

Rucksackproblem

Simon Hünting Algorithmen und Datenstrukturen

Prof. Dr. Manfred Meyer



Inhaltsverzeichnis

- Definition
- Einfaches Beispiel
- Lösungsansatz
- Optimierte Lösung
- Praktikumsaufgabe
- Java Implementierung









- Kombinatorisches Optimierungsproblem
 - ➤ Nicht die eine Lösung, sondern die Beste
 - ➤ Nicht alle Lösungen durchprobieren
- Menge von n Objekten mit Gewicht w und Nutzen v
- Maximale Tragkraft T, darf nicht überschritten werden
- → Auswahl von Objekten S mit

$$\sum_{i \in S} \omega[i] \le T \qquad \qquad \sum_{i \in S} v[i] \text{ ist maxima}$$

Beispiel: 7 vs. Wild





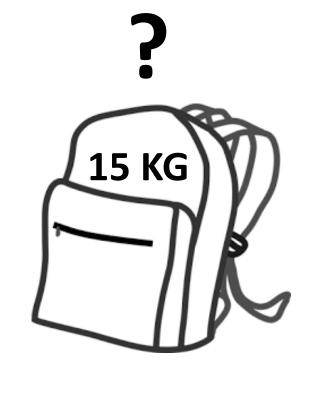








Gewicht w	Nutzen v
2 KG	7
1 KG	4
9 KG	2
7 KG	3
5 KG	5



Lösungsansatz: Erschöpfende Suche

- Algorithmische Prinzip der rohen Gewalt
- Alle Optionen werden durchprobiert

```
algorithm ES(w[1...n],v[1...n],T)
G←0 //maximaler Gesamtwert
for each S \subseteq \{1, ..., n\}
weight←\sum_{i \in S} w[i]
value←\sum_{i \in S} v[i]
if weight≤T and value>G
G←value
return G
```



Laufzeitkomplexität:

$$o(2^n \cdot n)$$

Beispiel: 7 vs. Wild



Objekt S	Gewicht w	Nutzen v	
	2 KG	7	
	1 KG	4	15 KG
	9 KG	2	
	7 KG	3	
C Travel	5 KG	5	

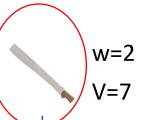
Optimierte Lösung: Branch and Bound



- "Verzweigen und Begrenzen"
- Sicherstellen, dass optimale Lösung gefunden wird (Optimierungsproblem)
- Optimal: Zielfunktion wird maximiert/minimiert hinsichtlich Nebenbedingungen
- Führt auf Entscheidungsbaum zurück
- Backtracking: Äste werden "abgeschnitten"(pruning), falls keine optimale Lösung vorliegt
- Begrenzen: Restvalue angucken

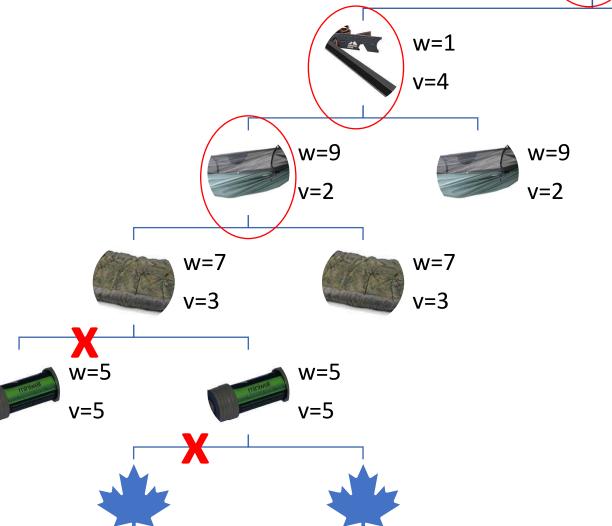
Laufzeitkomplexität: $o(2^n)$

Backtracking





Westfälische Hochschule



w=12 v=13





Westfälische Branch and Bound Hochschule w=2 V=7 w=1 w=1 v=4 w=9 w=9 w=9 w=9 v=2 v=2 v=2 v=2 w=7 w=7 v=3 v=3 w=5 w=5 w=5 Value gesamt: 9 v=5 v=5 v=5

w=15 v=19

w=12 v=13

Praktikumsaufgabe



- Rakete startet zur Raumstation
- Maximallast T von 645 KG
- Liste von Objekten mit Objekt Nummer, Gewicht in KG und Profit in €
- →Optimale Lösung

→ Implementierung in Java

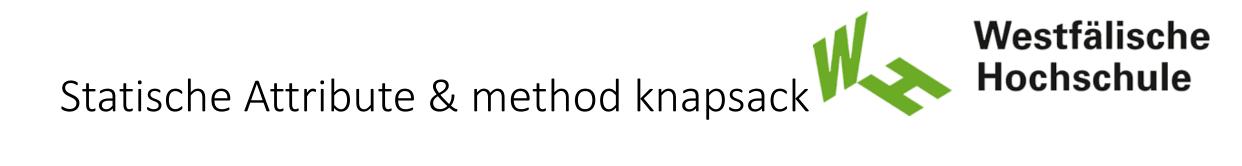




class Item

- Erstellen der Klasse mit Datentypen
- Konstruktor für Items
- getter/setter
- Methode zur Ausgabe der Integer

```
13 class Item {
       private int objectNr; //@param objectNr -> Objektnummer für Weltraummaterial
       private int value; //@param value -> Profit in 1000€
       private int weight; //@param weight -> Gewicht in Kg
18
19
       //Konstruktor mit Methoden um einzelne Items aufzurufen
       public Item(int objectNr, int weight, int value) {
20⊕
27
       int getValue() {
289
           return value;
30
31
       int getWeight() {
32⊖
33
           return weight;
34
35
      //@return wirft Itemdetails zurück
       public String toString() {
39
```



- Statische Werte f

 ür beste Items und value
- Methode mit Parametern



Westfälische Hochschule

Methode knapsack

- Beruht auf backtracking Ansatz
- Verarbeitung aller Items und neues Optimum
 - →statische Attribute werden aktualisiert
- Kann neuer Gegenstand in aktuelle Liste aufgenommen werden?
 - →Beschränkungen eingehalten?
 - →Optimum verbessert?
- Add, Backtracking oder nächster Gegenstand aus availableItems

```
if (availableItems.isEmpty())
                                      //alle Items sind verarbeitet, Ergebnis wird als Bound/Messlatte gemerkt
    if (selectedValue > bestValue)
        bestValue = selectedValue;
        bestSelection.clear();
        bestSelection.addAll(selectedItems);
} // Verschiebung des Else-Parts auf äußeres IF, added by me
else
        Item item = availableItems.remove(0);
        int weight = item.getWeight();
        int value = item.getValue();
       if (selectedValue + availableValue > bestValue)
            //neues Optimum nicht möglich, Item wird genommen und weiter nach verfügbaren Items geguckt
            if (currentWeight + weight <= weightLimit)</pre>
                selectedItems.add(item);
                knapsack(selectedItems, selectedValue+value,
                         availableItems, availableValue-value,
                         currentWeight+weight, weightLimit);
                selectedItems.remove(item); //Entfernen des Items
            knapsack(selectedItems, selectedValue,
                     availableItems, availableValue,
                     currentWeight, weightLimit);
        availableItems.add(item); //verfügbare Items zu Liste hinzufügen
```



Items aus Praktikum

Erstellen und Befüllen der Liste

```
public static void main(String[] args) {
 99
          List<Item> items = new ArrayList<Item>();
100
101
          bestSelection = new ArrayList<Item>();
102
103
          //@param items Liste mit Wert aus Aufgabenstellung befüllen
104
          items.add(new Item(1,201,191));
          items.add(new Item(2,141,239));
105
106
          items.add(new Item(3,50,66));
          items.add(new Item(4,38,249));
107
          items.add(new Item(5,79,137));
108
109
          items.add(new Item(6,73,54));
          items.add(new Item(7,232,153));
110
          items.add(new Item(8,48,148));
111
112
```



Main Class

• Setzen der Rahmenbedingungen

114

115 116

117

118

119

120

121

122

123

124 125 126

127

128129

130

- Ausgabe optimale Packliste
- Ausgabe Werte

```
bestValue = 0;
int availableValue = 0;
 for(Item item : items)
      availableValue += item.getValue();
knapsack(new ArrayList<Item>(),0,items,availableValue,0,645);
System.out.println("Die optimale Packliste:");
int value = 0;
int weight = 0;
//optimale Packliste bestimmen
for (Item item : bestSelection)
    System.out.println(item);
    value += item.getValue();
    weight += item.getWeight();
System.out.println("Wert: "+value+" Gewicht: "+weight);
```

Lösung der Aufgabe

```
Westfälische
Hochschule
```

```
Die optimale Packliste:
1 191 201
2 239 141
3 66 50
4 249 38
5 137 79
6 54 73
8 148 48
Wert: 1084 Gewicht: 630
```