

Боевой перевертыш

Боевой перевертыш растет и совершенствует свое оружие и броню, чтобы противостоять надвигающейся угрозе.

Требования

Должен уметь менять облик одним из следующих способов:

- Смена облика сверхспособностью (аранья, баргест, доппельгангер, ракшаса, слаад)
- Подтип перевертыш
- Заклинание превращение во Врожденном колдовстве
- Возможность накладывать превращение
- Дикий облик

Кость Хитов

d8

Морфический иммунитет. Боевой перевертыш умеет распределять жизненно важные органы своей формы по всему телу, чтобы уберечь их от повреждений. Боевой перевертыш невосприимчив к ошеломлению и критическим попаданиям.

Морфическое оружие. Бонусным действием боевой перевертыш может вырастить природное оружие, такое как когти или клыки, что позволяет проводить безоружную атаку, которая наносит d8 + мод. Силы. Это морфическое оружие не обязательно должно быть природным оружием, которым существо уже обладает.

Если в форме уже есть естественное оружие этого типа, оно наносит урон, как если бы количество костей урона было на одну больше. Например, боевой перевертыш, который использовал дикий облик, чтобы стать лютым волком, может отрастить челюсть и морду, что позволит атаковать укусом, нанося 3d6 единиц урона, а не обычные 2d6.

Боевой перевертыш может менять морфическое оружие так часто, как ему хочется, даже если он использует изменение формы, такое как заклинание превращение или умение класса дикий облик.

Морфическое тело. На 2-м уровне и выше боевой перевертыш может использовать точный контроль над своей формой, чтобы стать сильнее и выносливее. Он получает +4 к Силе и +4 к Телосложению во время смены формы.

Морфическая досягаемость. Боевой перевертыш 3-го уровня или выше может внезапно вытянуть свои конечности, шею или другие придатки наружу, давая ему на 5 футов больше досягаемости, чем у существа, в которое он превратился.

Морфическое исцеление. На 4-м уровне боевой перевертыш становится способен менять свою форму в местах появления ран, создавая гладкую кожу там, где когда-то были раны. Боевой перевертыш во время смены формы получает Регенерацию (5 хитов в начале хода).

Мультиморф. Боевой перевертыш 5-го уровня получает следующее умение. Мультиморф позволяет боевому перевертышу менять форму несколько раз в течение действия заклинания, способности, подобной заклинанию, или особенности класса, которая позволяет ему менять форму. Например, друид/боевой перевертыш может превратиться в гиену на 2 минуты, затем

превратиться в волка на 4 минуты, а затем провести оставшуюся часть времени действия заклинания/умения в форме змеи. Каждое изменение требует действия, и после первой трансформации в рамках длительности одного умения или заклинания следующие превращения не увеличивают текущие хиты. Если боевой перевертыш принимает свою естественную форму, заклинание, подобная заклинанию способность или использование дикой формы прекращаются.

Уровень	Умения
1	Морфический иммунитет, Морфическое оружие
2	Морфическое тело
3	Морфическая досягаемость
4	Морфическое исцеление
5	Мультиморф