








Jeu d'échecs



Le but de cet exercice est de faire générer en PHP ou en JavaScript du code HTML affichant une situation de départ de jeu d'échecs (l'objectif n'est pas de reprogrammer Deep Blue¹, vous l'aurez compris...)

Considérons :

-  Un plateau de 64 cases (8 × 8) où les couleurs alternent entre blanc et noir.
-  La première case est blanche (en haut à gauche)
-  Les joueurs sont face-à-face, dans le sens vertical (joueur 1 en haut, joueur 2 en bas).
-  Le joueur du haut est noir, celui en bas est blanc.
-  Un tableau représentant la liste des pièces pour un joueur, comme suit :

```
[  
"tour",  
"cavalier",  
"fou",  
"reine",  
"roi",  
"fou",  
"cavalier",  
"tour",  
"pion", "pion", "pion", "pion", "pion", "pion", "pion", "pion"  
]
```

Ce tableau est dans l'ordre d'affichage pour ce qui concerne le joueur en haut du plateau.

-  Il n'est pas demandé d'afficher les pièces en image, juste leur rôle et leur couleur (une pièce (par ex: "Tour NOIR") placée sur une case noire s'affiche avec un texte blanc, et inversement)
-  Dernier détail, mais d'importance : **les rois et les reines des adversaires se font face sur le plateau.**

L'objectif est ici de déléguer un maximum de choses à PHP ou à JavaScript, afin d'optimiser l'affichage au maximum.

Vous avez droit à tout (fonctions, classes, itérations et conditionnelles diverses), mais tout ne vous sera pas forcément utile. **A vous de faire le choix de la simplicité et de l'efficacité !**

¹ Deep Blue est le nom du superordinateur qui a vaincu le célèbre joueur d'échecs russe Garry Kasparov à trois reprises entre 1996 et 1997.



Un aperçu du résultat :

tour NOIR	cavalier NOIR	fou NOIR	reine NOIR	roi NOIR	fou NOIR	cavalier NOIR	tour NOIR
pion NOIR	pion NOIR	pion NOIR	pion NOIR	pion NOIR	pion NOIR	pion NOIR	pion NOIR
pion BLANC	pion BLANC	pion BLANC	pion BLANC	pion BLANC	pion BLANC	pion BLANC	pion BLANC
tour BLANC	cavalier BLANC	fou BLANC	reine BLANC	roi BLANC	fou BLANC	cavalier BLANC	tour BLANC

BONUS : une fois ce résultat obtenu, essayez de remplacer les textes par des images de pièces d'échecs. Vous pouvez trouver des sources libres sur le net, comme le lien ci-dessous :

https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:PNG_chess_pieces/Standard_transparent