Teste de Mesa e Tabela de Valores para Teste

Lógica de Programação



Carlos Santi e Marcelo Módolo

Teste de Mesa



- O teste de mesa é utilizado para verificar se o algoritmo foi construído corretamente
- É um teste manual aplicado sobre o diagrama de blocos que verifica se os valores de saída são aqueles esperados para determinados valores de entrada
- Para aplicar o teste de mesa é necessário saber quais serão os valores de saída para os valores de entrada utilizados
- Esses valores devem ser colocados em uma tabela que será utilizada no teste de mesa



Tabela de Valores para Teste

- A tabela de valores para o teste deve ter variados valores de entrada para cada possibilidade do algoritmo
- Ela também deve conter os valores de saída correspondentes a cada um dos valores de entrada
- Cada linha da tabela deve conter os valores de entrada e seus os valores de saída correspondentes a esses

Dicas para escolher valores para teste



- Pensar em um ou mais valores comuns
- Pensar nos valores extremos
 - Considerar números positivos, negativos e zero
 - Considerar números inteiros e reais
 - Considerar valores muito altos e muito baixos
- Pensar nas combinações possíveis quando existirem mais de uma variável de entrada

Tabela com Valores para Teste

- Criar uma tabela com uma coluna para cada VARIÁVEL DE ENTRADA e uma coluna para cada SAÍDA
- 2. Escrever valores para as variáveis de entrada que permitam testar todas as possibilidades do programa (cada possibilidade em uma linha da tabela)
- Escrever os valores esperados das variáveis de saída para cada combinação dos valores de entrada (para cada linha da tabela)



Exemplo 1

Classificar uma pessoa pela sua idade de acordo com a tabela abaixo e mostrar sua faixa etária.

Faixa etária	Idade
Criança	Até 10 anos
Adolescente	De 11 a 17 anos
Adulto	De 18 a 64 anos
Idoso	Com 65 anos ou mais

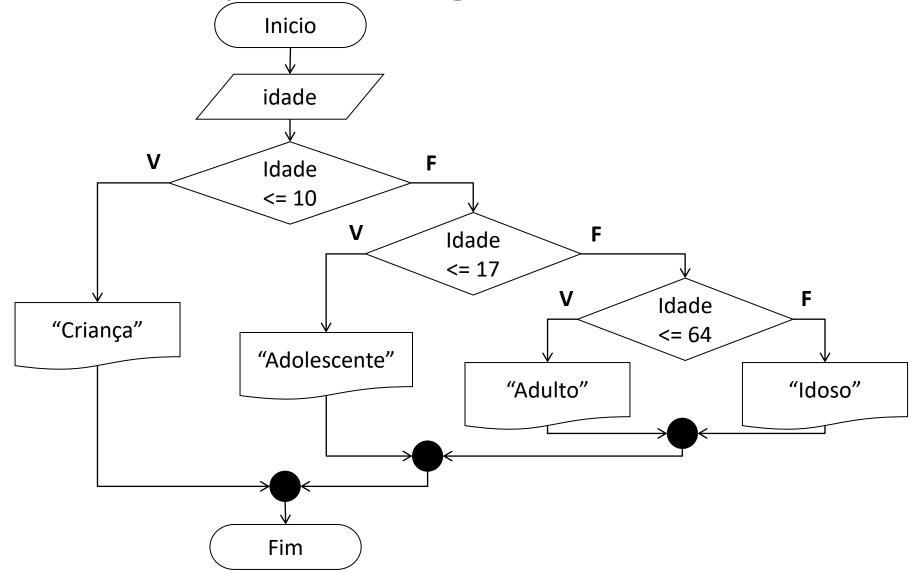


Exemplo 1: Tabela com valores para teste

ENTRADA	SAÍDA	
idade	SAIDA	
4	"Criança"	
15	"Adolescente"	
29	"Adulto"	
72	"Idoso"	
512	???	
0	???	
-5	???	



Exemplo 1: Diagrama de Blocos



Teste de Mesa



- 1. Criar uma tabela com uma coluna para cada VARIÁVEL do algoritmo
- Escrever os valores de cada VARIÁVEL DE ENTRADA que foram definidos na Tabela de Valores de Teste na sua respectiva coluna
- 3. Seguir o fluxo do algoritmo para cada linha escrevendo os valores assumidos por cada VARIÁVEL
- Verificar se os valores das SAÍDAS foram os esperados, ou seja, os mesmos calculados na Tabela de Valores de Teste



Exemplo 1: Teste de Mesa

VARIÁVEIS idade	SAÍDA	
4	"Criança"	
15	"Adolescente"	
29	"Adulto"	
72	"Idoso"	
512	"Idoso"	
0	"Criança"	
-5	"Criança"	

Em resumo...



- Tabela de Valores para Teste:
 - Entradas
 - ○Saídas
- Teste de Mesa:
 - Variáveis
 - ○Saídas
- Comparar as saídas: tem que ser iguais





Uma instituição financeira cobra uma taxa de juros mensal diferente de acordo com o valor do empréstimo solicitado e o número de parcelas que serão pagas. Faça um algoritmo para calcular o valor pago mensalmente em um empréstimo sabendo que cálculo da taxa é a soma das taxas de acordo com as tabelas:

Valor	Taxa
Até 1.000	5%
Entre 1.000 e 10.000	4%
Acima de 10.000	3%

Parcelas	Таха
Até 12	3%
Acima de 12	5%

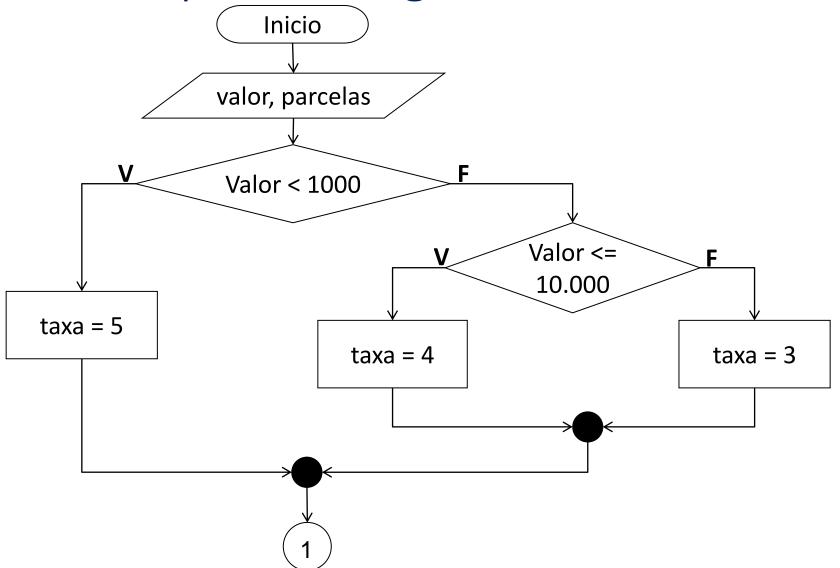


Exemplo 2: Tabela com valores para teste

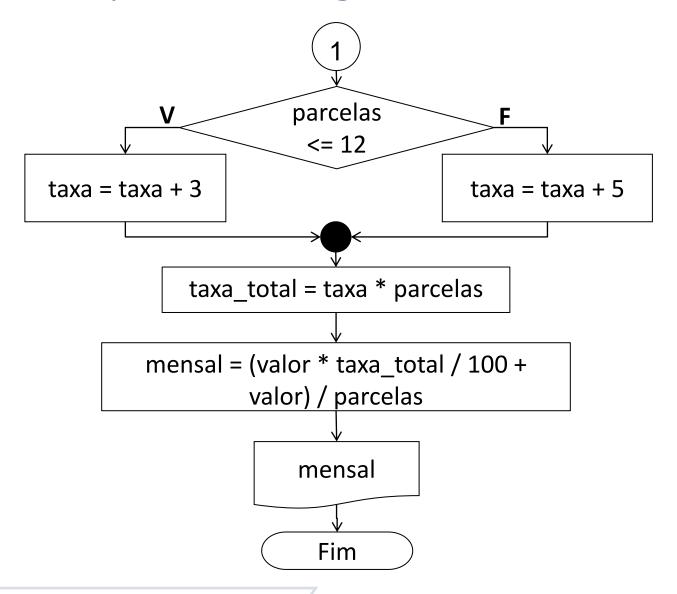
ENTRADAS		SAÍDA
valor	parcelas	pagamento mensal
500	6	123,33
3.000	6	710,00
12.000	6	2720,00
500	15	83,33
3.000	15	470,00
12.000	15	1760,00
0	0	???
-100	-100	???



Exemplo 2: Diagrama de Blocos



Exemplo 2: Diagrama de Blocos





Exemplo 2: Teste de Mesa

VARIÁVEIS			SAÍDA		
valor	parcelas	taxa	taxa_total	mensal	SAIDA
500	6	8	48	123,33	123,33
3.000	6	7	42	710,00	710,00
12.000	6	6	36	2720,00	2720,00
500	15	10	150	83,33	83,33
3.000	15	9	135	470,00	470,00
12.000	15	8	120	1760,00	1760,00
0	0	8	0	erro	erro
-100	-100	8	-800	-7,00	-7,00



- 1. Construa a Tabela de Valores para Teste
- 2. Construa o Programa em Java

IMPORTANTE

Primeiro faça a Tabela de Testes a partir do enunciado do problema e só depois construa o programa em Java



Um vendedor recebe comissões dependendo do total das vendas, conforme tabela abaixo, sendo que o prêmio não é cumulativo. Por exemplo, se o valor total é de R\$ 1.500,00 ele receberá 1% de comissão por R\$ 999,00 e 5% encima de R\$ 501,00.

Escreva um programa que leia o valor total de vendas e calcule e mostre o valor da comissão que o vendedor receberá.

Valor das Vendas(R\$)	Comissão
1 até 999	1%
1000 até 9999	5%
10000 até 99999	10%



Elabore um algoritmo que leia as medidas dos três lados de um triângulo, verifique se essas medidas podem formar um triângulo e indique se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno. Caso os valores digitados para os lados não formem um triângulo, mostre uma mensagem informando o erro.



Uma loja está fazendo uma promoção que dá descontos acumulativos (os descontos podem ser somados) para seus melhores clientes de acordo com a tabela abaixo. Escreva um programa que leia essas informações e mostre o desconto e o valor a pagar.

Situação	Desconto
Cliente a mais de 10 anos	15%
Compra maior que R\$ 1.500,00	17%
Fez mais de 5 compras esse mês	13%



Um trabalhador recebe R\$ 8,00 por hora para trabalhar 20 horas semanais. Quando faz hora extra ele recebe 1,5 vezes o valor da hora pelas horas extras até o limite de 35 horas. As horas trabalhadas além das 35 valem o dobro do valor da hora normal. Escreva um programa que leia o número de horas trabalhadas na semana e calcule quanto este trabalhador receberá.



Um pesquisador precisa encontrar voluntários com certas características físicas para um estudo médico. Os critérios de admissão são: mulheres, entre 18 e 40 anos de idade, peso até 86 quilos, sangue do tipo O.

Faça um programa que leia a idade, o peso, o sexo e o tipo sanguíneo do candidato e informe a razão pela qual o indivíduo não está sendo aceito ou apenas uma mensagem parabenizando os indivíduos aprovados.



Escreva um algoritmo que lê três números reais quaisquer e mostra esses números em ordem crescente. Considere que para números iguais a ordem não importa.

Exemplos		
Entrada	Saída	
23,5 17 -12,9	-12,9 17 23,5	
27,1 -15 27,1	-15 27,1 27,1	
5,6 28,7 49	5,6 28,7 49	