

ConfeWeb

ConfeWeb est une plateforme Web s'adressant aux organisateurs de colloques, workshops ou conférences scientifiques.

Cette plateforme multi-langues et configurable facilite les différentes étapes de déroulement d'une conférence depuis la réception des communications jusqu'à l'édition automatique des actes en passant par la relecture et la programmation des thématiques.

I. Fonctionnement du platform

Espace Conférence :

- Accès participants
 - Inscription
 - Dépot des résumés et communisation
 - Programme, Annonce
 - Consultation des informations de la conférence
- Accès organisateurs
 - Statistiques des consultations
 - Administration : Configuration des listes (thématiques), Paramétrage de la conférence (période de soumission, de relecture, d'inscription)
 - Inscription : consultation des questionnaires, suivi des inscriptions
 - Gestion scientifique : sélection des contributions, mise en place de programme, Envoi des mails (appel à soumission, relance), Édition électronique.

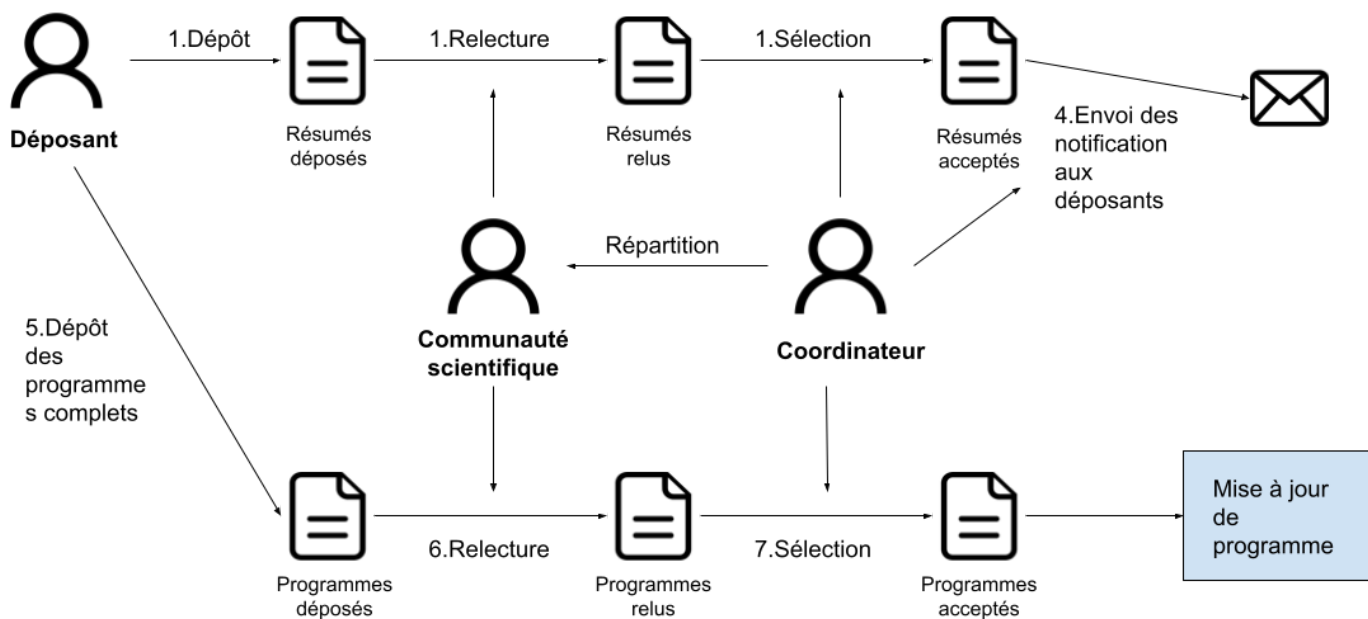
Rôles organisateur:

- Administrateur
 - Configuration de la conférence

Ce rôle comprend les rôles de : coordinateur et de gestionnaire

- Coordinateur
 - Organisation du travail de relecture :définition des relecteurs, répartition des soumissions, sélection des soumissions
 - Mise à jour du programme
- Communauté scientifique
 - Evaluation des soumissions
- Gestionnaire
 - Accès au suivi des inscriptions

1. Gestion scientifique :



1.1. Configuration des dépôts :

- Définition des types de dépôts (orale, poster) et des thématiques
- Définition des règles de dépôt (type de doc, format du résumé, période de dépôt, alertes mail)
- choix de métadonnées demandées lors dépôt (mots clés, email des auteurs)

1.2. Configuration de la relecture :

- Définition des relectures
- Définition des options de relecture (relecture anonymisation possible)
- Création de grilles de notation pour l'évaluation des dépôts par les relectures (ajout de critères de notation [pertinence, originalité, intérêt, qualité scientifique])
- Accès en temps réel au tableau de bord des dépôts

2. Inscription :

2.1. Configuration général :

- Période d'inscription
- Validation par l'administrateur des inscrits
- Limite du nombre d'inscrits
- Alerte mail aux administrateurs

2.2. Structure de formulaire :

- Champs non modifiables (information liée à la création d'un compte : adresse mail, login, mdp, nom, prénom..)
- Champs prédéfinies (informations complémentaires ,information sur le participant (pays, adresse..)

- Champs personnalisables (information spécifique à la conférence)
- Champs obligatoires
- Contrôle de saisie (mail, mdp..)

2.3. Configuration de paiement :

- Sélection des moyens de paiement à proposer aux participants:
 - En ligne (URL du système distant, commentaire)
 - Par chèque (ordre, adresse d'envoi)
 - Par bon de commande (adresse d'envoi)
 - Par transfert bancaire (coordonnées bancaires)
 - Sur place (moyens de paiement acceptés)

2.4. Frais d'inscription :

- Définition du montant des frais d'inscription
 - En fonction des catégories (chercheurs, étudiants, membres d' association..)
 - En fonction des dates

3. Les Accès :

Accès déposant

- Métadonnées (informations sur la soumission : titre..)
- Auteurs (liste des intervenants et auteurs de la soumission)
- Fichiers (texte complet ou documents annexes (présentation, image, vidéo), conversion automatique au format pdf

Accès communauté scientifique

- Module accessible automatiquement en fonction des dates définies par le coordinateur
- Accès aux dépôts attribués par le coordinateur
- Une grille par dépôt
- Possibilité d'ajout de commentaires, reclassement des dépôts (dans d'autres thématique)

Accès coordinateur

- Tableau de bord des communications en temps réel (acceptation, refus, demande de modification du déposant, modification direct des communications)
- Mise à jour du programme.

Accès participant

- Lien d'inscription accessible sur le site en fonction de la période définie par l'administrateur
- La participation complète le formulaire d'inscription
- Il reçoit une confirmation de son inscription par mail

Si paiement :

- Le système présente le montant des frais d'inscription
- Choix du mode de paiement (en fonction des modes définie par l'administrateur)

Accès gestionnaire

- Accès en temps réel aux inscription pour la conférence
- Possibilité d'être alerté pour chaque nouvelle inscription
- Export de la liste des participants

Accès administrateur

Accéder aux dépôts

Créer des comptes

Donner des privilèges

Exporter la liste des participants

4. Programme :

Programme de la conférence

- Ajout d'événements (session, discours, pause..)
- Ajout des interventions dans la session (récupéré dans les soumissions acceptées)
- Edition en PDF du programme
- Plusieurs vues disponibles pour le participant

II. Product backlog

Thème 1 : Gestion d'inscription

Epic 1 : Inscription

En tant qu'utilisateur je veux une interface graphique bien structurée pour l'inscription afin que je puisse m'inscrire facilement.

En tant qu'utilisateur je veux m'inscrire pour avoir un compte utilisateur.

En tant qu'utilisateur, je veux confirmer mon mail

En tant qu'utilisateur, je veux confirmer mon numéro de téléphone.

En tant qu'utilisateur je veux m'inscrire avec social logins

En tant qu'utilisateur je veux avoir un mail d'activation de compte.

En tant qu'utilisateur je veux avoir un mail de confirmation d'inscription.

Epic 2 : Authentification

En tant qu'utilisateur je veux une interface graphique bien structurée pour l'authentification afin que je puisse me connecter facilement.

En tant qu'utilisateur je veux m'authentifier sur le site avec un simple login et mdp.

En tant qu'utilisateur je veux m'authentifier sur le site avec social logins

En tant qu'utilisateur je veux réinitialiser mon mot de passe quand je l'oublie.

En tant qu'utilisateur je veux avoir un mail à chaque authentification avec mon compte.

Epic 3 : Paiement

En tant que participant je veux payer les frais nécessaires.

En tant que participant je veux choisir le mode de paiement.

En tant que participant je veux recevoir un reçu de paiement avec mail.

Thème 2 : Administration des demandes de conférence

Epic 1 : Demande

En tant que conférencier je veux avoir la liste des critères nécessaires pour organiser une conférence scientifique.

En tant que conférencier je veux envoyer une demande de conférence. (remplir une formulaire)

En tant que conférencier je veux suivre l'état de ma demande (en cours de traitement , acceptée, refusée)

En tant que conférencier je veux recevoir un mail contenant le résultat de ma demande.

En tant que conférencier je veux avoir la liste de toutes mes conférences que j'ai faites.

En tant que conférencier je veux annuler une demande.

En tant que conférencier je veux apporter des modifications à ma demande avant que le traitement ne commence.

Epic 2 : Approbation

En tant qu'administrateur je veux avoir la liste des demandes des conférences.

En tant qu'administrateur je veux trier la liste des demandes par date.

En tant qu'administrateur je veux accepter les demandes qui sont bien respecter les normes d'acceptation.

En tant qu'administrateur je veux refuser les demandes qui n'acceptent pas les normes d'acceptation.

En tant qu'administrateur je veux préciser les modifications qui devraient être appliquées.

En tant qu'administrateur je veux contacter le prestataire de la demande.

Thème 3 :Gestion scientifique

Epic 1 : Dépôt

En tant que déposant je souhaite savoir les critères nécessaires pour déposer à une conférence

En tant que déposant je souhaite déposer un résumé

En tant que déposant je souhaite fournir des informations sur la soumission

En tant que déposant je souhaite fournir la liste des intervenants

En tant qu'administrateur de conférence je veux définir le type de dépôts

En tant qu'administrateur de conférence je veux définir les règles de dépôts

Epic 2 : Relecture

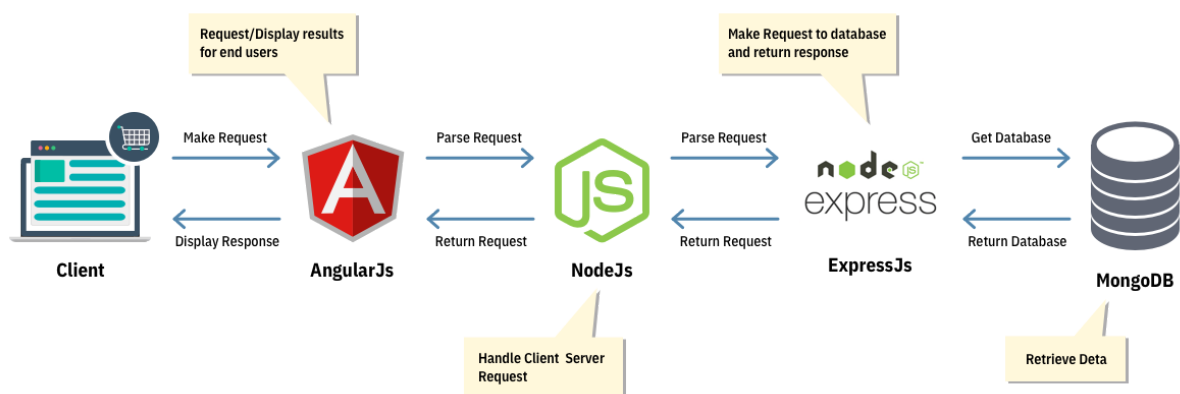
En tant que membre de la communauté scientifique je veux avoir la liste des résumé déposés.
 En tant que membre de la communauté scientifique je veux trier la liste des résumés.
 En tant que membre de la communauté scientifique je veux accepter les résumés qui répondent bien aux normes d'acceptation.
 En tant que membre de la communauté scientifique, je veux refuser les résumés qui ne répondent pas aux normes d'acceptation.
 En tant que membre de la communauté scientifique je veux préciser les modifications qui devraient être appliquées.
 En tant que membre de la communauté scientifique je veux contacter le déposant.
 En tant que membre de la communauté scientifique je veux contacter l'organisateur du planning.

Epic 3 : Organisation

En tant que membre organisateur, je veux avoir la liste des résumés acceptés.
 En tant que membre organisateur, je veux répartir les résumés déposés aux membres de communauté scientifique.
 En tant que membre organisateur, je veux mettre à jour le programme de la conférence.
 En tant que membre organisateur, je veux apporter des modifications au planning.
 En tant que membre organisateur, je veux recevoir la liste des inscriptions à chaque conférence.

III. Choix technique

1. MEAN STACK



MEAN est une pile JavaScript gratuite et open source pour la création de sites Web dynamiques et d'applications Web ou nous pouvons dire que la pile MEAN est un ensemble de technologies basées sur JavaScript utilisées pour développer des applications Web. MEAN est un acronyme pour MongoDB, ExpressJS, AngularJS et Node.js. Du client au serveur en passant par la base de données, MEAN est un JavaScript à pile complète.

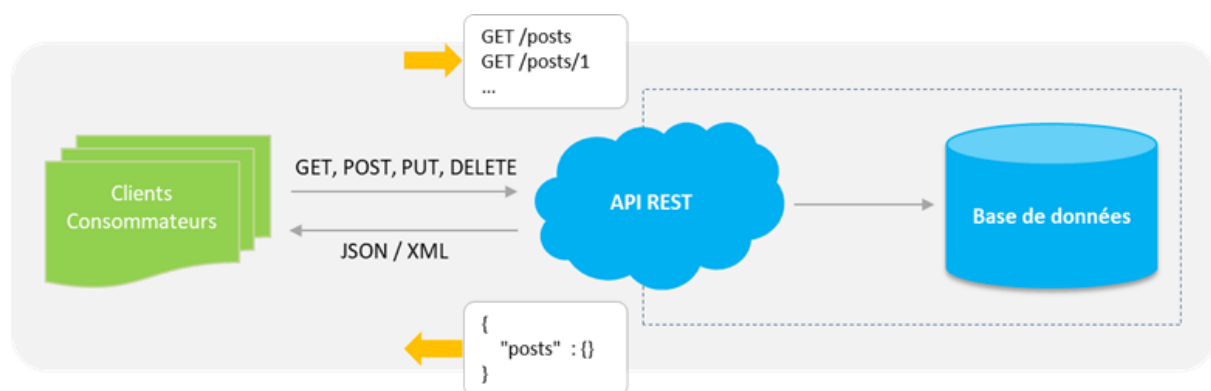
M = MongoDB, un système de gestion de base de données populaire qui implémente une structure NoSQL.

E = Express.js, un framework qui prend en charge et est utilisé pour héberger des projets Node.js.

A = Angular.js, encore un autre framework pour créer des applications. Il s'appuie sur le style de framework HTML classique et l'étend aux applications Web

N = Node.js, il s'agit d'un environnement d'exécution, qui exécute des applications Web côté serveur, c'est-à-dire qu'il fonctionne sur le back-end, loin des yeux de l'utilisateur pour récupérer les données pertinentes ou effectuer des opérations sur celles-ci.

2. Architecture API REST



REST (Representational State Transfer) ou RESTful est un style d'architecture permettant de construire des applications (Web, Intranet, Web Service). Il s'agit d'un ensemble de conventions et de bonnes pratiques à respecter et non d'une technologie à part entière. L'architecture REST utilise les spécifications originelles du **protocole HTTP**, plutôt que de réinventer une surcouche (comme le font SOAP ou XML-RPC par exemple).

- Règle n°1 : l'URI comme identifiant des ressources
- Règle n°2 : les verbes HTTP comme identifiant des opérations
- Règle n°3 : les réponses HTTP comme représentation des ressources
- Règle n°4 : les liens comme relation entre ressources
- Règle n°5 : un paramètre comme jeton d'authentification