

**Technická Univerzita v Kosiciach  
Fakulta elektrotechniky a informatiky**

# **Meranie a interakcia kvantových obvodov**

**Diplomová práca**

**2020**

**Marián Sabat**

**Technická Univerzita v Kosiciach  
Fakulta elektrotechniky a informatiky**

## **Meranie a interakcia kvantových obvodov**

**Diplomová práca**

Študijný program: Informatika

Študijný odbor: 9.2.1 Informatika

Školiace pracovisko: Katedra počítačov a informatiky (KPI)

Školiteľ: prof. Ing. Ján Kollár, CSc.

Konzultant:

**Košice 2020**

**Marián Sabat**

Názov práce: Meranie a interakcia kvantových obvodov

Pracovisko: Katedra počítačov a informatiky, Technická Univerzita v Ko-  
siciach

Autor: Marián Sabat

Školiteľ: prof. Ing. Ján Kollár, CSc.

Konzultant:

Dátum: 1. 1. 2020

Kľúčové slová: Kvantové počítanie a iné kľúčové slova

Abstrakt: ABSTRAKT

Thesis title: Measurement and interaction of quantum circuits

Department: Department of Computers and Informatics, Technical University of Kosice

Author: Marián Sabat

Supervisor: prof. Ing. Ján Kollár, CSc.

Tutor:

Date: 1. 1. 2020

Keywords: Quantum computers and other key words

Abstract: ABSTRAKT

Tu vložte zadávací list pomocí příkazu  
`\thesispec{cesta/k/suboru/so/zadavacim.listom}`  
v preambule dokumentu.

### **Čestné vyhlásenie**

Vyhlasujem, ze vsetko som pisal sam ...

Košice, 1.1.2020

.....

*Vlastnoručný podpis*

**Podakovanie**

# Obsah

---

<b>Úvod</b>	<b>1</b>
<b>1 Ciele prace (Formulacia ulohy)</b>	<b>2</b>
<b>2 Matematické základy kvantových systémov</b>	<b>3</b>
2.1 Matice . . . . .	3
2.1.1 Násobenie matice skalárom . . . . .	3
2.1.2 Násobenie matíc . . . . .	4
2.1.3 Transpozícia matice . . . . .	4
2.1.4 Tenzorový súčin matíc . . . . .	4
2.2 Komplexné čísla . . . . .	4
2.2.1 Operácie na množine komplexných čísel . . . . .	5
2.2.2 Základné charakteristiky komplexných čísel . . . . .	6
2.3 Vektory . . . . .	6
2.4 Pojmi a definície . . . . .	7
<b>3 Teoretické základy kvantových systémov</b>	<b>9</b>
3.1 Základné definície . . . . .	9
3.2 Systém s jedným kvantovým bitom . . . . .	10
3.3 System s viacerými kvantovými bitmi . . . . .	11
3.4 Princíp merania . . . . .	11
<b>4 Kvantový systém</b>	<b>12</b>
4.1 IBM QX . . . . .	12
4.1.1 Stavy a ich zapis . . . . .	12
4.1.2 Operácie kvantových hradiel . . . . .	12



<b>5</b>	<b>Meranie jednoduchého kvantového obvodu</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>Celkove zhodnotenie vysledkov (Vyhodnotenie)</b>	<b>15</b>
<b>7</b>	<b>Záver</b>	<b>16</b>
	<b>Literatúra</b>	<b>17</b>

# Zoznam obrázkov

---

2.1	Zobrazenie komplexného čísla $z$ : $x$ - reálna os, $y$ - imaginárna os . .	5
-----	---	---

# Úvod

---

Na uvod, je uvod

# **1 Ciele prace (Formulacia ulohy)**

---

## 2 Matematické základy kvantových systémov

---

Na pochopenie problematiky kvantových počítačov je nutná znalosť aspoň základnej lineárnej algebry. V tejto kapitole je opísaný matematický aparát využívaný ako teoretický základ celej práce.

### 2.1 Matice

Maticou typu  $m \times n$  je nazývaná sústava prvkov zapísaných do schémy s  $m$  riadkami a  $n$  stĺpcami, kde  $n, m \in \mathbb{N}$  [1]. Teda:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & & & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

#### 2.1.1 Násobenie matice skalárom

Toto násobenie je vykonané násobením každého prvku matice danou skalárnou hodnotou [1]. Majme maticu  $A$  typu  $2 \times 2$  a skalárnu hodnotu  $k$ , potom platí

$$kA = k \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka_{11} & ka_{12} \\ ka_{21} & ka_{22} \end{bmatrix}$$

Operácia násobenia matice skalárnou hodnotou je komutatívna, čiže na poradí operandov nezáleží. Nech  $B$  je matica a  $\alpha, \beta$  sú skalárne hodnoty, potom

$$(\alpha + \beta)B = \alpha B + \beta B,$$

$$(\alpha\beta)B = \alpha(\beta B)$$

### 2.1.2 Násobenie matíc

Nech je daná matica  $A$  typu  $m \times n$  a matica  $B$  typu  $n \times p$ , potom výsledná matica  $C = AB$  je typu  $m \times p$  a pre jej prvky platí

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik} B_{kj} = A_{i1} B_{1j} + \dots + A_{in} B_{nj},$$

kde  $i = 1, \dots, m$ , a  $j = 1, \dots, p$  [1]. Pre túto operáciu neplatí komutatívnosť.

### 2.1.3 Transpozícia matice

Ak  $A$  je matica typu  $m \times n$ , potom jej transponovaná matica  $A^T$  je typu  $n \times m$  a platí [1]

$$(A^T)_{ij} = A_{ji}$$

### 2.1.4 Tenzorový súčin matíc

Nech  $A$  je matica typu  $m \times n$  a  $B$  je typu  $r \times s$ . Tenzorový súčin alebo Kroneckerov súčin, označený ako  $A \otimes B$  je definovaný ako [2]

$$A \otimes B = \begin{bmatrix} a_{11}B & a_{12}B & \dots & a_{1n}B \\ a_{21}B & a_{22}B & \dots & a_{2n}B \\ \dots & & & \\ a_{m1}B & a_{m2}B & \dots & a_{mn}B \end{bmatrix}$$

Nakoľko je  $a_{ij}B$  submatica typu  $r \times s$ , je zjavné, že výsledná matica je typu  $mr \times ns$ .

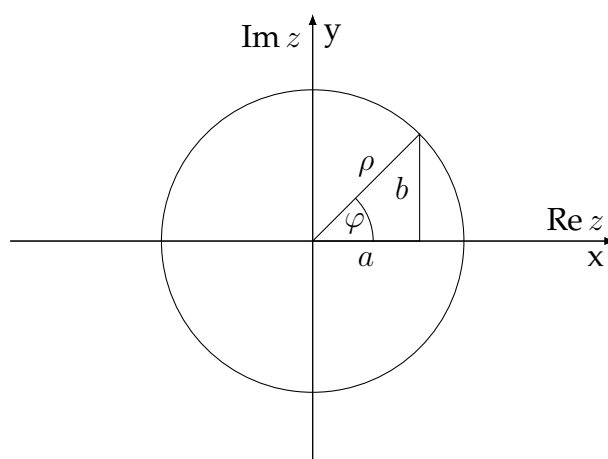
## 2.2 Komplexné čísla

Množinou komplexných čísel  $\mathbb{C}$  je nazývaná množina  $\mathbb{R}^2$  spolu s operáciami sčítania a násobenia. Ľubovoľný prvok  $z = (a, b) \in \mathbb{C}$  je nazývaný komplexné číslo [3]. Komplexné čísla možno reprezentovať nie len ako usporiadanú dvojicu, ale aj pomocou:

1. Algebraickej formy

$$z = a + bi$$

, kde  $a, b \in \mathbb{R}$  a  $i^2 = -1$ ,



Obr. 2.1: Zobrazenie komplexného čísla  $z$ :  $x$  - reálna os,  $y$  - imaginárna os

2. Polárnych súradníc  $\rho$  a  $\varphi$ ,

kde  $\rho, \varphi \in \mathbb{R}$  a  $\rho > 0$ . V geometrickej reprezentácii (Obr. 2.1) je  $\rho$  veľkosť vektora  $\vec{Oz}$ , kde  $O$  je počiatok súradnicovej sústavy, a  $\varphi$  je uhol medzi osou  $x$  a daným vektorom.

Je zrejmé, že pre vyjadrenie pomocou polárnych súradníc platí  $a = \rho \cos \varphi$  a  $b = \rho \sin \varphi$  [3]. Potom je možné zapísať

$$z = \rho e^{i\varphi}$$

,kde  $z \in \mathbb{C}$ ,  $\rho, \varphi \in \mathbb{R}$  a  $\rho > 0$ .  $e^{i\varphi}$  je komplexná jednotka, inak povedané jej absolútna hodnota je rovná 1.

$$|e^{i\varphi}| = 1$$

A z Eulerovho vzťahu platí

$$e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi$$

## 2.2.1 Operácie na množine komplexných čísel

### Súčet komplexných čísel

- $(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$
- $\rho_1 e^{i\varphi_1} + \rho_2 e^{i\varphi_2} = \rho_1 (\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1) + \rho_2 (\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2) = (\rho_1 \cos \varphi_1 + \rho_2 \cos \varphi_2) + i(\rho_1 \sin \varphi_1 + \rho_2 \sin \varphi_2)$

### Násobenie komplexných čísel

- $(a + bi)(c + di) = ac + adi + bci - bd = (ac - bd) + (ad + bd)i$
- $\rho_1 e^{i\varphi_1} \cdot \rho_2 e^{i\varphi_2} = \rho_1 \rho_2 e^{i(\varphi_1 + \varphi_2)}$

Operácie rozdielu a podielu sú ľahko odvoditeľné obnorným spôsobom.

### 2.2.2 Základné charakteristiky komplexných čísel

Nech  $\alpha$  je komplexné číslo  $\alpha = a + bi, \alpha \in \mathbb{C}$ . Potom hovoríme, že  $a, b$  sú zložky komplexného čísla  $\alpha$ , pričom  $a$  je reálna a  $b$  je imaginárna zložka. Pri reprezenácii pomocou polárnych súradníc  $\alpha = \rho e^{i\varphi}$  je  $\rho$  nazývané amplitúda (veľkosť, norma) komplexného čísla a  $\varphi$  je fáza komplexného čísla.

Pre komplexné číslo  $\alpha \in \mathbb{C}$  je číslo  $\alpha^\dagger$  ( $\bar{\alpha}$  alebo  $\alpha^*$ ) nazývané združeným komplexným číslom (angl. conjugate of complex number) [3], pričom ak  $\alpha = a + bi$ , potom

$$\alpha^\dagger = a - bi,$$

$$\alpha^\dagger = \rho e^{-i\varphi}.$$

Z geometrickej reprezentácie komplexného čísla na Obr. 2.1 je zrejmé, že  $\rho = \sqrt{a^2 + b^2}$ . Bolo už spomenuté, že  $\rho$  sa nazýva aj norma komplexného čísla. Normu komplexného čísla  $\alpha$  možno označiť aj ako  $|\alpha|$  a platí

$$|\alpha| = \sqrt{\alpha^\dagger \alpha}.$$

Dôkaz:

$$|\alpha| = \sqrt{\alpha^\dagger \alpha} = \sqrt{\rho e^{-i\varphi} \cdot \rho e^{i\varphi}} = \sqrt{\rho^2} = \rho$$

## 2.3 Vektory

Vektor rozmeru  $n$  je usporiadaný súbor prvkov. Vo všeobecnosti je možné vektor  $A$  označiť ako

$$A = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_n \end{pmatrix}$$



No je žiadúce označovať vektory pomocou Diracovho (Bra-ket) zápisu. Čiže vektory  $u = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$  a  $v = \begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix}$  je lepšie označiť ako

$$|\psi_1\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{pmatrix}$$

$$|\psi_2\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{pmatrix}$$

Toto označenie popisuje vektory v Hilbertovom priestore (viac v kapitole 3.1), pričom platí nasledovné:

Ak  $|\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$  je ket-vektor, potom

$$\langle\psi| = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}^\dagger = (\alpha^\dagger \beta^\dagger)$$

je bra-vektor, kde  $(\alpha, \beta, \alpha^\dagger, \beta^\dagger \in \mathbb{C})$  a  $\alpha^\dagger, \beta^\dagger$  sú združené komplexné čísla ku  $\alpha$  a  $\beta$ .  $\langle\psi|$  je teda združenou transpozíciou (angl. transposed conjugate), a platí

$$\langle\psi^\dagger| = |\psi\rangle$$

$$|\psi^\dagger\rangle = \langle\psi|$$

## 2.4 Pojmi a definície

Vektor je **normalizovaný**, ak jeho norma (veľkosť) je rovná 1.

$$\left\| \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{|\alpha|^2 + |\beta|^2} = 1$$

Vektory  $\psi_1$  a  $\psi_2$  sú navzájom **ortogonálne**, ak ich skalárny súčin je rovný 0. Ortogonálnosť (angl. orthogonality) je v tomto ponímaní teda možné zameniť s kolmosťou.

Dva vektory sú **ortonormálne**, ak sú zároveň ortogonálne a normalizované.

Pre príklad nech  $|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  a  $|1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $(|0\rangle, |1\rangle \in \mathbb{C}^2)$ . Tieto vektory sú ortonormálne, pretože platí

$$1. \langle 0 | 1 \rangle = \langle 0 | \cdot | 1 \rangle = |0^\dagger\rangle \cdot |1\rangle = (10) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0,$$

$$2. \| |0\rangle \|^2 = \langle 0 | 0 \rangle = (10) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1$$

$$\| |1\rangle \|^2 = \langle 1 | 1 \rangle = (01) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1.$$

Pre skalárny súčin dvoch vektorov platí

$$\langle \psi_1 | \psi_2 \rangle = \langle \psi_1 | \cdot | \psi_2 \rangle = (\alpha_1^\dagger \beta_1^\dagger) \cdot \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{pmatrix} = \alpha_1^\dagger \alpha_2 + \beta_1^\dagger \beta_2.$$

**Normu** vektora  $|\psi\rangle$  pomocou skalárneho súčinu je možné vypočítať ako

$$\| |\psi\rangle \| = \sqrt{\langle \psi | \psi \rangle},$$

pretože platí  $\langle \psi | \psi \rangle = \alpha^\dagger \alpha + \beta^\dagger \beta = |\alpha|^2 + |\beta|^2 = \| |\psi\rangle \|^2$ .

Operácia **tenzorového súčinu** dvoch vektorov je definovaná ako

$$|\psi_1\rangle \otimes |\psi_2\rangle = |\psi_1\rangle \cdot \langle \psi_2| = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{pmatrix} \cdot (\alpha_2 \beta_2) = \begin{pmatrix} \alpha_1(\alpha_2 \beta_2) \\ \beta_1(\alpha_2 \beta_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \alpha_2 & \alpha_1 \beta_2 \\ \beta_1 \alpha_2 & \beta_1 \beta_2 \end{pmatrix}$$

## 3 Teoretické základy kvantových systémov

---

V nasledujúcej kapitole sú uvedené poznatky z teórie kvantových výpočtov a kvantových obvodov.

### 3.1 Základné definície

#### Hilbertov priestor

Hilbertov priestor (angl. Hilber space) je úplný konečnorozmerný vektorový priestor, v ktorom je definovaná operácia skalárneho súčinu  $\langle u | v \rangle$ , kde  $u, v$  sú  $N$ -rozmerné vektory s komplexnými zložkami [4]. Konečnorozmerným vektorovým priestorom nazývame taký priestor, ktorého báza je množina lineárne nezávislých vektorov, a ktorá generuje celý tento priestor. Pre úplný priestor platí, že existuje Cauchyho postupnosť, ktorou je dosiahnuteľný ľubovoľný stav, charakterizovateľný  $N$ -rozmerným vektorom  $|\psi\rangle \in \mathbb{C}^N$ , ktorý je vždy normalizovaný.

#### Unitárne zobrazenie

Unitárne zobrazenie (angl. Unitary map) je rotáciou, čiže zmenou ortonormálnej bázy.

#### Kvantový bit

Za kvantový bit je možné považovať objekt, ktorý popisuje stav kvantového systému. Z matematického pohľadu je to vektor v dvojrozmernom Hilbertovom priestore  $\mathbb{C}^2$ . No v reále ide o fotón. Budeme sa zaoberať dvojstavovými kvantovými systémami, kde je fotón nútený skolabovať do jedného z dvoch stavov. A teda vektor, ktorý bude popisovať tento kvantový bit vyjadríme ako

$u = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$ ,  $(\alpha, \beta \in \mathbb{C})$  a  $u \in \mathbb{C}^2$  [5]. No vhodnejším sa javí vyjadrenie tohto vektora superpozíciou, teda lineárnou kombináciou základných stavov  $|0\rangle, |1\rangle$ , ktoré zodpovedajú klasickým bitom 0, 1. Teda

$$u = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle,$$

kde množina  $\{|0\rangle, |1\rangle\} = \{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\}$  je nazývaná základná báza. Väčšinou je využívaná základná báza  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$ , no je možné sa stretnúť aj s bázami  $\{|+\rangle, |-\rangle\}$  a  $\{|\odot\rangle, |\oslash\rangle\}$ . Tieto bázy sú dosiahnuteľné zo základnej bázy unitárnymi transformáciami.

### Superpozícia

Superpozíciou (angl. superposition) dvoch vektorov je vyjadrený stav kvantového bitu  $|\psi\rangle$ ,  $|\psi\rangle \in \mathbb{C}^2$ . Ide o lineárnu kombináciu a teda vo všeobecnosti tieto vektory môžu byť dva ľubovoľné, no lineárne nezávislé vektory  $u$  a  $v$ . Čiže

$$|\psi\rangle = \alpha u + \beta v.$$

Pre kvantové výpočty, ale má väčší význam využitie ortonormálnych vektorov.

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle,$$

$$|\psi\rangle = \alpha |+\rangle + \beta |-\rangle,$$

$$|\psi\rangle = \alpha |\odot\rangle + \beta |\oslash\rangle,$$

kde  $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$  a platí  $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$ .

### Previazanosť kvantových bitov

dajaka previazanosť

## 3.2 Systém s jedným kvantovým bitom

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \beta \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle,$$

kde  $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$  a  $|\psi\rangle \in \mathbb{C}^2$ . Čiže stav kvantového systému  $|\psi\rangle$  je superpozíciou stavov  $|0\rangle$  a  $|1\rangle$ .

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\langle\psi| = (\alpha^\dagger \beta^\dagger)$$
$$\langle\psi|\psi\rangle = (\alpha^\dagger \beta^\dagger) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \alpha^\dagger \alpha + \beta^\dagger \beta = |\alpha|^2 + |\beta|^2 = ||\psi\rangle||^2$$

### **3.3 System s viacerymi kvantovymi bitmy**

### **3.4 Princip merania**

## 4 Kvantovy system

---

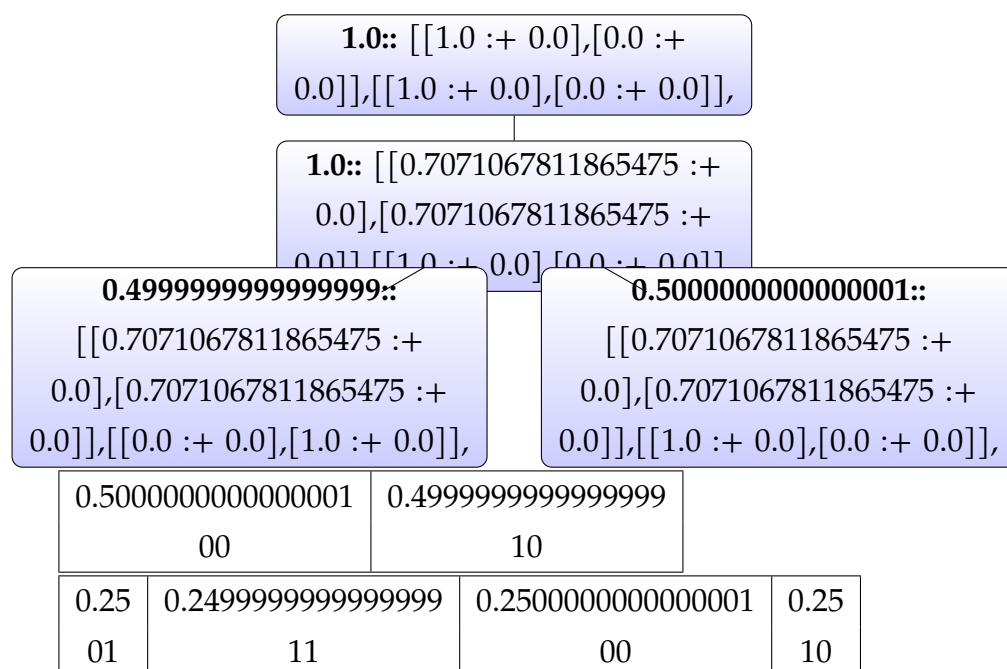
### 4.1 IBM QX

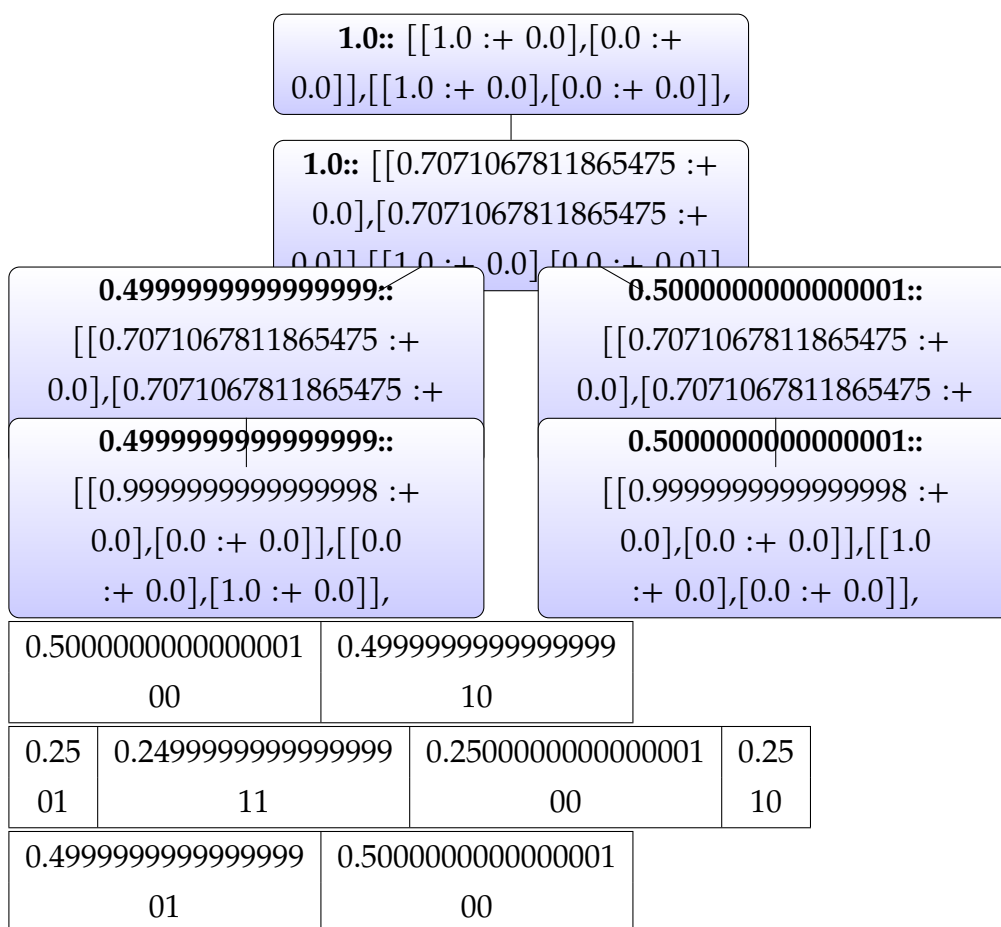
#### 4.1.1 Stavy a ich zapis

#### 4.1.2 Operacie kvantovych hradiel

## 5 Meranie jednoduchého kvantového obvodu

---







## **6 Celkove zhodnotenie vysledkov (Vyhodnotenie)**

---

## **7 Závěr**

---

# Literatúra

---

- [1] Lieven Vandenberghe Stephen Boyd. *Introduction to Applied Linear Algebra*. Cambridge University Press, 2018.
- [2] Alexander Graham. *Kronecker Products and Matrix Calculus with Applications*. Ellis Horwood limited, 1981.
- [3] Dorin Andrica Titu Andreescu. *Complex Numbers from A to...Z*. Birkhäuser, 2006.
- [4] Issac L. Chuang Michael A. Nielsen. *Quantum Computation and Quantum Information*. Cambridge University Press, 2010.
- [5] Michele Mosca Phillip Kaye Raymond LaFlamme. *An Introduction to Quantum Computing*. Oxford University Press, 2007.