

### Lista de Exercícios 2

#### Como escrever os programas

1. Iniciar o programa escrevendo o método, conforme solicitado no exercício.
2. Depois do método criar os atributos que serão passados como parâmetro e atribuir valores a eles.
3. Em seguida acionar o método passando os atributos como parâmetro e criar um atributo para receber o valor de retorno do método.
4. Finalmente mostrar na tela o valor do atributo que recebeu o valor de retorno do método.

**1** Escreva um método que receba como parâmetro um valor representando o gasto realizado por um cliente no restaurante, calcule e retorne o valor total a ser pago, considerando os 10% do garçom.

**2** Faça um método que receba como parâmetros a cotação do dólar (taxa de conversão) e um valor em dólares. A método deve calcular e retornar o valor equivalente em Reais.

**3** Faça um método que receba como parâmetros dois valores inteiros representando, respectivamente, um valor de hora e um de minutos. A método deve calcular e retornar quantos minutos se passaram desde o início do dia.

Exemplo:

valores: 13 e 15

resultado: 795 minutos

**4** Elabore um método que receba como parâmetro as dimensões de uma caixa (largura, altura e profundidade, os três valores fornecidos em centímetros), calcule e retorne o volume dessa caixa em centímetros cúbicos (cm<sup>3</sup>).

Dica: Volume = Profundidade \* Largura \* Altura

**5** Construa um método que receba como parâmetros o valor de uma compra e a quantidade de parcelas. A método calcula e retorna o valor da parcela, sabendo que a loja acrescenta 5% de juros simples para as compras parceladas.

OBS.: Você deve aplicar 5% de juros ao valor total, para qualquer número de parcelas.