

Wormfood

SURVIVING THE AGE OF WORMS ADVENTURE PATH

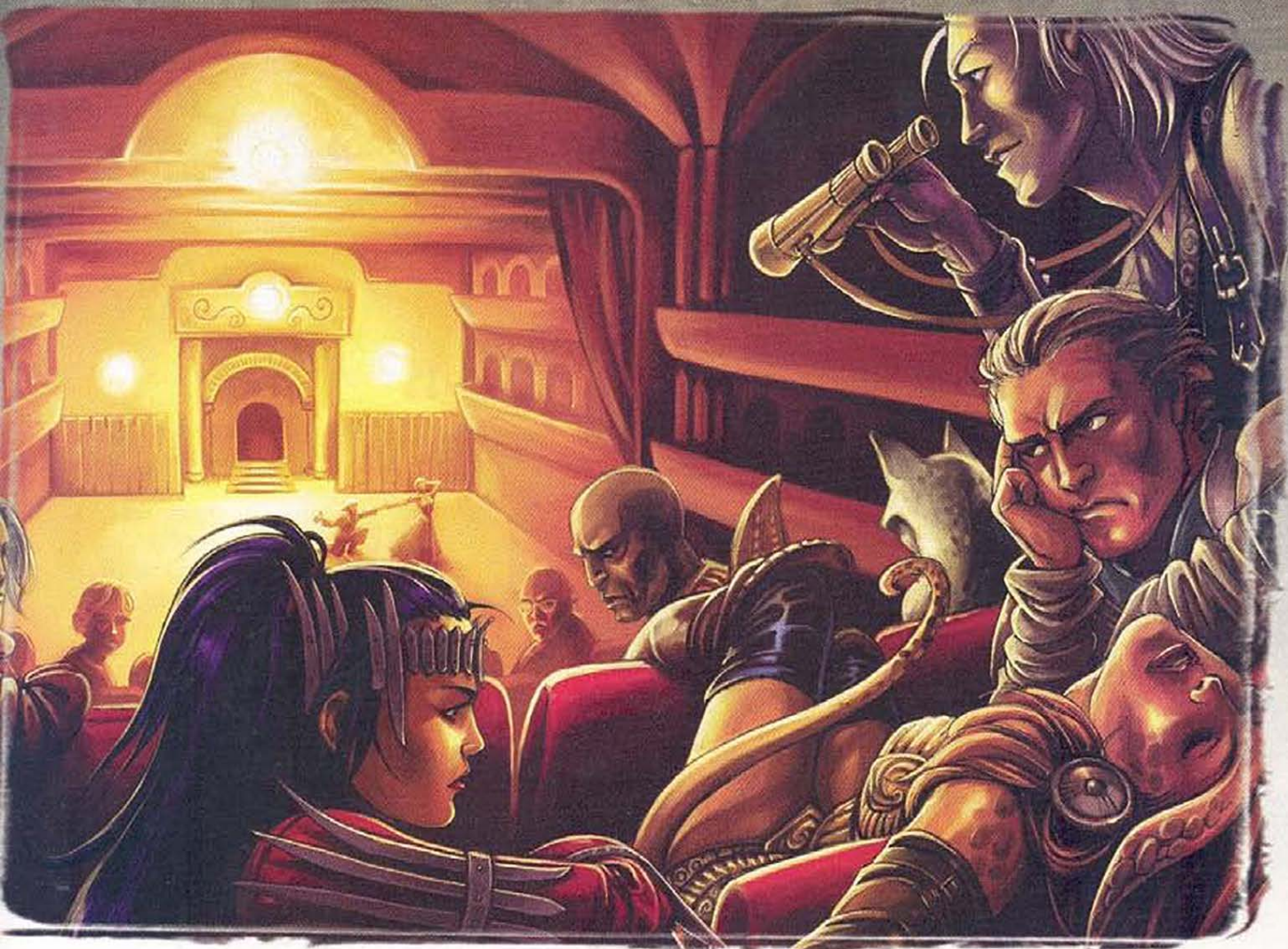
A NIGHT ON THE TOWN: ENTERTAINMENT IN THE FREE CITY

Бесстрастные приключения с холмов избавляются от надоедливых ящеров и выходят из дикой природы. Только что закончив свои сражения в коварном Туманном болоте, группа седых наконец-то добралась до места назначения: знаменитой метрополии волшебников и воров, которая является сказочным Свободным городом. Весьма вероятно, что некоторые из них никогда раньше не видели города, тем более такого разнообразного и грандиозного. Прежде чем они окажутся втянутыми в очередную захватывающую авантюру, они могут захотеть остановиться, перевести дыхание и исследовать свое новое странное окружение, вот несколько мест, которые они могли бы посетить, чтобы познакомиться с жизнью в большом городе и попробовать свои силы в новом окружении. Больше идей для возможных людей, мест и занятий в большом городе можно найти в "Шарн: Город башен" и "Город великолепия: Уотердип".

ЧЕРНИЧНЫЙ ТЕАТР

Пользователи с чуть более утонченными вкусами в области развлечений, возможно, пожелают посетить Blueberry Theatre. Известный во всем Свободном городе своими острыми и часто язвительными политическими

сатира "Голубика" привлекает дворян, купцов, иностранцев и мещан, недовольных существующей системой или желающих поиздеваться над администрацией. Это особенно популярно среди мятежных детей знати, многие из которых впоследствии становятся авантюристами. Несмотря на то, что "Блуберри" презирают во многих самых влиятельных кварталах города, он, тем не менее, играет важную роль в качестве отправной точки для артистов, стремящихся перейти из шумных таверн бедных кварталов в величественные театры элиты. По этой причине все самые влиятельные театральные труппы города регулярно посылают разведчиков на спектакли в "Блуберри" в поисках своей следующей большой звезды. Однако черника не такая изысканная, как в этих театрах, и нет ничего неслыханного в том, чтобы бедный исполнитель был изгнан со сцены под натиском гнилых овощей. The Blueberry - отличное место, чтобы узнать все, что вы хотите знать о закулисных сделках и маленьких грязных секретах знати, главным образом от их разочарованных отпрысков. Любая проверка сбора информации, знаний (местных) или знаний (знати и королевских особ), сделанная в отношении аристократии и государственных чиновников Свободного города во время перерыва в the Blueberry, получает бонус +2 к обстоятельствам.



Мадам Годшильд (Си—эн—эн, женщина—бард—полуэльф 5) управляет "Голубикой". Никто не знает, откуда она родом и чем занималась до открытия театра десять лет назад, но большинство считает, что она скрывает секреты о местных органах власти, которые мешают им закрыть ее. Со своей стороны, она точно знает, как далеко может зайти в сатире, и никогда не переходит черту. Стоимость вечера в *Blueberry theatre* составляет 6 sp с человека, не включая напитки. Находясь вдали от ревущих толп и пускающих слюни фанатов Арены Свободного города, мелкие бойцы, рестлеры, гладиаторы и монстры сражаются в тени за быстрые деньги и немного славы. Они собираются в глухих переулках, тенистых

КЛЕТЧАТЫЙ КРУГ

Вдали от ревущих толп и пускающих слюни фанатов Арены Свободного города, мелких бойцов, рестлеров, гладиаторов и монстров, сражающихся в тени за быстрые деньги и немного славы, они собираются в глухих переулках, тенистых

таверны и темные склады, образующие подпольные боевые кольца, которые становятся все более популярными среди кровожадных масс. Одним из самых известных (или печально известных) из этих колец является Клетчатый круг. Названный так из—за своей вывески (маленький круг из черно—белой клетчатой ткани), "Клетчатый круг" постоянно перемещается с места на место в попытке избежать внимания городской стражи, которая безуспешно пыталась закрыть его в течение многих лет. Что поддерживает его существование — помимо крупных взяток, выплачиваемых гвардейцам, которые смотрят в другую сторону, — так это его постоянно растущая популярность, особенно среди низшего класса, которые часто теряют большие суммы из тех небольших денег, которые у них есть, делая ставки на матчи. Есть три способа, которыми ПК могут быть вовлечены в

подземное кольцо. Если им посчастливится найти более "примитивную" форму развлечения, они могут узнать место следующего боя с помощью проверки сбора информации DC 15. В качестве альтернативы, если один из игроков активно играет в честном *Axebeard* или другом игорном заведении в городе, один из других посетителей может рассказать ему о "возможности заработать немного реальных денег", подмигнув и улыбнувшись. Наконец, особенно крупному и мощно выглядящему ПК может быть предложена возможность "превратить часть своих мускулов в наличные", особенно если он преуспевает в драке в таверне или в драке с одним из городских стражников. Независимо от того, находятся ли ПК там, чтобы сражаться или просто наблюдать, ночь в Клетчатом круге всегда разворачивается одинаково. Бои происходят

Заклинательные Кости

В этой игре побеждает тот, кто выбросит наибольшее количество очков кубиками 5d6, но есть два важных правила.

Во-первых каждая выпавшая "6" считается "волшебным кубиком". Волшебный кубик считается за 0 очков, но может быть использован, чтобы изменить результат одной из других костей игрока, на которой не выпала "6", на любое число от 1 до 5.

Второе важное правило заключается в том, что игроки могут создавать "существ", выкидывая различные комбинации чисел. Любое существо сильнее чем обычная сумма чисел на кубиках. Если у обоих игроков выпало существо, то побеждает тот, чье существо сильнее. В случае ничьей посчитайте сумму чисел на кубиках, в этом случае победит тот, у кого больше сумма. Если и в этом случае получилась ничья, то банк разделяется.

Комбинации Имя существа

2,2 Кровосос

4,4 Куролиск

1,1,1 Отидж

3,3,3 Гриффон

5,5,5 Мантикора

2,2,2,2 Горгона

4,4,4,4 Веревожник

1,1,1,1,1 Белый дракон

2,2,2,2,2 Черный дракон

3,3,3,3,3 Зеленый дракон

4,4,4,4,4 Синий дракон

5,5,5,5,5 Красный дракон

6,6,6,6,6 Архимаг

в круге диаметром 30 футов, отмеченном мелом в центре толпы. Круг обычно собирается в одном из пустых складов, разбросанных по промышленным и торговым районам Свободного города. Различные букмекеры, которые управляют ринг, принимают ставки на любой бой вплоть до того момента, когда Волосатый Пит (особенно уродливый бугбер, который годами оказывает честь) бросает церемониальный платок в центр ринга, чтобы подать сигнал к началу каждого боя. Операцией руководит необычайно крупный гоблин по имени Таддеус Скупердяй (CE male goblin rogue 7). Наделенный более чем изрядной долей хитрости, Таддеус получает кругленькую прибыль от несчастных местных жителей, которые делают ставки на его бои. Каменный Кулак, хранитель счита Таддеуса, судит бои. Будучи удивительно прочной конструкцией, он

способен противостоять практически всему, что могут предложить бойцы. Какими бы жестокими они ни были, у боев есть несколько основных правил. Никакое оружие, заклинания или магические предметы любого рода не допускаются. Однако врожденные магические способности (такие как дикий облик или чарующая песня гарпии) разрешены. У Таддеуса на службе есть маг по имени Пек Редрок (адепт-гоблин 5-го ранга), который следит за каждым боем с помощью магии обнаружения, чтобы убедиться, что правила соблюдаются. Каждая схватка длится до тех пор, пока один из бойцов либо не сдастся (выбив мяч, заплакав, обмякнув и так далее), либо не будет вытеснен (или выброшен) за пределы нарисованного мелом кольца на полу. Нарушение правил приводит к проигрышу матча и, возможно, изгнанию из Круга. Убийство вашего противника, несмотря на неодобрение, не является чем-то необычным. Призы за бои зависят от предвкушения

подбирайте и варьируйте от 25 gr до более чем 100 gr. Новых бойцов обычно натравливают друг на друга (средний новый боец - мужчина-человек-воин 2), пока они не приобретут репутацию в сообществе, что обычно занимает около трех боев. В этот момент они начинают сражаться с другими известными чемпионами (обычно с мужчиной-человеком-воином 5) или монстрами, притащенными из сельской местности. Любой, кто сражается в Круге достаточно долго, чтобы заработать репутацию, получает бонус +2 к дипломатии и проверкам запугивания против других гладиаторов или фанатов боев в Свободном городе. Особенно успешный боец, скорее всего, будет завербован на арене Свободного города, чтобы стать гладиатором. Если ваша кампания вместо этого проходит в Шарне Эберрона, это место вместо этого известно как Пылающее кольцо (см. Шарн: Город башен для получения дополнительной информации).

Игральный дом честного Топороборода

Самое популярное игорное заведение в иностранном квартале, Honest Axebeard's, обслуживает торговцев, иностранцев, искателей приключений и других людей, достаточно богатых, чтобы избежать вонючих лачуг немых крестьян, но недостаточно богатых, чтобы наслаждаться ароматными комнатами богатых карточных залов города и салонов драконьей игры. Расположенный недалеко от центральной рыночной площади, Axebeard's располагает большой центральной игровой комнатой, заполненной круглыми столами для игры в кости, а также несколькими небольшими частными комнатами для игры в кости с удобными стульями, игровыми поверхностями с бархатной подкладкой и резными кубиками из драгоценных камней. Axebeard (N мужчина-дворф аристократ 2 / эксперт 6) арендует эти "Роскошные апартаменты" для частных вечеринок по ставке 5 gr в час.

В то время как Топорнобородый собирает рейк (5% от каждого банка возвращается в дом), он зарабатывает большую часть своих денег, продавая еду, вино, эль и другие более экзотические напитки своим многочисленным посетителям. В заведении, как правило, царит непринужденная и дружелюбная атмосфера, в основном поддерживаемая многочисленными вышибалами заведения (каждый - человек или полуорк-воин 4), которые патрулируют главный зал, внимательно следя за нарушителями спокойствия. В результате Axebeard's - отличное место для сбора информации, и любые проверки, сделанные в отношении близлежащих легенд, местных знаменитостей и знаменитых искателей приключений, получают бонус +2 к обстоятельствам. Заведение открывается каждый вечер за два часа до захода солнца и всегда заполнено как минимум наполовину. Для тех игроков, которые заинтересованы присоединиться к акции, можно найти столы со стандартными ставками в диапазоне от 5 sp до 10 gp за бросок. За каждым столом обычно сидит от трех до пяти игроков. Стандартные игры, в которые играют, - это ножи (лучшие

бросок на 3d6), Вилы (лучший бросок на 4d6) и огненный шар (лучший бросок на 5d6). Однако самой популярной игрой за столами является Spellbones, относительно недавнее изобретение, которое, тем не менее, получило широкое распространение почти за одну ночь (см. боковую панель Spellbones).

БАНЯ ДЖОЗИЭЛЯ

После тяжелого рабочего дня иногда хочется просто расслабиться. Для тех, кто может позволить себе такую роскошь, баня Джозиэля предлагает идеальное сочетание горячей воды и теплого обслуживания, чтобы успокоить даже самого встревоженного гостя. Хотя он называет это "баней", Джозиэль (эксперт по халфлингу мужского пола 6) предлагает своим клиентам гораздо больше, чем просто мыло и горячую воду. В этом святилище с деревянными стенами можно найти паровые бани, массажные кабинеты, бассейны с козьим молоком и другие восстанавливающие средства. Более того, полагая, что очищение и расслабление ума так же важно, как

Кроме того, в отеле Josiel's есть обширный сад для медитации с длинными рядами ароматных растений и даже несколькими ручными, ухоженными животными в его стенах, включая пантеру, пару павлинов, выводок белок и черного медведя. Эти сады являются излюбленным местом для монахов и друидов, посещающих город, которые желают каждый день проводить несколько часов в медитации, чтобы сохранить сосредоточенность или связь с дикой природой. Хотя услуги Джозиэля стоят недешево (вступительный взнос составляет 5 золотых за посещение), они того стоят. Любой, кто включает посещение Josiel's в свои 8 часов отдыха, восстанавливает хит-пойнты, как если бы он провел 8 часов полного постельного режима, независимо от того, где он на самом деле спит. Кроме того, чистая и здоровая окружающая среда укрепляет естественные защитные силы организма; любой персонаж, который проведет несколько часов за Джозиэлем, получает бонус +2 к сохранениям стойкости, сделанным для противостояния болезням в течение следующих 24 часов.

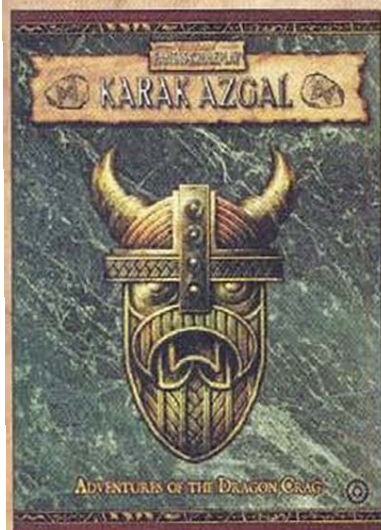


KARAK AZGAL DRAGON CRAG

In the fallen halls of the Dwarf Lords there lies death, riches and much more in between. The dark depths of the Dragon Crag mountain hides horrors uncountable, whilst above, the City-Hold of Karak Azgal is in constant danger. Adventurers must pick their way between chaos cults, crime lords, and skaven ratmen if they are to plunder the riches of the mountain and emerge as heroes of the Dragon Crag!

Karak Azgal is a supplement for WFRP. Order your copy of the core rulebook and enter a grim world of perilous adventure!

\$39.99 • Hardcover • 256 pages



\$24.99 • Hardcover • 96 pages



Black Industries
www.blackindustries.com