

Ученый Алхимик

Ученый-алхимик превосходит в способности разрушать обычные барьеры, лежащие между алхимией и магией, между зельями и алхимическими жидкостями, между наукой и искусством.

Требования

Владение инструментами алхимика

Владение Магией

5 уровень в любом классе

Кость Хитов

d4

Использование заклинаний. Уровни Ученого Алхимика считаются уровнями другого вашего класса с таким умением для Использования заклинаний. (т.е. чародея)

Эффективная алхимия. Вы можете один раз в день крафтить зелье в два раза дешевле и в два раза быстрее обычного.

Когда вы совершаете атаки зельями или флаконами, вы добавляете свой бонус мастерства к атакам, даже если не владеете этими оружиями.

Ядоварение. Вы получаете иммунитет к ядам.

Варка флакона заклинания. Начиная со 2-го уровня, вы можете вкладывать во флаконы заклинания (считается крафтом), и они считаются дальнобойным простым оружием со свойством метательное (дис. 20/60 фт). Вложенное заклинание должно быть 3-го или ниже уровня и должно иметь возможность нацеливаться на другое существо или область. Если флакон попадает в цель, то заклинание применяется, как обычно, но без компонентов (они используются во время варки).

Создание алхимической смеси. С 4-го уровня, вы можете действием смешивать алхимические вещества (кислота, алхимический огонь и подобные жидкости) с Флаконом заклинания. Разделить их невозможно. При попадании применяются эффекты обоих компонентов.

Если вы владеете инструментами отравителя, вы можете смешивать контактные и оружейные яды с Флаконом заклинания.

Варка универсального зелья. С 5-го уровня вы можете крафтить флаконы заклинания действием. Флакон заклинания теряет требование к нацеливанию на другое существо или область.

Уровень	Умения
1	Эффективная алхимия, Ядоварение
2	Варка флакона заклинания
3	Эффективная алхимия (2 зелья/день)
4	Создание алхимической смеси
5	Варка универсального зелья, Эффективная алхимия (3 зелья/день)