# Matematyczne aspekty wyborów

Na podstawie wykładu Krzysztofa Ciesielskiego

Skrypt autorstwa

Arkadiusza Dąbala

Wersja z dnia: 2025-01-30

# Contents

1	$\mathbf{Wstep}$	2
	1.1 Jak wyglądają aktualnie wybory?	2
	1.2 Prawo Ciesielskiego	4
2	Metody głosowania (system wyborczy)	5
3	Metoda zwyciężcy	6
	3.1 Metody klasyczne:	6
	3.2 Metody semi-klasyczne:	7
	3.3 Metoda ani klasyczna, ani semi-klasyczna:	
4	MZU - Metoda zakładająca uporządkowanie	10
5	$f Metoda\ TAK/NIE$	20
6	Metody porządkowe	24
7	MR - Metoda rozdziału	31
	7.1 Jak wyglądało głosowanie w USA?	36
8	Metoda wartościująca	41
9	Deser	47

# 1 Wstęp

# 1.1 Jak wyglądają aktualnie wybory?

### Komentarz

Materiał ten nie ma w żadnym stopniu charakteru politycznego, a wyłącznie charakter matematyczny.

Przykład 1.1 Rozważny poniższe dane, oparte na 6 partiach, 1000 głosach i 6 mandatów do rozdania:

Nazwa	Głosy	: 1	: 2	: 3	: 4	Otrzymane mandaty
Filateliści	380	380	190	127	87	3
Gitarzyści	192	192	96	64		2
Szachiści	180	180	90			1
Piłkarze	96	96	48			1
Lotniarze	90	90				0
Kolejarze	62	62				0

System ten działa w następujący sposób:

- Liczby głosów dzielone są przez kolejne liczby naturalne dodatnie (tak jak w tabeli).
- Wybierane są z tej tabeli 6 największych liczb (wytłuszczony druk).
- Liczba mandatów zależy od liczby wytłuszczonych liczb w wierszu partii.

Przykład 1.2 Rozważmy tę samą tabelę, ale załóżmy, że partia Gitarzyści nie przekroczyła progu 5%.

Nazwa	Głosy	: 1	: 2	: 3	: 4	Otrzymane mandaty
Filateliści	380	380	190	127	87	3
Gitarzyści	192	192	96	64		
Szachiści	180	180	90			2
Piłkarze	96	96	48			1
Lotniarze	90	90				1
Kolejarze	62	62				0

### Przykład 1.3

Rozważmy następującą tabelę z 5 mandatami do rozdania:

Nazwa	Głosy:1	: 2	: 3	: 4	Mandaty
Rybacy	6000	3000	2000	1500	3
Myśliwi	5700	2850	1900		2
Artyści	1950	975			0

Partia **Rybacy** prowadziła kampanię przeciwko **Myśliwym**, w wyniku czego liczba otrzymanych głosów zmieniła się następująco:

- Partia **Rybacy** zyskała 400 głosów (+400)
- Partia **Myśliwi** straciła 600 głosów (-600)
- Partia **Artyści** zyskała 200 głosów (+200)

Nazwa	Głosy:1	: 2	: 3	: 4	Mandaty
Rybacy	6400	3200	2133		3
Myśliwi	5100	2550	1700		2
Artyści	2150	1075			0

### Komentarz

Tym oto sposobem partia Myśliwi stracili jeden mandat na rzecz partii Artyści.

### Przykład 1.4

Rozważmy wyniki głosowania dla dwóch partii z 6 mandatami do rozdania.

Nazwa	Głosy:1	: 2	: 3	: 4	: 5	Mandaty
Matematycy	1200	600	400	300	240	5
Politycy	201	101				1

Popatrzmy na głosy bezpośrednio na konkretnych kandydatów z każdej partii:

Nazwa	Głosy
Kwadrat	201
Trójkąt	200
Stożek	200
Walec	200
Suma	200
Iloczyn	199

Nazwa	Głosy
Magister	35
Magistra	34
Urzędnik	33
Urzędas	33
Pani Basia	33
Pan Andrzej	33

#### Komentarz

Tym oto sposobem mandatu nie otrzymuje **Iloczyn**, mimo że zdobył więcej głosów niż **Magister**.

### Przykład 1.5

Rozważmy sytuację, w której państwo jest podzielone na dwa bloki, oba mające po 50% wpływu na wyniki wyborów. Każdy blok ma przyznać po 4 mandaty.



W bloku A znajdowały się dwie partie: PZK (Partia Zwolenników Kawy) i PZH (Partia Zwolenników Herbaty), z których każda otrzymała po 25% głosów w ogólnokrajowym głosowaniu. W bloku B znajdowała się partia PZA (Partia Zwolenników Alkoholu) oraz inne partie, które nie przekroczyły progu 5%. Przedstawmy liczbę uzyskanych głosów w PZA:

Nazwa	Głosy
Żubr	19995
Żubrówka	2
Soplica	2
Pan Tadeusz	1

## Komentarz

I tym oto sposobem wygrywają osoby, które dostają 2 lub 1 głos.

# 1.2 Prawo Ciesielskiego

Rozważmy głosowanie względem 2 partii z 7 mandatami:

	Nazwa	Głosy:1	:3	:5	:7	:9	Mandaty
ľ	Kelnerzy	1050	350	210	150	117	4
	Sportowcy	1008	336	202	144		3

Partia **Sportowcy** postanowiła się rozdzielić na dwie partie i startować osobno:

Nazwa	Głosy:1	:3	:5	:7	:9	Mandaty
Kelnerzy	1050	350	210	150	117	3
Piłkarze	504	168	101			2
Siatkarze	504	168	101			2

## Komentarz

Tym oto sposobem partia **Sportowcy** zdobyła większość.

# 2 Metody głosowania (system wyborczy)

Wprowadźmy kilka oznaczeń, niech:

W - zbiór wszystkich wyborców,

K - zbiór wszystkich kandydatów.

- Ten sam układ głosów (zestaw głosów) daje ten sam wynik (funkcja).
- Każdy układ głosów daje jakiś wynik (może być ∅).

# Definicja 2.1 (Model)

Model to układ głosów (z przyporządkowanymi wyborcami).

# Definicja 2.2 (Metoda anonimowa)

Metoda jest anonimowa  $\Leftrightarrow gdy$  wszyscy wyborcy są traktowani tak samo, to znaczy  $\Leftrightarrow \forall_{x,y \in W}$  zamiana głosów x i y nie zmienia wyniku.

## Komentarz

Alternatywnie, metoda nie jest anonimowa  $\Leftrightarrow \exists_{x,y \in W}$  takie, że zamiana głosów x i y istotnie zmienia wynik.

# Definicja 2.3 (Metoda neutralna)

Metoda jest neutralna  $\Leftrightarrow$  wszyscy kandydaci są traktowani tak samo, to znaczy  $\Leftrightarrow \forall_{x,y \in K}$  zamiana ról x i y nie zmienia wyniku.

### Komentarz

Alternatywnie, metoda nie jest neutralna  $\Leftrightarrow \exists_{x,y \in K}$  takie, że zamiana ról x i y istotnie zmienia wynik, dokładniej definiując:

jeśli  $\exists k_1, k_2 \in K : W_1 = \{w_1, w_2, \dots, w_i\}$  głosowali na  $k_1$ , a  $W_2 = \{w_{i+1}, w_{i+2}, \dots, w_j\}$  głosowali na  $k_2$  to jeżeli kandydaci Ci "zamienią się" wyborcami (zbiorami  $W_1, W_2$ ), to  $k_1$  i  $k_2$  zamienią się wynikami.

### Definicja 2.4

Trzy rodzaje metod ze względu na wyniki:

- 1) Metoda zwycięzcy (MZ) wybiera zwycięzcę (zwycięzców),
- 2) Metoda porządkowa (MP) wynik to słaby porządek na zbiorze K,
- 3) Metoda rozdziału (MR) wynik to podział pewnych dóbr między kandydatów.

# 3 Metoda zwyciężcy

# Definicja 3.1 (Klasyczna metoda zwycięzcy)

Klasyczna metoda zwycięzcy (klasyczna MZ) polega na tym, że każdy wyborca głosuje na dokładnie jednego kandydata. Zbiór

$$\Sigma = \{m : W \to K\}$$

jest zbiorem modeli, gdzie m jest modelem. Klasyczną metodę zwycięzcy możemy opisać funkcją

$$f: \Sigma \to P(K)$$
.

# Definicja 3.2 (Semi-klasyczna metoda zwycięzcy)

Semi-klasyczna MZ polega na tym, że każdy wyborca głosuje na co najmniej jednego kandydata:

$$\Sigma = \{ m : W \to P(K) \setminus \emptyset \}.$$

Metodę tę można opisać funkcją

$$f: \Sigma \to P(K)$$
.

# Definicja 3.3 (Metoda efektywna)

 $Metoda\ zwycięzcy\ jest\ efektywna \Leftrightarrow zawsze\ wyłania\ przynajmniej\ jednego\ zwycięzcę.$ 

# Przykład 3.1 (Przykłady metod głosowania)

# 3.1 Metody klasyczne:

- 1) Dyktatura  $\exists_{p \in W}$ : wynik jest tożsamy z głosem p.
- 2) Monarchia dany kandydat  $k \in K$  wygrywa niezależnie od głosowania.
- 3) Metoda większości wygrywa kandydat (lub kandydaci), który otrzymał najwięcej głosów.
- 4) Metoda bezwzględnej większości wygrywa kandydat  $k \in K$ , który otrzymał co najmniej  $\lfloor \frac{\#W}{2} \rfloor + 1$  głosów.
- 5) Metoda super większości wygrywa kandydat, który uzyskał co najmniej qgłosów, gdzie  $q>\frac{\#W}{2}.$
- 6) Metoda status quo Założenie:  $\exists$  pewien stan z jednym zwycięzcą. Głosowanie metodą większości (lub super większości):
  - jeśli metoda daje wynik, zwycięża "nowy" kandydat,
  - jeśli metoda nie daje wyniku, zwycięża dotychczasowy kandydat.

### Komentarz

Przykładem metody status quo jest referendum.

- 7) Metoda większości ważonej  $(W = \{a_1, \ldots, a_n\})$ , gdzie głos  $a_i$  ma wagę  $w_i \ge 0$ . Wygrywa ten, kto otrzyma ponad  $\frac{w_1 + \cdots + w_n}{2}$  punktów.
- 8) Metoda głosowania blokowego  $W=W_1\cup\cdots\cup W_n$ , gdzie  $W_k$  to zbiór wyborców bloku.  $W_k$  podejmuje decyzję większością głosów. W przypadku remisu wybierają zwycięzcę w  $W_k$ . Głos z  $W_k$  ma wagę  $i_k$ . Wygrywa kandydat z największą liczbą punktów.

# 3.2 Metody semi-klasyczne:

- 9) Metoda n-głosów każdy wyborca głosuje na n kandydatów, a zwycięża ten, kto uzyska najwięcej głosów.
- 10) Szeroka metoda n-głosów każdy głosuje na n kandydatów, ale mamy n zwyciężców (lub więcej w przypadku remisu na ostatnim "wygrywającym" miejscu)

# 3.3 Metoda ani klasyczna, ani semi-klasyczna:

11) Metoda punktowa – każdy wyborca  $w \in W$  ma do rozdysponowania p punktów ( $p \in \mathbb{N}$ ) między kandydatów. Zwycięża kandydat z największą liczbą punktów.

# Definicja 3.4 (Metoda decyzyjna)

 $Metoda\ zwycięzcy\ jest\ decyzyjna \Leftrightarrow w\ każdym\ modelu\ wyłania\ dokładnie\ jednego\ zwycięzcę.$ 

### Definicja 3.5 (Metoda prawie decyzyjna)

Metoda zwycięzcy jest prawie decyzyjna  $\Leftrightarrow$ w każdym modelu wyłania co najwyżej jednego zwycięzcę. Sytuacja, w której nie ma zwycięzcy, zachodzi wtedy, gdy więcej niż jeden kandydat uzyskał tę samą, najwyższą liczbę punktów.

# Zadanie 1 Zbadaj kto jest zwycięzcą w głosowaniu przez 99 osób na kandydatów: Anastazy, Bermudy, Cezary, jeśli otrzymano następujące wyniki metodą porządkową:

Liczba głosów	Wynik porządkowy
18	ABC
15	ACB
24	BAC
8	BCA
16	CAB
18	CBA

## Zadanie 2

Dane są wyniki głosowania:

Imię	$Liczba\ glos \acute{o}w$
$Ja\acute{s}$	100
Malgosia	1

Zrób tak, by Małgosia wygrała.

# Zadanie 3

Uzupełnij tabelę:

	Anonimowa	Neutralna	Efektywna
Dyktatura	-	+	+
Monarchia	+	-	+
Metoda Większości	+	+	+

### Definicja 3.6 (Kryterium jednoznacznej bezwzględnej większości)

Metoda zwycięzcy (MZ) spełnia kryterium jednoznacznej bezwzględnej większości, wtedy i tylko wtedy, gdy kandydat, który otrzyma ponad 50% głosów, jest jedynym zwycięzcą.

#### Stwierdzenie 3.1

Mamy klasyczną metodę zwycięzcy, taką że #K=2, a głosowanie odbywa się według zasady bezwzględnej większości. Wówczas metoda jest prawie decyzyjna.

### Dowód:

- $1^{\circ}$  Załóżmy, że liczba wyborców #W jest nieparzysta OK.
- $2^{\circ}$  Liczba wyborców #W jest parzysta:
  - jeden kandydat ma więcej niż 50% głosów OK.
  - remis, czyli obaj mają po 50% nie ma zwycięzcy (dlatego metoda jest prawie decyzyjna).

### Stwierdzenie 3.2

 $Metoda\ jest\ decyzyjna \Rightarrow metoda\ jest\ prawie\ decyzyjna.$ 

# Definicja 3.7 (Metoda monotoniczna ze względu na zwycięzcę)

Z: MZ - klasyczna lub semi-klasyczna. Metoda jest monotoniczna ze względu na zwycięzcę, wtedy i tylko wtedy, gdy kandydat A jest zwycięzcą, a jeśli wybierzemy kandydata B różnego od A ( $B \neq A$ ) oraz jego grupę wyborców, to jeśli ta grupa zmieni swoje głosy bez straty dla A (czyli zmiana nastąpi zgodnie z następującymi dozwolonymi operacjami):

M	$\Rightarrow$	N
A B	$\Rightarrow$	A B
	$\Rightarrow$	
+ +	$\Rightarrow$	+ +
- +	$\Rightarrow$	+ -

 $to: \Rightarrow A \ nadal \ wygrywa.$ 

### Komentarz

Czyli, jeżeli ktoś, kto nie głosował na zwycięzcę (A), a głosował na kandydata B, zmieni swój głos na zwycięzcę (A), to (A) nadal wygrywa.

### Definicja 3.8 (Metoda kwoty)

MZ klasyczna lub semi-klasyczna jest metodą kwoty (większości kwalifikowanej), wtedy i tylko wtedy, gdy istnieje q (kwota), taka że liczba głosów o tej własności, że kandydat A jest zwycięzcą wtedy i tylko wtedy, gdy A otrzymał co najmniej q głosów.

### Komentarz

Często kwota wyrażana jest w procentach, a wówczas stosuje się nieraz nierówność słabą.

# Twierdzenie 3.1 (Maya - Kenneth Maya, 1952r)

**Z:** Klasyczna metoda zwycięzcy oraz #K = 2. Jeżeli metoda ta jest metodą:

- (1) anonimową
- (2) neutralną
- (3) monotoniczną ze względu na zwycięzcę
- (4) prawie decyzyjną
- ⇒ jest metodą bezwzględnej większości.

**Dowód:** Załóżmy, że A, B to kandydaci.

 $\overset{(1)}{\Rightarrow}$ interesują nas liczby głosów, które otrzymali kandydaci. Załóżmy:

A - a głosów

B - b głosów

Rozpatrzmy zatem przypadki:

- $1^{\circ} \#W = 2n \text{ (parzysta)}, \text{ rozważmy dwa podprzypadki:}$ 
  - a) Jeśli a = n, b = n.

**Hipoteza:** A wygrywa (analogicznie, jeżeli nie wygrywa B), a metoda jest neutralna, to przy wymianie wyborców  $\stackrel{(2)}{\Rightarrow} B$  wygrywa (nie wygrywa A)  $\Rightarrow A$  i B wygrywają jednocześnie (nie wygrywa żaden)  $\Rightarrow$  co prowadzi do  $\P$ (bo żaden z nich nie ma ponad 50%).

b) Jeśli a > b.

**Hipoteza:** B wygrywa, wtedy a-b wyborców zmienia głosy z A na B,  $\stackrel{(3)}{\Rightarrow} B$  dalej wygrywa. Teraz B ma a głosów,  $\stackrel{(2)}{\Rightarrow} A$  wygrywa,  $\stackrel{(4)}{\Rightarrow} A$  wygrywa i ma ponad połowę głosów.

 $2^{\circ}$  Niech #W = 2n + 1 (nieparzysta).

Niech a > b.

**Hipoteza:** B wygrywa, a-b wyborców zmienia głosy i, jak w 1a), udowadniamy, że B musi mieć ponad połowę głosów.

Tak więc zawsze wygrywa ten, kto ma ponad połowę głosów.

# 4 MZU - Metoda zakładająca uporządkowanie

# Definicja 4.1 (Metoda zakładająca uporządkowanie)

Metoda zwycięzcy jest metodą zakładającą uporządkowanie (MZU)  $\Leftrightarrow$  gdy  $\forall_{w \in W}$  wyborca w ustala K kandydatów w liniowym porządku, a jego głos zależy od tego porządku.

# Zapis:

 $A\overset{w,m}{<}B$ w modelu moznacza, że wyborca wstawia Bwyżej niż A.  $A\overset{w}{<}B$  - gdy wiadomo, jaki model.

### Przykład 4.1

1. Metoda punktów Bordy (Jean Charles de Borda, 1733–1799, inżynier wojskowy) – Każdy wyborca przydziela punkty od n-1 do 0:

```
1 miejsce - n-1 punktów
2 miejsce - n-2 punktów
\vdots
n-1 miejsce - 1 punkt
n miejsce - 0 punktów
```

Zwycięża ten, kto otrzyma największą liczbę punktów.

- 2. Metoda Hare'a (Sir Thomas Hare, 1806–1891, Anglia, prawnik, 1857 r.) Polega na odrzucaniu tego kandydata (tych kandydatów), który ma najmniej pierwszych miejsc, i głosowaniu dalej (listy pozostają z usunięciem odrzuconego kandydata), aż ktoś uzyska ponad 50% głosów. Gdy następuje remis i nie ma kogo odrzucić, wszyscy wygrywają.
- 3. Metoda Coombsa (Clyde Coombs, 1912–1988, USA, psycholog) Wypisujemy kolejność wyników głosowania, odrzucamy kandydata (lub kandydatów jeżeli ktoś zostanie), który ma najwięcej ostatnich miejsc, i głosujemy dalej, aż ktoś uzyska ponad 50% pierwszych miejsc. Gdy nie można nikogo odrzucić, wygrywają wszyscy, którzy pozostali.
- 4. Metoda odrzuceń ostatniego Jak w metodzie Coombsa, przy czym odrzucamy "do oporu". Gdy nie można nikogo więcej odrzucić, wygrywają wszyscy, którzy pozostali.

### Komentarz

Różnica między metodą Coombsa a metodą odrzucania ostatniego.

$Metoda \ Coombsa$						
Liczba:	4	2	3			
I pozycja	C	B	B			
II pozycja	A	C	A			
III nozucia	R	A	C			

Wygrywa B, bo ma ponad 50% pierwszych miejsc.

# $Metoda\ odrzuce\'n\ ostatniego$

Liczba:	4	2	3
I pozycja	C	В	В
II pozycja	/A/	C	A
III pozycja	B	/A/	C

Kolejność odrzuceń: B, A, C – C wygrywa.

5. Metoda Copelanda (Arthur H. Copeland, 1898–1970, matematyk) – Porównujemy parami kandydatów. Ten, kto więcej razy zostaje oceniony wyżej, dostaje 1 pkt, a w przypadku remisu obaj dostają po 0,5 pkt.

$$\#\{m: A \stackrel{m}{<} B\}$$
  
 $\#\{m: B \stackrel{m}{<} A\}$ 

Decyduje suma punktów (zwycięzców może być więcej niż jeden).

- 6. Metoda turniejowa (Z: #W = 2n+1 nieparzysta)  $k_1$  porównujemy z  $k_2$  (metodą powyżej), a następnie zwycięzcę pierwszego porównania porównujemy z  $k_3$  itd.
- Metoda pozycyjna Wyborcy przyznają punkty kandydatą w postaci P(p<sub>1</sub>, p<sub>2</sub>,..., p<sub>n</sub>), gdzie p<sub>1</sub> ≥ p<sub>2</sub> ≥ ··· ≥ p<sub>n</sub>. np.
   1 miejsce p<sub>1</sub> punktów
   2 miejsce p<sub>2</sub> punktów itd.

Zwycięża ten z największą liczbą punktów.

# Komentarz

W szczególności:

Metoda Bordy:  $P(n-1, n-2, \dots, 1, 0)$ 

 $Metoda \ większości: P(1,0,\ldots,0)$ 

 $Metoda\ k\ glosów:\ P(1,1,\ldots,1,0,\ldots,0)$ 

# Definicja 4.2 (Monotoniczność ze względu na transpozycję)

MZU jest monotoniczna ze względu na transpozycje  $\Leftrightarrow \forall_{M-model} \forall_{w \in W} \forall_{A,B \in K}$ , jeśli w M głosuje się  $[\Delta, B, A, *]$  i w M wygrywa A, to w N, gdzie zmiana polega na  $[\Delta, A, B, *]$ , również wygrywa A.

### Komentarz

Zmiana polega na zamienieniu kolejności uporządkowania A i B. Dodatkowo porządek

ten był na wykładzie zapisany pionowo.  $\begin{bmatrix} \Delta \\ A \\ B \\ * \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \Delta \\ B \\ A \\ * \end{bmatrix}$ 

**Umowa:** Jeśli nie jest zaznaczone inaczej, to w K,W różne oznaczenia oznaczają różnych kandydatów (wyborców).

# Definicja~4.3~(Slaba~zasada~Pareto)

MZU spełnia słabą zasadę Pareto  $\Leftrightarrow \forall_M(\exists_{A,B\in K}\forall_{w\in W}A\overset{w,M}{<}B)\Rightarrow A$  nie wygrywa w M.

# Definicja 4.4 (Kandydat Condorceta)

 $A \in K$  jest kandydatem Condorceta (zwycięzcą Condorceta)  $\Leftrightarrow w$  "bezpośrednich porównaniach" A jest lepszy od każdego innego kandydata  $\Leftrightarrow \forall_{B \in K} : B \neq A \quad \#\{w : B \overset{w,M}{<} A\} > \#\{w : B \overset{w,M}{>} A\}.$ 

### Definicja 4.5 (Przegrany Condorceta)

 $A \in K$  to przegrany Condorceta (w modelu M)  $\Leftrightarrow \forall_{B \in K} : B \neq A \quad \#\{w : B \overset{w,M}{<} A\} < \#\{w : B \overset{w,M}{>} A\}.$ 

# Definicja 4.6 (Kryterium Condorceta)

Metoda spełnia kryterium Condorceta  $\Leftrightarrow \forall_M$ : Istnieje kandydat Condorceta  $(w\ M) \Rightarrow A$ -jedyny zwycięzca  $w\ M$ .

# Definicja 4.7 (Kryterium przegranych Condorceta)

Metoda spełnia kryterium przegranych Condorceta  $\Leftrightarrow \forall_M$ : Istnieje przegrany Condorceta A w  $M \Rightarrow A$  nie wygrywa w M.

# Definicja 4.8 (Metoda jednoznacznie większościowa)

Metoda jest jednoznacznie większościowa  $\Leftrightarrow \forall_M \text{ kandydat } A \text{ w } M \text{ ma ponad połowę pierwszych } miejsc \Rightarrow A - jedyny zwycięzca.}$ 

# Definicja 4.9 (Metoda słabo niezależna od ubocznych opcji)

Metoda słabo niezależna od ubocznych opcji spełnia warunek niezależności porażki od ubocznych opcji (spełnia słaby warunek IIA)  $\Leftrightarrow$ 

$$\forall_{A,B \in K} \forall_{M,N-modele} \ spełnia \left[ \begin{array}{c} \forall_{w \in W} (B \overset{w,M}{<} A) \Leftrightarrow (B \overset{w,N}{<} A) \\ A \ wygrywa \ w \ M, \ B \ nie \ wygrywa \ w \ M \end{array} \right] \Rightarrow B \ nie \ wygrywa \ w \ N.$$

Innymi słowy: zmiany nie wpływające na relacje przegrany-zwycięzca nie mogą dać przegrywającemu zwycięstwa.

### Twierdzenie 4.1

MZU, anonimowa, neutralna  $\Rightarrow$  metoda nie jest decyzyjna.

**Dowód:** Rozważmy #K = 2, #W = 2n i otrzymane głosy.

Głosy	n	n
1	Α	В
2	В	Α

**Hipoteza:** Metoda decyzyjna to np. wygrywa  $A \Rightarrow$  wygrywa B **7** Analogicznie zachodzi dla A.

## Przykład 4.2 (Paradoks Condorceta)

Rozważmy następującą tabelę:

Glosy	9	10	11
1	A	B	C
2	В	C	A
3	C	A	B

 $Zachodzi \ A > B, \ B > C, \ C > A.$   $Mamy \ więc \ grę \ w$  "kamień, papier, nożyce."

### Twierdzenie 4.2

MZU spełnia kryterium Condorceta  $\Rightarrow$  jest jednoznacznie większościowa.

**Dowód:** A ma ponad połowę pierwszych miejsc $\Rightarrow$ A - kandydat Condorceta $\Rightarrow$ A jest jedynym zwycięzcą.

### Twierdzenie 4.3

MZU spełnia słabe IIA, a A spełnia kryterium Condorceta  $\Rightarrow$  spełnia słabą zasadę Pareto.

**Dowód:** Rozważmy  $M \forall_W A \overset{w,M}{<} B \overset{?}{\Rightarrow} A$  nie wygrywa w M.

Rozważmy model Nw którym dla każdego wyborcy przesuwamy Ai Bna szczyt, czyli do postaci

 $\begin{bmatrix} B \\ A \\ \text{reszta} \end{bmatrix}$ 

Spełnione jest zatem  $A \stackrel{w,M}{<} B \Leftrightarrow A \stackrel{w,N}{<} B$ .

W N: B jest kandydatem Condorceta.

W N: B jest jedynym zwycięzcą, B wygrywa, A nie wygrywa.

 $\overset{\mathbf{Stabe}}{\Rightarrow}^{\mathbf{IIA}} A \text{ nie wygrywa w } M.$ 

### Twierdzenie 4.4

MZU, monotoniczna ze względu na transpozycje  $\Leftrightarrow \forall_{M-model} \forall_{A \in K} \forall_{B_1,...,B_n \in A} (A \neq B, \text{ ale może być } B_i = B_j) \forall_{w_1,...,w_n \in W} \text{ (może być } w_i = w_j)$ 

Jeżeli w modelu M wygrywa A, to model N utworzony przez  $[\Delta, B_i, A, *] \rightarrow [\Delta, A, B_i, *]$  dla  $i = 1, ..., n \Rightarrow w$  N dalej wygrywa A.

**Dowód:** ← oczywiste.

 $\Rightarrow$  Stosujemy założenie n razy (robimy n skoków i dalej wygrywa A).

# Przykład 4.3

- 1. Metoda Blacka (1908-1991, ekonomista) jeśli istnieje kandydat Condorceta, to on wygrywa. Jeśli nie istnieje, stosujemy punkty Bordy.
- 2. Metoda Condorceta jeśli istnieje kandydat, który w "bezpośrednim porównaniu" wygrywa lub remisuje z każdym innym  $\Leftrightarrow$  on jest zwycięzcą.
- 3. Metoda nominacji każdy, kto ma co najmniej jedno pierwsze miejsce, wygrywa.
- 4. Metoda ostatnich miejsc każdy, kto nie ma żadnego ostatniego miejsca, wygrywa.
- 5. Metoda prezydencka rozważamy dwóch kandydatów z największą liczbą pierwszych miejsc. Porównujemy ich "bezpośrednio". Jeśli na drugim miejscu jest remis, wszyscy z drugiego miejsca "przechodzą do finału" i tam stosujemy metodę Copelanda.

Metoda punktów Bordy jest monotoniczna ze względu na transpozycję.

Awygrywa. Niech Azdobędzie 1 punkt więcej. Innym się nie zwiększyło  $\Rightarrow A$ dalej wygrywa.

Metoda	Kryterium	Kryterium	Słaba	Monoto-	IIA	Jedno-
	Condorc-	prze-	zasada	niczność ze		znaczna
	eta	granego	Pareto	względu na		większość
		Condorc-		transpozy-		
		eta		cję		
Punkty	-(1)	+	+	+	-(2)	-(1)
Bordy						
Hare'a	-(3)	-(3)	+	-(4)	-(5)	+(O)
Coombsa	-(14)	-(15)	+	-(13)	-(13)	+(O)
Odrzuceń os-	-(11,12)	-(12)	+	-(13)	-(13)	-(11,12)
tatniego						
Copelanda	+	+	+	+	-(10)	+(O)
Większości	-(3)	-(3)	+(O)	+	-(6)	+
Dyktatura	-(7)	-(7)	+	+(O)	+	-(7)
Terminażowa	+	+	-(8)	+	-(9)	+

D1) Metoda Bordy, Kryterium przegranego Condorceta  $\forall_w A < B$  Punkty A < Punkty B. W punktacji A zdobywa 1 punkt za każdą parę (B, w), w której wyborca w umieszcza B wyżej niż A.

A jest przegranym Condorceta. Mamy k kandydatów, n wyborców, a kandydat  $K_1,...,K_{n-1}$  otrzyma mniej niż  $\frac{n}{2}$  punktów. W sumie, A zdobywa mniej niż  $\frac{k(k-1)}{2}$  punktów.

Łączna pula punktów do rozdziału wynosi  $n \cdot \frac{k(k-1)}{2}$  (suma ciągu arytmetycznego). Wszyscy razem zdobywają mniej niż  $\frac{n(k-1)}{2}$  punktów, czyli łącznie mniej niż  $\frac{k \cdot n \cdot (k-1)}{2}$ .

- D2) **Metoda Comba i Hare'a** Jeśli  $\forall_w A \stackrel{w}{<} B$ , to A wcześniej odpadnie od B.
- D3) **IIA dyktatura** Jeśli A wygrywa,  $B \stackrel{d,M}{<} A$ , to B nie może wygrać.
- D4) **Metoda terminarzowa Kryterium Condorceta** Kandydat Condorceta wygrywa z każdym i nie odda zwycięstwa.
- D5) Terminażowa monotoniczność Przy przesunięciu A również wygrywa.
- D6) **Metoda Copelanda** Gdy A wygrywa z każdym, to zdobywa maksymalną liczbę punktów. Zasada Pareto:  $\forall_w B \stackrel{w}{<} A \stackrel{?}{\Rightarrow} B$  nie wygrywa.

Jeśli B wygrywa w pojedynku z C, to również A wygrywa z C. Wówczas punkty A > punkty B, ponieważ A zdobywa punkty za parę (A, B), a zatem punkty A są silniejsze.

D7) Metoda Coombsa - Słaba zasada Pareto Jeśli  $\forall_w B \stackrel{w}{<} A$ , to A nie odpadnie, zanim B nie odpadnie (czyli B odpadnie wcześniej niż A).

	3os	2os	Pkt		A = 6  pkt
IZ 1)	Α	В	2	A jest kandydatem Condorceta, natomiast otrzymano punkty:	1 1
K1)	В	С	1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	C = 2  pkt
	С	A	0		C = 2  pkt

K3) 
$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline 2os & 3os & 2os \\ \hline A & B & C \\ \hline C & A & A \\ \hline B & C & B \\ \hline B. \end{array} \end{array} \begin{bmatrix} A-\text{kandydat Condorceta} \\ B-\text{przegrany Condorceta} \end{bmatrix}, \text{ bo } A:B \ 4:3 \Rightarrow A:C \ 5:2, \text{ ale wygrywa}$$

K5) 
$$\begin{vmatrix} 2\text{os} & 1\text{os} & 2\text{os} \\ B & A & A \\ \hline A & B & C \\ \hline C & C & B \end{vmatrix} B \text{ nie wygrywa, } A \text{ wygrywa} \Rightarrow \begin{vmatrix} 2\text{os} & 1\text{os} & 2\text{os} \\ B & A & C \uparrow \\ \hline A & B & A \\ \hline C & C & B \end{vmatrix}, \text{ wygrywa } B$$

1 os1os1os1os $\begin{array}{|c|c|}\hline A \\ \hline B \\ \hline C \\ \end{array} \text{mamy } \begin{bmatrix} A > B \\ A < C \\ \end{bmatrix}, \text{ wygrywa } C \Rightarrow \begin{bmatrix} A > B \\ A < C \\ \end{bmatrix}$ В В В  $\mathbf{C}$ K9) Ustawiamy kolejność ABC  $\overline{\mathrm{C}}$  $\overline{\mathrm{C}}$  $\overline{\mathbf{A}^{\uparrow}}$ Α Α В

 $\boldsymbol{B}$ wygrywa.

	2os	2os	1os	1os				
	A	С	D	В		$\mathbf{A} > B (4:2)$	$\mathbf{B} > C(4:2)$	
K10)	D	Α	В	С	otrzymujemy kolejno wyniki:			
	В	В	С	D		$\mathbf{A} > D(4:2)$	$\mathbf{C} = \mathbf{D} (3:3) \rfloor$	
	С	D	Α	Α				

nano punkty  $\begin{bmatrix} A - 2 \text{ pkt} \\ B - 1,5 \text{ pkt} \\ C - 1,5 \text{ pkt} \\ D - 1 \text{ pkt} \end{bmatrix}, A \text{ wygrywa, } C \text{ nie wygrywa.}$ 

2os2os1os $\overline{\mathbf{C}}$ Α D Po zmianie: Α В D С В  $\uparrow$ В D Α

oraz punktacje:  $\begin{bmatrix} A - 2 \text{ pkt} \\ B - 0.5 \text{ pkt} \\ C - 2.5 \text{ pkt} \\ D - 1 \text{ pkt} \end{bmatrix}, C \text{ wygrywa.}$ 

 $K11) \begin{array}{|c|c|c|c|}\hline 40s & 20s & 30s \\\hline C & B & B \\\hline A & C & A \\\hline B & A & C \\\hline \end{array}$ 

 $\boldsymbol{B}$ ma najwięcej głosów pierwszych, czyli jest kandydatem Condorceta,

ale kolejność odrzuceń to B, A, więc wygrywa C.

 $K12) \begin{array}{|c|c|c|c|c|}\hline 2os & 1os & 2os \\\hline C & B & B \\\hline A & C & A \\\hline B & A & C \\\hline \end{array}$ 

C to przegrany Condorceta, ale C wygrywa.

, A wygrywa, C i B nie wygrywają.

Przekształcamy do:

5os	4os	1os	2os
A	В	С	В
С	Α	В	$\mathbf{A} \uparrow$
В	С	A	С

K14)

	Ε	D	Α	С	В
١	Α	В	В	В	С
'	D	Α	С	D	A
	С	Ε	Е	Е	D
	В	С	D	Α	Ε

20s | 10s | 10s | 10s | 20s

B -kandydat Condorceta, B odpada w I turze

B wygrywa.

K15)

2os	2os	2os	1os
D	В	С	В
С	D	В	С
A	A	Α	D
В	С	D	A

A-przegrany Condorceta, ale A wygrywa

# Lemat 4.1 (Lemat o decyzyjności)

Z: MZU, efektywna,  $\#K \geq 3$ ,  $\#W \geq 2$ . Metoda spełnia słabą zasadę Pareto i słabe  $IIA \Rightarrow jest$  decyzyjna.

**Dowód:** Wiemy, że zwycięzca istnieje (chcemy wykazać, że jest jedyny). Załóżmy, że A i B są

zwycięzcami w modelu Moraz  $W = X \cup Y$ 

	Y	
:	:	
A	В	N' 1 CC ' 1 1 1 1
:	:	Niech $C$ - inny kandydat
В	Α	
:	:	

Tworzymy model

	$\Lambda$	ĭ					
	Α	С					
l	С	В					
	В	Α					
	$\overline{Q}$						

 $\nabla$ 

, w którym relacje A/B nie są zmienione.

Kto wygrywa w Q? Na pewno nie B, bo  $\forall_w B \stackrel{w}{<} C$ , ale również nie A (z IIA). Jeżeli w Q A wygrywa, B nie  $\Rightarrow$  w M B nie wygrywa  $\P$  Zatem wygrywa C.

Rozważmy model R

	$\Lambda$	1
	A	В
2	В	С
	С	Α
	I	?

Kto wygrywa w R? - A, B lub C (Pareto) Ale nie wygrywa C (z zasady Pareto). W R: relacje A/C są takie same jak w Q.

Załóżmy, że Awygrywa w  $R \Rightarrow C$ nie wygrywa w Q. Wobec tego w Rwygrywa B.

Porównajmy Mi R: relacje A-B w Mi Rsą takie same. Wobec tego z IIA  $\Rightarrow$  w M Anie wygrywa  $\P$ 

# Twierdzenie 4.5 (Twierdzenie Arrowa dla metod zwycięzcy (1951))

Załóżmy:  $\#K \geq 3, \#W \geq 2, \; MZU, \; efektywna, \; spełnia słabą zasadę Pareto i słabe IIA <math>\Rightarrow dyktatura.$ 

D: Z lematu o decyzyjności ⇒ jeśli zwycięzca istnieje, to jest jedyny. Czy istnieje jedyny zwycięzca? (pytanie) dyktatura.

### Definicja 4.10 (na potrzeby dowodu)

 $w \in W$  - dyktator A z kontrolerem  $B \Leftrightarrow '$  jeśli  $A \stackrel{w}{<} B \Rightarrow A$  nie wygrywa.

Podzielimy dówód na 3 kroki:

I krok -  $\forall_{A,B \in K} \exists_{w \in W}$  dyktator nad A z kontrolerem B.

II krok - w-dyktator nad A z kandydatem  $B \Rightarrow w$  dyktator nad B z kontrolerem A (dyktatora nad parą A, B oznaczamy d(A, B)).

III krok - Jeżeli  $w = d(A, B) \Rightarrow \forall_{D,E} w = d(D, E)$  (gdzie D, E może być A lub B).

Dow. I) Niech C będzie trzecim kandydatem.

C	
A	$\bigcup_{\text{Wygrywa } C}$ . Jeden wyborca prze-
B	wygrywa C. seden wyborca prze-
wszyscy	

suwa C do tyłu:  $egin{array}{c|c} & inni & W_1 \\ \hline C & A \\ & A & B \\ & B & C \\ & \vdots & \vdots \\ \hline \end{array}$  Wygrywa C lub A.

Pierwsze przejście, po którym C nie wygrywa (musi takie zaistnieć).

X, Y - grupy wyborców.

X	W	Y		X	W	Y
C	C	A		C	A	A
A	A	B		A	B	B
B	B	C		B	C	C
$M_1$					$M_2$	

Pokażemy, że w jest dyktatorem nad B z kontrolerem A.

Rozważmy P - dowolny model, w którym  $B \stackrel{w,P}{<} A.$ 

Niech A/B oznacza pewną relację między A i B.

T.T.7	T.7		1	W	V	inni
W	V	inni		C	A	A/B
A/B	A	A/B		A/B	B	C
	B		$\Rightarrow$	:	$\overline{C}$	•
:	:	:		:		•
•	P	•	J	:	:	:
	_				Q	

Kto wygrywa w Q? - A, B lub C. Jednak relacje B/C w modelach Q i  $M_1$  są takie same  $\Rightarrow$  w Q B nie wygrywa (IIA). Z kolei relacje A/C w Q i  $M_2$  są takie same  $\stackrel{IIA}{\Rightarrow}$  w Q C nie wygrywa.

WQwygrywa  $A,\,B$ nie wygyrwa.

Relacje A/B w P i Q są takie same.  $\Rightarrow$  w P B nie wygrywa.

Dow. II) w jest dyktatorem nad B z kontrolerem A, v jest dyktatorem nad A z kontrolerem B

W	V	inni
A	B	
B	A	
:		

Wygrywa Alub B (z zasady Pareto). Bnie wygrywa (bo $w),\,A$ nie wygrywa (bov)

Dow. III) Niech w = d(A, B). 1. Zauważmy, że  $\forall_{D,E} \exists d(D, E)$ . 2.  $\forall_{D,E} \ w = d(D, E)$ .

D 2.1. Załóżmy, że C, oraz że v=d(B,C) i  $v\neq w.$ 

W	V	inni
C	B	C
A	C	B
B	A	A
	:	•

Wygrywa Blub C (z zasady Pareto). Bnie wygrywa (bo $w), \, C$ nie wygrywa (bo $v) \, {\bf 7}$ 

D 2.2. Zamieniamy A i B rolami, v=d(A,C), i w ten sam sposób pokazujemy, że w=d(A,C).

D 2.3.  $C \neq A, B$  oraz w = d(A, B), w = d(A, C). Jeśli  $D \neq A, C$ , to podobne rozumowanie jak w 2.1 i 2.2 dla A, C, D pokazuje, że  $w = d(A, C) \Rightarrow w = d(C, D)$ . Dla  $C, d \neq A, B$  OK. Jeden z C, D musi być równy A lub B (z 2.1 i 2.2).

# Wniosek 4.5.1 (Twierdzenie Arrowa o niemożliwości)

Załóżmy, że  $\#K \geq 3$ ,  $\#W \geq 2$ . Wówczas: nie istnieje metoda zakładająca uporządkowanie (MZU) efektywna, która jednocześnie spełnia następujące warunki:

- anonimowa,
- słabą zasadę Pareto,
- słabe kryterium niezależności od opcji ubocznych (IIA).

# Przykład 4.4 (Przypadki szczególne w twierdzeniu Arrowa)

- 1. #K = 2, #W nieparzyste metoda większości jest decyzyjna.
- 2. #K = 3, #W = 5 regula  $\ge 3$  pierwsze miejsca" wyłania zwycięzcę.

### Twierdzenie 4.6 (Twierdzenie Taylora o niemożliwości)

Dla  $\#K \geq 3$ ,  $\#W \geq 3$ : nie istnieje MZU efektywna, która spełnia jednocześnie kryterium Condorceta oraz słabe kryterium niezależności od ubocznych opcji (IIA).

**Dowód:** Z założeń IIA i kryterium Condorceta wynika słaba zasada Pareto. Słaba zasada Pareto wraz z IIA prowadzi do dyktatury (zgodnie z twierdzeniem Arrowa). Jednak dla  $\#W \ge 3$ , dyktatura nie spełnia kryterium Condorceta.

Przypadek #W = 4 jest znacznie prostszy do rozważenia.

# 5 Metoda TAK/NIE

$$\begin{bmatrix} \Sigma = \{M: W \to K\} & \Sigma = \{M: W \to \{\text{TAK}, \text{NIE}\}\} \\ f: \Sigma \to P(K) & f: \Sigma \to \{\text{TAK}, \text{NIE}\} \end{bmatrix}$$

# Przykład 5.1 (Szczególny przypadek metody status quo)

Przypadek z dwoma kandydatami.

# $Definicja \ 5.1 \ (Założenia \ metody \ TAK/NIE)$

Założenia: '

- $\forall_{w \in W} w : TAK \Rightarrow wynik: TAK$ ,
- $\forall_{w \in W} w : NIE \Rightarrow wynik: NIE$ .

# Definicja 5.2 (Koalicja wygrywająca)

 $Podzbi\'{o}r\ A \subset W\ jest\ koalicja\ wygrywającą\ wtedy\ i\ tylko\ wtedy,\ gdy:$ 

$$\{x \in A : x \text{ glosuje } TAK\} \Rightarrow wynik: TAK.$$

# Definicja 5.3 (Monotoniczność metody TAK/NIE)

Metoda TAK/NIE jest monotoniczna wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\begin{bmatrix} A \subset A_1 \\ A \text{ jest koalicją wygrywającą} \end{bmatrix} \Rightarrow A_1 \text{ jest koalicją wygrywającą.}$$

# Definicja 5.4 (Wyborca decydujący)

Załóżmy, że A jest koalicją wygrywającą. Wyborca  $p \in A$  jest decydujący dla A wtedy i tylko wtedy,  $gdy \ A \setminus \{p\}$  nie jest koalicją wygrywającą.

# Definicja 5.5 (Wskaźnik Banzhafa)

Załóżmy, że  $W = \{a_1, \ldots, a_n\}$ . Wskaźnik Banzhafa dla  $a_i$  jest równy liczbie:

$$B(a_i) = \#\{A : a_i \in A \ i \ a_i \ jest \ decydujący \ dla \ A\}.$$

# Definicja 5.6 (Indeks Banzhafa (Penrose'a-Banzhafa))

Indeks Banzhafa dla  $a_i$  definiuje się jako:

$$I_B(a_i) = \frac{B(a_i)}{B(a_1) + \dots + B(a_n)}.$$

### Przykład 5.2

Trzech wyborców:

- $w_1 = 50$ ,
- $w_2 = 45$ ,
- $w_3 = 1$ .

Do podjęcia decyzji TAK potrzeba 51 głosów.

# Komentarz

Zapis tego warunku: W(51; 50, 45, 1) — gdzie W(min; wagi wyborców).

\*\*Metoda liczenia wskaźnika Banzhafa (dla metod monotonicznych)\*\*:

	$Koalicje \ wygrywające \setminus \ Wyborcy$	$w_1$	$w_2$	 $w_n$
	$k_1$	+	+	 -
ALGORYTM:	$k_2$	-	+	 -
	<b>:</b>	:	÷	÷
	$k_{j}$	+	-	 -

Legenda:

- + (wyborca należy do koalicji),
- - (wyborca nie należy do koalicji).

### Komentarz

Policzymy teraz wskaźniki Banzhafa dla W(51; 50, 45, 1)

- \*\*Koalicje wygrywające\*\*:
- $\{w_1, w_2\},$
- $\{w_1, w_3\}$ ,
- $\{w_1, w_2, w_3\}.$

 $Liczba\ znaków +\ dla\ wyborcy\ w_1\ minus\ liczba\ znaków -\ to\ wskaźnik\ Banzhafa.$ 

\*\*Wskaźniki Banzhafa\*\*:

$$B(w_1) = 3,$$
  
 $B(w_2) = 1,$   
 $B(w_3) = 1.$ 

 $w_1$  jest decydującym wyborcą.

\*\*Indeksy Banzhafa\*\*:

$$I_B(w_1) = \frac{3}{5},$$
  
 $I_B(w_2) = \frac{1}{5},$   
 $I_B(w_3) = \frac{1}{5}.$ 

Dlaczego to działa? Niech K to zbiór koalicji wygrywających, a  $p \in W$ . Dzielimy K na trzy podzbiory:

$$K_1 = \{A : p \notin A\},\$$
  
 $K_2 = \{A \cup \{p\} : A \in K_1\},\$   
 $K_3 = K \setminus (K_1 \cup K_2).$ 

Zauważmy, że:

- $K = K_1 \cup K_2 \cup K_3$ ,
- zbiory  $K_1$ ,  $K_2$ ,  $K_3$  są parami rozłączne,
- $\#K_1 = \#K_2$ .

Wskaźnik Banzhafa:

$$B(p) = \#K_3,$$

gdzie p jest decydujący dla A wtedy i tylko wtedy, gdy  $A \in K_3$ .

# Definicja 5.7 (Wskaźnik/Indeks Shapleya-Shubika)

Dla metody monotonicznej: Porządkujemy wyborców jako  $W = (w_1, \ldots, w_n)$ . W ciągu  $(w_1, \ldots, w_n)$  wyborca  $w_k$  jest wpływającym wyborcą, jeśli:

 $\{w_1,\ldots,w_{k-1}\}$  nie tworzy koalicji wygrywającej, a  $\{w_1,\ldots,w_k\}$  już tak.

Wskaźnik Shapleya-Shubika:

$$S(w_k) = \#\{ciqqi, w \ kt\'orych \ w_k \ jest \ wpływającym \ wyborcą\}.$$

Indeks Shapleya-Shubika:

$$I_S(w_k) = \frac{S(w_k)}{n!}.$$

### Przykład 5.3

### Komentarz

Dalej działamy na przykładzie W(51; 50, 45, 1).

Ciągi decyzyjne:

$$(w_1, \mathbf{w_2} | , w_3)$$
  
 $(w_1, \mathbf{w_3} | , w_2)$   
 $(w_2, \mathbf{w_1} | , w_3)$   
 $(w_2, w_3, \mathbf{w_1} | )$   
 $(w_3, \mathbf{w_1} | , w_2)$   
 $(w_3, w_2, \mathbf{w_1} | )$ 

$$I_S(w_1) = \frac{4}{6}, \ I_S(w_2) = \frac{1}{6}, \ I_S(w_3) = \frac{1}{6},$$

Definicja~5.8~(Odporności~na~zamianę~w~metodzie~TAK/NIE)

Metoda TAK/NIE jest odporna na zamianę wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\forall_{A,B \ -\ koalicje\ wygrywające} \forall_{a \in A,b \in B} \ co\ najmniej\ jedna\ z\ koalicji\ \begin{bmatrix} (A \setminus \{a\} \cup \{b\}) \\ (B \setminus \{b\} \cup \{a\}) \end{bmatrix} \ jest\ wygrywająca.$$

### Stwierdzenie 5.1

Większość ważona w metodzie TAK/NIE jest odporna na zamianę.

D: Niech A, B będą koalicjami wygrywającymi,  $a \in A, b \in B$ . Wagi głosów a i b oznaczamy jako  $W_a, W_b$ . Zakładamy, że  $W_b \ge W_a$ . Wówczas:

$$W(A \setminus \{a\} \cup \{b\}) \ge W(A)$$
.

# Zadanie 4

Por'owna'c~W(5;4,3,2,1) z:

- a) W(9; 8, 7, 2, 1),
- b) W(9; 8, 7, 3, 2).

### Zadanie 5

Niech A, B, C, D oznaczają wyborców w W(3; A, B, C, D), a pary  $AB \ i \ CD$  oznaczają koalicje wygrywające.

Wykazać, że to nie jest metoda z większością ważoną.

### Zadanie 6

 $Dla\ grupy\ B+6r\ (burmistrz\ i\ 6\ radnych)\ wyznaczyć\ indeksy\ Shapleya-Shubika.$ 

# 6 Metody porządkowe

# Definicja 6.1 (Słaby porządek)

Zbiór K jest słabo uporządkowany wtedy i tylko wtedy,  $gdy \exists R$  — relacja równoważności w K taka, że K/R jest uporządkowany liniowo przez relację  $\leq$ .

 $Dla\ a,b\in K\ definiujemy:$ 

$$a < b \stackrel{\mathit{def}}{\Leftrightarrow} [a]_R < [b]_R,$$

gdzie relacja jest przechodnia i słabo antysymetryczna.

# Definicja 6.2 (Metoda porządkowa (MP))

Każdy wyborca porządkuje kandydatów w sposób liniowy.

Wynik wyborów jest słabym porządkiem w zbiorze K:

- $L(K) = \{(K, \leq) : \leq \text{ jest porządkiem } w \ K\},$
- $S(K) = \{(K, \leq) : \leq \text{ jest slabym porządkiem } w K\}.$

Zapis formalny:

$$\Sigma = \{M : W \to L(K)\}, \quad f : \Sigma \to S(K).$$

Każda efektywna metoda z założeniem większości wyborców (MZU) jest metodą porządkową (MP).

Zapis notacyjny:

- $\bullet$   $A \stackrel{w}{<} B$ .
- $\bullet$   $A \stackrel{w,M}{<} B$
- A < B w modelu M, po wyborach B znajduje się nad A.

### Przykład 6.1

Dyktatura porządkowa.

Wynik wyborów jest identyczny z głosem jednego wyborcy.

# Definicja 6.3 (Porządkowa zasada Pareto)

Metoda porządkowa (MP) spełnia (porządkową) zasadę Pareto wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\forall_M \forall_{A,B \in K} \left( \forall_w \ A \overset{w,M}{<} B \right) \Rightarrow A \underset{M}{<} B.$$

# Definicja 6.4 (Metoda spełniająca postulat liberalizmu Sena)

Metoda spełnia postulat liberalizmu Sena, jeśli:

$$\forall_{w \in W} \exists_{A,B \in K} (A \neq B) \left( A \stackrel{w,M}{<} B \Rightarrow A \underset{M}{<} B \right) oraz \left( A \stackrel{w,M}{>} B \Rightarrow A \underset{M}{>} B \right).$$

## Twierdzenie 6.1 (Twierdzenie Sena)

Niech  $\#K \geq 2$  oraz  $\#W \geq 2$ . Wtedy: Nie istnieje metoda spełniająca jednocześnie:

- 1. zasadę Pareto,
- 2. postulat liberalizmu Sena.

D: Niech w, v będą wyborcami, a A, B, C, D będą elementami K. Rozważmy następujące przypadki:

- 1. Dla w,v i pary A,B: Jeśli  $w:A\overset{w,M}{<}B\Rightarrow A\underset{M}{<}B$  oraz  $w:B\overset{w,M}{<}A\Rightarrow B\underset{M}{<}A$ , to mamy sytuację wzajemnej sprzeczności wynikającej z narzuconych preferencji.
  - 2. Kolejność preferencji dla w:

$$\begin{bmatrix} w : \\ C \\ B \\ A \\ D \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} \text{Reszta:} \\ A \\ C \\ B \\ D \end{bmatrix}$$

Z powyższego wynika, że nie można jednocześnie spełnić zasady Pareto i postulatu liberalizmu Sena.

$$A \underset{M}{<} B, \, C \underset{M}{<} A, \, B \underset{M}{<} C$$
 (zasada Pareto). Jednak:

jest sprzecznością.

3. Kolejność preferencji:

$$\begin{bmatrix} w : \\ D \\ A \\ B \\ C \\ \text{reszta} \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} \text{reszta:} \\ B \\ C \\ D \\ A \\ \text{reszta} \end{bmatrix}$$

Z zasady Pareto:

$$B (w) < A < D < C < B$$

co prowadzi do sprzeczności.

### Definicja 6.5 (Filtr)

Niech X będzie zbiorem. Podzbiór  $F \subset P(X)$ , gdzie  $F \neq \emptyset$ , nazywamy \*\*filtrem\*\*, jeśli spełnia nastepujące warunki:

- *1*) ∅ ∉ *F*
- 2) Jeśli  $A, B \in F$ , to  $A \cap B \in F$
- 3) Jeśli  $A \in F$  oraz  $A \subset B \subset X$ , to  $B \in F$

### Przykład 6.2

1. Niech X będzie zbiorem oraz  $p \in X$ . Wówczas zbiór

$${A \subset X : p \in A}$$

jest filtrem.

2. Niech X będzie przestrzenią topologiczną,  $p \in X$ , a U otoczeniem punktu p. Wówczas zbiór wszystkich otoczeń p jest filtrem.

### Definicja 6.6 (Ultrafiltr)

 $Podzbi\acute{o}r\ F\subset P(X)\ nazywamy\ **ultrafiltrem**,\ jeśli\ spełnia\ następujące\ warunki:$ 

- 1) F jest filtrem.
- 2) Dla każdego  $A \subset X$  zachodzi dokładnie jedno z dwóch:  $A \in F$  albo  $X \setminus A \in F$ .

### Przykład 6.3

1. Zobacz przykład 2.11.1. Jest on Ultrafiltrem

### Stwierdzenie 6.1

Ultrafiltr jest filtrem maksymalnym, tzn. jeśli F jest ultrafiltrem, to dla każdego filtra G, jeśli  $F \subset G$ , to G = F.

Załóżmy, że istnieje filtr G taki, że  $\Rightarrow \forall_G F \subset G \Rightarrow G = F$ . Wówczas istnieje  $B \in G$ , takie że  $B \notin F$ . Ponieważ F jest ultrafiltrem, mamy  $X \setminus B \in F$ . Z definicji filtra wynika, że  $B \cap (X \setminus B) = \emptyset \in G$ , co prowadzi do sprzeczności, ponieważ  $\emptyset \notin G$ .

Uwaga

 $\forall_{F\text{-} \text{ filtr}} \exists_{G\text{-} \text{ ultrafiltr}} F \subset G$ 

### Twierdzenie 6.2

Niech X będzie zbiorem skończonym, a F ultrafiltrem. Wówczas  $\exists_{p \in X}$  taki, że F jest generowany przez  $\{p\}$ .

D:

Przypadek 1)  $\exists_{p \in X} \{p\} \in F \Rightarrow \forall_{B:p \in B} \ B \in F \quad (\{p\} \subset B) \text{ (własność 3 z definicji filtra).}$ Załóżmy sprzecznie:  $\exists_{C \in F} : p \notin C$ . Wtedy  $p \in X \setminus C \in F$ . Ale  $C \cap (X \setminus C) = \emptyset \in F$ , co prowadzi do sprzeczności, ponieważ  $\emptyset \notin F$ .

Przypadek 2)  $\forall_{p \in X} \{p\} \notin F$  Załóżmy, że  $X = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ . Wówczas:

$$\begin{bmatrix} X \setminus \{p_1\} \in F, \\ X \setminus \{p_2\} \in F, \\ \vdots \\ X \setminus \{p_n\} \in F \end{bmatrix}$$

Jednak  $X \setminus \{p_1\} \cap X \setminus \{p_2\} \cap \cdots \cap X \setminus \{p_n\} = \emptyset \notin F$ , co jest sprzecznością.

Wprowadźmy oznaczenia: K,W - zbiory  $L(K)=\{(K,\leq):\leq \text{ liniowy porządek w }K\}$   $S(K)=\{(K,\leq):\leq \text{ słaby porządek w }K\}$   $\Sigma=\{M:W\to L(K)\}$   $f:\Sigma\to S(K)$ 

Notacja: a < b w porządku M(x)  $W \ni x \xrightarrow{M} M(x)$  - porządek w K a < b oznacza a < b w słabym porządku wyznaczonym przez f(M).

 $\begin{array}{lll} \textbf{\textit{Definicja 6.7}} \\ (p) \ \forall_{M} (\forall_{x \in W} \ a \ \stackrel{x,M}{<} \ b) \Rightarrow a \underset{M}{<} \ b \ (I) \ \forall_{M,N} (\forall_{x \in W} \ (a \ \stackrel{x,M}{<} \ b \ \Longleftrightarrow \ a \ \stackrel{x,N}{<} \ b)) \ \Longleftrightarrow \ (a \underset{M}{<} \ b \ \Longleftrightarrow \ a \underset{N}{<} \ b) \end{array}$ 

 $Zbi\acute{o}r\ T\subset W\ spełnia\ warunek\ (DEC)\ wtedy\ i\ tylko\ wtedy,\ gdy\ T\ jest\ zbiorem\ decyzyjnym:$ 

$$\forall_{M \in \Sigma} \forall_{p,q \in K} \ (\forall_{x \in T} \ p \overset{x,M}{<} q) \Rightarrow p \underset{M}{<} q.$$

Twierdzenie 6.3 (Twierdzenie Arrowa w wersji ultrafiltrów)

Założenia:  $\#W \ge 3, \#K \ge 3, f: \Sigma \to S(K)$  spełnia zasadę Pareto (P) oraz IIA (I). Teza:  $\{T \subset W: T \text{ spełnia (DEC)}\}$  jest ultrafiltrem.

### Dowód:

- 1.  $D \neq \emptyset$ :  $W \in D$  (z P).
- 2.  $\emptyset \notin D$ : Weźmy  $a \neq b \in K$ ,

$$\begin{bmatrix} \forall_{x \in W} a \overset{x,M}{<} b \Rightarrow a < b \\ \forall_{x \in \emptyset} b \overset{x,M}{<} a \Rightarrow b < a \end{bmatrix} \Rightarrow \text{sprzeczność}.$$

3.  $T_1 \in D, T_1 \subset T_2 \stackrel{?}{\Rightarrow} T_2 \in D$ :

$$a, b \in K, M \in \Sigma, \forall_{x \in T_2} a \stackrel{x, M}{<} b \Rightarrow \forall_{x \in T_1} a \stackrel{x, M}{<} b \stackrel{T_1 \in D}{\Rightarrow} a \leqslant b.$$

4.  $T_1, T_2 \in D \stackrel{?}{\Rightarrow} T_1 \cap T_2 \in D$ : Rozważmy  $a, b \in K, M \in \Sigma$ . Czy

$$\forall_{x \in T_1 \cap T_2} a \stackrel{x,M}{<} b \Rightarrow a < b$$
?

Weźmy  $c \in K$ ,  $c \neq a, b$ . Czy istnieje  $N \in \Sigma$  (model), w którym

$$\forall_{x \in T_1} a \stackrel{x,N}{<} c, \quad \forall_{x \in T_2} c \stackrel{x,N}{<} b, \quad \forall_{x \in W} a \stackrel{x,N}{<} b \Rightarrow a \stackrel{x,M}{<} b$$
?

Jeśli tak, to:

- $\bullet\,$  Pierwsza i druga część implikują a < b.
- Na mocy (I): a < b.

$$M - \text{dany}, \quad R := \{ x \in W : a \stackrel{x,M}{<} b \}.$$

Wtedy:

5. Czy  $\forall_{T \subset W} (T \in D \text{ lub } W \setminus T \in D)$ ? Dowód podzielimy na 4 lematy.

### Lemat 6.1

 $\forall_{T \subset W}, \forall_{a,b \in K, a \neq b}$ :

$$\begin{bmatrix} (\exists_{N \in \Sigma} : T = \{x \in W : a < b\} \ i \ a < b\} \\ \forall_{M \in \Sigma} : T = \{x \in W : a < b\} \Rightarrow a < b\} \end{bmatrix}.$$

Podane warunki są równoważne.

# Dowód:

- ( $\Rightarrow$ ):  $M: x \in T \Leftrightarrow a \stackrel{x,N}{<} b \text{ i } a \stackrel{x}{>} b \stackrel{(I)}{\Rightarrow} a \stackrel{x}{>} b$ .
- ( $\Leftarrow$ ): Weźmy N spełniający założenia. Wtedy:

$$a \stackrel{x,N}{<} b \Leftrightarrow x \in T \Rightarrow a \stackrel{x}{<} b.$$

### Lemat 6.2

 $\forall_{T \subset W}, \forall_{a,b,c \in K, a \neq b \neq c}$ :

1. 
$$(a * b \Rightarrow c * b),$$

2. 
$$(a * b \Rightarrow a * c)$$
.

### Dowód:

Ad 1. Rozważmy  $M: x \in T \Leftrightarrow c \stackrel{x,M}{<} b$ . Czy c < b? Rozważmy model N, gdzie:

$$c \stackrel{x,N}{<} a \stackrel{x,N}{<} b \text{ (gdy } c \stackrel{x,M}{<} b) \text{ i } a \stackrel{x,N}{<} b \Rightarrow c \leqslant b.$$

Ad 2. Analogicznie dla  $M: x \in T \Leftrightarrow a \stackrel{x,M}{<} c$ .

### Lemat 6.3

$$Z: T \in W \exists_{a,b,a \neq b} a \underset{T}{*} b \Leftrightarrow \forall_{c,d,c \neq d} c \underset{T}{*} d$$

**Dowód:** (wynika bezpośrednio z wcześniejszego lematu, ale formalny dowód)

$$\Rightarrow a \underset{T}{*} b, \ c \neq d \ (1) \ c = a, d = b \ \text{OK} \ (2) \ c \neq a, d = b \ \text{wynika z} \ (2.1) \ (3) \ c = a, d \neq b \ \text{wynika z} \ (2.2) \ (4) \ c \neq a, d \neq b \ (4.1) \ a \underset{T}{*} b \overset{(2.1)}{\Rightarrow} c \underset{T}{*} b \overset{(2.2)}{\Rightarrow} c \underset{T}{*} d \ (\text{jeśli} \ c \neq d) \ (4.2) \ b = c \ a \underset{T}{*} b \overset{(2.2)}{\Rightarrow} a \underset{T}{*} d \Rightarrow c \underset{T}{*} d \ (\text{jeśli} \ a \neq d) \ (4.3) \ a = d, b = c, \ \# K \geq 3 \ e \neq a, b, c, d \ a \underset{T}{*} b \overset{(2.2)}{\Rightarrow} a \underset{T}{*} e \overset{(2.2)}{\Rightarrow} c \underset{T}{*} d \$$

# Lemat 6.4

$$S \subset W, S \neq \emptyset, \ \exists_{a \neq b} \ a \underset{S}{*} b \Rightarrow S \in D$$

**Dowód:**  $M \in \Sigma$ ,  $p, q \in K$ ,  $\forall_{x \in S} p \stackrel{x,M}{<} q \stackrel{?}{\Rightarrow} p < q$ 

$$T := \{ x \in W : p \stackrel{x,M}{<} q \}, \ S \subset T$$

$$T:=\{x\in W: p\overset{x,M}{<}q\},\ S\subset T$$
1.  $T=S$ 2.  $T=W$ 3.  $W=S\cup (T\setminus S)\cup (W\setminus T)$ , przy czym  $(T\setminus S), (W\setminus T)\neq\emptyset$ 

- (1)  $a * b \text{ (lemat 3)} \Rightarrow p * q \Rightarrow p < q$
- $(2) \ (\tilde{P}) \Rightarrow p < q$
- (3)  $c \in K$ ,  $c \neq p, q$  Definiujemy N:

$$x \in S \implies p \stackrel{x,N}{<} c \stackrel{x,N}{<} q$$

$$x \in (T \setminus S) \ \Rightarrow \ c \overset{x,N}{<} p \overset{x,N}{<} q$$

$$x \in (W \setminus T) \implies c \stackrel{x,N}{<} q \stackrel{x,N}{<} p$$
 (reszta dowolnie)

$$\forall_{x \in W} c \stackrel{x,N}{<} q \stackrel{(P)}{\Rightarrow} c \stackrel{x,N}{<} q \ x \in S \Leftrightarrow p \stackrel{x,N}{<} c$$

$$\forall_{x \in W} \ c \overset{x,N}{<} \ q \overset{(P)}{\Rightarrow} c \overset{x,N}{<} \ q \ x \in S \Leftrightarrow p \overset{x,N}{<} c$$
  
Założenie:  $a * b \overset{L.3}{\Rightarrow} p * c \overset{def????}{\Rightarrow} p < c \Rightarrow p < q$ 

Wniosek: 
$$T = \{x \in W : p \overset{x,N}{<} q\}$$
 i  $p \overset{x}{<} q \Rightarrow p \overset{**}{<} q \Rightarrow p \overset{*}{<} q \Rightarrow p \overset{*}{<} q$ 

Wracając do Twierdzenia Arrowa:

### Dowód końcowy:

$$T \subset W \operatorname{Czy} T \in D \operatorname{lub} W \setminus T \in D$$
?

Weźmy 
$$a, b, c \in K$$
 (różne),  $M \in \Sigma$ 

 $x \in T: c \stackrel{x,M}{<} b \stackrel{x,M}{<} a \ x \in W \setminus T: a \stackrel{x,M}{<} c \stackrel{x,M}{<} b$  (reszta dowolnie)

$$\forall_{x \in W} c \stackrel{x,M}{<} b \stackrel{?}{\Rightarrow} c \stackrel{}{<} b (\Delta)$$

Są 3 możliwości:

1. b < a 2. a < b 3. a, b w tej samej klasie równoważności

$$(1) \Rightarrow b \leqslant a \Leftrightarrow x \in T, \ b \underset{T}{**} a \overset{L1}{\Rightarrow} b \underset{T}{*} a \overset{L4}{\Rightarrow} T \in D$$

$$(2) \Rightarrow a \overset{x,M}{<} b \Leftrightarrow x \in W \setminus T \Rightarrow a \underset{W \setminus T}{**} b \overset{L1}{\Rightarrow} a \underset{T}{*} b \overset{L4}{\Rightarrow} W \setminus T \in D$$

$$(3) \overset{(\Delta)}{\Rightarrow} c \underset{M}{<} a \text{ wtedy mamy: } c \overset{x,M}{<} a \Leftrightarrow x \in T \Rightarrow c \underset{T}{**} a \overset{L1}{\Rightarrow} c \underset{T}{*} a \overset{L4}{\Rightarrow} T \in D$$

### Wniosek 6.3.1

Założenia: # $W \ge 3$ , # $K \ge 2$ , W skończony. Jeśli  $f: \Sigma \to S(K)$  spełnia (P) i (I), to  $\exists_{w \in W} \ \forall_{M \in \Sigma} \ M(w) = f(M)$ .

**Dowód:** Jeśli W jest skończony, to  $\exists_w \{w\}$  spełnia warunek (DEC). Wówczas:

$$\forall_{a,b \in K} \forall_{M \in \Sigma} \ (a \overset{w,M}{<} b \Rightarrow a < b).$$

# Wniosek 6.3.2 (Twierdzenie Arrowa, 1950)

Założenia:  $\#W \geq 3, \#K \geq 3, W$  skończony. Jeśli metoda porządkowa (MP) spełnia zasadę Pareto oraz IIA, to MP jest dyktaturą porządkową.

**Dowód:** Z poprzedniego wniosku wynika, że dla w, dla którego  $\{w\}$  jest zbiorem decyzyjnym, w jest dyktatorem.

### Zadanie 7

Sprawdzić, czy

$$F := \{B : B \supset A\}$$

jest filtrem (lub ultrafiltrem).

### Zadanie 8

Sprawdzić, czy następujące zbiory są filtrami:

a) 
$$F_1 = \{D : \exists_{E \in S} E \subset D\}$$

b) 
$$F_2 = \{D : \exists_{E \in S} \ D \subset E\}$$

# Definicja 6.8 (Liberalizm Senna)

$$\forall_{w \in W} \exists_{a,b \in K; a \neq b} \forall_M \ w \ decyduje \ o \ (a,b)$$

### Twierdzenie 6.4

Dla K i W istnieje metoda spełniająca postulat liberalizmu Senna wtedy i tylko wtedy, gdy # W < # K.

Część ( $\Leftarrow$ ): Niech  $K = \{k_1, \ldots, k_n\}$  oraz  $W = \{w_1, \ldots, w_s\}$ , gdzie  $s \le n - 1$ . Przypisujemy:

$$w_1: k_1, k_n \quad w_2: k_2, k_n \quad \dots \quad w_s: k_s, k_n.$$

Metoda:  $k_n$  pozostaje ostatnim kandydatem, a  $k_1, \ldots, k_s$  w stosunku do  $k_n$  są ustalane przez odpowiednie  $w_1, \ldots, w_s$ . Pozostałe kandydaty ustawiamy numerami rosnąco:

$$\begin{bmatrix} \vdots \\ k_n \\ \vdots \end{bmatrix}.$$

 $Cze\acute{s}\acute{c}$  ( $\Rightarrow$ ):

Wprowadźmy oznaczenia:

 $\cdot$  oznacza  $k_i$ , | oznacza  $w_i$ , który łączy tych kandydatów, o których decyduje.

Załóżmy, że #"|" > #" · ".

- 1. Rysujemy odpowiedni graf.
- 2. Odrzucamy kropki bez kreski oraz te z jedną kreską. Pozostaje n kropek i l kresek, przy czym  $l \geq n$ .
- 3. Wybieramy  $\cdot, |\cdot, \cdot, \cdot, \cdot|$ , ... aż powstanie cykl.

Wówczas:

$$\begin{bmatrix} w_1 \text{ decyduje o } k_1, k_2 \\ w_2 \text{ decyduje o } k_2, k_3 \\ \vdots \\ w_s \text{ decyduje o } k_s, k_1 \end{bmatrix}$$

co prowadzi do:

$$\begin{bmatrix} k_1 \overset{w_1}{<} k_2 \\ k_2 \overset{w_2}{<} k_3 \\ \vdots \\ k_s \overset{w_s}{<} k_1 \end{bmatrix}.$$

# 7 MR - Metoda rozdziału

# Definicja 7.1

Wprowadzamy oznaczenia:

S - liczba akcjonariuszy (stanów)

m - liczba akcji (foteli)

 $P_1, \ldots, P_s$  - wkłady akcjonariuszy (populacje)

 $a_1, \ldots, a_s$  - liczba akcji dla akcjonariuszy

$$(S, M, [p_1, \ldots, p_s]) \longmapsto (a_1, \ldots, a_s)$$

gdzie spełnione jest  $p = p_1 + \cdots + p_s$ ,  $a_1 + \cdots + a_s = m$ 

 $\begin{array}{ll} \frac{p_i}{p} & -udzial \ akcjonariusza \ i \\ m \cdot \frac{p_i}{p} & (zazwyczaj \notin \mathbb{Z}) & -to, \ co \ powinien \ dostać \\ W = \frac{p}{m} & -wartość \ akcji \ (jednej) \\ q_i := m \cdot \frac{p_i}{p} = \frac{p_i}{\frac{p}{m}} = \frac{p_i}{W} & -quota \\ \lfloor q_i \rfloor = \lfloor \frac{m \cdot p_i}{p} \rfloor & -dolna \ quota \\ \lceil q_i \rceil = \lceil \frac{m \cdot p_i}{p} \rceil & -g\'orna \ quota \end{array}$ 

# Definicja 7.2 (Warunki sensowności metody rozdziału)

- 1. (Warunek quoty)  $\lfloor q_i \rfloor \leq a_i \leq \lceil q_i \rceil$  (uwzględniając  $q_i \in \mathbb{Z} \Rightarrow g_i = a_i$ )
- 2. (Warunek monotoniczności)  $p_i > p_j \Rightarrow a_i \geq a_j$  (analogicznie w drugą stronę)
- 3. (Warunek populacji) Dla S, m danych:

$$p_1,\ldots,p_s\longmapsto a_1,\ldots,a_s$$

jeśli nastąpiła zmiana:

$$\bar{p_1}, \ldots, \bar{p_s} \longrightarrow \bar{a_1}, \ldots, \bar{a_s},$$

to:

$$!\exists_{i,j}\bar{p}_i > p_i, \bar{a}_i < a_i \quad oraz \quad \bar{p}_j < p_j, \bar{a}_j > a_j$$

4. (Warunek monotoniczności akcji) Dla  $p_1, \ldots, p_n$  stałych, jeśli  $\bar{m} > m$ , to  $\forall_i \bar{a}_i \geq a_i$ . Nie mogą zajść wszystkie te warunki na raz.

# Przykład 7.1

1) Metoda reszt (metoda Hamiltona)

$$a_i = \lfloor q_i \rfloor + \epsilon_i, \quad gdzie \ \epsilon_i = 0 \ lub \ 1,$$

bierzemy największe reszty  $q_i - \lfloor q_i \rfloor$  aż do "wyczerpania" m.

**Przykład:** 
$$S = 3, m = 10, W = \frac{1000}{10} = 100$$

	$p_i$	$q_i$	$\lfloor q_i \rfloor$	$r_i$	Wynik
1	264	2,64	2	0,64	3
2	361	3,61	3	0,61	3
3	375	3,75	3	0,75	4
	$\Sigma = 1000$		8		10

### Paradoks Alabamy

Dla S=3, m=10, W=100, po zmianie liczby akcji na m=11, W=90,9, wyniki się zmieniają:

$p_i$	$q_i$	$\lfloor q_i \rfloor$	Wynik
145	1,595	1	1
340	3,740	3	4
515	5,665	5	6
$\Sigma = 1000$		9	10

## Paradoks Oklahomy

Po zmianie liczby akcjonariuszy i akcji, np. S=4, m=13, W=96,9, także mogą wystąpić sprzeczne wyniki.

### 2) Metoda Jeffersona

Bierzemy liczbę v (umowną wartość akcji), obliczamy:

$$\bar{q}_i = \frac{p_i}{v},$$

 $i\ dobieramy\ v,\ by\ suma\ dolnych\ kwot\ \lfloor ar{q}_i
floor\ wynosiła\ m.$ 

Bierzemy liczbę v - umowna wartość akcji (w-prawdziwa)

 $\frac{p_i}{a}$  - kwoty umowne

Dobieramy tak, by suma dolnych kwot umownych wynosiła m.

Niech S = 3, m = 10, W = 100, v = 90.

$p_i$	$q_i$	$ar{q_i}$	$\lfloor ar{q}_i  floor$
264	2,64	1	2
361	3,61	3	3
375	3,75	5	5
$\Sigma = 1000$		9	10

Jak dobrać v?

- $za \ malo \ akcji \rightarrow zmniejszamy \ v$ ,
- $za\ du\dot{z}o\ akcji \rightarrow zwiększamy\ v$ .

## 3) Przybliżanie do wartościami umownymi do górnych quot (Metoda Adamsa)

Niech S = 2, m = 10, W = 100, v = 115.

	$p_i$	$q_i$		$ar{q_i}$	Wynik
A	120	1,8	2	1,04	2
B	880	8,8	9	7,65	8
	$\Sigma = 1000$		11		10

### 4) Zaokraglenie do bliższej dolnej/górnej (Metoda Webstera)

Niech S=3, m=5.

	$p_i$	$q_i$	Wynik
A	480	2,66	3
B	240	1,33	1
C	100	0.55	1
	$\Sigma = 820$		5

$$\begin{array}{l} \bar{q}_i > \frac{\lfloor \bar{q}_i \rfloor + \lceil \bar{q}_i \rceil}{2} \nearrow \lceil \bar{q}_i \rceil \\ \bar{q}_i < \frac{\lfloor \bar{q}_i \rfloor + \lceil \bar{q}_i \rceil}{2} \searrow \lfloor \bar{q}_i \rfloor \end{array}$$

# 5) Metoda Hilla

Jak w metodzie Webstera, ale

$$\bar{q}_i > \sqrt{\lfloor \bar{q}_i \rfloor \cdot \lceil \bar{q}_i \rceil} \nearrow \lceil \bar{q}_i \rceil$$

$$\bar{q}_i < \sqrt{\lfloor \bar{q}_i \rfloor \cdot \lceil \bar{q}_i \rceil} \searrow \lfloor \bar{q}_i \rfloor$$

# 6) Metoda Deana - ze średnią harmoniczną (to samo, ale ze średnią harmoniczną)

### Twierdzenie 7.1

Metoda Jeffersona ⇔wyznaczaniu liczb akcji za pomocą ilorazów.

**Dowód:** Niech m będzie liczbą akcji. Rozpatrzmy ilorazy  $p_i$  przez  $1, 2, 3, 4, \dots$ 

$$\frac{\alpha : \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots}{\beta : \beta_1, \beta_2, \beta_3, \dots}$$

$$\frac{\gamma : \gamma_1, \gamma_2, \gamma_3, \dots}{\text{Niech:}}$$

- t największy z wyników nie dający akcji,
- T najmniejszy z wyników dający akcje.

### Stwierdzenie 7.1

Dla każdego  $v \in (t,T)$  Metoda Jeffersona z wartością umowną v daje w sumie m akcji, gdziet < v < T.

Dowód: Niech:

- $p_i$ :  $uklad\ i\ daje\ a_i\ akcji$ ,
- v umowna wartość akcji,
- $q = \frac{p_i}{v}$  umowna quota.

Metoda Jeffersona jest równoważna Metodzie d'Hondta. Dzielimy wtedy przez kolejne dodatnie liczby całkowite, a największe liczby wyznaczają przypisywane akcje.

Rozważmy:

$$\frac{p_i}{1}, \frac{p_i}{2}, \dots, \frac{p_i}{a_i}, \frac{p_i}{a_i+1}$$

gdzie:

- $\frac{p_i}{a_i}$  daje TAK,
- $\frac{p_i}{a_i+1}$  daje NIE,
- $\frac{p_i}{a_i} \ge T$ ,
- $\bullet \ \frac{p_i}{a_i+1} \le t.$

Zachodzi:

$$\frac{p_i}{a_i + 1} \le t < v < T \le \frac{p_i}{a_i}$$

czyli:

$$\frac{p_i}{a_i + 1} < v < \frac{p_i}{a_i}$$

co można przekształcić do:

$$\frac{1}{a_i} < \frac{v}{p_i} < \frac{1}{a_i}$$

oraz:

$$a_i < \frac{p_i}{v} < 1 + a_i$$

Stad:

$$a_i = \left\lfloor \frac{p_i}{v} \right\rfloor$$

co daje odpowiedni efekt dla danego v.

# Twierdzenie 7.2 (Tw. Balińskiego-Younga)

Dla  $S \ge 4$  i  $m \ge 7$  nie istnieje metoda spełniająca jednocześnie warunki:

- quoty,
- monotoniczności,
- populacji.

### Dowód: Niech:

- $\bullet$  S liczba akcjonariuszy,
- m liczba akcji,
- $p_1, \ldots, p_S$  układy  $(p = p_1 + \cdots + p_S),$
- $a_1, \ldots, a_S$  akcje.

Zakładamy:

$$S \ge 4$$
,  $m \ge 7$ ,  $\epsilon < \frac{1}{2} (\epsilon > 0)$ ,  $b, c > 0$ 

Model zakłada, że spełnione są warunki quoty i monotoniczności.

	Układ	Quota	akcji
$p_1$	$b(5+\epsilon)$	$5 + \epsilon$	5,6
$p_2$	$b \cdot \frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	0, 1
$p_3$	$b \cdot \left(\frac{2}{3} - \frac{\epsilon}{3}\right)$	$\frac{\frac{2}{3} - \frac{\epsilon}{3}}{\frac{2}{3} - \frac{2\epsilon}{3}}$	0, 1
$p_4$	$b \cdot \left(\frac{2}{3} - \frac{2\epsilon}{3}\right)$	$\frac{2}{3} - \frac{2\epsilon}{3}$	0, 1
$p_5$			
:			
$p_S$			

Od  $p_5$  do  $p_S$  całkowite wielokrotności b dają w sumie  $\frac{(m-7)b}{mb}$  i jest ich m-7. Zachodzi również:

$$p_1 > p_2 > p_3 > p_4$$

oraz:

$$a_1 \ge a_2 \ge a_3 \ge a_4 \Rightarrow a_4 = 0$$
, bo  $a_1 + a_2 + a_3 = 7$ 

Ma być:

$$p_i, \bar{p_i} \in \mathbf{Z}$$

	Układ	Quota	akcji
$\bar{p_1}$	$c(4-\epsilon)$	$4-\epsilon$	3,4
$\bar{p_2}$	$c\left(2-\frac{\epsilon}{2}\right)$	$2-\frac{\epsilon}{2}$	1, 2
$\bar{p_3}$	$c\left(1+\frac{\epsilon}{2}\right)$	$\frac{1}{2} + \frac{\epsilon}{2}$	0, 1
$\bar{p_4}$	$c\left(1+\frac{\epsilon}{2}\right)$	$\frac{1}{2} + \frac{\epsilon}{2}$	0, 1
$\bar{p_5}$			
:			
$\bar{p_S}$			

Całkowite wielokrotności c dają w sumie  $\frac{c(m-7)}{mc}$ . Zachodzi:

$$\bar{p_1} > \bar{p_2} > \bar{p_3} > \bar{p_4}$$

oraz:

$$\bar{a_1} \ge \bar{a_2} \ge \bar{a_3} \ge \bar{a_4}, \quad \Sigma = 7, \quad \bar{a_4} = 1$$

Jeśli można tak dobrać  $b_1, b_2$ :

$$p_1 < \bar{p_1}, \quad p_n > \bar{p_n}$$

to:

$$b(5+\epsilon) > c(4-\epsilon)$$

$$b\left(\frac{2}{3} - \frac{2\epsilon}{3}\right) > c\left(\frac{1}{2} + \epsilon\right)$$

co prowadzi do:

$$\frac{c}{b} \geq \frac{5}{4} \quad \text{i} \quad \frac{c}{b} \leq \frac{4}{3}$$

co daje sprzeczność z warunkiem populacji.

Np.:

$$c = 6 \cdot 13 \cdot 600, \quad b = 6 \cdot 10 \cdot 600, \quad z = \frac{1}{600}, \quad \frac{c}{d} = \frac{13}{10}, \quad 1, 25 < 1, 3 < 1, 33$$

Przykładowe wartości:

$$p_1 = 6 \cdot 10 \cdot 600 \cdot \frac{3001}{600} = 6 \cdot 30010 < 6, 13 \cdot 600 \cdot \frac{2399}{600} = 6 \cdot 31187 = \bar{p}_1$$

$$p_4 = 6 \cdot 10 \cdot 600 \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{599}{600} = 40 \cdot 5599 = 23960 > 6 \cdot 13 \cdot 600 \cdot \frac{301}{600} = 23478 = \bar{p}_4$$

$$p_4 > \bar{p}_4$$

# 7.1 Jak wyglądało głosowanie w USA?

$\mathbf{Rok}$	$\mathbf{Stany}$	${f Miej}$	sca
1789	13	66	
1791	15	105	$Metoda\ Jeffersona$
1840		223	$Metoda\ Webstera$
1850		234	$Metoda\ Hamiltona$
1880		325	$Paradox\ Alabamy*$

# 1880 - Paradox Alabamy:

• Przedział miejsc: 275-350

• Przydział dla Alabamy:

299 8 miejsc 300 7 miejsc

1901: 386 miejsc, Metoda Hamiltona-Webstera

	350-356	357	358-382	383-385	386	387-388	389-390	399-400
Main	3	3	3	4	3	4	3	4
Colorado	3	2	3	3	3	3	3	3

1907: 391 miejsc, Paradox Oklahomy (+5 miejsc dla 357), Metoda Webstera

1910: 433 miejsca, Metoda Hilla

1910-1920: Dyskusja: Metoda Webstera czy Metoda Hilla?

W 1930 roku uznano, że Metoda Webstera-Hilla daje te same rezultaty.

1940: Porównanie metod dla dwóch stanów:

Stan	Metoda Hilla	Metoda Webstera		
Arkansas	7	6		
Michigan	17	18		

Od 1940 roku obowiązuje Metoda Hilla.

### Definicja 7.3

Metoda rozdziału nazywana jest metodą dzielników, jeśli istnieje funkcja  $f:[0,\infty)\to\mathbb{N}$ , taka że:

a) 
$$x \in \mathbb{Z} \Rightarrow f(x) = x$$

b) Funkcja jest rosnąca:  $x \le y \Rightarrow f(x) \le f(y)$ 

Przydziały są obliczane jako  $a_i = f\left(\frac{p_i}{v}\right)$ , gdzie v dobierane jest tak, aby  $\sum_{i=1}^s a_i = m$ . Poszczególne metody:

•  $Metoda\ Jeffersona:\ f(x) = \lfloor x \rfloor$ 

•  $Metoda\ Adamsa:\ f(x) = \lceil x \rceil$ 

• Metoda Webstera:

$$f(x) = \begin{cases} k & x \in [k, \frac{2k+1}{2}) \\ k+1 & x \in [\frac{2k+1}{2}, k+1) \end{cases}, \quad k \in \mathbb{Z}$$

• Metoda Hilla:

$$f(x) = \begin{cases} k & x \in [k, \sqrt{k(k+1)}) \\ k+1 & x \in [\sqrt{k(k+1)}, k+1) \end{cases}$$

• Metoda Deana:

$$f(x) = \begin{cases} k & x \in [k, \frac{2k(k+1)}{2k+1}) \\ k+1 & x \in [\frac{2k(k+1)}{2k+1}, k+1) \end{cases}$$

### Twierdzenie 7.3

Metoda dzielników spełnia:

- a) warunek populacji,
- b) warunek monotoniczności.

## Dowód:

a) Dowód nie wprost:

Załóżmy, że  $\exists \bar{a}_i < a_i \text{ i } \bar{a}_j > a_j \text{ (oznaczmy to jako (*)), oraz że:}$ 

$$\bar{p}_i > p_i, \quad \bar{p}_j < p_j$$

Rozważmy:

- Dla  $a_i, a_j$ : parametr v,
- Dla  $\bar{a_i}, \bar{a_i}$ : parametr u.

Przydziały są obliczane jako:

$$\bar{a}_i = f\left(\frac{\bar{p}_i}{u}\right), \quad \bar{a}_j = f\left(\frac{\bar{p}_j}{u}\right),$$

oraz

$$a_i = f\left(\frac{p_i}{v}\right), \quad a_j = f\left(\frac{p_j}{v}\right).$$

Funkcja f jest rosnąca, co oznacza, że:

$$f(x) > f(y) \implies x > y$$
.

Z założenia (\*) wynika:

$$f\left(\frac{\bar{p_i}}{u}\right) < f\left(\frac{p_i}{v}\right), \quad f\left(\frac{\bar{p_j}}{u}\right) > f\left(\frac{p_j}{v}\right).$$

Z rosnącego charakteru f mamy:

$$\frac{\bar{p_i}}{u} < \frac{p_i}{v}, \quad \frac{\bar{p_j}}{u} > \frac{p_j}{v}.$$

Przekształcając:

$$\bar{p_i} < \frac{u}{v} \cdot p_i, \quad \bar{p_j} > \frac{u}{v} \cdot p_j.$$

Otrzymujemy z pierwszej nierówności:  $\frac{u}{v} > 1$ , a z drugiej nierówności:  $\frac{u}{v} < 1$ , co prowadzi do sprzeczności.

b) Jeśli  $p_i < p_j$ , to:

$$\frac{p_i}{v} > \frac{p_j}{v} \implies f\left(\frac{p_i}{v}\right) > f\left(\frac{p_j}{v}\right).$$

Założenie metody dzielników oraz rosnący charakter f prowadzą do tezy.

Wniosek 7.3.1

Metoda dzielników nie spełnia warunku kwoty.

Dowód: Twierdzenie Belińskiego-Younga.

Twierdzenie 7.4

Metoda Hamiltona spełnia:

- a) warunek kwoty,
- b) warunek monotoniczności.

Dowód:

a) Rozważmy:

$$q_i = \lfloor q_i \rfloor, \quad q_i - \lfloor q_i \rfloor = 0.$$

W takim przypadku nic nie dodajemy lub:

$$q_i < \lfloor q_i \rfloor, \quad a_i = \begin{cases} \lfloor q_i \rfloor, \\ \lceil q_i \rceil. \end{cases}$$

b) Jeśli  $p_i > p_j$ , to:

$$m \cdot \frac{p_i}{p} > m \cdot \frac{p_j}{p} \implies q_i > q_j.$$

Rozważmy dwa przypadki:

- a)  $\lfloor q_i \rfloor > \lfloor q_j \rfloor$  lub  $\lfloor q_j \rfloor + 1 \ge a_j$ ,
- b)  $\lfloor q_i \rfloor = \lfloor q_j \rfloor$ , ale:

$$q_i - \lfloor q_i \rfloor > q_j - \lfloor q_j \rfloor \implies a_i \ge a_j.$$

Wniosek 7.4.1

Metoda Hamiltona nie spełnia warunku populacji.

Dowód: Twierdzenie Belińskiego-Younga.

Twierdzenie 7.5

Metoda Webstera dla S = 2, m = 2 spełnia warunki:

- a) kwoty,
- b) monotoniczności,
- c) populacji.

## Dowód:

a) Dla S = 2 mamy:

$$q_B = k + a,$$
  
$$q_C = l + b,$$

gdzie  $k, l \in \mathbb{Z}$  oraz  $a, b \in [0, 1)$ . Rozważmy przypadki:

a) Jeśli a = b = 0, to:

$$B \mapsto k$$
,  $C \mapsto l$ .

b) Jeśli k + l + 1 = m oraz a + b = 1, to:

$$B \mapsto k \text{ lub } k + 1,$$
  
 $C \mapsto l \text{ lub } l + 1.$ 

- b) Zastosowanie metody dzielników.
- c) Rozważanie zgodności z warunkiem populacji.

### Zadanie 9

Metoda Balińskiego-Yonga - metoda wartościująca w sposób rekurencyjny

Mamy dane wkłady akcjonariuszy  $p_1, \ldots, p_s$ 

- 1. Zakładamy warunek początkowy m = 0,  $a_1 = a_2 = \cdots = a_s = 0$
- 2. Mam m przyznanych akcji dla  $a_1, \ldots, a_s$ . Musimy przyznać (m+1) akcję.
- 3. Liczymy  $\frac{p_i}{1+a_i}$  wartość potencjalną dla i-tego akcjonariusza.  $(i=1,\ldots,s)$
- 4. Kto ma największą wartość potencjalną jemu dajemy akcję z wyłączeniem tych, u których przepadkiem byłaby przekroczona górna quota, czyli:

$$1 + a_i > \lceil q_i \rceil = \left\lceil \frac{(m+1)p_i}{p} \right\rceil$$

Wyznacz jak należało by rodzielić pierwsze 8 (12) akcji.

Czyli uzupełnij tabelkę dla wkładów akcjonariuszy 7, 22, 71 (zwróć szczególną uwagę na wiersz 7 i 11):

	w	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$\frac{p_1}{1+a_1}$	$\frac{p_2}{1+a_2}$	$\frac{p_3}{1+a_3}$
1	100	0,07	0,22	0,71	0	0	1	7	22	71
2	50	0,14	0,44	1,42	0	0	2	7	22	35,5
3										
4										
5										
6										
7										
8										

# Zadanie 10

Wykazać, że nie może zaistnieć sytuacja, w której wszyscy akcjonariusze przekroczą górną quotę.

# 8 Metoda wartościująca

# Definicja 8.1 (Metoda wartościująca – XXI wiek)

Niech S będzie zbiorem stopni (ocen wartości). Metoda  $M:W\to \{f:K\to S\}$  polega na tym, że wyborca każdemu kandydatowi przypisuje ocenę.

# Przykłady metod:

- Przyznawanie punktów metodą Brody.
- Metoda n-głosów, np. (1, 1, 1, 1, 0, 0, 0).
- $\bullet$  Metoda wartościująca: wynik to słaby porządek w K (w tym wyłonienie zwycięzcy).

## Przykład 8.1

# a) Metoda mediany

Dla kandydata A, gdzie #W = n, oceny kandydata to  $s_1, \ldots, s_n$ , uporządkowane w rankingu od najlepszej.

Wartość mediany (multivalue) definiujemy jako:

$$m(A) = \begin{cases} S_{\lfloor \frac{n}{2} + 1 \rfloor}, & \text{gdy } n \text{ nieparzyste,} \\ niższa z dwóch środkowych,} & \text{gdy } n \text{ parzyste.} \end{cases}$$

Przykład dla n nieparzystego:

- Oceny: S świetny, D dobry, P przeciętny, Z zły, F fatalny.
- Dla 5 wyborców:

$$A: S, D, \mathbf{D}, F, F,$$
  
 $B: S, S, \mathbf{D}, Z, F,$   
 $C: D, D, \mathbf{Z}, Z, Z.$ 

Przykład dla n parzystego:

- $\bullet \ \ Oceny: \ W \ \ wyborny, \ S \ \ smaczny, \ Z \ \ zjadliwy, \ N \ \ niejadalny.$
- Dla 4 wyborców:

$$A:W,W,\mathbf{Z},Z,$$
  
 $B:W,S,\mathbf{Z},N,$   
 $C:Z,N,\mathbf{N},N.$ 

Metoda znajduje zastosowanie w jury konkursów, gdzie dąży się do zadowolenia większości.

# b) Metoda symetrycznej mediany

Analogiczna do metody mediany, jednak w przypadku n parzystego wybieramy lepszą z dwóch środkowych ocen:

$$m^*(A) = S_{\frac{\lfloor n+1 \rfloor}{2}}.$$

# c) Metoda Balińskiego-Larakiego (2011)

Procedura:

a) Wyznaczamy m(A) i m(B).

- b) Jeślim(A) jest lepsze od m(B), to A jest lepszy od B. Notacja:  $m(A) < m(B) \Rightarrow A < B$
- c)  $Jeśli\,m(A)=m(B)$ , usuwamy tę ocenę z rankingu i powtarzamy procedurę  $z\,n-1$  ocenami. Przykład:

$$A: S, D, \mathbf{D}, F, F,$$
  
 $B: S, S, \mathbf{D}, Z, F,$   
 $C: D, D, \mathbf{Z}, Z, Z \quad (odpada).$ 

Po kolejnych iteracjach wyłaniamy zwycięzcę.

Wniosek: Remis jest możliwy tylko w przypadku tych samych ocen.

## Definicja 8.2 (Metoda rankingowo niezależna od ubocznych opcji)

Metoda wartościująca jest rankingowo niezależna od ubocznych opcji wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\forall_{M,N} \, \forall_{A,B} \begin{bmatrix} M, N - modele \\ K_M = K_N \cup \{C\}, \ C \notin K_M \\ \forall v \in W \ oceny \ v \ w \ M = oceny \ v \ w \ N \end{bmatrix} \Rightarrow (A \leqslant B \Leftrightarrow A \leqslant B).$$

#### Twierdzenie 8.1

Metoda mediany i metoda Balińskiego-Larakiego (B=L) są rankingowo niezależne od ubocznych opcji.

Dowód: Dodanie kandydata nie zmienia ocen.

#### Lemat 8.1

Metoda punktów Bordy nie jest rankingowo niezależna od ubocznych opcji.

Model M:

$$\begin{array}{c|c}
3 & 2 \\
\hline
A & B \\
\hline
B & A
\end{array}
\qquad
\begin{bmatrix}
A - 3 \text{ punkty} \\
B - 2 \text{ punkty}
\end{bmatrix}
\quad
A \gtrsim B$$

Model N:

#### Definicja 8.3 (Metoda odporna na nieobecność)

Metoda (MP, MW) jest odporna na nieobecność wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\forall_{M,N}\forall_{A,B}\begin{bmatrix} M,N-modele\\ W_N=W_M\cup W^*,\quad W^*\cap W_M=\emptyset\\ v\in W_M\Rightarrow \quad glos\ v\ w\ M=\quad glos\ v\ w\ N\\ A\leqslant B\quad oraz\quad \forall_{v\in W^*}A\stackrel{v,N}{<}B \end{bmatrix}\Rightarrow A\leqslant B.$$

#### Twierdzenie 8.2

Metoda punktów Bordy jest odporna na nieobecność.

**Dowód:** Kandydat B dostaje jeszcze więcej punktów niż A.

#### Lemat 8.2

Metoda Balińskiego-Larakiego (B-L) nie jest odporna na nieobecność. Metody mediany również nie są odporne na nieobecność.

Wyniki głosowania w modelu M:

Wyniki głosowania w modelu N (po dodaniu głosu):

# Twierdzenie 8.3 (Twierdzenie Saariego (1992))

 $Z: K = \{k_1, \ldots, k_n\}, n \geq 3.$  T: Istnieje model, w którym  $k_i$  wygrywa samodzielnie metodą i-głosów  $(i = 1, \ldots, n - 1)$ , natomiast  $k_n$  wygrywa metodą punktów Bordy. (Bez dowodu)

## Przykład 8.2

Metoda 1-głosu - wygrywa A (5 głosów)

Metoda 2-głosów - wygrywa B (9 głosów)

Metoda punktów Bordy - wygrywa C (12 punktów)

	2	2	2	3
	Α	Α	С	D
b)	В	D	В	В
	С	С	D	С
	D	В	Α	Α

Metoda 1-głosu - wygrywa A (4 głosy)

Metoda 2-głosów - wygrywa B (7 głosów)

Metoda 3-głosów - wygrywa C (9 głosów)

Metoda punktów Bordy - wygrywa D (15 punktów)

# Definicja 8.4 (Grupowa metoda n-głosów)

 $Grupowa\ metoda\ n$ -głosów - wyborca głosuje na n $\ kandydatów,\ wygrywa\ n\ z$  największą liczbą głosów.

# Przykład 8.3

	30	30	20	20
1	Α	A	В	С
2	В	С	С	В
3	С	В	Α	Α

Głosowanie na 1 głos

A - 60 - wygrywa

B - 20

C - 20

Głosowanie na 2 głosy

A - 60

B - 70 - wygrywa

C - 70 - wygrywa

## Twierdzenie 8.4

 $\#K \ge 2n+1, n \ge 1, \#W$  odpowiednio duża.

Dla kandydatów  $k_1, \ldots, k_{2n+1}$  istnieje model, w którym:

- ullet w głosowaniu grupową metodą n głosów wygrywają  $k_1,\ldots,k_n,$
- w glosowaniu grupową metodą (n+1) glosów wygrywają  $k_{n+1}, \ldots, k_{2n+1}$  (w obu przypad-kach każdy kandydat ma ponad 50% glosów).

**Dowód:** Idea dla n = 3, 2n + 1 = 7:

_				100 .0	٠,			• •
		0	0	0				
ĺ	1	$k_1$	$k_2$	$k_3$	$k_4$	$k_5$	$k_6$	$k_7$
	2	$k_2$	$k_3$	$k_1$	$k_5$	$k_6$	$k_7$	$k_4$
	3	$k_3$	$k_1$	$k_2$	$k_6$	$k_7$	$k_4$	$k_5$
ĺ	4				$k_7$	$k_4$	$k_5$	$k_6$
	5	Wy	pełn	iamy	odp	owie	edno	rzędami,
	6	dając kandydata w tej kulumnie,						
	7	w k	tóre	j go .	jeszc	ze n	ie by	ło.

Zbiory  $\circ$  i  $\square$  są równoliczne.

Zarys ogólny:

		$n$ $\epsilon$	grup			n+1	grup	
	p	p		p	q	q		q
1	$k_1$	$k_2$		$k_n$	$k_{n+1}$	$k_{n+2}$		$k_{2n+1}$
2	$k_2$	$k_3$		$k_1$	$k_{n+2}$	$k_{n+3}$		$k_{n+1}$
3	$k_3$	$k_4$		$k_2$	$k_{n+3}$	$k_{n+4}$		$k_{n+2}$
:								
n-1	$k_{n-1}$	$k_n$		$k_{n-2}$	$k_{2n-2}$	$k_{2n-1}$	$k_{2n-1}$	$k_{2n-1}$
$\mid n \mid$	$k_n$	$k_1$		$k_{n-1}$	$k_{2n-1}$	$k_{2n+1}$		$k_{2n-1}$
n+1			*		$k_{2n}$	$k_{n+1}$		$k_{2n}$
n+2								
:					$\Delta$			
2n+1								

\* - W tych grupach mamy po p wyborców, każdy z  $k_{n+1},\ldots,k_{2n+1}$  pojawia się z częstotliwością  $w\left(\frac{1+2n\epsilon}{2(n+1)}\right)$ .

 $\Delta$  - W każdym rzędzie (miejsca  $n+1,\ldots,2n+1$ ) każdy z kandydatów  $k_{n+1},\ldots,k_{2n+1}$  pojawia się  $w\left(\frac{2n\epsilon+1}{2(n+1)}\right)$  razy, a każdy z  $k_1,\ldots,k_n$  pojawia się  $w\left(\frac{1}{2n}-\epsilon\right)$  razy. Wstawiamy każdego w kolumnę, w której go jeszcze nie było.

Możemy zadać sobie pytania co do poprawności takiego rozkładu, mianowicie:

1) Dobrze zdefiniowane

2) 
$$nw\left(\frac{1}{2n} + \epsilon\right) > nw\left(\frac{1}{2(n+1)} - \epsilon + \frac{\epsilon}{n+1}\right)$$
, czyli  $p > q$ .

3) 
$$nw\left(\frac{1}{2n} + \epsilon\right) < nw\left(\frac{1}{2(n+1)} - \epsilon + \frac{\epsilon}{n+1}\right).$$

4) 
$$nw\left(\frac{1}{2n} + \epsilon\right) > \frac{w}{2}$$

5) 
$$nw\left(\frac{1}{2(n+1)} - \epsilon + \frac{\epsilon}{2(n+1)}\right) + \frac{2}{n+1} > \frac{w}{2}$$
.

Okaże się, że dla  $\epsilon < \frac{1}{2(2n^2+2)}$  będzie ok. Dobieramy n tak, aby wyszły liczby całkowite.

D:

1) a) Suma w rzędzie = w:

$$np + (n+1)q = nw\left(\frac{1}{2n} + \epsilon\right) + (n+1)w\left(\frac{1}{2(n+1)} - \epsilon + \frac{\epsilon}{n+1}\right) =$$

$$= w\left[\frac{1}{2} + n\epsilon + \frac{n+1}{2(n+1)} - (n+1)\epsilon + \frac{(n+1)\epsilon}{n+1}\right] = w.$$

b) Czy w każdym miejscu liczba > 0? Dla p jest ok:

$$\frac{1}{2(n+1)} + \frac{\epsilon(1-n-1)}{n+1} > 0, \quad n\epsilon < \frac{1}{2}, \quad \epsilon < \frac{1}{2n}.$$

c) Czy suma każdego przy n+1 miejsc jest  $\leq w$ :

$$wn\left(\frac{1}{2n} + \epsilon\right) = w\left(\frac{1}{2} + n\epsilon\right) < w, \quad n\epsilon < \frac{1}{2}, \quad \epsilon < \frac{1}{2n}.$$

$$w\left(\frac{n}{2(n+1)} - \epsilon n + \frac{\epsilon n}{n+1} + \frac{1}{n+1}\right) = w\left(\frac{n+2}{2(n+1)} - \epsilon n\left(1 + \frac{1}{n+1}\right)\right) < w.$$

Głosy na  $k_i$  do miejsc n+1,  $(i=n+1,\ldots,2n+1)$ .

- 2)  $w\left(\frac{1}{2n+1}+\epsilon\right)>w\left(\frac{1}{2(n+1)}-\epsilon+\frac{\epsilon}{n+1}\right)$  oczywiste (prawa strona jest silnie mniejsza od lewej).
- 3)  $nw\left(\frac{1}{2n} + \epsilon\right) < nw\left(\frac{1}{2(n+1)} \epsilon + \frac{\epsilon}{n+1}\right)$ :

$$\frac{1}{2} + n\epsilon < \frac{n+1}{2(n+1)} - (n+1)\left(\frac{n+1\epsilon - \epsilon}{n+1}\right) + \frac{1}{n+1}.$$

$$n\epsilon < \frac{1}{n+1} - n\epsilon$$
,  $2n\epsilon < \frac{1}{n+1}$ ,  $\epsilon < \frac{1}{2n(n+1)}$ .

Sprawdzenie (4), (5) do domu.

# 9 Deser

## Twierdzenie 9.1 (Gibbarda-Satterthwaite'a (1973,1975))

Z: MZU, decyzyjna,  $\#K \geq 3$ ,  $\#w \geq 2$ ,  $\forall_{A \in K} \exists model \ M \ w \ którym \ A \ wygrywa \ oraz \ metoda \ ta$   $nie jest \ dyktatura \ T$ :  $Metoda jest \ podatna \ na \ manipulację, \ tzn \ \exists_{model} \exists_{w \in W} \ i \ taki \ w \ zagłosuje$   $inaczej \ niż \ w \ tym \ modelu$ , to  $zwyciężca \ zmieni \ się \ na \ bardziej \ odpowiadającego \ wyborcy \ w$ .

## Kompromis Jagielloński

Wojciech Słomczyński, Karol Życzkowski

Próg przy którym wniosek jest przyjęty

$$q = \frac{1}{2} \left( 1 + \frac{\sqrt{N_1 + \dots + N_k}}{\sqrt{N_1} + \dots + \sqrt{N_k}} \right)$$

gdzie  $N_i$  - populacja kraju

## Wbory w roku 1990

§3 Progi wejścia §3.1  $P \geq 5\%$ §3.2  $K \geq 8\%$ §3.3 Jeżeli nic lub któryś z warunków przez tylko 1 komitet to progi są obniżane do

$$P \ge 3\%$$

 $K \geq 5\%$ 

Czy wchodzi?	Głosy	Czy wchodzi po zmianie progu?
+	20,4(K)	+
+	15,4(P)	+
+	10,6(P)	+
+	7,3(P)	+
-	6,4(K)	+
+	5,7(P)	+
+	5,4(P)	+
+	4,9(P)	+
-	4,4(P)	+
-	4,0(P)	+
_	3,2(P)	+

Przypadek wyborów w Krakowie z dwoma kartami

Metoda Capińskiego - średnia na nogę czołówki Metoda Ciesielskiego



Egzamin 31 stycznia 11:00