

GerminaTECH

Lógica de Programação com Java – LPR

Saída e Entrada de dados

Prof. Carlos Eduardo Santi

Primeiro programa

- Na pasta **src** tem um arquivo chamado Main.java:

```
/* Main.java
   Programa que apresenta um texto na tela.
*/

public class Main {
    // Método main() que inicia a execução do aplicativo Java
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello world!");
    } // Fim do método main()
} // Fim da classe Main
```

Anatomia do arquivo Main.java

- **Comentários de várias linhas** são delimitados por **`/*` e `*/`**
`/* Main.java`
Programa que apresenta um texto na tela.
`*/`
- **Comentários de uma linha** são iniciados por **`//`**
 - `//` Método main() que inicia a execução do aplicativo Java

Anatomia do arquivo Main.java

- Cada programa Java tem pelo menos uma declaração de **classe** definida por que escreve o programa.

```
public class Main
```

- A palavra reservada `class` inicia a declaração de uma classe e é seguida pelo nome da classe, neste caso **Main**
- A palavra reservada `public` será, em breve, discutida em POO.
- Os nomes das classes devem iniciar em Maiúsculas.

Anatomia do arquivo Main.java

- Em Java, **blocos de comandos** são delimitados por um par de chaves.

```
{ // Início do bloco de comandos  
    Comando1;  
    Comando2;  
} // Fim do bloco de comandos
```

- A linha `public static void main(String[] args)` apresenta o método **main** é o ponto de partida dos aplicativos em Java.
- Nos aplicativos Java, exatamente um dos métodos deve ser o main e precisa ser definido como neste caso.
- Outros detalhes desta declaração serão discutidos ao longo do curso.

Anatomia do arquivo Main.java

- A linha `System.out.println("Hello world!");` instrui o computador a imprimir uma sequência de caracteres que está delimitada por aspas duplas entre parênteses.
- Como todo comando em Java, este também é finalizado com um ponto-e-vírgula (;).

Entrada de dados

```
/* Soma.java
   Programa que soma dois valores digitados pelo usuário e mostra do resultado.
*/
import java.util.Scanner; // importando a classe Scanner
public class Soma {
    // Método main() que inicia a execução do aplicativo Java
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Programa que soma dois números inteiros");
        // Declaração da variável input do tipo Scanner, usada para ler dados.
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        // Declaração das variáveis inteiras para fazer a soma
        int valor1; // Primeiro valor
        int valor2; // Segundo valor
        int resultado; // Soma dos valores

        // Entrada de dados
        System.out.println("Digite um valor: ");
        valor1 = input.nextInt(); // Lê um valor inteiro e coloca em valor1
        System.out.println("Digite um valor: ");
        valor2 = input.nextInt(); // Lê um valor inteiro e coloca em valor2

        // Cálculo da soma de valor1 e valor2
        resultado = valor1 + valor2;

        System.out.println("A soma: " + valor1 + " + " + valor2 + " = " + resultado);

    } // Fim do método main()
} // Fim da classe Soma
```