{x \in Wa \overset{x,M}{<}b\} \text{ czyli } x \in Ra \overset{x,M}{<}b \ x \notin Rb \overset{x,M}{<}a$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R & x \in C \end{vmatrix} = \begin{cases} x \text{ not } \in R \\ x \in R & x \in C \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R & x \in C \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R & x \in C \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in R \end{cases}$$
 
$$\begin{vmatrix} x \in R & x \in R \\ x \in$$

4) Czy  $\forall_{T \subset W} T \in D$  lub  $W \subset T \in D$  Dowód podzielimy na 4 lematy.

$$\begin{array}{l} \textbf{\textit{Lemat 2.2}} \\ \forall_{T \subset W} \forall_{a,b \in K, a \neq b} \end{array} \left[ \begin{array}{l} (\exists_{N \in \Sigma} : T = \{x \in W : a \overset{x,N}{<} b\} ia \underset{N}{<} b) (a \underset{T}{**} b) \\ (\forall_{M \in \Sigma} : T = \{x \in W : a \overset{x,M}{<} b\} \Rightarrow a \underset{M}{<} b) (a \underset{T}{**} b) \end{array} \right] \ \textit{Podane warunki sq r\'onoważne}.$$

$$\mathbf{D} \colon \Rightarrow M : x \in T \Leftrightarrow \stackrel{x,N}{<} b \text{ i } a \underset{N}{<} b \overset{(I)}{\Rightarrow} a \underset{M}{<} b$$

 $\Leftarrow$  Weźmy N (spełnia założenia ze zdania dolnego)  $a \overset{x,N}{<} b \Leftrightarrow x \in T$ reszta dowolnie  $\Rightarrow a \leqslant b$ 

#### Lemat 2.3

$$\forall_{T \subset W}, \forall_{a,b,c \in K, a \neq b \neq c} \ (2.1) \ (a \underset{T}{*} b \Rightarrow (c \underset{T}{*} b)) \ (2.2) \ (a \underset{T}{*} b \Rightarrow (a \underset{T}{*} c))$$

D: (2.1) Bierzemy następujący M:  $x \in T \Leftrightarrow c \stackrel{x,M}{<} b$  (?) czy  $c \leqslant b$  Rozważmy model N:  $c \stackrel{x,N}{<} a \stackrel{x,N}{<} b$  gdy  $c \stackrel{x,M}{<} b$  ( $\Leftrightarrow x \in T$ )  $b \stackrel{x,N}{<} c \stackrel{x,N}{<} a$  gdy  $b \stackrel{x,M}{<} c$  reszta dowolnie  $\forall_{x \in W} c \stackrel{x,N}{<} a \ (x \in T) \Leftrightarrow c \stackrel{x,M}{<} b \stackrel{def N}{\Leftrightarrow} c \stackrel{x,N}{<} b \Leftrightarrow a \stackrel{x,N}{<} b (\Leftrightarrow x \in T)$   $\Rightarrow a \leqslant b$  a z  $\forall_{x \in W} c \stackrel{x,N}{<} a \stackrel{(P)}{\Rightarrow} c \leqslant a$  Wobec tego z (I)  $\Rightarrow c \leqslant b$  (2.2)  $M: x \in T \Leftrightarrow a \stackrel{x,M}{<} c$  Czy  $a \leqslant c$  Rozważmy  $N: a \stackrel{x,N}{<} b \stackrel{x,N}{<} c$  gdy  $a \stackrel{x,M}{<} c \Leftrightarrow a \stackrel{x,N}{<} c$ 

a z 
$$\forall_{x \in W} b \overset{x,N}{<} c \overset{(P)}{\Rightarrow} b \overset{c}{<} c$$
  
Wobec tego z (I)  $\Rightarrow a \overset{c}{<} c$ 

### Lemat 2.4

$$Z:T \in W \stackrel{\cdot}{\exists}_{a,b,a\neq b} a *_T b \Leftrightarrow \forall_{c,d,c\neq d} c *_T d$$

D: (wynika bezpośrednio z lematu wcześniejszczego, ale formalny dowód)  $\Leftarrow$  oczywiste  $\Rightarrow a * b, c \neq d$  (1) c = a, d = b OK (2)  $c \neq a, d = b$  wynika z (2.1) (3)  $c = a, d \neq b$  wynika z (2.2) (4)  $c \neq a, d \neq b$  (4.1)  $a * b \Rightarrow c * b \Rightarrow c * d$  (jeśli  $c \neq d$ ) (4.2) b = c  $a * b \Rightarrow a * d \Rightarrow c * d$  (jeśli  $a \neq d$ ) (4.3) a = d, b = c # $K \geq 3$   $e \neq a, b, c, d$   $a * b \Rightarrow a * d \Rightarrow c * d$ 

# Lemat 2.5

$$S \subset W, S \neq \emptyset \exists_{a \neq b} a \underset{S}{*} b \Rightarrow S \in D$$

$$\begin{split} M \in \Sigma, p, q \in K, \forall_{x \in S} p \overset{x,M}{<} q &\overset{?}{\Rightarrow} p \underset{M}{<} q \\ T := \{x \in W : p \overset{x,M}{<} q\} \ S \subset T \\ 1. \ T = S \ 2. \ T = W \ 3. \ W = S \cup (T \setminus S) \cup (W \setminus T) \ \text{przy czym} \ (T \setminus S), (W \setminus T) \neq \emptyset \\ (1) \ a \underset{S}{*} b(lemat3) \Rightarrow p \underset{S}{*} q \Rightarrow p \underset{M}{<} q \\ (2) \ (P) \Rightarrow p \underset{M}{<} q \\ (3) \ c \in K, c \neq p, q \ \text{Definiujemy} \ N \\ x \in Sp \overset{x,N}{<} c \overset{x,N}{<} q \ x \in (T \setminus S)c \overset{x,N}{<} p \overset{x,N}{<} q \ x \in (W \setminus T)c \overset{x,N}{<} q \overset{x,N}{<} p \ \text{reszta dowolnie} \\ \forall_{x \in W} c \overset{x,N}{<} q \overset{(P)}{\Rightarrow} c \overset{x,N}{<} q \end{split}$$

$$x \in S \Leftrightarrow p \stackrel{x,N}{<} c$$

$$\text{Zal: } a * b \stackrel{L.3}{\Rightarrow} p * c \stackrel{def????}{\Rightarrow} p < c \Rightarrow p < q$$

WN: 
$$T = \{x \in W : p \overset{x,N}{\leqslant} q\}$$
 i  $p \underset{N}{\leqslant} q \Rightarrow p \underset{T}{**} q \Rightarrow p \underset{T}{*} q \Rightarrow p \underset{N}{\leqslant} q$ 

#### Wracająć do Twierdzenia arrowa

Dowód końcowy:

 $T \subset W$  czy  $T \in D$  lub  $W \setminus T \in D$ ?

Weźmy  $a, b, c \in K$  (różne),  $M \in \Sigma$ 

 $x \in T: c \stackrel{x,M}{<} b \stackrel{x,M}{<} a \ x \in W \setminus T: a \stackrel{x,M}{<} c \stackrel{x,M}{<} b$  reszta dowolnie

$$\forall_{x \in W} c \stackrel{x,M}{<} b \stackrel{?}{\Rightarrow} c \stackrel{}{\underset{M}{>}} b(\Delta)$$

Są 3 możliwości

(1) b < a(2) a < b(3) a,<br/>b w tej samej klasie równoważności

$$(1) \Rightarrow b < a \Leftrightarrow x \in T \ b \underset{T}{**} a \overset{L1}{\Rightarrow} b \underset{T}{*} a \overset{L4}{\Rightarrow} T \in D$$

$$(2) \Rightarrow a \overset{x,M}{<} b \Leftrightarrow x \in W \setminus T \Rightarrow a \underset{W \setminus T}{**} b \overset{L1}{\Rightarrow} a \underset{T}{*} b \overset{L4}{\Rightarrow} W \setminus T \in D$$

$$(3) \overset{(\Delta)}{\Rightarrow} c < a \text{ wtedy mamy: } c \overset{x,M}{<} a \Leftrightarrow x \in T \Rightarrow c \underset{T}{**} a \overset{L1}{\Rightarrow} c \underset{T}{*} a \overset{L4}{\Rightarrow} T \in D$$

#### Wniosek 2.10.1

Założenia: # $W \geq 3$ , # $K \geq 2$ , W skończony. Jeśli  $f: \Sigma \rightarrow S(K)$  spełnia (p) i (I), to  $\exists_{w \in W} \ \forall_{M \in \Sigma} \ M(w) = f(M).$ 

D: Jeśli W jest skończony, to  $\exists_w \{w\}$  spełnia warunek (DEC). Wówczas:

$$\forall_{a,b \in K} \forall_{M \in \Sigma} \ (a \overset{w,M}{<} b \Rightarrow a \underset{M}{<} b).$$

# Wniosek 2.10.2 (Twierdzenie Arrowa, 1950)

Założenia:  $\#W \geq 3, \#K \geq 3, W$  skończony. Jeśli metoda porządkowa (MP) spełnia zasadę Pareto oraz IIA, to MP jest dyktaturą porządkową.

D: Z poprzedniego wniosku wynika, że dla w, dla którego  $\{w\}$  jest zbiorem decyzyjnym, wjest dyktatorem.

#### Zadanie 4

Sprawdzić, czy

$$F := \{B : B \supset A\}$$

jest filtrem (lub ultrafiltrem).

#### Zadanie 5

Sprawdzić, czy następujące zbiory są filtrami:

a) 
$$F_1 = \{D : \exists_{E \in S} E \subset D\}$$

$$b) \ F_2 = \{D : \exists_{E \in S} \ D \subset E\}$$

#### Definicja 2.38 (Liberalizm Senna)

 $\forall_{w \in W} \exists_{a,b \in K; a \neq b} \forall_M w decydujeo(a,b)$ 

#### Twierdzenie 2.11

Dla K i W istnieje metoda spełniająca postulat liberalizmu Senna  $\Leftrightarrow \#W < \#K$ 

D: (<=)  $K = \{k_1, \ldots, k_n\}$   $W = \{w_1, \ldots, w_s\}$   $s \le k-1$   $w_1 : k_1, k_n$   $w_2 : k_2, k_n$   $w_3 : k_s, k_n$ Metoda  $k_n$  o  $k_1, \ldots, k_s$  w stosunku do  $k_n$  decydują  $w_1, w_s$  potem ustawiamy numerami rosnaco:

(=>) TODO2 dowód graficzny

#### 2.1.5MR - Metoda rozdziału

### Definicja 2.39

Wprowadzamy oznaczenia:

S - liczba akcjonariuszy (stanów)

m - liczba akcji (foteli)

 $P_1, \ldots, P_s$  - wkłady akcjonariuszy (populacje)

 $a_1, \ldots, a_s$  - liczba akcji dla akcjonariuszy

$$S, M, [p_1, \dots, p_s] \longmapsto (a_1, \dots, a_s) : a_1 + \dots + a_s = m \ p = p_1 + \dots + p_s$$

 $\frac{p_i}{p}$  - udział akcjonariusza i  $m\cdot\frac{p_i}{p}(zazwyczaj \notin \mathbf{Z})$  - to, co powinien dostać

 $W = \frac{p}{m}$  - wartość akcji (jednej)

 $q_1 := m \cdot \frac{p_1}{p} = \frac{p_1}{\frac{p}{m}} = \frac{p_1}{w}$  - quota

# Definicja 2.40 (warunki sensowności metody rozdziału)

- 1.  $(warunek\ quoty) \mid q_i \mid \leq a_i \leq \lceil q_i \rceil \ (uwzględniająć\ q_i \in \mathbf{Z} \Rightarrow g_i = a_i)$
- 2. (warunek monotoniczności)  $p_i > p_j \Rightarrow a_i \geq a_j$  (analogicznie w drugą stronę)
- 3. (warunek populacji) S,m dane;  $p_1, \ldots, p_s \longmapsto a_1, \ldots, a_s$  nastąpiła zmiana  $\bar{p_1}, \ldots, \bar{p_s} \longrightarrow$  $\bar{a_1},\ldots,\bar{a_s}$

 $\exists_{i,j}\bar{p}_i > p_j, \bar{a}_i < a_i \text{ oraz } \bar{p}_i < p_j, \bar{a}_i > a_j$ 

4. (warunek monotoniczności akcji)  $p_1, \ldots, p_n$  stałe  $\bar{m} > m \Rightarrow \forall_i \bar{a}_i \leq a_i$ Nie mogą zajść wszystkie te warunki na raz.

#### Przykład 2.13

1) Metoda reszt (meroda Hamiltona)  $a_i = \lfloor q_i \rfloor + \epsilon_i$ , gdzie  $\epsilon_i = 0$  lub 1, bierzemy największe reszty  $q_i - \lfloor a_1 \rfloor$  aż do "wyczerpania" m TAB1

Paradoks Alabamy: TAB2

Paradoks Oklahomy TAB3

2) Metoda Jeffersona Bierzemy liczbę v - umowna wartość akcji (w-prawdziwa)  $\frac{p_i}{v}$  - kwoty umowne dobieramy tak, by suma dolnych kwot umownych wynosiła m TAB4

- 3) Przybliżanie do wartościami umownymi do górnych quot (Metoda Adamsa) TAB5
- 4) Zaokrąglenie do bliższej dolnej/górnej (Metoda Webstera) TAB6

$$\bar{q}_i > \frac{\lfloor \bar{q}_i \rfloor + \lceil \bar{q}_i \rceil}{2} \nearrow \lceil \bar{q}_i \rceil$$

$$\bar{q}_i < \frac{\lfloor \bar{q}_i \rfloor + \lceil \bar{q}_i \rceil}{2} \searrow \lfloor \bar{q}_i \rfloor$$

5) Metoda Hilla Jak w metodzie Webstera, ale

$$\bar{q}_i > \sqrt{\lfloor \bar{q}_i \rfloor \cdot \lceil \bar{q}_i \rceil} \nearrow \lceil \bar{q}_i \rceil$$

$$\bar{q}_i > \sqrt{\lfloor \bar{q}_i \rfloor \cdot \lceil \bar{q}_i \rceil} \searrow \lfloor \bar{q}_i \rfloor$$

6) Metoda Deana (to samo, ale ze średnią harmoniczną)

# 3 Deser



W sumie to deseru jeszcze nie ma, ale ma być na ostatnim wykładzie!!!

Egzamin stępnie środa 29 stycznia 11:00