

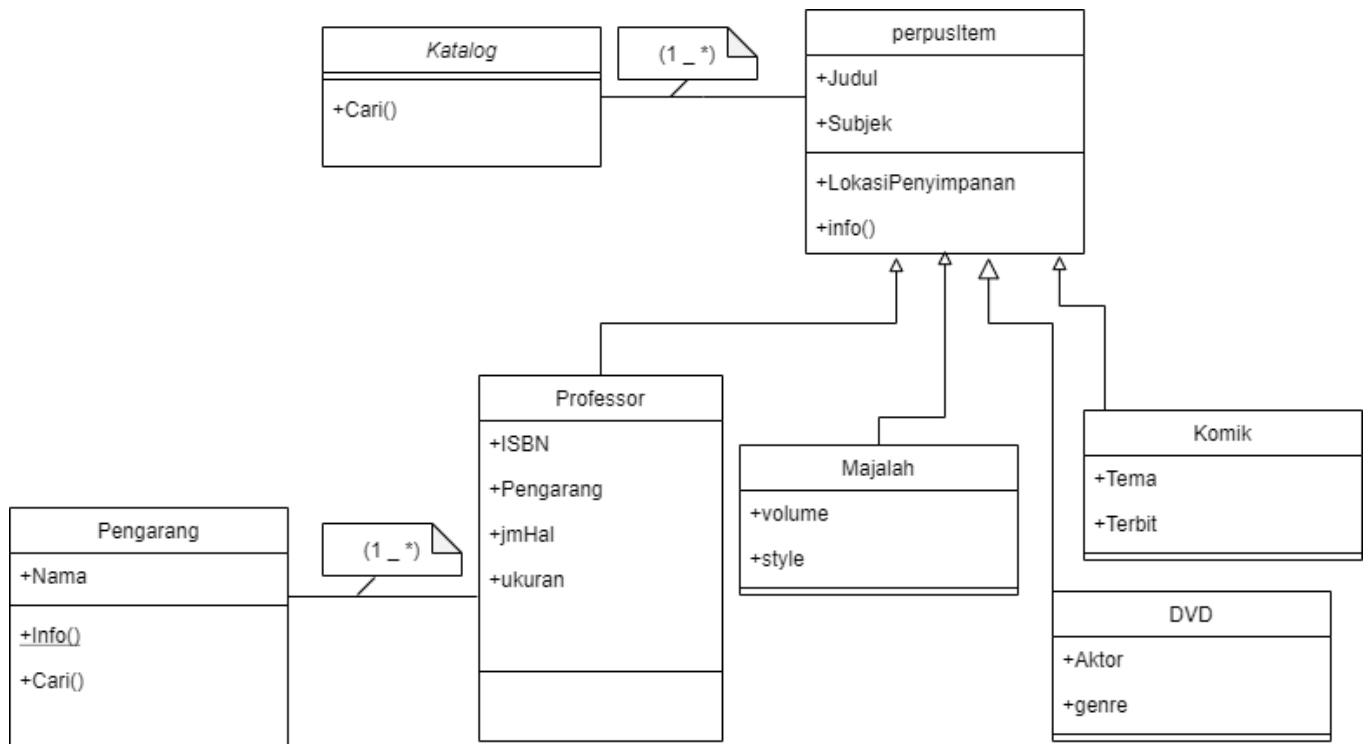
Pemrograman Berorientasi Objek Praktik VII



NIM : 5210411236

Nama : Tabia Hanural

I. Diagram Class



II. Kode Program

Modifikasi Class Diagram

a.

```
# MODIFIKASI CLASS DIAGRAM

class PerpusItem:
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info):
        self.judul = judul
        self.subjek = subjek
        self.lokasi = lokasi
        self.info = info

    '''def lokasiSimpan(self):
        self.lokasi = lokasi
        self.info = info
    '''

class Buku(PerpusItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, isbn, pengarang, jmlhal, ukuran):
        super().__init__(judul, 'Buku', lokasi, info)
        self.isbn = isbn
        self.pengarang = pengarang
        self.jmlhal = jmlhal
        self.ukuran = ukuran

class Majalah(PerpusItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, volume, issue):
        super().__init__(judul, 'Majalah', lokasi, info)
        self.volume = volume
        self.issue = issue

class DVD(PerpusItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, aktor, genre):
```

```
class Majalah(PerpusItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, volume, issue):
        super().__init__(judul, 'Majalah', lokasi, info)
        self.volume = volume
        self.issue = issue

class DVD(PerpusItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, aktor, genre):
        super().__init__(judul, 'DVD', lokasi, info)
        self.aktor = aktor
        self.genre = genre

class Komik(PerpusItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, tema, terbit):
        super().__init__(judul, 'Komik', lokasi, info)
        self.tema = tema
        self.terbit = terbit

b = Buku('Pemrograman Python', 'Buku Cetak', 'Rak nomor 1', 'Dipinjam', '945-884-98-02', 'Yogi Syarif', 2, '25x15')
m = Majalah('Dunia Komputer', 'Majalah Cetak', 'Rak nomer 2', 'ada', 'VII', 'Komputer')
d = DVD('Shingeki no kyojin', 'sofcopy', 'Rak nomor 3', 'ada', 'Mikasa', 'Anime')
n = Komik('Saitama', 'Komik Jepang', 'Rak nomer 4', 'Dipinjam', 'Superhero', '2012')

daftar = [b, m, d, n]
for dft in daftar:
    print('{} {} {} {}'.format(dft.judul, dft.subjek, dft.lokasi, dft.info))

Pemrograman Python Buku Rak nomor 1 Dipinjam
Dunia Komputer Majalah Rak nomer 2 ada
Shingeki no kyojin DVD Rak nomor 3 ada
Saitama Komik Rak nomer 4 Dipinjam
```

b.

```
class PerpustakaanItem:
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info):
        self.judul = judul
        self.subjek = subjek
        self.lokasi = lokasi
        self.info = info

    '''def lokasiSimpan(self):
        self.lokasi = lokasi
        self.info = info
    '''

class Buku(PerpustakaanItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, isbn, pengarang, jmlhal, ukuran):
        super().__init__(judul, 'Buku', lokasi, info)
        self.isbn = isbn
        self.pengarang = pengarang
        self.jmlhal = jmlhal
        self.ukuran = ukuran

class Majalah(PerpustakaanItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, volume, issue):
        super().__init__(judul, 'Majalah', lokasi, info)
        self.volume = volume
        self.issue = issue

class DVD(PerpustakaanItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, aktor, genre):
        super().__init__(judul, 'DVD', lokasi, info)
        self.aktor = aktor
        self.genre = genre
```

```
class DVD(PerpustakaanItem):
    def __init__(self, judul, subjek, lokasi, info, aktor, genre):
        super().__init__(judul, 'DVD', lokasi, info)
        self.aktor = aktor
        self.genre = genre

b = Buku('Pemrograman Python', 'Buku Cetak', 'Rak nomor 1', 'Dipinjam', '945-884-98-02', 'Yogi Syarif', 2, '25x15')
m = Majalah('Dunia Komputer', 'Majalah Cetak', 'Rak nomer 2', 'ada', 'VII', 'Komputer')
d = DVD('Shingeki no kyojin', 'sofcopy', 'Rak nomor 3', 'ada', 'Mikasa', 'Anime')

daftar = [b,m,d,]
for dft in daftar:
    print('{ } { } { } { }'.format(dft.judul,dft.subjek,dft.lokasi,dft.info))
```

```
Pemrograman Python Buku Rak nomor 1 Dipinjam
Dunia Komputer Majalah Rak nomer 2 ada
Shingeki no kyojin DVD Rak nomor 3 ada
```

Modifikasi Menu Cari Buku

```
# MODIFIKASI MENU CARI BUKU

import os
def perpusItem (msg):
    input(msg)
    if os.name == "posix":
        os.system("clear")
    else:
        os.system("cls")

def mainMenu(x):
    if x == "1":
        readall()

    elif x == "2":
        judul = input("Masukan Judul Buku : ")
        create(judul)

    elif x == "3":
        judul = input("Input Judul Yang Dicari : ")
        readone(judul)

    elif x == "4":
        judul = input("Input Judul Yang Dicari : ")
        delete(judul)

    elif x == "5":
        print("Program Shutting Down..")
```

```

elif x == "5":
    print("Program Shutting Down..")

else:
    print("Option Not Found.")

def create(judul):
    buku.append(judul)
    perpusItem("Data berhasil ditambahkan, Press any key to continue..")

def readall():
    print("Daftar Buku : ")
    no = 1
    for i in buku:
        print(str(no)+" ". +i)
        no +=1
    perpusItem("Press any key to continue...")

def readone(judul):
    filter_object = filter(lambda a: judul in a, buku)
    p = list(filter_object)
    if(not p):
        perpusItem("Data tidak ditemukan, Press any key to continue...")
    else:
        perpusItem("Buku berjudul '" + ".join(p) + "' berhasil ditemukan.")

def delete(judul):
    if buku.count(judul) >= 1:
        buku.remove(judul)
        perpusItem("Data berhasil dihapus, Press any key to continue...")

```

```

def delete(judul):
    if buku.count(judul) >= 1:
        buku.remove(judul)
        perpusItem("Data berhasil dihapus, Press any key to continue...")
    else:
        perpusItem("Buku tidak ditemukan. Harap mengetik secara detail untuk keamanan.")

buku = ["Suara Orang Kampung", "Mimpi Orang Siting", "Hikayat Pohon Ganja", "Dunia Yang Dsembunyikan"]

x = "0"
while x != "5":
    print("Program Perpustakaan UTY")
    print("[1] Tampilkan Semua Data Buku")
    print("[2] Tambahkan Data Buku")
    print("[3] Cari Buku")
    print("[4] Hapus Buku")
    print("[5] Exit")
    print()

    x = input("Pilihan : ")
    mainMenu(x)

```

```

Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit

```

```
Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit

Pilihan : 1
Daftar Buku :
1. Suara Orang Kampung
Press any key to continue...
2. Mimpi Orang Sinting
Press any key to continue...
3. Hikayat Pohon Ganja
Press any key to continue...f
4. Dunia Yang Dsembunyikan
Press any key to continue...e
Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit

Pilihan : 2
Masukan Judul Buku : Terbit Terbenam
Data berhasil ditambahkan, Press any key to continue..
Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit
```

```
Pilihan : 2
Masukan Judul Buku : Terbit Terbenam
Data berhasil ditambahkan, Press any key to continue..
Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit

Pilihan : 3
Input Judul Yang Dicari : Terbit Terbenam
Buku berjudul 'Terbit Terbenam' berhasil ditemukan.
Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit

Pilihan : 4
Input Judul Yang Dicari : Terbit Terbenam
Data berhasil dihapus, Press any key to continue...
Program Perpustakaan UTY
[1] Tampilkan Semua Data Buku
[2] Tambahkan Data Buku
[3] Cari Buku
[4] Hapus Buku
[5] Exit

Pilihan : 5
Program Shutting Down..
```