

بسمه تعالی



تمرین برنامه نویسی درس پایگاه داده

استاد:

دکتر شهریاری

موضوع:

مجمع بازی

بهار ۹۵-۹۶

هدف این پروژه، ایجاد یک سیستم ثبت نام برای یک مجمع بازی است. شما باید بتوانید این موارد را پیاده سازی کنید :

چه بازی‌هایی در حال انجام است، چه کسی دارد بازی می کند، چه کسی بازی ها را اجرا می کند، هزینه‌ی پیوستن به مجمع چه قدر است. هر ساله تعداد زیادی مجمع بازی برگزار می شود که صدها نفر برای بازی کردن به آن ها ملحق می شوند. این سیستم طوری طراحی شده که مردم می توانند بازی موردنظر خود را اجرا کنند. وقتی می خواهند آن بازی را انجام دهند توضیح بازی و تعداد کسانی را که می توانند بازی کنند، به آن ها نشان می دهد. برای بازی کردن لازم است افراد در آن بازی، ثبت نام کنند. وقتی زمان ثبت نام اولیه به پایان رسید، برای هر بازی جدولی از زمان ها و تعداد بازیکنان اختصاص پیدا می کند.

سناریو:

۱. فرض کنید که شما یکی از کارکنان مجمع بازی هستید. شما باید کارهای زیر را به ترتیب انجام دهید:
۲. باید توضیحی برای هر بازی (شامل قواعد بازی و ...) تنظیم کنید (بازی ها را در پایگاه داده درج کنید)
۳. سپس باید زمان هایی را که بازی ها انجام می شوند، اضافه کنید (به روز کردن زمان ها) و سپس باید تعداد افرادی را که می توانند در آن سیستم بازی کنند، اضافه کنید.

پرس و جوهای مدنظر:

۱. چه کسانی برای بازی هرم های جادویی در ساختمان کیان و شماره اتاق ۱۱ و زمان شروع ۵ عصر ثبت نام کرده اند؟
۲. نام و توضیح همه ی بازی هایی که در این مجمع بازی اجرا می شوند.
۳. مکانی که بازی های فضایی در آن بازی می شوند.
۴. نام و ایمیل افرادی که در حال انجام بازی کارت های قرمز، در ساختمان کیان و شماره اتاق ۵۵ و زمان شروع ۱۱ ظهر هستند.
۵. نام تمام کسانی که برای تمام بازی های کارتی بجز بازی کارت قرمز ثبت نام کرده اند.
۶. نام تمامی بازی هایی که در توضیح خود از واژه "تصادفی" استفاده نشده است.

امتیازی :

۱. می‌خواهیم بعد از ثبت نام شرکت کنندگان در بازی اگر تعداد شرکت کنندگان در بازی به حد نصاب نرسیده بود آن بازی از جدول حذف شود. این عمل را به وسیله‌ی transaction انجام بدهید.
۲. کاربران بتوانند با جست و جو کردن قسمتی از نام بازی تمام بازی هایی که شامل آن کلمه می‌شوند به همراه توضیحات بازی ببینند. این کار را به کمک procedure انجام دهید.