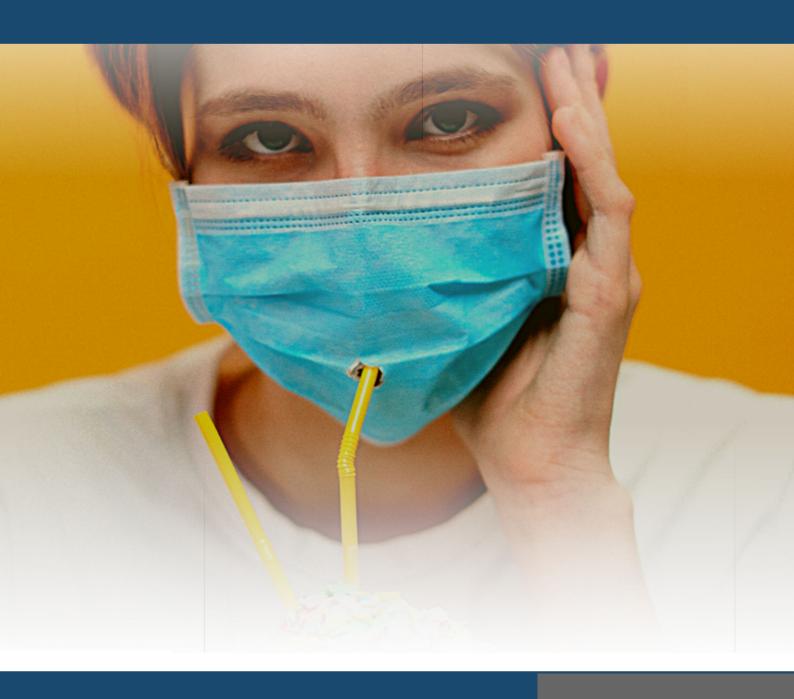
Ensemble Face Au Covid-19



SPRINT 4
Du 17/12/2020 Au 05/01/2021

MPWIN 2
EQUIPE 2

TABLE DES MATIERES

Intro	duction		7
1.	la répar	tition des membres	7
2.	Product	BACKLOG	7
3.	Rapport	s des cérémonies	10
3.1	l. Rap	port de la réunion sprint planning	10
	3.1.1.	Quand (Date)	10
	3.1.2.	Qui (Participant)	10
	3.1.3.	Comment (outil utilisé) : Google meet	10
	3.1.4.	Durée	10
	3.1.5.	Ordre de jour	10
	3.1.6.	Sprint Goal	11
	3.1.7.	DoD	11
	3.1.8.	Notes	11
3.2	2. Spr	int Backlog	11
3.3	3. Rap	port de Daily-meeting	12
3.4	4. Rap	port de la réunion sprint Review :	12
	3.4.1.	Quand (Date):	12
	3.4.2.	Qui (Participant):	12
	3.4.3.	Comment (outil utilisé) : Google meet.	12
	3.4.4.	Durée :	12
3.5	5. Rap	port de la réunion Sprint Rétro :	12
	3.5.1.	Quand (Date):	12
	3.5.2.	Qui (Participant):	13
	3.5.3.	Comment (outil utilisé) : Google meet.	13
	3.5.4.	Durée :	13
4.	Dossier	de Spécifications (outil utilisé : Lucidchart)	13
4.1	1. Dia	gramme de cas d'utilisation:	13
	4.1.2.	Diagrammes des cas d'utilisation pour Rechercher Initiative	14
	4.1.3.	Diagrammes des cas d'utilisation pour Approbation Administrateur	14
	4.1.4.	Diagrammes des cas d'utilisation pour CRUD Initiatives	15
4.2	2. Des	cription des scénarios :	15
	4.2.1.	Cas d'utilisation : Commenter	15
	122	Cas d'utilisation : Rehercher	16

	4.2.3.	Cas d'utilisation : Approbation Administrateur « Ajouter Initiative »	16
	4.2.4.	Cas d'utilisation : Ajouter Initiative	16
	4.2.5.	Cas d'utilisation : Modifier Initiative	17
	4.2.6.	Cas d'utilisation : Approbation Administrateur « Modifier Initiative »	17
	4.2.7.	Cas d'utilisation : Supprimer initiative	18
	4.2.8.	Cas d'utilisation : Approbation Administrateur « Supprimer initiative »	18
	4.2.9.	Cas d'utilisation : Consulter la liste des initiatives	19
	4.2.10.	Cas d'utilisation : Gérer les Initiatives	19
5.	Dossie	r CONCEPTION	19
5	.1. Dia	agrammes d'état de transition	19
	5.1.2.	Diagrammes d'état de transition pour CRUD Initiatives (outil utilisé : Google drawings	s)22
	5.1.3.	Diagrammes de classes ((outil utilisé : Visual Paradigm)) :	23
6.	Dossie	r Développement :	24
6	.1. Ou	tils utilisés	24
6	.2. Scl	héma de la base de données	24
6	.3. Dia	agramme de Deploiement	24
6	.4. Le	s interfaces Graphiques	25
Cor	clusion		37

TABLE DES FIGURES

Figure 1: Artefacts SCRUM - Irello	10
Figure 2 : Cas d'utilisation Commenter	14
Figure 3 : Cas d'utilisation - Recherche Initiative	14
Figure 4 : Cas d'utilisation - Approbation Admin	15
Figure 5 : Cas d'utilisation - CRUD Initiatives	15
Figure 6 : Etat de Transition Commenter	20
Figure 7 : Etat de Transition Rechercher Initiative	21
Figure 8 : Etat de Transition - CRUD Initiatives	23
Figure 9: Diagramme de Classe	23
Figure 10 : Schéma de la Base de Données - Firebase	24
Figure 11 : Diagramme de Déploiement	24
Figure 12 : Interface Login	25
Figure 13 : Inscription Rapide	25
Figure 14 : Menu Gestion Accès	26
Figure 15 : Espace Administrateur	26
Figure 16 : : Liste - interface Initiative	27
Figure 17 : : Détails - interface Initiative	27
Figure 18 : : Coordonnées - interface Initiative	28
Figure 19: Avis- interface Initiative	28
Figure 20 : Indicateurs - interface Initiative	29
Figure 21 : Interface Demande Suppression Initiative	29
Figure 22 : Interface Liste Catégories	30
Figure 23 : Interface Ajouter Catégorie	30
Figure 24 : Etat d'avancement – Fonctionnalités Espace Visiteur	32

Figure 25 : Etat d'avancement – Fonctionnalités Espace Utilisateur	34
Figure 26 : Etat d'avancement – Fonctionnalités Espace Administrateur	35

TABLE DES TABLES

Table 1 : Product	Backlog	 	 	9

Sprint 4

INTRODUCTION

Durant ce sprint, nous allons se concentrer sur la Conception et le développement des user stories relatives au module « Espace Utilisateur » (prévu durant Sprint 3 mais non achevé). Le module traite deux type d'espace à savoir administrateur et donneur et/ou bénéficiaire. Le rapport comportera une étude détaillée des fonctionnalités développées ainsi que la démarche adoptée.

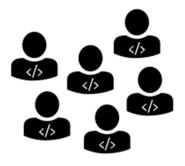
1. LA REPARTITION DES MEMBRES



BEN JEMAA SOUAD



Scrum Master (SM) Seif Eddine Boumaiza



Équipe de développement (dev) Seif Eddine Boumaiza Souad Ben Jemaa Taboubi Nour Elhouda Khaled Chalouati Saber Salhi Youssef Azizi

⇒ Les rôles changeront au cours des Sprints.

2. PRODUCT BACKLOG

High priority

Medium priority

Low priority

User Story	Priorité
Thème 1 : Administration (Compte utilisateurs, Gestion des catégories, gestions des	Initiatives)
En tant que donneur je veux ajouter une initiative afin que les autres peuvent profiter.	
En tant que donneur je veux modifier une initiative afin que je puisse raffiner mon initiative.	
En tant que donneur je veux supprimer une initiative.	
En tant que consommateur de service, je veux m'authentifier afin de gérer une demande de service.	
En tant que visiteur, je souhaite s'inscrire dans le site	
En tant que administrateur, je souhaite s'authentifier dans mon espace	
En tant que donneur, je souhaite choisir une catégorie afin de bien classer mes services.	
En tant qu'administrateur, je souhaite valider tout changement effectué pour bien gérer la plateforme.	
En tant qu'administrateur, je souhaite valider une initiative avant la publier.	
En tant qu'administrateur, je souhaite modifier ou supprimer une catégorie.	
En tant qu'administrateur, je souhaite ajouter une catégorie dans la base, afin de le rendre visible à l'accueil	
En tant que consommateur de service, je souhaite recevoir une confirmation	
En tant qu'administrateur, je veux désactiver un compte afin de garantir que l'espace soit sûr	
En tant qu'administrateur, je veux désactiver une initiative signalée afin de garantir que l'espace soit sûr	
Thème 2 : Assistant (Coordonnées de tous les Initiatives, réclamation et suggestion, représentation de site et les service offerts, page qui "sommes-nous")	
En tant que donneur, je veux préciser la localisation afin que mes consommateurs me trouvent facilement.	
En tant qu'utilisateur inscrit, je souhaite signaler un bénéficiaire afin de faire une réclamation.	
En tant qu'utilisateur de site, je souhaite signaler un service afin de faire une réclamation. ou une suggestion	
En tant que visiteur ou utilisateur de service je souhaite avoir une représentation sur le site(qui sommes-nous).	
Thème 3: Affichage (les différentes catégories, les services offert pour chaque catégories)	ries)

En tant que non inscrit, je souhaite consulter les différents Initiatives de différents				
catégories.				
En tant que utilisateur je veux une interface graphique bien structuré pour				
l'authentification afin de me connecter facilement.				
En tant que utilisateur je veux une interface graphique bien structuré pour la gestion des catégories afin de faire des opérations CRUD sur.				
En tant que utilisateur je veux une interface graphique bien structuré pour l'inscription				
afin de m'inscrire facilement.				
En tant qu'administrateur, je veux avoir un Dashboard afin de visualiser les statistiques.				
En tant qu'utilisateur de site, je souhaite consulter le site avec la langue qui me				
convient(français, anglais ou arabe).				
Thème 3: Recherche (Recherche selon le catégorie selon le gouvernorat)				
En tant que utilisateur de site, je souhaite effectuer une recherche selon la région et la				
catégorie				
Task				
Déployer le projet Git. fonctionnalité de l'authentification.				
Préparation environnement de travail :				
Merger l'authentification avec le gestion des catégories				
Clone main branche de l'authentification.				
Push l'authentification sur git				
Réaliser le rapport de sprint 2.				
Faire un document pour éclaircir à l'équipe la confusion entre « include » et « exclude » en UML.				

Table 1 : Product Backlog

Outil utilisé : Trello







Figure 1: Artefacts SCRUM - Trello

3. RAPPORTS DES CEREMONIES

3.1. RAPPORT DE LA REUNION SPRINT PLANNING

3.1.1. **QUAND (DATE)**

La réunion Sprint Planning s'est déroulée en une seule partie le 25 Décembre 2020 à 21h

3.1.2. **QUI (PARTICIPANT)**

Réunion	Participants
Sprint Planning	Seifedinne Boumaiza / Souad Ben Jemaa/ Taboubi Nour Elhouda

Table 2: Les participants

3.1.3. COMMENT (OUTIL UTILISE): GOOGLE MEET

- Faute du lancement d'enregistrement, aucun lien n'est sauvegardé sur Drive

3.1.4. **Duree**

1h

3.1.5. ORDRE DE JOUR

- Déterminer les user story à développer durant le Sprint n°4 par PO
- Détailler les user story avec l'équipe de développement.
- Qualifier les points d'effort des user story par l'équipe Dev.
- Définir un Sprint Goal.
- Définir un DoD.

3.1.6. **SPRINT GOAL**

Un mini projet pour l'accès et la gestion « Espace Utilisateur »

3.1.7. **DoD**

- Une user story terminée :
- Spécification et conception bien définis
- Développée
- Testée

3.1.8. **Notes**

- Product Backlog était priorisé par Souad BEN JEMAA en tant que PO
- Les user stories à développer ont été discutées et détaillés par les participants
- Objectif fixé : Conception & Développement Espace Client

3.2. SPRINT BACKLOG

User story 1 : En tant que donneur je veux profiter d'un Dashboard pour bien gérer mon profile et mes initiatives.

- *User story 2 :* En tant que donneur je veux supprimer une initiative dont je suis propriétaire
- *User story 3 : En tant que donneur je veux ajouter une initiative afin que les autres peuvent profiter.*
- *User story 4 :* En tant que donneur je veux modifier une initiative afin que je puisse raffiner mon initiative.
- *User story 5 :* En tant qu'utilisateur je souhaite effectuer de recherche sur les Initiatives selon mon région.
- **User story 6:** En tant que donneur je veux modifier mes informations personnelles.
- *User story* 7 : en tant que visiteur ou utilisateur de service je souhaite avoir une représentation sur le site (qui sommes-nous)
- **User story 8 :** En tant qu'utilisateur de site, je souhaite effectuer une recherche selon la région et la catégorie
- *User story 9 :* En tant que donneur je veux ajouter une initiative afin que les autres peuvent profiter.
- *User story 10 :* En tant que donneur je veux modifier une initiative afin que je puisse raffiner mon initiative.

User story 11 : En tant que donneur je veux supprimer une initiative.

User story 12 : En tant qu'administrateur, je souhaite valider tout changement effectué pour bien gérer la plateforme.

User story 13: En tant qu'administrateur, je souhaite valider une initiative avant la publier.

User story 14: En tant que donneur, je veux préciser la localisation afin que mes consommateurs me trouvent facilement.

User story 15: En tant qu'utilisateur inscrit, je souhaite signaler un bénéficiaire afin de faire une réclamation.

User story 16 : En tant qu'utilisateur de site, je souhaite signaler un service afin de faire une réclamation ou une suggestion

3.3. RAPPORT DE DAILY-MEETING

- Aucun Daily meeting a eu lieu durant ce sprint (Suite à l'état de l'équipe : les absences & le manque de motivation).
- Suite au retour de Khaled, ce dernier a proposé une réunion de mise au point dans le but de se rattraper et de sauver le sprint.
- La réunion a eu lieu Dimanche le 03/01/2021 à 21h :00 avec la participation de Khaled & Nour & Souad
- Durant cette réunion, khaled a présenté l'avancement du projet en terme de développement (toutes les fonctionnalités de base ont été bien achevées par khaled)

3.4. RAPPORT DE LA REUNION SPRINT REVIEW:

3.4.1. **QUAND (DATE):**

La réunion Sprint Review s'est déroulée le 05/01/2021 A 21h :30

3.4.2. Qui (Participant):

Souad Ben Jemaa/ Taboubi Nour Elhouda / Khaled

3.4.3. **COMMENT (OUTIL UTILISE) : GOOGLE MEET.**

3.4.4. **Duree**:

- 30mn

3.5. RAPPORT DE LA REUNION SPRINT RETRO:

3.5.1. **QUAND (DATE):**

- La réunion Sprint Rétro s'est déroulée le 05/01/2021 A 22h :15

3.5.2. **Qui (Participant):**

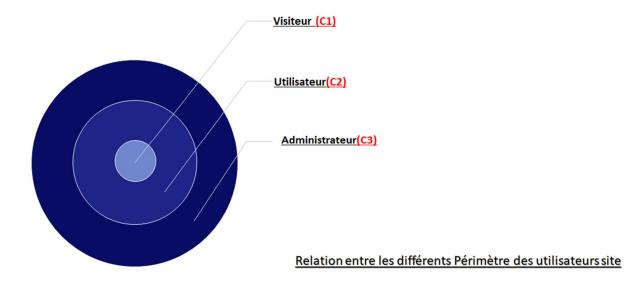
- Souad Ben Jemaa/ Taboubi Nour Elhouda / Khaled
- 3.5.3. **COMMENT (OUTIL UTILISE): GOOGLE MEET.**

3.5.4. **Duree**:

35mn

- => durant cette cérémonie, les trois membres présents ont échangé les idées à propos de :
- La qualité des interactions vécues durant le processus
- Le processus
- Ce qui a bien fonctionné et inversement

4. Dossier de Specifications (outil utilise: Lucidchart)



4.1. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION:

4.1.1. DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION POUR COMMENTER



Figure 2 : Cas d'utilisation Commenter

4.1.2. DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION POUR RECHERCHER INITIATIVE

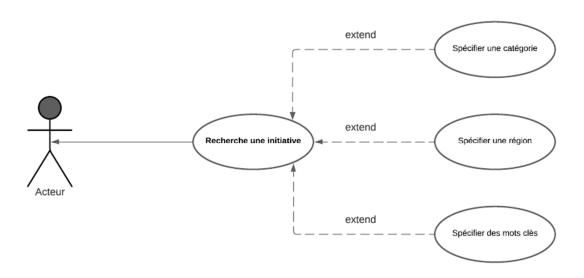


Figure 3: cas d'utilisation - Recherche Initiative

4.1.3. DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION POUR APPROBATION ADMINISTRATEUR

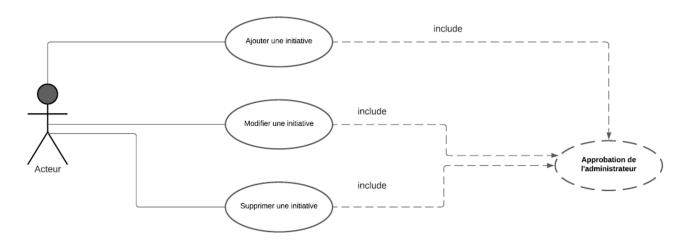


Figure 4: Cas d'utilisation - Approbation Admin

4.1.4. DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION POUR CRUD INITIATIVES

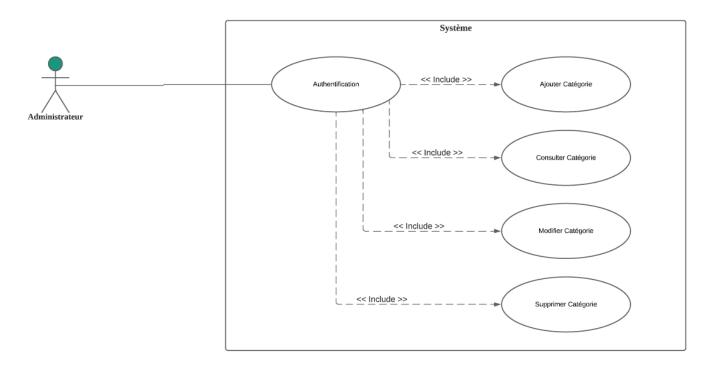


Figure 5 : Cas d'utilisation - CRUD Initiatives

4.2. DESCRIPTION DES SCENARIOS :

4.2.1. **CAS D'UTILISATION : COMMENTER**

Acteurs: Un utilisateur

Objectifs : Commenter une initiative Postconditions : Un commentaire publié

Scénario nominal:

L'utilisateur demande la liste de toutes les initiatives

L'utilisateur affiche les initiatives

L'utilisateur choisir l'initiative à commenter Le système affiche les détails de l'initiative L'utilisateur clique sur « Commenter »

L'utilisateur saisi le texte L'utilisateur clique sur « OK »

4.2.2. **CAS D'UTILISATION : RECHERCHER**

Acteurs: Un Utilisateur

Objectifs : Rechercher des initiatives selon des critères bien déterminés.

Postconditions: Initiatives trouvées et affichées.

Scénario nominal:

L'utilisateur demande la liste de toutes les initiatives

Le système affiche les initiatives L'utilisateur clique sur « Filtrage »

Le système affiche les champs de critères

L'utilisateur choisi le critère demandé

Le système affiche les initiatives recherchées

4.2.3. CAS D'UTILISATION: APPROBATION ADMINISTRATEUR « AJOUTER INITIATIVE »

Acteurs: Un administrateur.

Objectifs: L'administrateur approuve l'ajout d'une initiative.

Précondition : Succès d'authentification. Postconditions : Initiative ajoutée.

Scénario nominal:

L'utilisateur remplit le formulaire de l'ajout

Le système vérifie les données. L'administrateur approuve l'ajout

Le système enregistre l'initiative dans la base de données

4.2.4. **CAS D'UTILISATION : AJOUTER INITIATIVE**

Acteurs: Utilisateur

Objectif: Il permet à l'utilisateur d'ajouter une catégorie.

Précondition : Succès d'authentification. Postcondition : Initiative ajoutée.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur choisit l'ajout d'une nouvelle initiative.
- 2. Le système affiche le formulaire à remplir.
- 3. L'utilisateur saisit les informations à remplir sur la nouvelle initiative.
- 4. Le système vérifie les données.
- 5. Le système enregistre l'initiative dans la base de données.

Scénario alternatif:

Champs obligatoires non valides ou vides.

Cet enchaînement démarre au point 4

Le système affiche un message d'erreur.

Le scénario reprend au point 2.

4.2.5. **CAS D'UTILISATION : MODIFIER INITIATIVE**

Acteurs: Utilisateur

Objectif: Il permet à l'utilisateur de modifier une initiative

Précondition:

-Succès d'authentification.

-Succès de consultation de la liste des initiatives.

Postcondition: Initiative modifiée.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur choisit d'affiche la « Liste des initiatives».
- 2. Le système affiche la liste.
- 3 L'utilisateur choisit la modification d'une initiative.
- 4. Le système affiche le formulaire de modification.
- 5. L'utilisateur modifier les informations de l'initiative.
- 8. Le système vérifie les données.
- 9. Le système enregistre la modification dans la base de données.

Scénario alternatif:

Champs obligatoires non valides ou vides.

Cet enchaînement démarre au point 8

Le système affiche un message d'erreur.

Le scénario reprend au point 5.

4.2.6. CAS D'UTILISATION: APPROBATION ADMINISTRATEUR « MODIFIER INITIATIVE »

Acteurs: Un administrateur.

Objectifs: L'administrateur approuve la modification d'une initiative.

Précondition: Succès d'authentification.

Postconditions: Initiative modifiée.

Scénario nominal:

L'utilisateur remplit le formulaire de la modification

Le système vérifie les données.

L'administrateur approuve la modification

Le système mis à jour l'initiative dans la base de données

4.2.7. **CAS D'UTILISATION : SUPPRIMER INITIATIVE**

Acteurs: Utilisateur

Objectif: Il permet à l'utilisateur de supprimer une initiative.

Précondition:

-Succès d'authentification.

-Succès de consultation de la liste des initiatives.

Postcondition: Initiative supprimé.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur choisit d'afficher la « Liste des initiatives ».
- 2. Le système affiche la liste.
- 3. L'utilisateur choisit la suppression d'une initiative.
- 4. Le système demande la validation de la suppression.
- 5. L'utilisateur valide la suppression.
- 6. Le système procède à la suppression de l'initiative de la base de données.

Scénario alternatif:

L'administrateur annule la suppression.

Cet enchaînement démarre au point 4.

Le système affiche une notification.

Le scénario reprend au point 2.

4.2.8. CAS D'UTILISATION: APPROBATION ADMINISTRATEUR « SUPPRIMER INITIATIVE »

Acteurs: Un administrateur.

Objectifs: L'administrateur approuve la suppression d'une initiative.

Précondition : Succès d'authentification. Postconditions : Initiative supprimée.

Scénario nominal:

L'utilisateur valide la suppression

L'administrateur approuve la suppression

Le système procède à la suppression de l'initiative de la base de données

4.2.9. CAS D'UTILISATION : CONSULTER LA LISTE DES INITIATIVES

Acteurs:: Administrateur et autres utilisateurs.

Objectif: Il permet aux acteurs de consulter la liste des initiatives.

Précondition : Aucune. Postcondition : Aucune.

Scénario nominal:

- 1. L'acteur choisit d'afficher la liste des initiatives.
- 2. Le système affiche la liste des initiatives.
- 3. Le système vérifie si l'utilisateur est le propriétaire de l'initiative.
- 4. Si l'acteur le propriétaire de l'initiative, le système fait appel aux cas d'utilisation interne « Modifier initiative » et « Supprimer initiative ».

Scénario alternatif: Aucun.

4.2.10. CAS D'UTILISATION: GERER LES INITIATIVES

Acteurs: Utilisateur

Objectif: Il permet à l'utilisateur de gérer les initiatives.

Précondition: Succès d'authentification.

Postcondition: Aucune.

Scénario nominal:

1. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Ajouter Initiative », « Modifier initiative », « Supprimer initiative ».

Scénario alternatif: Aucun

5. DOSSIER CONCEPTION

5.1. DIAGRAMMES D'ETAT DE TRANSITION

5.1.1. DIAGRAMMES D'ETAT DE TRANSITION POUR COMMENTER (OUTIL UTILISE : GOOGLE DRAWINGS)

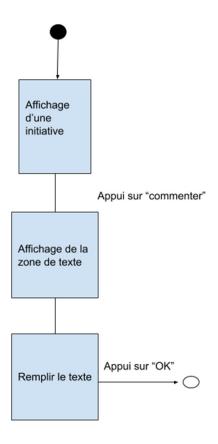


Figure 6 : Etat de Transition Commenter

1.1.1. DIAGRAMMES D'ETAT DE TRANSITION POUR RECHERCHER INITIATIVE (OUTIL UTILISE : GOOGLE DRAWINGS)

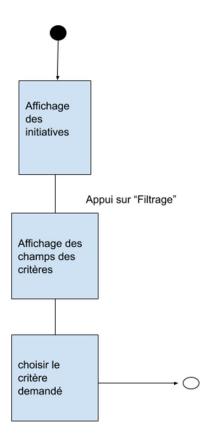


Figure 7: Etat de Transition Rechercher Initiative

1.1.2. DIAGRAMMES D'ETAT DE TRANSITION POUR APPROBATION ADMINISTRATEUR (OUTIL UTILISE : GOOGLE DRAWINGS)

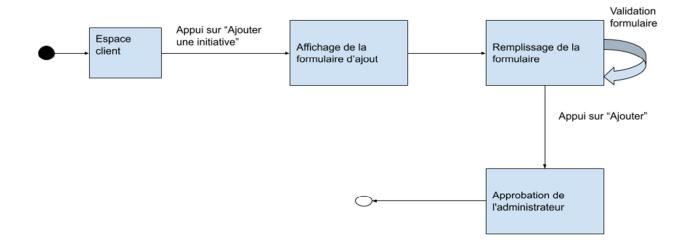


Figure 8 : Etat de Transition pour Approbation Administrateur

5.1.2. DIAGRAMMES D'ETAT DE TRANSITION POUR CRUD INITIATIVES (OUTIL UTILISE : GOOGLE DRAWINGS)

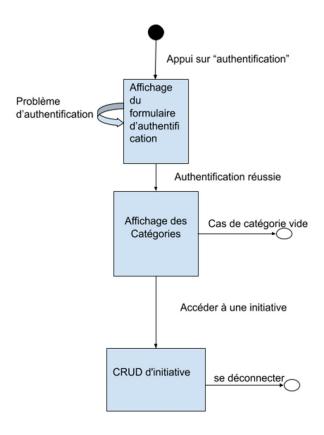


Figure 8 : Etat de Transition - CRUD Initiatives

5.1.3. DIAGRAMMES DE CLASSES ((OUTIL UTILISE : VISUAL PARADIGM)) :

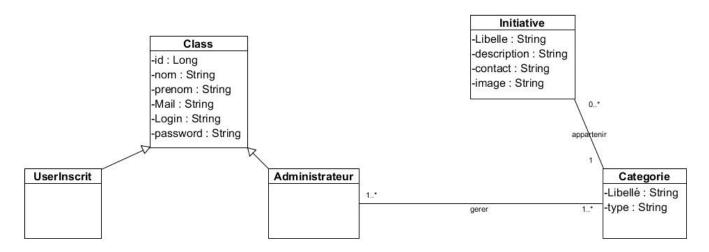


Figure 9: Diagramme de Classe

6. DOSSIER DEVELOPPEMENT:

6.1. OUTILS UTILISES

6.2. SCHEMA DE LA BASE DE DONNEES

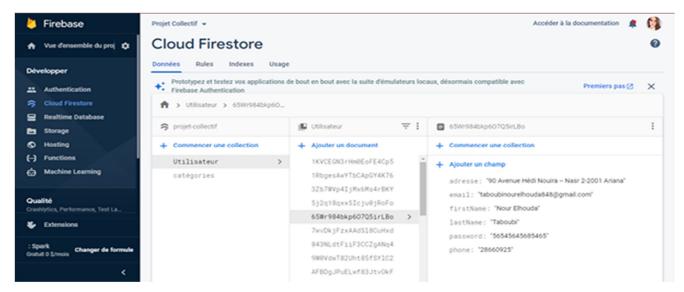


Figure 10 : Schéma de la Base de Données - Firebase

6.3. DIAGRAMME DE DEPLOIEMENT

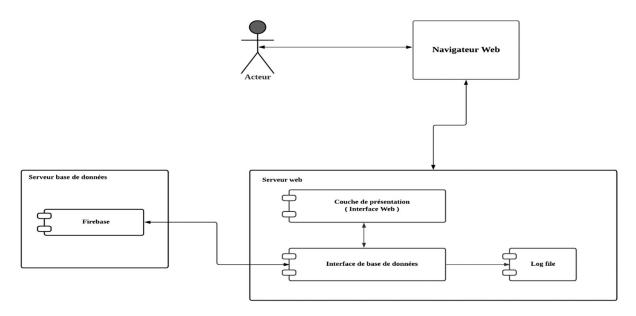


Figure 11 : Diagramme de Déploiement

6.4. LES INTERFACES GRAPHIQUES

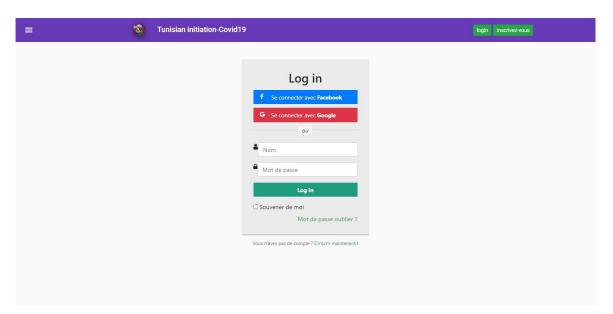


Figure 12 : Interface Login

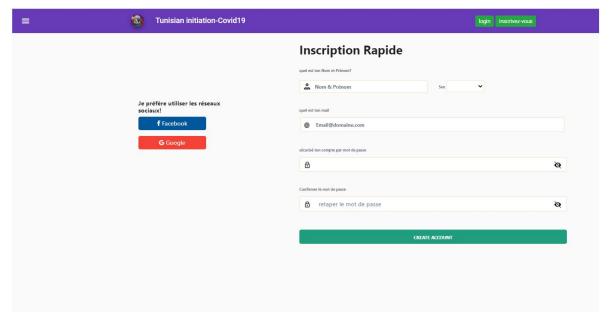


Figure 13: Inscription Rapide

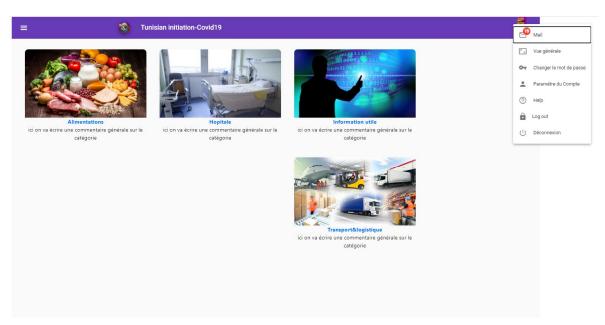


Figure 14 : Menu Gestion Accès

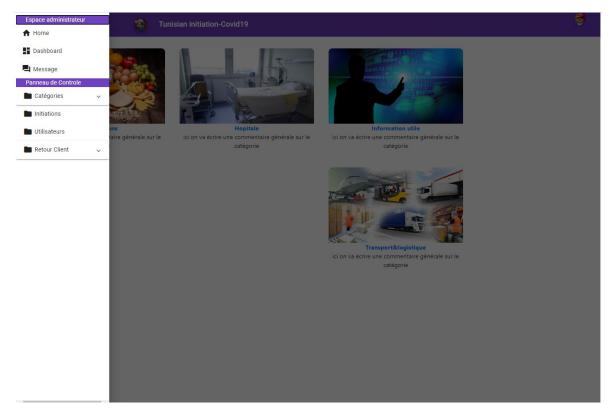


Figure 15 : Espace Administrateur

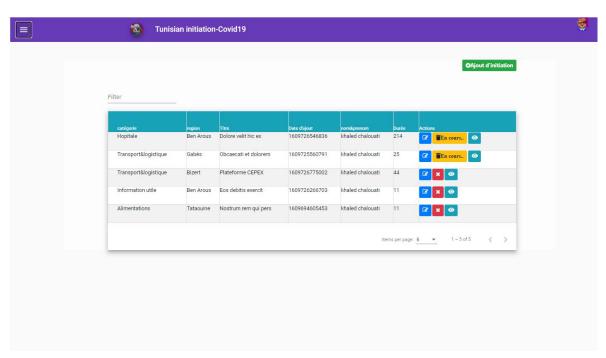


Figure 16: : Liste - interface Initiative

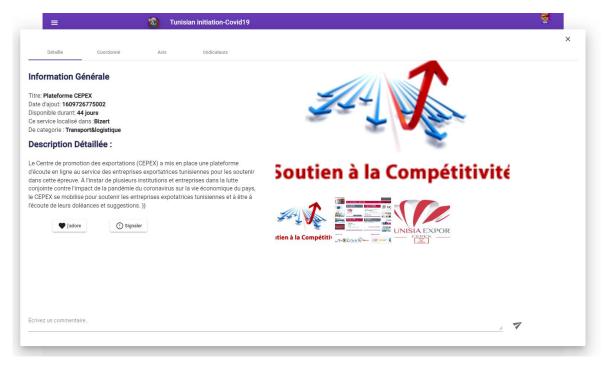


Figure 17: : Détails - interface Initiative

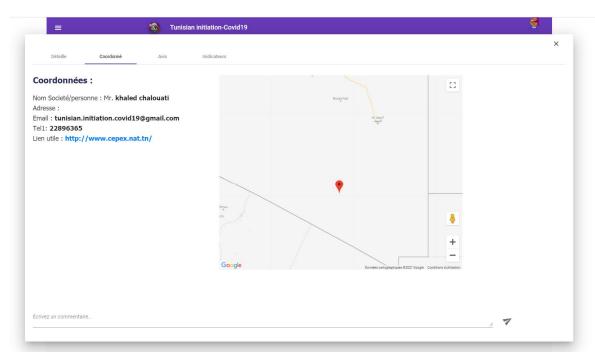


Figure 18 : : Coordonnées - interface Initiative

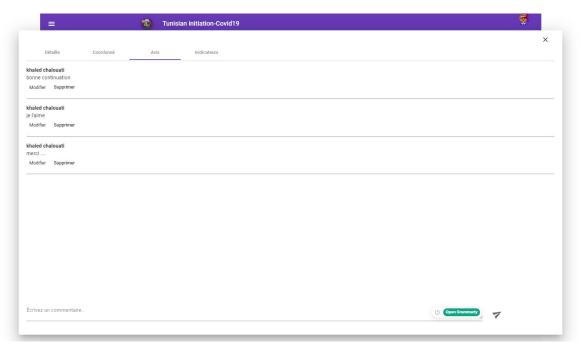


Figure 19: Avis-interface Initiative

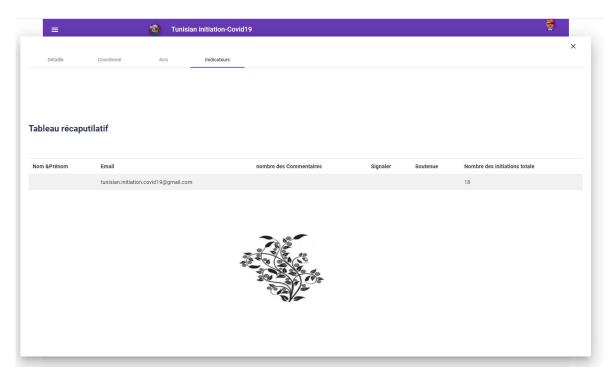


Figure 20: Indicateurs - interface Initiative

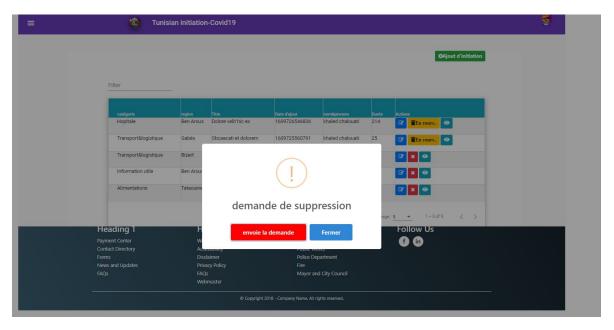


Figure 21 : Interface Demande Suppression Initiative

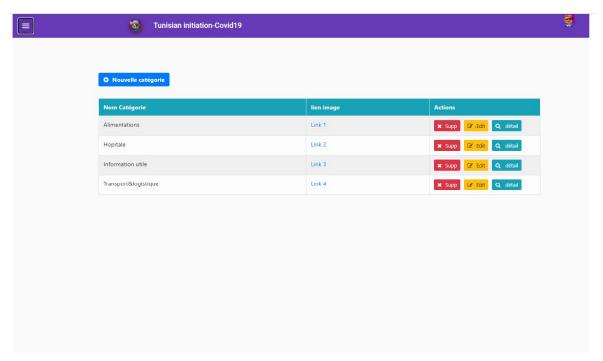


Figure 22 : Interface Liste Catégories

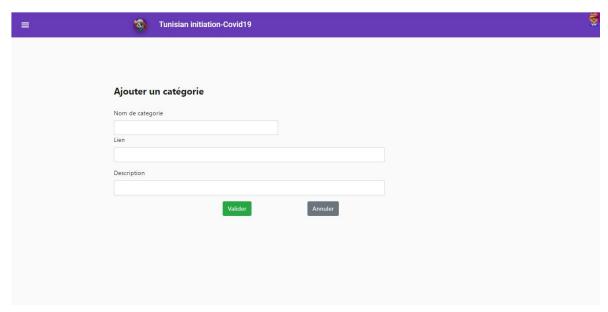


Figure 23 : Interface Ajouter Catégorie

7. RECAPITULATIF ETAT D'AVANCEMENT

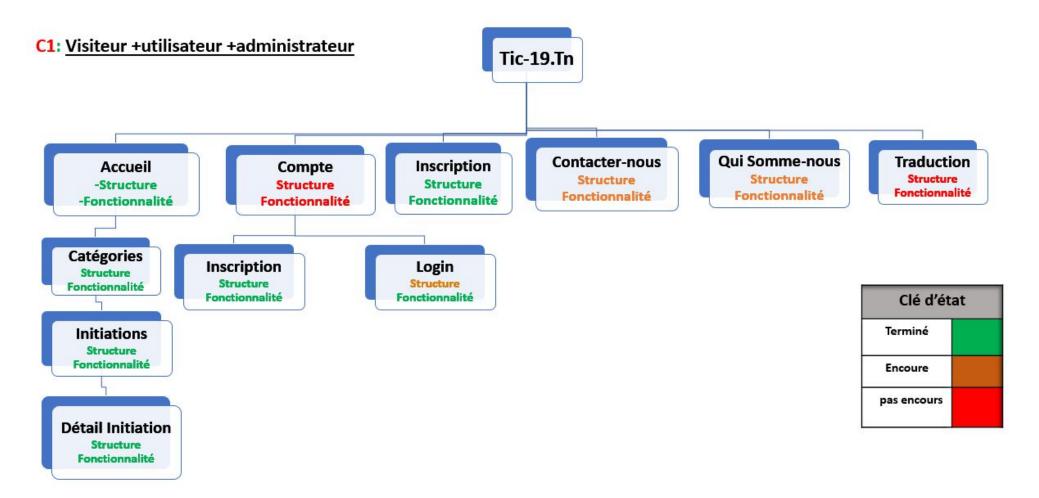


Figure 24 : Etat d'avancement – Fonctionnalités Espace Visiteur

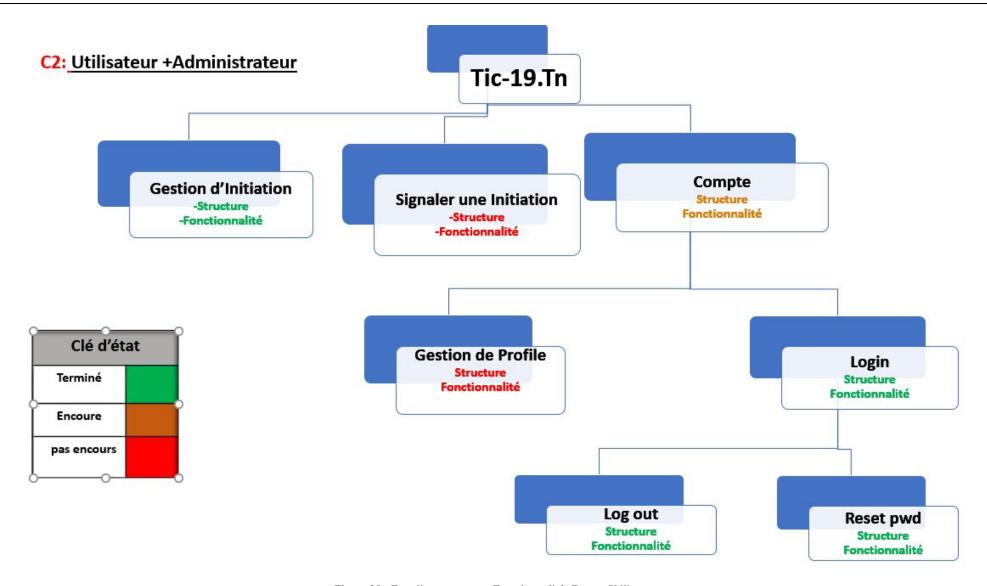


Figure 25 : Etat d'avancement – Fonctionnalités Espace Utilisateur

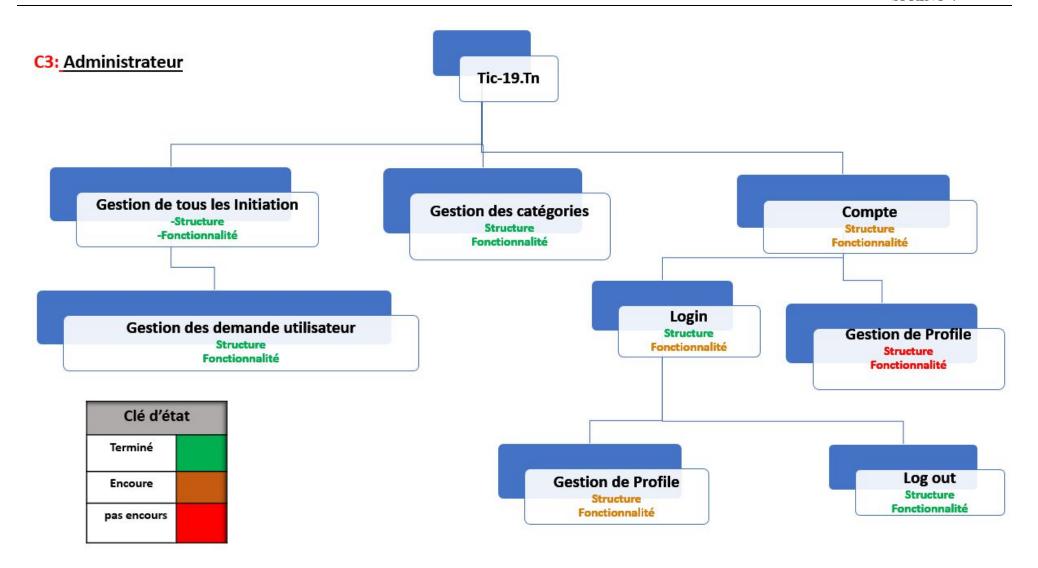


Figure 26 : Etat d'avancement – Fonctionnalités Espace Administrateur

	Taches	Pas encours	Encours	Terminé	Totale	% Terminé	% Restant
F	onctionnalité (algorithmique, accès à la BD)	5	6	15	26	57%%	42,3%
	tructure(création de composant angual, lien nterne, Template, Guard,)	5	6	15	26	57%%	42,3%

✓ A noter que les reste des taches sont des user moins propriétaire, ayant le moins de complexité, et le moins de valeur métier; et facile à achever

CONCLUSION:

Durant ce Sprint, nous avons développé les fonctionnalités relatives à l'espace utilisateur en tant qu'administrateur et en tant que donneur. A ce stade, les fonctionnalités vertébrales du projet sont développées