Табахов Евгений

ИУ5-32Б

Лабораторная работа №5

**Цель лабораторной работы:** изучение разработки ботов в Telegram.

Текст программы:

import random

import telebot

import webbrowser

from telebot import types

bot = telebot.TeleBot("6460383527:AAGD2PdiWuSmZ9K3MPd7Y96JAF4cLblpD3c")

# Варианты ответов пользователю, если тот ввел непонятное боту сообщение

answers = ['Я не понял, что ты хочешь сказать.', 'Извини, я тебя не понимаю.', 'Я не знаю такой команды.', 'Мой разработчик не говорил, что отвечать в такой ситуации... >\_<']

# Обработка команды /start

@bot.message\_handler(commands=['start'])

def welcome(message):

# Добавляем кнопки, которые будут появляться после ввода команды /start

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('🛍 Товары')

button2 = types.KeyboardButton('⚙️ Настройки')

button3 = types.KeyboardButton('📄 Справка')

# Разделяю кнопки по строкам так, чтобы товары были отдельно от остальных кнопок

markup.row(button1)

markup.row(button2, button3)

if message.text == '/start':

# Отправляю приветственный текст

bot.send\_message(message.chat.id, f'Привет, {message.from\_user.first\_name}!\nУ меня ты сможешь купить некоторые товары!\nКонтакт моего разработчика: https://t.me/eugene\_tabakhov', reply\_markup=markup)

else:

bot.send\_message(message.chat.id, 'Перекинул тебя в главном меню! Выбирай!', reply\_markup=markup)

# Обработка фото. Если пользователь пришлет фото, то бот отреагирует на него. Можно реализовать свой функционал

@bot.message\_handler(content\_types='photo')

def get\_photo(message):

bot.send\_message(message.chat.id, 'У меня нет возможности просматривать фото :(')

# Обработка обычных текстовых команд, описанных в кнопках

@bot.message\_handler()

def info(message):

if message.text == '🛍 Товары':

goodsChapter(message)

elif message.text == '⚙️ Настройки':

settingsChapter(message)

elif message.text == '📄 Справка':

infoChapter(message)

elif message.text == '🔹 Футбольный мяч':

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('💳 Купить')

button2 = types.KeyboardButton('↩️ Назад')

markup.row(button1, button2)

bot.send\_photo(message.chat.id, types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/Ball.jpeg"), caption="Мяч Chelsea FC\nСтоимость: 5000 руб.", reply\_markup=markup)

#bot.send\_message(message.chat.id, 'Информация о первом товаре...', reply\_markup=markup)

elif message.text == '🔹 Бутсы':

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('💳 Купить')

button2 = types.KeyboardButton('↩️ Назад')

markup.row(button1, button2)

bot.send\_photo(message.chat.id, types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/boots.jpg"), caption="Бутсы Chelsea FC\nСтоимость: 15000 руб.", reply\_markup=markup)

#bot.send\_message(message.chat.id, 'Информация о втором товаре...', reply\_markup=markup)

elif message.text == '🔹 Футбольная экипировка':

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('💳 Купить')

button2 = types.KeyboardButton('↩️ Назад')

markup.row(button1, button2)

bot.send\_photo(message.chat.id, types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/training suite.jpg"), caption="Игровая форма Chelsea FC\nСтоимость: 12500 руб.", reply\_markup=markup)

#bot.send\_message(message.chat.id, 'Информация о третьем товаре...', reply\_markup=markup)

elif message.text == '🔹 Вратарские перчатки':

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('💳 Купить')

button2 = types.KeyboardButton('↩️ Назад')

markup.row(button1, button2)

bot.send\_photo(message.chat.id, types.InputFile(f"C:/Users/Eugene/Desktop/Photo for telegramm bot/gloves.webp"), caption="Вратарские перчатки Chelsea FC\nСтоимость: 6500 руб.", reply\_markup=markup)

#bot.send\_message(message.chat.id, 'Информация о четвертом товаре...', reply\_markup=markup)

elif message.text == '⚙️ Настройки #1':

# Функционал не придумал

bot.send\_message(message.chat.id, 'Настройки номер 1...')

elif message.text == '⚙️ Настройки #2':

# Функционал не придумал

bot.send\_message(message.chat.id, 'Настройки номер 2...')

elif message.text == '💳 Купить' or message.text == '✏️ Написать разработчику':

# Сюда можете ввести свою ссылку на Телеграмм, тогда пользователя будет перекидывать к вам в личку

webbrowser.open('https://t.me/eugene\_tabakhov')

elif message.text == '↩️ Назад':

goodsChapter(message)

elif message.text == '↩️ Назад в меню':

welcome(message)

# Если пользователь написал свое сообщение, то бот рандомно генерирует один из возможных вариантов ответа

# Добавлять и редактировать варианты ответов можно в списке answers

else:

bot.send\_message(message.chat.id, answers[random.randint(0, 3)])

# Функция, отвечающая за раздел товаров

def goodsChapter(message):

# Кнопки для товаров

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('🔹 Футбольный мяч')

button2 = types.KeyboardButton('🔹 Бутсы')

button3 = types.KeyboardButton('🔹 Футбольная экипировка')

button4 = types.KeyboardButton('🔹 Вратарские перчатки')

button5 = types.KeyboardButton('↩️ Назад в меню')

markup.row(button1, button2)

markup.row(button3, button4)

markup.row(button5)

# Отправляем сообщение с прикрепленными к нему кнопками товаров

bot.send\_message(message.chat.id, 'Вот все товары, которые сейчас находятся в продаже:', reply\_markup=markup)

# Функция, отвечающая за раздел настроек

def settingsChapter(message):

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('⚙️ Настройки #1')

button2 = types.KeyboardButton('⚙️ Настройки #2')

button3 = types.KeyboardButton('↩️ Назад в меню')

markup.row(button1, button2)

markup.row(button3)

bot.send\_message(message.chat.id, 'Раздел настроек.\nВыбери один из вариантов:', reply\_markup=markup)

# Функция, отвечающая за раздел помощи

def infoChapter(message):

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

button1 = types.KeyboardButton('✏️ Написать разработчику')

button2 = types.KeyboardButton('↩️ Назад в меню')

markup.row(button1, button2)

bot.send\_message(message.chat.id, 'Раздел справки.\nЗдесь ты можешь написать моему разработчику.', reply\_markup=markup)

# Строчка, чтобы программа не останавливалась

bot.polling(none\_stop=True)

Результаты работы программы:









