

### Lista de Exercícios 3

- 1 Escreva um método que receba o valor do salário de um funcionário, calcule e retorne seu reajuste com base na seguinte regra: se o salário for menor que R\$ 1.000,00 o aumento é de 10% caso contrário o aumento é de 5%. No final, seu programa deve mostrar o novo salário.
- 2 Uma loja está fazendo uma promoção para clientes que comprem três produtos ou mais. Elabore um programa que leia o valor total da compra e o número de itens comprados. Crie um método que receba essas informações e, caso tenha comprado 3 ou mais itens, aplique o desconto, de acordo com a seguinte regra: se ela for maior que R\$ 500,00 aplique 20% de desconto, senão o desconto deverá ser de 10%. Se o cliente tiver comprado menos de 3 itens, não deve ser aplicado desconto algum. Seu método deve calcular e retornar o valor que o cliente deve pagar.
- 3 Uma empresa está analisando currículos para uma vaga de estágio. Somente podem concorrer estudantes que estejam cursando pelo o 2º ano e falem dois ou mais idiomas. Escreva um programa que leia o ano que o estudante está cursando e o número de idiomas que fala. Em seguida, passe essas informações a um método que deverá retornar um valor booleano “true”, caso possa concorrer ou “false”, caso não possa. Dependendo do retorno, seu programa deve apresentar a mensagem: “Vai participar” ou “Não vai participar”.
- 4 Uma indústria está calculando o bônus que seus funcionários irão ganhar no final do ano. Aqueles que não tiveram nenhuma falta no ano e chegaram atrasados no máximo três vezes vão ganhar bônus de 5% sobre o salário e os demais ganharão bônus de 3%. Calcular e mostrar o bônus de um funcionário.