

Лабораторная работа №5

Цель лабораторной работы: изучение разработки ботов в Telegram.

Текст программы:

```
import random
import telebot
import webbrowser
from telebot import types

bot =
telebot.TeleBot("6460383527:AAGD2PdiWuSmZ9K3MPd7Y96JAF4cLbIpD3c")
# Варианты ответов пользователю, если тот ввел непонятное боту сообщение
answers = ['Я не понял, что ты хочешь сказать.', 'Извини, я тебя не понимаю.', 'Я
не знаю такой команды.', 'Мой разработчик не говорил, что отвечать в такой
ситуации... >_<']

# Обработка команды /start
@bot.message_handler(commands=['start'])
def welcome(message):
    # Добавляем кнопки, которые будут появляться после ввода команды /start
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    button1 = types.KeyboardButton('🏪 Товары')
    button2 = types.KeyboardButton('⚙️ Настройки')
    button3 = types.KeyboardButton('📖 Справка')
    # Разделяю кнопки по строкам так, чтобы товары были отдельно от
остальных кнопок
    markup.row(button1)
    markup.row(button2, button3)

    if message.text == '/start':
        # Отправляю приветственный текст
        bot.send_message(message.chat.id, f'Привет,
{message.from_user.first_name}!\nУ меня ты сможешь купить некоторые
товары!\nКонтакт моего разработчика: https://t.me/eugene\_tabakhov',
reply_markup=markup)
    else:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Перекинул тебя в главное меню!
Выбирай!', reply_markup=markup)
```

```

# Обработка фото. Если пользователь пришлет фото, то бот отреагирует на
него. Можно реализовать свой функционал
@bot.message_handler(content_types='photo')
def get_photo(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'У меня нет возможности просматривать
фото :(')

# Обработка обычных текстовых команд, описанных в кнопках
@bot.message_handler()
def info(message):
    if message.text == '🛒 Товары':
        goodsChapter(message)
    elif message.text == '⚙️ Настройки':
        settingsChapter(message)
    elif message.text == '📖 Справка':
        infoChapter(message)
    elif message.text == '💎 Футбольный мяч':
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
        button1 = types.KeyboardButton('🛒 Купить')
        button2 = types.KeyboardButton('🔙 Назад')
        markup.row(button1, button2)
        bot.send_photo(message.chat.id,
types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/Ball.jpeg"),
caption="Мяч Chelsea FC\nСтоимость: 5000 руб.", reply_markup=markup)
        #bot.send_message(message.chat.id, 'Информация о первом товаре...',
reply_markup=markup)
    elif message.text == '💎 Бутсы':
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
        button1 = types.KeyboardButton('🛒 Купить')
        button2 = types.KeyboardButton('🔙 Назад')
        markup.row(button1, button2)
        bot.send_photo(message.chat.id,
types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/boots.jpg"),
caption="Бутсы Chelsea FC\nСтоимость: 15000 руб.", reply_markup=markup)
        #bot.send_message(message.chat.id, 'Информация о втором товаре...',
reply_markup=markup)
    elif message.text == '💎 Футбольная экипировка':
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
        button1 = types.KeyboardButton('🛒 Купить')

```

```

        button2 = types.KeyboardButton('⬅️ Назад')
        markup.row(button1, button2)
        bot.send_photo(message.chat.id,
types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/training
suite.jpg"), caption="Игровая форма Chelsea FC\nСтоимость: 12500 руб.",
reply_markup=markup)
        #bot.send_message(message.chat.id, 'Информация о третьем товаре...',
reply_markup=markup)
    elif message.text == '💎 Вратарские перчатки':
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
        button1 = types.KeyboardButton('📖 Купить')
        button2 = types.KeyboardButton('⬅️ Назад')
        markup.row(button1, button2)
        bot.send_photo(message.chat.id,
types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/gloves.webp"),
caption="Вратарские перчатки Chelsea FC\nСтоимость: 6500 руб.",
reply_markup=markup)
        #bot.send_message(message.chat.id, 'Информация о четвертом товаре...',
reply_markup=markup)
    elif message.text == '⚙️ Настройки #1':
        # Функционал не придумал
        bot.send_message(message.chat.id, 'Настройки номер 1...')
    elif message.text == '⚙️ Настройки #2':
        # Функционал не придумал
        bot.send_message(message.chat.id, 'Настройки номер 2...')
    elif message.text == '📖 Купить' or message.text == '✍️ Написать
разработчику':
        # Сюда можете ввести свою ссылку на Телеграмм, тогда пользователя
будет перекидывать к вам в личку
        webbrowser.open('https://t.me/eugene_tabakhov')
    elif message.text == '⬅️ Назад':
        goodsChapter(message)
    elif message.text == '⬅️ Назад в меню':
        welcome(message)
    # Если пользователь написал свое сообщение, то бот рандомно генерирует
один из возможных вариантов ответа
    # Добавлять и редактировать варианты ответов можно в списке answers
    else:
        bot.send_message(message.chat.id, answers[random.randint(0, 3)])

```

```

# Функция, отвечающая за раздел товаров
def goodsChapter(message):
    # Кнопки для товаров
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    button1 = types.KeyboardButton('💎 Футбольный мяч')
    button2 = types.KeyboardButton('💎 Бутсы')
    button3 = types.KeyboardButton('💎 Футбольная экипировка')
    button4 = types.KeyboardButton('💎 Вратарские перчатки')
    button5 = types.KeyboardButton('🔙 Назад в меню')
    markup.row(button1, button2)
    markup.row(button3, button4)
    markup.row(button5)

    # Отправляем сообщение с прикрепленными к нему кнопками товаров
    bot.send_message(message.chat.id, 'Вот все товары, которые сейчас находятся в продаже:', reply_markup=markup)

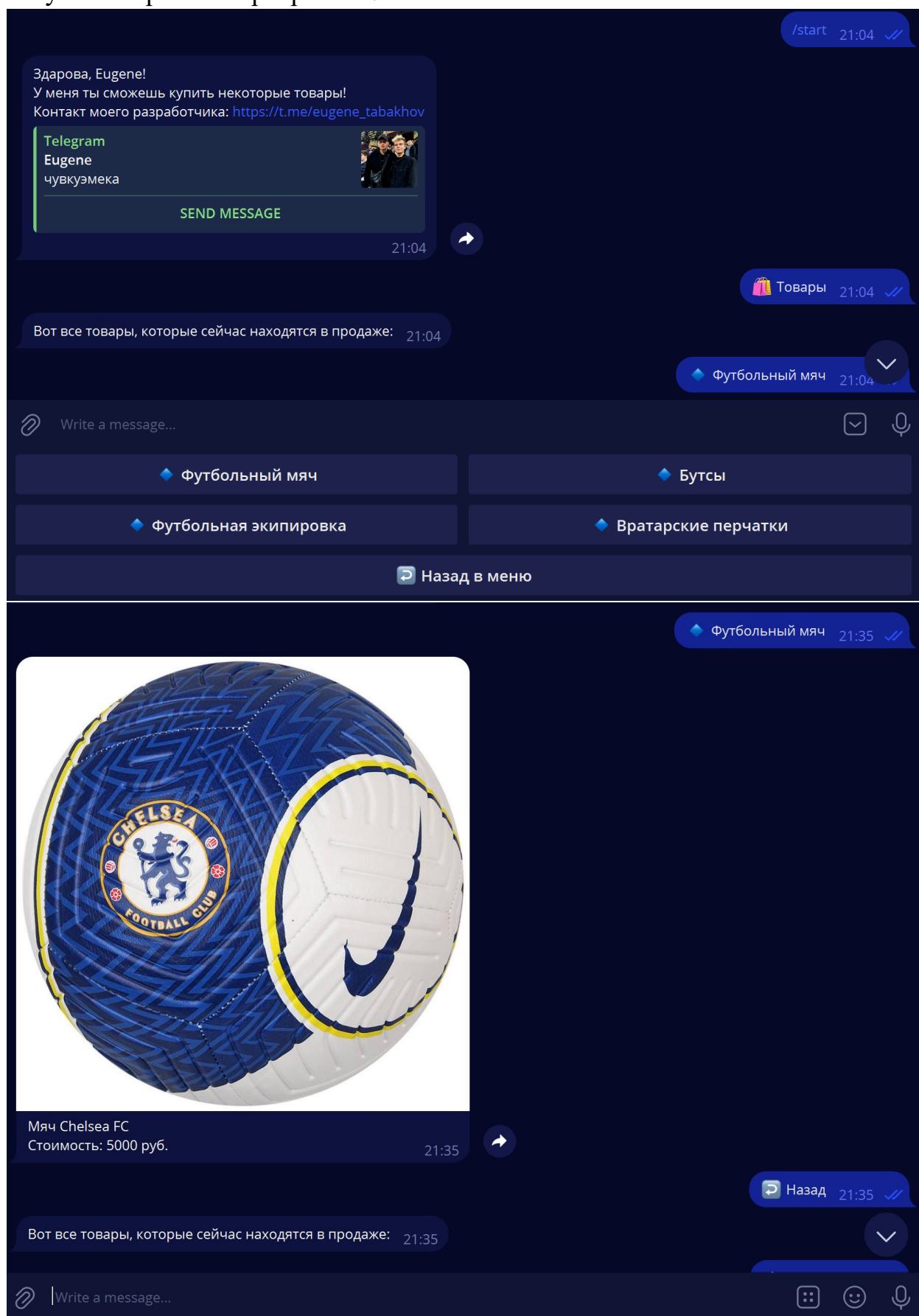
# Функция, отвечающая за раздел настроек
def settingsChapter(message):
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    button1 = types.KeyboardButton('⚙️ Настройки #1')
    button2 = types.KeyboardButton('⚙️ Настройки #2')
    button3 = types.KeyboardButton('🔙 Назад в меню')
    markup.row(button1, button2)
    markup.row(button3)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Раздел настроек.\nВыбери один из вариантов:', reply_markup=markup)

# Функция, отвечающая за раздел помощи
def infoChapter(message):
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    button1 = types.KeyboardButton('✍️ Написать разработчику')
    button2 = types.KeyboardButton('🔙 Назад в меню')
    markup.row(button1, button2)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Раздел справки.\nЗдесь ты можешь написать моему разработчику.', reply_markup=markup)

# Строчка, чтобы программа не останавливалась
bot.polling(none_stop=True)

```

Результаты работы программы:



Бутсы 21:35 ✓



Бутсы Chelsea FC
Стоимость: 15000 руб.

21:35



Назад 21:35 ✓

Вот все товары, которые сейчас находятся в продаже: 21:35

Футбольная экипировка 21:35 ✓



Игровая форма Chelsea FC
Стоимость: 12500 руб

21:35



Write a message...



Футбольный мяч

Бутсы

Футбольная экипировка

Вратарские перчатки

Назад в меню

Вратарские перчатки 21:35 ✓



Вратарские перчатки Chelsea FC
Стоимость: 6500 руб.

21:35

