

Desenvolvimento II

Tratamento de Exceções

Tratamento de Exceções
em Java

Germinare Tech

Marcelo Modolo

GerminaTECH

Tratamento de Exceções em Java

Marcelo Modolo

Erros e Exceções em Java

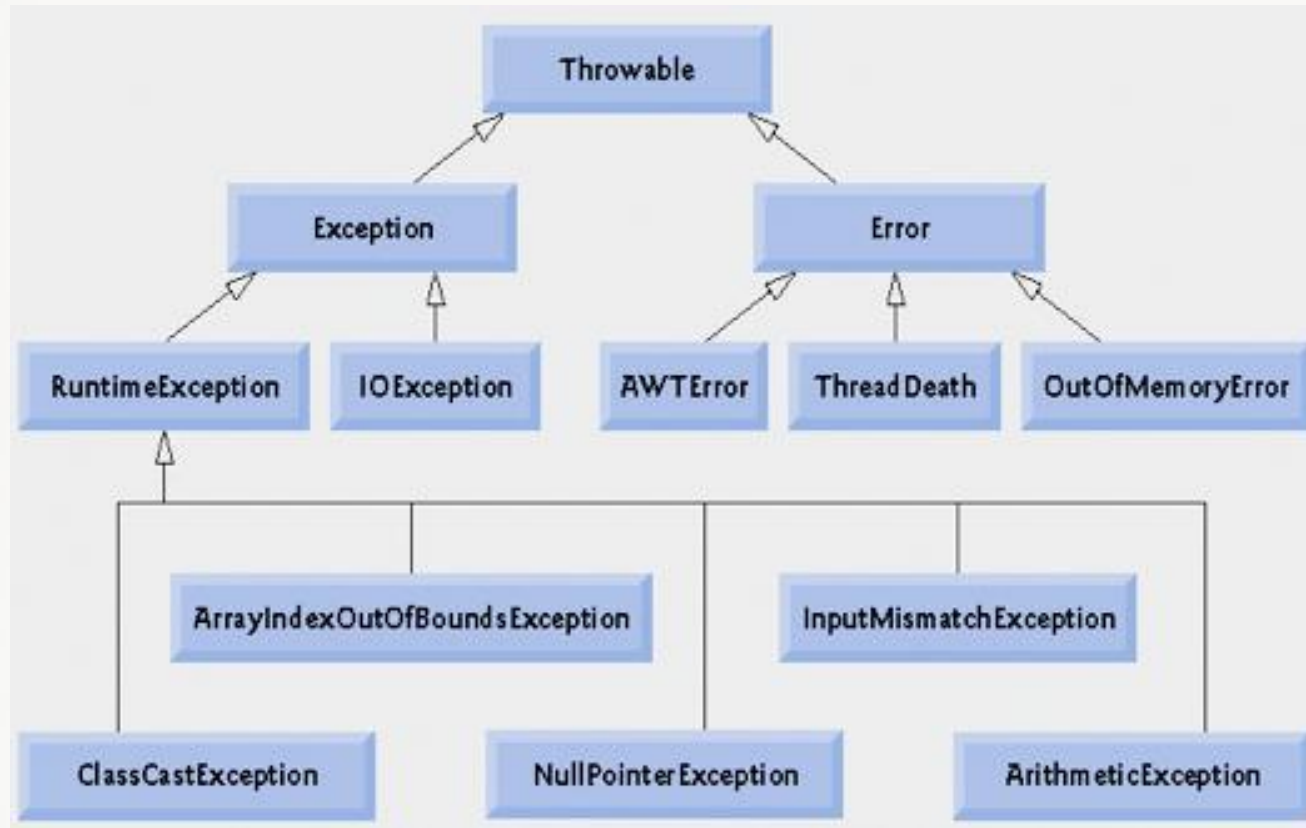
Erros

- Problemas do programa
- Não são tratados
- Programa é interrompido

Exceções

- Exceções em tempo de execução
- São tratadas
- Programa não é interrompido

Hierarquia dos Erros e Exceções



Fonte: <http://www.devmedia.com.br/trabalhando-com-excecoes-em-java/27601>

Classe Error

- Usada pela Máquina Virtual Java (Java Virtual Machine – JVM) para indicar se existe problemas no programa
- Não permite tratamento e a execução do programa é interrompida
- Exemplos:
 - StackOverflowError
 - OutOfMemoryError

Exceções

- Na linguagem Java existe um mecanismo que permite o tratamento de exceções em tempo de execução do programa
- O Java possibilita tratar e as exceções para evitar a interrupção do programa
- As exceções são “lançadas” de volta para o fluxo de execução do programa

Classe Exception

- A classe Exception é a forma mais genérica de representar uma exceção em Java
- Todas as exceções em Java pode ser tratadas por objetos do tipo Exception
- Existem outras classes que tratam exceções específicas, mas todas são classes filhas da Exception, como por exemplo, IOException, SQLException, etc.

Subclasses de Exception

Deve-se usar a classe mais específica possível para tratar uma exceção:

- Porque assim é possível tratar essa exceção de forma mais precisa e eficaz
- Porque permite ter uma lógica de tratamento diferente para cada tipo de exceção
- Porque se a exceção capturada for muito geral, pode ser difícil determinar qual parte do código está lançando a exceção
- Porque permite que o código seja mais claro e legível, tornando-o mais fácil de manter e modificar no futuro

Exceções Previstas e Não Previstas

- Checked:
 - Exceções previstas pelo compilador
 - Obrigatoriamente os comandos devem estar dentro do bloco try/catch ou devem ser lançadas pelo comando throw
 - Exemplos: ClassNotFoundException, SQLException, IOException
- Unchecked:
 - Exceções NÃO previstas pelo compilador por acontecer durante a execução do programa
 - Exemplos: ArithmeticException, IndexOutOfBoundsException

Exceções Externas e Internas

Externas

- Motivos externos ao programa
- Exemplos:
 - Tentar abrir um arquivo que não existe
 - Tentar fazer consulta a um banco de dados que não está disponível
 - Tentar escrever algo em um arquivo sobre o qual não se tem permissão de escrita
 - Tentar conectar em servidor inexistente

Internas

- Erro de lógica durante a execução do programa
- Exemplos:
 - Tentar manipular um objeto que está com o valor nulo
 - Dividir um número por zero
 - Tentar manipular um tipo de dado como se fosse outro
 - Tentar utilizar um método ou classe não existentes

Bloco try/catch

- As exceções e os erros “lançados” de volta para o fluxo de execução do programa pode ser tratados pelo bloco try/catch
- O try delimita o trecho do código que pode ocorrer a exceção e o catch “pega” a exceção “lançada”
- Sintaxe:

```
try {  
    // trecho onde a exceção pode ocorrer  
} catch (Exception exc) {  
    // comandos a executar se a exceção ocorrer  
}
```

Qual exceção pode ocorrer aqui?

```
public static void main( String args[] ) {  
    Scanner teclado = new Scanner( System.in );  
    System.out.print("Digite a quantidade de pessoas: ");  
    int quantPessoas = teclado.nextInt();  
    System.out.print("Digite a quantidade de objetos por pessoa: ");  
    int quantObjetos = teclado.nextInt();  
    int total = quantPessoas * quantObjetos;  
    System.out.print("Total = " + total);  
}
```

Tratamento da Exceção InputMismatchException

```
public static void main( String args[] ) {  
    Scanner teclado = new Scanner( System.in );  
    try {  
        System.out.print("Digite a quantidade de pessoas: ");  
        int quantPessoas = teclado.nextInt();  
        System.out.print("Digite a quantidade de objetos por pessoa: ");  
        int quantObjetos = teclado.nextInt();  
        int total = quantPessoas * quantObjetos;  
        System.out.print("Total = " + total);  
    } catch (InputMismatchException ime){  
        System.out.println("Digite apenas números inteiros: " + ime );  
    }  
}
```


Qual exceção vai ocorrer aqui?

```
public static void main(String args[]) {  
    String frase = null;  
    String novaFrase = frase.toUpperCase();  
    System.out.println("Frase antiga: " + frase);  
    System.out.println("Frase nova: " + novaFrase);  
}
```

Tratamento da exceção NullPointerException

```
public static void main(String args[]) {  
    String frase = null;  
    String novaFrase;  
    try {  
        novaFrase = frase.toUpperCase();  
    } catch (NullPointerException npe) {  
        System.out.println("A frase inicial está nula, não lhe foi atribuído um valor.");  
        System.out.println("Exceção: " + npe.getMessage());  
        frase = "Frase vazia";  
        novaFrase = frase.toUpperCase();  
    }  
    System.out.println("Frase antiga: "+frase);  
    System.out.println("Frase nova: "+novaFrase);  
}
```

Qual exceção pode ocorrer aqui?

```
public static void main(String args[]) {  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    System.out.print("Digite o CPF com somente números: ");  
    String cpf = teclado.nextLine();  
    long numCPF = Long.parseLong(cpf);  
    System.out.println("CPF digitado corretamente");  
}
```

Tratamento da exceção `NumberFormatException`

```
public static void main(String args[]) {  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    try {  
        System.out.print("Digite o CPF com somente números: ");  
        String cpf = teclado.nextLine();  
        long numCPF = Long.parseLong(cpf);  
        System.out.println("CPF digitado corretamente");  
    } catch (NumberFormatException nfe) {  
        System.out.println("CPF deve ter somente números: " + nfe);  
    }  
}
```

Tratamento da exceção SQLException

// método para buscar registros na tabela

```
public ResultSet buscar() {  
    try {  
        // Abrindo a conexão com o banco  
        conectar();  
        // Instanciando o objeto preparedStatement (pstmt)  
        pstmt = conn.prepareStatement("SELECT * FROM DEPT ORDER BY DEPTNO");  
        // Executando o comando sql do objeto preparedStatement e armazenando no ResultSet  
        rs = pstmt.executeQuery();  
        // Retornando o ResultSet  
        return rs;  
    } catch (SQLException e) {  
        System.out.println("Exceção ao Buscar: " + e.getMessage());  
        return null;  
    }  
}
```


Tratamento de múltipla exceções

- O Java permite o tratamento de mais de uma exceção que tenha ocorrido no try
- Para cada exceção deve ser escrito um catch
- Exemplo:

```
try {  
    // trecho onde a exceção pode ocorrer  
} catch (SQLException exc1) {  
    // comandos a executar se a exceção ocorrer  
} catch (ArithmeticException exc2) {  
    // comandos a executar se a exceção ocorrer  
}
```

Quais exceções podem ocorrer aqui?

```
public static void main(String args[]) {  
    System.out.print( "Digite o numerador: " );  
    int numerador = teclado.nextInt();  
    System.out.print( "Digite o denominador: " );  
    int denominador = teclado.nextInt();  
    int result = numerador/denominador;  
    System.out.print( "Resultado = " + result);  
}
```

Exemplo de tratamento de duas exceções

```
public static void main( String args[] ) {  
    Scanner teclado = new Scanner( System.in );  
    try {  
        System.out.print( "Digite o numerador: " );  
        int numerador = teclado.nextInt();  
        System.out.print( "Digite o denominador: " );  
        int denominador = teclado.nextInt();  
        int result = numerador/denominador;  
        System.out.print( "Resultado = " + result);  
    } catch ( InputMismatchException ime ) {  
        System.out.println("Digite apenas números: " + ime);  
    } catch ( ArithmeticException ae ) {  
        System.out.println("O denominador não pode ser zero: " + ae);  
    }  
}
```

Exemplo de Exceção com dois catch

// método para fazer a conexão com o BD

```
public boolean conectar() {
```

```
    try {
```

```
        // Informando qual driver de conexão será utilizado pelo DriverManager
```

```
        Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
```

```
        // Criando a conexão com o BD
```

```
        conn = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe", "MARCELO", "MARCELO");
```

```
        return true;
```

```
    } catch (ClassNotFoundException e) {
```

```
        System.out.println("Exceção Classe não Existe: " + e.getMessage());
```

```
        return false;
```

```
    } catch (SQLException e) {
```

```
        System.out.println("Exceção Comando SQL: " + e.getMessage());
```

```
        return false;
```

```
    }
```

```
}
```

Bloco finally

- Pode ser usado com o try/catch, mas é opcional
- O trecho de código delimitado pelo finally será sempre executado:
 - Quando ocorrer ou não uma exceção
 - Quando existir o comando *return* no *try* e/ou no *catch*

- Sintaxe:

```
try {  
    // trecho onde a exceção pode ocorrer  
} catch (Exception exc) {  
    // comandos a executar se a exceção ocorrer  
} finally {  
    // comandos sempre executados, com ou sem exceção  
}
```


Exemplo de Exceção com Finally

```
public static String transformaFraseParaMaiuscula (String frase) {  
    String novaFrase;  
    try {  
        novaFrase = frase.toUpperCase();  
        return novaFrase;  
    } catch (NullPointerException npe) {  
        return "Frase vazia.";  
    } finally {  
        System.out.println( "O método transformaFraseParaMaiuscula foi executado." );  
    }  
}
```

Resumo do Bloco try/catch/finally

- Caso ocorra exceção no trecho de código do try:
 - O código depois da linha com erro não será executado
 - Os comandos do catch serão executados
- Caso NÃO ocorra exceção no trecho de código do try:
 - Todos os comandos do try serão executados
 - Os comandos do catch NÃO serão executados
- Nos dois casos os comandos do finally serão executados

Palavra chave throw

- Usada quando se quer “lançar” uma exceção em alguma situação específica
- A exceção deve ser lançada dentro de um bloco try e será pega no bloco catch correspondente
- Sintaxe: `throw new <exceção>(<mensagem>);`
- Exemplo:

```
try {  
    throw new Exception("Senha inválida!");  
} catch (Exception e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
}
```

Exemplo da palavra chave throw

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    try {  
        System.out.print("Digite a senha: ");  
        int senha = teclado.nextInt();  
        if (senha != 123456){  
            throw new Exception("Senha inválida!");  
        }  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.println(e.getMessage());  
    }  
}
```

Palavra chave throws

- Caso um método não queira tratar uma exceção, pode “lançar” essa exceção para o objeto do método que o chamou
- A exceção pode ser tratada no método que a recebeu usando o bloco try/catch
- Exemplos:

```
public static double dividir (double num1, double num2) throws Exception {  
    // código do método  
}  
  
public static boolean inserir( ) throws SQLException {  
    // código do método  
}
```


Exemplo de throws

```
public static void main(String[] args) {  
    try{  
        System.out.println(transformaFraseParaMaiuscula(null));  
    } catch(NullPointerException npe) {  
        System.out.println("Frase vazia");  
    }  
}
```

```
public static String transformaFraseParaMaiuscula (String frase) throws NullPointerException {  
    String novaFrase;  
    novaFrase = frase.toUpperCase();  
    return novaFrase;  
}
```

Exemplo de throws e throw

```
public class Conexao {  
    private Connection conn;  
    public boolean conectar() throws Exception {  
        // Informando qual driver de conexão será utilizado pelo DriverManager  
        Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");  
        // Criando a conexão com o BD  
        conn = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe", "MARCELO", "MM");  
        if (conn == null || conn.isClosed()) {  
            throw new Exception("Erro ao fazer a conexão com o BD");  
            return false;  
        } else {  
            return true;  
        }  
    }  
} // fim da classe Conexao
```

Continuação do exemplo de throws e throw

```
public class Principal{  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            Conexao conexao = new Conexao();  
            conexao.conectar();  
        } catch (Exception e) {  
            System.out.println(e.getMessage());  
        }  
    }  
}
```

Perguntas???

