

Мастер многих форм

У мастера многих форм нет облика, который он называет своим собственным. Вместо этого он занимает то тело, которое наиболее целесообразно для него в данный момент. В то время как другие основывают свою личность в основном на своих внешних обликах, мастер многих форм на самом деле приближается к своему истинному «я» посредством своих трансформаций. По необходимости его самоощущение основано не на его внешней форме, а на его душе, которая действительно является единственной константой в ней. Именно внутренняя сила этой души позволяет ей принимать любую форму и оставаться внутри себя.

Путь мастера многих форм идеален для заклинателя любой расы, который испытал изменение формы и жаждет большего. Такой персонаж может стать великой силой как добра, так и зла в мире. Злой мастер многих форм представляет особую ужасную угрозу, поскольку он может появиться где угодно, в любом теле. Одни и те же противники могут сталкиваться с ним снова и снова, в одной форме за другой, даже не осознавая, что на самом деле они сталкиваются с одним врагом.

Требования

Умение Дикий облик

Кость Хитов

d8

Речь оборотня. Мастер многих форм сохраняет свою способность нормально говорить (включая вербальные компоненты заклинаний) независимо от облика, который он принимает. Более того, он может общаться с другими существами того же вида, находясь в диком облике, если такие существа обычно способны общаться друг с другом естественными методами.

Улучшенный дикий облик. Мастер многих форм знает, как использовать свою способность к дикой форме, чтобы принимать более широкий спектр форм. На 1 уровне он может принимать облик Гуманоида диким обликом. Позже он получает способность принимать облик Великана (на 2-м уровне), Чудовища (на 3-м уровне), Феи (на 4-м уровне), Аберрации (на 6-м уровне), Растения (на 7-м уровне), Слизи (на 8-м уровне), Элементалей (на 9-м уровне) и Дракона (на 10-м уровне).

Предел размера форм, которые он может принимать, также увеличивается по мере того, как он получает уровни. На 2 уровне он может принять облик Большого существа; на 4 уровне Маленького существа; на 6 уровне Огромного существа; на 8 уровне — Крошечного существа; а на 10-м уровне — Гигантского существа.

Мастер многих форм также получает одно дополнительное использование своей способности Дикий облик.

Уровни класса мастера многих форм складываются с уровнями друида с целью определения максимального ПО формы и скорости плавания, полета.

Быстрый дикий облик. С 3-го уровня вы можете использовать дикий облик, потратив половину базовой скорости.

Постоянно меняющаяся форма. Мастер многих форм 10-го уровня достиг вершины своих способностей к изменению формы. Он получает подтип перевертыш и становится невосприимчивым к любому эффекту превращения, если не желает его принять.

Кроме того, он больше не получает штрафов за старение (все еще способен умереть от старости) и не подвержен магическому старению.

| Уровень | Умения |
|---------|---|
| 1 | Речь оборотня, Улучшенный дикий облик (гуманоид) |
| 2 | Улучшенный дикий облик (великан; большой) |
| 3 | Быстрый дикий облик, Улучшенный дикий облик (чудовище) |
| 4 | Улучшенный дикий облик (фея; маленький) |
| 5 | - |
| 6 | Улучшенный дикий облик (аберрация; огромный) |
| 7 | Улучшенный дикий облик (растение) |
| 8 | Улучшенный дикий облик (слизь; крошечный) |
| 9 | Улучшенный дикий облик (элементаль) |
| 10 | Постоянно меняющаяся форма, Улучшенный дикий облик (дракон; гигантский) |