

Wormfood

SURVIVING THE AGE OF WORMS ADVENTURE PATH

MAKING AN ENTRANCE

Вы убили дракона и спасли город. Это самая легкая часть. Теперь король, весь его двор и легион самых престижных и влиятельных личностей в стране хотят встретиться с вами, и, что хуже всего, вам нечего надеть! Почти в жизни каждого персонажа наступает время пообщаться с богатыми и знаменитыми людьми королевства. Такие встречи служат доказательством того, что персонаж наконец-то достиг больших высот и достоин времени и внимания великих людей. Тем не менее, во многих случаях покупка нескольких малоиспользуемых побочных предметов из Руководства игрока служит единственной подготовкой к таким событиям. Однако эти простые наряды мало что делают для имитации помпезности и показухи, которые многие аристократы и знаменитости реального мира вкладывают в свою презентацию. Учитывая миры, где магия и чудесные звери доступны для продажи, меры излишества и зрелищности, на которые можно пойти во имя моды, безграничны. Здесь представлена новая система, предназначенная для вознаграждения игроков, которые появляются сверх того, что обеспечивается базовой одеждой и украшениями дворянина. Следующие украшения, услуги и сопровождающие предоставляют "очки стиля" для начисления бонусов персонажу за проверки навыков на основе харизмы, сделанные по отношению к определенной группе или классу людей. Многие из них имеют соответствующую стоимость в золотых монетах или время, которое необходимо уложиться, чтобы набрать указанное количество очков. За каждые 10 очков стиля

вы начисляете, вы получаете бонус +1 ко всем проверкам навыков на основе харизмы, сделанным в отношении определенного класса людей - в данном случае богатых и элиты - в течение 1 дня. Для тех, кто играет в приключенческий путь Age of Worms, который в настоящее время публикуется в Dungeon, все предметы роскоши и снаряжение, описанные здесь, происходят из города Алхастер в Бандитском королевстве Красная Рука. Этот город подробно описан в Подземелье № 131, и представленная здесь система моды может оказаться особенно полезной в приключении "Принц Красной руки", также появляющемся в этом выпуске.

Подготовка

"Поверь мне, дорогая, ты будешь выглядеть потрясающе". Персонажи могут получить очки стиля от многочисленных форм подготовки.

Игровой дом Миомей: Парикмахер в игровом доме Рил Шимейзе принимает клиентов со стороны. Художник, чья среда - прическа и макияж, Шимейзе работает в отчетливо театральном стиле, часто используя яркий макияж, высокие прически и даже искусно расположенные протезы.

Стоимость: 2 часа и 50 gp; Очки стиля: +2.

The Deluxury: Стандартная услуга этого притона удовольствий - "Замачивание", серия индивидуальных ванн и массажных процедур, предназначенных для снятия специфических стрессов. В то время как мятная ванна с часовым массажем левой руки должна снять беспокойство, связанное со знакомством с новыми людьми, 2-часовая паровая баня, подогреваемая дровами *1pt*, за которой следует столь же продолжительный массаж головы, должна основательно подготовить человека к встрече с членами королевской семьи.



Стоимость: 1 час и 50 гр. (мятная ванна) или 4 часа и 250 гр. (паровая баня); Очки стиля: +2 (мятная ванна) или +4 (паровая баня).

Алый шпиль: Помимо того, что Крошка Джас является повелительницей смерти и магии, она также является богиней тщеславия. Этот храм Суровой Леди в Алхастере приносит кругленькую прибыль на стороне, помазывая денди и дебютанток специально разработанными святыми настойками. Те, кто позволяет священнослужителю Ви Джас мазать эти жидкости цвета крови себе на лоб, получают едва заметное малиновое свечение, которое сохраняется в течение 1 дня (это свечение не дает заметного освещения). В дополнение к отмеченным очкам стиля, те, на кого действует это благословение, получают бонус +1 к проверкам дипломатии при общении со слугами Ви Джаса в течение 1 дня. Стоимость: 300 гр; Очки стиля: +4.

Кто тебя одевал?

"Это было так в прошлом сезоне.

Позвольте мне показать вам, во что все они одеты в Свободном городе."

Персонаж может носить одежду и получать очки стиля только в одном магазине одежды.

Будуар Алекстразии: Специализируясь на женской одежде, Alexstrasia's предлагает ультрасовременную моду немногим "достойным". Сама Алекстразия - чопорная пожилая женщина, погруженная в свою собственную классическую натуру и безупречное личное чувство моды. Однако ее проекты показывают, что во многом ее превосходство над собой вполне заслужено. Любой, кто желает приобрести платье, сшитое Alexstrasia, должен успешно пройти дипломатический чек DC 20, чтобы доказать, что он достоин работы Alexstrasia. Тем, кто терпит неудачу, коротко приказывают уйти, в то время как те, кто добивается успеха, должны пройти кропотливый процесс примерки и пошива.

Стоимость: 3 часа и 800 гр; Очки стиля: +7.

"Лафон из Алхастера": нечто сродни самому королевскому двору, любой, кто входит в "Лафон", немедленно подвергается нападению легиона сопровождающих портных, швей и слуг, разносящих вино и закуски. На пике высокой моды почти вся официальная одежда магазина сшита из странного белого материала, таинственно склонного

к деградации всего через неделю или две. Однако в течение этого периода они считаются вполне оправданными расходами. На самом деле эта одежда создана с помощью трех поработанных ettercaps, хранящихся под Lafond's, которые поставляют специально обработанную ткань, изготовленную из их лент. В дополнение к отмеченным очкам стиля, те, кто носит платье или костюм от Lafond's, получают бонус +1 к дипломатическим проверкам при общении с аранеями, дроу, эттеркапсами и другими любителями разумных пауков.

Стоимость: 1 час и 600 гр; Очки стиля: +6.

Пэчворк: Расположенный недалеко от самых захудалых доков Алхастера, магазин "Пэчворк" принадлежит Мариссе Крамн, измотанной человеческой швее и матери девяти детей. Удовлетворение потребностей своего выводка в одежде превратило Мариссу в чудо с ниткой и иглой, а ее творения - те, которые она может создавать, когда не гоняется за своими буйными детьми по городу, - являются одними из самых стильных секретов в Алхастере.

Те, кто хочет купить одежду в магазине Крамн, должны сначала пройти проверку информации DC 24, чтобы хотя бы узнать о ее магазине. У нее также должен быть либо полный рабочий день без перерыва для выполнения специальных заказов, либо пять дней, если ее отвлекают дети. Стоимость: 1 день или 5 дней и 60 gr; Очки стиля: +4.

Аксессуары

"Теперь о главном - сопротивлении". Персонажи могут найти в Алхастере любое количество модных "завершающих штрихов", которые увеличат их общее количество очков стиля.

Бутылки и огрызки: Лавка старьевщика с завышенными ценами, спрятанная в одной из худших трущоб Алхастера, "Бутылки и огрызки" хранит сокровища среди более обычного хлама. В то время как антикварные броши и старинные военные значки могут быть в моде, никто с хорошей репутацией не хочет, чтобы его видели рядом с этим местом. Те, кто хочет купить в магазине Bottle and Bits, должны пройти проверку на скрытие DC 18, чтобы их не заметили рядом с магазином. Невыполнение этой проверки приводит к потере -2 очков стиля.

Стоимость: 30 gr (в среднем); Очки стиля: +3.

Галантерея Хоупфилда: Халфлинг, одержимый своей работой, Гим Хоупфилд делает самые изысканные и экстравагантные шляпы в Алхастере. Гордость его творений - женская шляпка, подходящая для облачного гиганта, которая свисает с потолка его магазина. Готовый пойти на все ради своих творений, Хоупфилд часто использует шкуры и оперение редких или опасных животных в своих работах с необычайным эффектом. Из-за материалов, которые Хоупфилд использует в своих проектах, любой, кто носит одну из его шляп, получает штраф -1 при проверке навыков на основе харизмы, когда имеет дело с друидами, рейнджерами, жрецами природных божеств или другими любителями природы.

Стоимость: 200 gr; Очки стиля: +3.

Чудеса Иоманди: магазин Acurio со склонностью к драматизму, магия играет на большей части товаров магазина. От диадем, изготовленных из обожженных камней иоун, до пряжек, пуговиц и звеньев, украшенных постоянным волшебным огнем, заклинанием-

заклинанием всех мастей охотно платят возмутительные цены фоманди. В дополнение к отмеченным очкам стиля, те, кто носит украшения от Iomandi's, получают бонус +1 к дипломатическим проверкам при общении с волшебниками, колдуньями и одержимыми магией существами. Стоимость: 800 gr (в среднем); Очки стиля: +5

ГЕРОЛЬДЫ И СЛУГИ

"Милорды и леди, прошу вашего внимания!" Будь то личный вестник, объявляющий о прибытии, или секретарь, который следит за светским календарем, сопровождающие многое говорят о важности персонажа и добавляют очков стиля. Обслуживающий персонал оплачивает услуги по часам, и традиция гласит, что даже после выполнения своих обязанностей помощникам платят на протяжении всего мероприятия. Те, кто увольняет своих слуг до окончания празднования, теряют -2 очка стиля за каждого слугу. У персонажей может быть столько сопровождающих, сколько они готовы заплатить.

Ошибочная Мидж: Полусумасшедший гном с маньеризмом, Ошибочная Мидж (CN gnome bard 3) ничего так не хочет, как служить личным шутком принца Зича. К сожалению, принц недавно взял новую дурочку, которой он, кажется, вполне доволен. Таким образом, Ошибочный Мидж питает одностороннюю вражду к шуту сприггану принца, Зловещему Баснописцу, и делает все возможное, чтобы испортить выступления и объявления фейри. В то время как гном - забавный слуга и яркий диктор, персонажам, возможно, придется помешать ему зайти в своей ненависти к шуту принца слишком далеко. Стоимость: 5 gr в час; Очки стиля: +3.

Инга Тролворп: Чопорная секретарша и знаток хороших манер, миссис Тролворп (LN human aristocrat 5) является одним из самых квалифицированных координаторов и личных менеджеров в Алхастере. Седовласая старая дева с пухлыми губами в течение всего вечера дает своему хозяину краткие инструкции по этикету и высшему обществу, что дает +2 бонуса к проверке навыков, связанных с местными обычаями и манерами.

Стоимость: 7 gr в час; Очки стиля: +3.

Те, кто желает в дальнейшем использовать эту систему, могут адаптировать ее для предоставления бонусов при работе с другими социальными классами, конкретными организациями, целыми расами или любым количеством других заслуживающих внимания групп. В то время как персонаж может не надевать украшения и обычную безделушку, чтобы произвести впечатление на группу гномов, хорошо заплетенная борода и бочонок эля могут значительно облегчить взаимодействие.

Визжащий Сэмми: Слегка "не в себе" мальчишка из городских трущоб, Сэмми (CG human commoner 1) едва исполнилось пятнадцать лет, и она страстно хочет встретиться с принцем. Если ей удастся убедить персонажа позволить ей присутствовать на праздновании принца Зича, она делает все возможное, чтобы быть самым громким герольдом на свете, пронзительно выкрикивая вступление. Это пронзительное заявление оскорбляет всех завсегдатаев вечеринок, за исключением самого принца, которого девушка очень развлекает, и он может попросить ее представить своего хозяина несколько раз. Персонаж, который приводит Сэмми на празднование, получает штраф -1 за дипломатические проверки на все мероприятие, за исключением случаев, когда имеет дело с принцем Зихом, с которым она получает бонус +1 к дипломатическим проверкам.

Стоимость: Нет; Очки стиля: +1.

Шивон: Экзотическая красавица-полуэльфийка из рода диких эльфов, Шивон (N half-elfrogue 3) живет благодаря своей потрясающей внешности и неотразимому очарованию. Однажды, в любой момент ночи, мастер Шивон может заставить ее "разогреться" перед конкретным участником вечеринки. Это социальное соблазнение занимает не менее 2 часов, и администратор определяет, приветствуется ли внимание. Если это так, мастер Шивон получает бонус +1 ко всем чекам на основе харизмы, сделанным в отношении этого персонажа до конца празднования. Если на него нападают, принц Зич откровенно игнорирует ухаживания Шивон, растрачивая ее способности на весь вечер.

Стоимость: 10 gr в час; Очки стиля: +4.