



Krokomierz

Krystian Kusy
Informatyka IV

Spis treści

| | |
|---|---|
| Opis aplikacji | 3 |
| Narzędzia wykorzystane do realizacji projektu | 3 |
| Ciekawsze środki użyte w aplikacji..... | 3 |
| Funkcjonalności | 4 |
| Dodawanie nowych osiągnięć..... | 5 |

Opis aplikacji

Aplikacja ma na celu zliczania kroków użytkownika.

Dodatkowym atutem są osiągnięcia, które użytkownik może zdobyć.

Narzędzia wykorzystane do realizacji projektu

- **Android Studio** to oficjalne zintegrowane środowisko programistyczne (IDE) dla systemu operacyjnego Android, zbudowany na silniku IntelliJ IDEA firmy JetBrains. Zaprojektowany specjalnie, aby ulepszać i rozwijać Androida.

Ciekawsze środki użyte w aplikacji

- **SensorManager API** w celu uzyskania sensora pozwalającego na liczenie kroków.

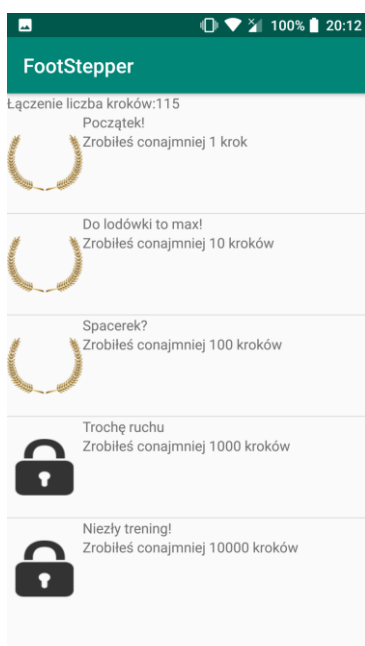
- **SharedPreferences** czyli natywne API w androidzie pozwalające na zapis prostych typów w pamięci trwałej. Wykorzystane do zapisu informacji o ilości kroków przy zamykaniu aplikacji.

Funkcjonalności

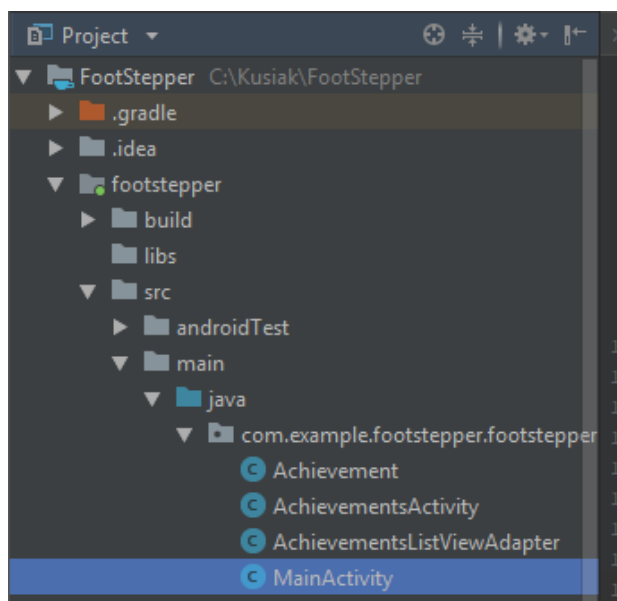
- **Zliczanie kroków** – aplikacja może działać w tle



- **Osiągnięcia** – dodatkową opcją aplikacji są osiągnięcia, które pomagają nam utrzymywać się w ruchu.



Dodawanie nowych osiągnięć



Wchodzimy do `AchievementsActivity.java`. Na samym dole widzicie tablica osiągnięć.