**Болота**

Дополнительные заказы. Когда персонаж собирается в какую-то новую местность (болота, подземье, горы и тд), путь к которой довольно далёк, он может взять дополнительные заказы у торговца. Количество заказов всё то же: один заказ на один день. Если точное количество дней не известно, то можно бросить кость d6. Кроме того, сбор ингредиентов в *избранной местности* для следопыта производится с преимуществом.

Каждая порция собирается 1 час, не считая времени, чтобы добраться до леса и т. п. На каждую порцию надо бросать проверку Мудрости (Выживание) со сложностью 10. При провале собрать не получилось.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***№*** | ***Название*** | ***Одна порция*** | ***Цена*** | ***Вес*** |
| 1 | Заказов нет | | | |
| 2 | Ягоды шипоцвета | 5 шт | 2 зм | 0.05 ф |
| 3 | Клюква | 10 шт | 2 зм | 0.1 ф |
| 4 | Зловонная луковица | 1 шт | 3 зм | 0.5 ф |
| 5 | Шляпка мухомора | 1 шт | 1 зм | 0.06 ф |
| 6 | Водополох | 1 унция ≈ 30 гр | 1 зм | 0.1 ф |
| 7 | Синий Кривожаб | 3 шт | 3 зм | 0.1 ф |
| 8 | Семена Молочая | 1 унция ≈ 30 гр | 3 зм | 0.1 ф |
| 9 | Дьявольский кроволист | 1 унция ≈ 30 гр | 2 зм | 0.06 ф |
| 10 | Изначальный бальзам | 1 унция ≈ 30 гр | 5 зм | 0.06 ф |

**2. Ягоды Шипоцвета.** Их часто можно найти среди костеобразных цветов, это белые ягоды могут быть собраны и измельчены для усиления действия токсинов. Однако этот эффект подействует только при непосредственно попадании токсина в кровь. При проглатывании эти ягоды не наносят вреда.

**Эффект:** Если измельчить их и добавить в любой яд, он нанесёт на 1d8 урона больше за каждые 5 ягод. В одну порцию яда нельзя добавить более 20 ягод Шипоцвета.

\*\*\*

**3. Клюква.** Это сладкие, болотные ягоды, которые порой растут практически полностью под водой. Её любят есть дети, но это редкое лакомство из-за трудностей сборки в заболоченной местности.

**Сама по себе не имеет реальных положительных эффектов.**

\*\*\*

**4. Зловонная луковица.** Эти огромные белые луковицы можно найти на жёлтых грибах, что встречающихся в болотах или влажных пещерах. Грибы испускают пыльцу из этих луковиц, когда им что-то угрожает. Этот порошок дезориентирует и пугает людей. Поиск этого ингредиента производится с помехой.

**Эффект:** Название этой луковицы говорит само за себя. Тот, кто её съест, начинает испускать отвратительный запах в течение часа. Дышащие существа в радиусе 10 футов должны сделать спасбросок Телосложения или станут отравленными до конца хода того, кто испускает запах.

\*\*\*

**5. Шляпка мухомора**. Этот большой гриб часто встречается в грибницах вблизи водоёмов или в других влажных местах. У него толстый синий стебель с большой красной шапкой, что позволяет его довольно легко опознать. Профессиональные травники часто срезают только головку, потому что гриб имеет поразительную способность отращивать её заново всего за несколько недель.

**Эффект:** Если съесть шляпку в сыром виде, то существо должно преуспеть в спасброске Телосложения, иначе получит 2d6 урона и станет отравленным на 1 час.

\*\*\*

**6. Водополох.** Назван в честь своего места обитания. Сине-чёрное растение может быть найдено в тёмных и сырых средах обитания. Из-за того, что это растение произрастает в тёмных местах, оно пробрало необычные свойства.

**Эффект:** Существо, которое съест 1 унцию листьев растения, получает видимость в слабом освещении, как в ярком на 24 часа.

\*\*\*

**7. Синий Кривожаб.** Другим распространённым грибом является этот гриб, с тёмно-синей шляпкой и жёлтым полосатым стеблем. Если его потревожить, гриб выпускает облако синей пыльцы. Это не наносит никакого вреда живым существам, однако легко может окрасить кожу или вещи не на долго. Этот порошок обычно используется для красок и красителей. Травники ищут этот гриб вокруг небольших водопоев, где процветают водные обитатели.

**Сам по себе не имеет реальных положительных эффектов.**

\*\*\*

**8. Семена Молочая.** Это маленькие белые полупрозрачные семена можно найти на цветах Молочая. Их часто едят дети из-за их безобидного вида, при это они вызывают плохие последствия для пищеварения. При перемолке и разбавление жидкостью эти семена оказывают очень сильное лечебное действие.

**Сами по себе не имеют реальных положительных эффектов.**

\*\*\*

**9. Дьявольский кроволист.** Существует лишь несколько подтверждений существования этих красно-жёлтых цветов, потому что они растут в самых заболоченных и опасных местах. Это растение с большими красными листьями. Оно даёт огромную жизненную силу и здоровье тому, кто сможет правильно его приготовить.

**Эффект:** Существо, которое съест 1 унцию листьев этого растения, чувствует невероятную бодрость. Высота и дальность прыжка увеличивается вдвое, а дальность ходьбы на 10 футов. Действие длится 4 часа.

\*\*\*

**10. Изначальный бальзам.** Было обнаружено, что это густое вещество меняет свою окраску по своему усмотрению. Бальзам необычно тёплый на ощупь и может казаться, что он сохраняет тепло в течении нескольких недель подряд. Травники часто находят это вещество на скалах во влажных средах. Точная редкость вещества неизвестна, так как он постоянно меняет свой вид, что затрудняет какое либо определение.

**Сам по себе не имеет реальных положительных эффектов.**

***При соблюдении особых условий можно усилить или изменить эффект растений***

***Жвачка*** делается на основе Рвоска и ягод для усиления их эффектов и увеличения времени хранения этих продуктов. Нужно растолочь в ступке ягоды и смешать их с рвоском. Можно есть без вреда для здоровья (если обратного не указанно в эффектах). За сутки нельзя есть более 3 жвачек (и более двух разных), иначе существо упадёт без сознания на 2 раунда и она не окажет эффекта.

***Смесь для окуривания.*** Необходимые ингредиенты размалывают в ступке, после засыпают в фонарь и поджигают.

***Настой*** делается в течение суток. Травы заливают кипятком и отстаивают в тёмном месте 24 часа. После этого хранить такой отвар можно только в таких же тёмных местах или сумке. Некоторые принимают внутрь, а некоторые служат индикаторами. За сутки нельзя пить более 3 настоев (и более двух разных), иначе существо упадёт без сознания на 2 раунда и он не окажет эффекта.

***Краска для рисунка на коже***, как правило, делается на основе Синего Кривожаба и Изначального бальзама. Все эффекты существо получает через кожу во время короткого или продолжительного отдыха. За сутки нельзя рисовать на коже более чем 3 раза (и использовать более двух трёх разных красок), иначе существо упадёт без сознания на 2 раунда и она не окажет эффекта. Одной баночки хватает на 5 применений.

Ниже представлена общая таблица возможных вариантов ингредиентов, смешанных между собой, их времени приготовления и веса:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Ингридиенты*** | ***Формат*** | ***Время*** | ***Вес*** |
| 1. Рвоск + клюква | Жвачка\* | 60 минут | 0.2 ф |
| 2. Зловонная луковица + ягоды Шипоцвета | Смесь для окуривания | 30 минут | 1 ф |
| 3. Семена молочая + дьявольский кроволист |
| 4. Корень дикого шалфея + дьявольский кроволист | Настойка\* | Сутки (30 минут на сбор) | 0.5 ф |
| 5. Изначальный бальзам + шляпка мухомора |
| 6. Изначальный бальзам + водополох |
| 7. Семена молочая (2) |
| 8. Синий кривожаб + изначальный бальзам + листья менги | Краска для рисунка на коже \* | Сутки (30 минут на сбор) | 0.5 ф |
| 9. Синий кривожаб + изначальный бальзам + семена молочая |
| 10. Синий кривожаб + изначальный бальзам + водополох |

**Эффекты:**

**1. Рвоск + клюква.** Кроме того, что это вкусное, сладкое лакомство, от него есть некоторая польза. После употребления от существа приятно пахнет ягодами и в течение часа он делает проверки Выступление и Убеждение с преимуществом.

**2. Зловонная луковица + ягоды Шипоцвета.** В радиусе 15 футов от фонаря создаётся зловонное облако жёлтого тошнотворного газа. Его пространство — сильно заслонённая местность. Ягоды Шипоцвета в этой смеси не для увеличения урона, а для усиления действия зловонной луковицы.

Все существа, находящиеся в облаке в начале своего хода, должны совершить спасбросок Телосложения от яда. При провале существо теряет своё действие, так как его тошнит и его голова кружится. Существа, которые не обязаны дышать, а также обладающие иммунитетом к ядам, автоматически преуспевают в этом спасброске.

**3. Семена молочая + дьявольский кроволист.** Существа, начинающие ход в радиусе 15 футов от фонаря, включая вас, получают 1d10 временных хп. Работает только один раз за применение на каждое существо. Всего таких смесей можно раскурить не более 3 в день.

**4. Корень дикого шалфея + дьявольский кроволист.** Выпив эту настойку сущесво по желанию засыпает на 10 минут. В это время оно получает все преимущества короткого отдыха.

**5. Изначальный бальзам + шляпка мухомора.** Настой более густой, чем остальные и не предназначен для того, чтобы пить его внутрь. Это яд для оружия, которое может занести вещество в кровь (стрелы, кинжалы, мечи и тд).

Существо, подвергшееся действию этого яда при попадании оружием, должно совершить спасбросок Телосложения Сл 14. При провале оно получает дополнительный урон ядом 1d8 и становится отравленным. При успехе существо получает половину урона и не становится отравленным на 1 минуту. Всего атак таким оружием можно сделать три, после чего действие яда заканчивается.

Если на нанесение яда тратится полноценный час, то никаких эффектов на владельца оружия оно не оказывает, так как он делает это не в спешке. Если существо пытается сделать то же самое действием во время боя, то оно должно прокинуть Ловкость рук Сл 14, рискуя пораниться и получить тот же самый урон ядом.

**6. Изначальный бальзам + водополох.** Настой более густой, чем остальные и не предназначен для того, чтобы пить его внутрь. Это специальная субстанция, делящая оружие более крепким и даже кажется, что красивым. Если нанести во время короткого или продолжительного отдыха, то на два часа оружие получает +1 бонус на попадание. Модно нанести на оружие только один раз в сутки.

**7. Семена молочая (2).** Существо, которое пьёт этот настой, может бросить одну не израсходованную кость хитов, чтобы восстановить себе хп.

**8. Синий кривожаб + изначальный бальзам + листья менги.** Нанеся эту краску на кожу во время короткого или продолжительного отдыха, следующий урон от падения уменьшится на 2d6.

**9. Синий кривожаб + изначальный бальзам + семена молочая.** Нанеся эту краску на кожу во время короткого или продолжительного отдыха, можно увеличить максимум своих хитов на 5 пунктов на 8 часов.

**10. Синий кривожаб + изначальный бальзам + водополох.** Нанеся эту краску на кожу во время короткого или продолжительного отдыха, существо получает +2 к следующему броску инициативы.